



**OSTRZEŻENIE** Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. **[www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)**.

### **Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu**

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

# ZAWARTOŚĆ

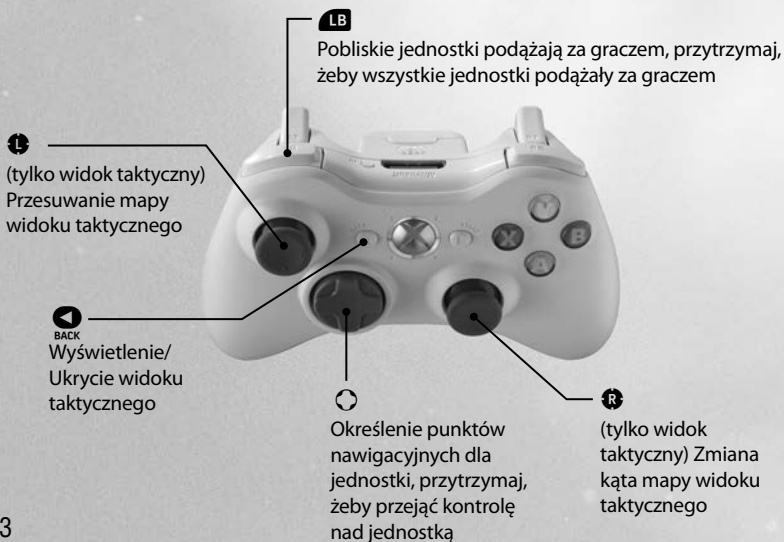
|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| STEROWANIE .....                       | 3  |
| MENU GŁÓWNE .....                      | 4  |
| EKRAN GRY .....                        | 5  |
| SYSTEM ZDROWIA .....                   | 6  |
| EKRAN PAUZY/CELÓW .....                | 6  |
| EKRAN CELÓW W TRYBIE MULTIPLAYER ..... | 6  |
| KARTA GRACZA (TRYB MULTIPLAYER) .....  | 6  |
| TWÓRCY .....                           | 7  |
| POMOC TECHNICZNA .....                 | 22 |
| UMOWA LICENCYJNA .....                 | 23 |

# KONTROLER

## Kontroler Xbox 360



## Sterowanie grupą uderzeniową



# MENU GŁÓWNE

Możesz wybrać kampanię, tryb multiplayer lub Zombie.

## KAMPANIA

Poznaj dalszą część historii przedstawionej w grze Call of Duty: Black Ops i rozegraj kampanię Call of Duty: Black Ops II przeznaczoną dla jednego gracza. Korzystając z menu Kampania możesz wznowić wcześniej zapisaną kampanię lub rozpocząć nową. Możesz również skorzystać z opcji Wybór misji i ponownie rozegrać jedną z ukończonych misji na dowolnym poziomie trudności.

*Uwaga: W grze Black Ops II 2 działa system automatycznego zapisu stanu gry w specjalnych punktach kontrolnych. Możesz jednak skorzystać również z opcji Zapisz i wyjdź, dostępnej w menu pauzy.*

## GRUPA UDERZENIOWA

Misje Grupy uderzeniowej, jakie są dostępne w Call of Duty: Black Ops II, to zupełnie nowy i innowacyjny styl rozgrywki Call of Duty przeznaczonej dla jednego gracza. Łączą one elementy strategii w czasie rzeczywistym i strzelanki z punktu widzenia pierwszej osoby. Rozegraj misje, powiązane ze sobą specjalną historią. Wciel się w postać żołnierza walczącego na pierwszej linii frontu lub dowódcy. Steruj różnymi dronami bojowymi. Odnies sukces i przynieś chwałę swojej ojczyźnie. Jeśli poniesiesz porażkę, to szybko poznasz jej konsekwencje, oglądając na ekranie jej wpływ na wydarzenia w kampanii.

## TRYB MULTIPLAYER

Zmierz się z innymi graczami Call of Duty: Black Ops II, łącząc się przez internet lub sieć lokalną. W trybie multiplayer masz dostęp do wielu map i trybów. Odblokuj nową broń, dodatki, atuty i zdobywaj kolejne rangi w trybie multiplayer!

## ZOMBIE (1-8 GRACZY)

Z hordą zombie możesz walczyć samotnie, współpracując lub rywalizując z innymi graczami. Tryb Zombie w Call of Duty: Black Ops II został ulepszony i rozwinięty. W tradycyjnym trybie Przetrwanie razem ze znajomymi będziesz odpierać ataki coraz bardziej niebezpiecznych nieumarłych. W nowym trybie Żałoba twoja drużyna będzie współzawodniczyć z inną, tocząc niesamowitą bitwę w postapokaliptycznym otoczeniu. Wygrają ci, którzy dotrważą do końca. Po raz pierwszy w trybie Zombie pojawia się kampania - TranZit - to nowe, strategiczne podejście do walki z nieumarłymi. Uważaj, w mieście Green Run przyjdzie ci się zmierzyć nie tylko z zombie...

## USTAWIENIA

Zmień ustawienia gry, dopasowując je do własnych upodobań. Możesz zmieniać następujące opcje: ustawienia kontrolera, wspomaganie celowania, czułość rozglądania się, filtr zawartości graficznej i napisy.

## STEREOSKOPOWE 3D

Call of Duty: Black Ops II obsługuje system stereoskopowego 3D, który można włączyć lub wyłączyć z menu opcji. Prosimy pamiętać, iż do korzystania z gry w trybie 3D potrzebne są telewizor obsługujący tryb 3D, oraz aktywne okulary. Zajrzyj do instrukcji swojego telewizora, aby znaleźć więcej informacji o oglądaniu obrazu w 3D.

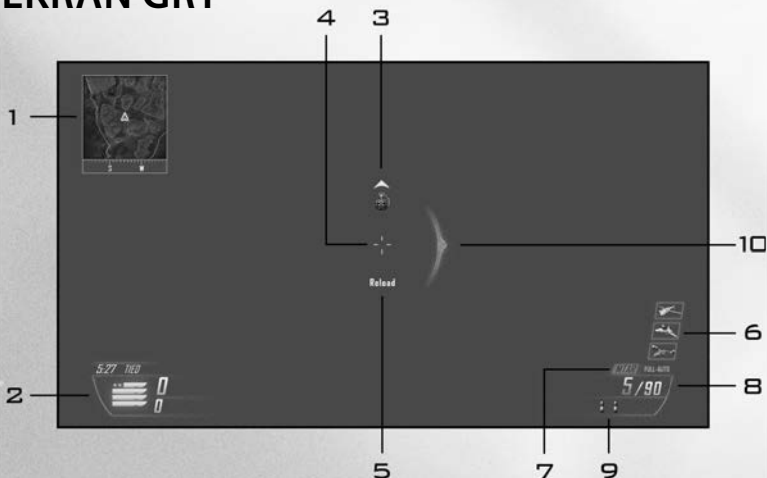
# ! UWAGA !

Informacje o bezpieczeństwie 3D: niektórzy ludzie mogą odczuwać dyskomfort [łzawienie, zmęczenie oczu] podczas grania w gry obsługujące stereoskopowe 3D na telewizorze 3D. Jeżeli odczuwasz jakiegokolwiek problemy, zalecamy natychmiastowe przerwanie gry, aż do momentu ustąpienia objawów.

Generalnie zalecamy unikanie zbyt długich okresów grania. Zalecamy robienie 15 minutowej przerwy po każdej godzinie rozgrywki. Czas przerw i ich częstość jest jednak różna dla różnych osób – prosimy o dokonywanie przerw, wystarczająco długich, aby ustąpiły wszelkie objawy jakiegokolwiek dyskomfortu. Jeżeli objawy nie ustąpią zalecamy natychmiastowe skontaktowanie się z lekarzem.

Prosimy zawsze postępować zgodnie z instrukcją i ostrzeżeniami zawartymi w instrukcji do telewizora 3D i okularów 3D.

## EKRAN GRY



1. **Minimapa** – mapa obszaru, na którym znajduje się twoja postać. Zaznaczone są pozycje sojuszników i rozpoznanych nieprzyjaciół.
2. **Informacje o meczu** – informacje o aktualnym wyniku, ikonie drużyny i czasie pozostałym do końca meczu (tylko w trybie wieloosobowym).
3. **Wskaźnik granatu** – ikona ostrzegająca o leżącym w pobliżu, odbezpieczonym granacie; strzałka wskazuje miejsce, w którym znajduje się granat.
4. **Celownik** – wskazuje na miejsce, w które celujesz z broni. Kolor czerwony oznacza, że celownik został umieszczony na jednostce nieprzyjaciela, a zielony na jednostce sojuszniczej. Poruszanie się lub bieganie powoduje, że celownik rozszerza się lub całkowicie znika, co oznacza, że strzał będzie mniej celny. Zatrzymanie się, przykucnięcie lub położenie się zwiększa celność.\*

5. **Ikona użycia** – ta ikona pojawia się, kiedy twoja postać znajdzie się w pobliżu broni lub obiektu, których może użyć – pokazywany jest przycisk, który trzeba nacisnąć w takiej sytuacji.

6. **Wyposażenie serii punktów** – wyświetlana jest informacja o liczbie punktów potrzebnych do zdobycia kolejnej serii punktów, a także wybrane przez ciebie serie ofiar, które będziesz mógł zdobyć podczas meczu. Każda zdobyta seria ofiar może zostać użyta za pomocą ekranu wyposażenia serii punktów, wystarczy nacisnąć przycisk góra lub dół na padzie kierunkowym, żeby wybrać daną serię, a następnie nacisnąć przycisk prawo, żeby użyć serii.

7. **Wskaźnik broni** – informacja o aktualnie używanej broni.

8. **Wskaźnik amunicji** – pokazuje ilość amunicji dostępnej dla aktualnie wybranej broni oraz liczbę pozostałych granatów.

9. **Wyposażenie** – wyświetlenie dostępnego wyposażenia i/lub dodatków do broni.

10. **Wskaźnik obrażeń** – czerwony wskaźnik pokazuje, że twoja postać odnosi obrażenia, wskazuje również kierunek, w którym znajduje się źródło obrażeń (patrz System zdrowia na stronie 6).

*\*Uwaga: korzystając z przyrządów celowniczych możesz znacząco zwiększyć celność strzału i jednocześnie poruszać się, jednak bardzo powoli. Podczas korzystania z przyrządów celowniczych celownik znika.*

## SYSTEM ZDROWIA

Kiedy twoja postać zostanie trafiona przez nieprzyjaciela, na ekranie pojawi się krew, a wskaźnik obrażeń pokaże kierunek, z którego padł strzał. Jeżeli uda ci się schować za osłoną, to pewnym czasie odzyskasz pełnię sił.

## PEKRAN PAUZY/CELÓW

Naciśnij klawisz  w trakcie kampanii lub trybu Zombie, żeby zatrzymać grę i wyświetlić to menu. Korzystając z niego, możesz wyświetlić ekran opcji, ponownie rozpocząć bieżący poziom lub zapisać stan gry i powrócić do menu głównego.

## EKRAN CELÓW W TRYBIE MULTIPLAYER

W trybie multiplayer Call of Duty: Black Ops II nie można zatrzymać gry. Po naciśnięciu klawisza  w trybie multiplayer pojawi się menu umożliwiające wybranie nowej klasy (zmiana zostanie zastosowana po następnym odrodzeniu), zapoznanie się z opisem bieżącego trybu gry oraz dostęp do menu opcji. Pamiętaj, że mecz w trybie multiplayer trwa dalej.

## KARTA GRACZA (TRYB MULTIPLAYER)

Korzystając ze swojej karty gracza, możesz stworzyć emblemat, który będzie reprezentował twoją postać online. Możesz również obejrzeć ostatnie gry, jakie zostały rozegrane przez ciebie lub twoich znajomych, a także zapisać je w udostępnionych plikach, gdzie będą bezpiecznie przechowywane. Możesz oglądać i oceniać filmy, klipy, zrzuty ekranów i gry niestandardowe stworzone przez innych członków społeczności Call of Duty: Black Ops II.

Historia bojowa zawiera wszystkie kluczowe statystyki twoich gier. Karta gracza zawiera także informacje o zaliczonych wyzwaniach, rankingi, a także pozwala na stworzenie tagu klanowego.

# TWÓRCY

Story by  
David S. Goyer

Directed By  
Dave Anthony

Executive Producer  
Jason Blundell

Director - Online  
Daniel Bunting

Design Director - Online  
David Vonderhaar

Studio Creative Director  
Corky Lehmkuhl

Chief Technology Officer  
Mark Gordon

Technical Director  
David King

Art Director  
Colin Whitney

Animation Director  
Dom Drozd

Audio Director  
Brian Tuey

Story By  
Dave Anthony  
&  
David S. Goyer



Directed By  
Dave Anthony

Executive Producer  
Jason Blundell

Director Online  
Dan Bunting

Project Senior Producer  
Pat Dwyer

Producers  
Charles Connoy  
Daniel Donaho  
Miles Leslie  
Sam Nouriani  
Shane Sasaki

Associate Producers  
Steven Eldredge  
Ronnie Fazio  
Zach Gonzalez  
Don Oades  
John Shubert  
Brent Toda

Production Coordinators  
Richard Garcia  
Matt Scronce  
Kornelia Takacs

Build Engineer  
Dan Baker

Associate Build Managers  
Daniel Germann  
Dustin Rowe

Chief Technology Officer  
Mark Gordon

Project Technical Director  
David King

Project Lead Engineer  
Trevor Walker

Lead Engineers - Online  
Alexander Conserva  
Martin Donlon

Lead Engineer  
James Snider

Lead Engineer - Graphics  
Dimitar Lazarov

Senior Engineers

Omar Aziz  
Scott Bean  
Blair Bitonti  
Stephen Crowe  
Micah Dedmon  
Jose Doran  
Marcus Goodey  
Lei Hu  
Sumeet Jakatdar  
Matthew Kimberling  
Johan Kohler  
Austin Krauss  
Dan Laufer  
Dan Leslie  
Jay Mattis  
Tom McDevitt  
Dan Olson  
Ewan Oughton  
Eran Rich  
Joe Scheinberg  
Dimitar "malkia" Stanev  
Chris Strickland  
Krassimir Touevsky  
Mike Uhlik  
Jivko Velez  
Leo Zide

Engineers  
Pravin Babar  
Amit Bhura  
Penny Chock  
Adam Demers  
Ryan Feltrin  
Mark Hu  
Tommy Keegan  
Bryce Mercado  
Juan Morelli  
Bharathwaj Nandakumar  
Jamie Parent  
Timothy Rapp  
Diarmaid Roche  
Caleb Schneider  
Lucas Seibert  
Varun Sharma  
David Young

Associate Engineer  
Mark Soriano

Additional Engineering  
Bryan Blumenkopf  
Naty Hoffman  
Josh Menke

Engineering Interns  
Jeffrey Colvin  
Tarun Sharma

Art Director  
Colin Whitney

Technical Art Director  
Brian Anderson

Associate Art Directors  
Shaun Bell  
Ken Harsha

Lead Character Artists  
Loudvik Akopyan  
Brad Grace

Senior Character Artists  
Yaw Chang  
Mike Curran  
Dennis Eusebio  
Thomas Inesi  
Michael McMahan  
Anh Nguyen  
Scott Wells  
Peter Zoppi

Lead Effects Artist  
Barry Whitney

Lead Effects Animation Artist  
Jess Feidt

Senior Effects Artists  
Michael Chubb  
Darwin Dumlaio  
Robert Moffat  
Dale Mulcahy  
My Wu

Effects Artists  
Asher Dudley  
Mike Gevorkian  
Gavin Lerner  
David Seabaugh

Associate Effects Artist  
Tyler Robinson

Lead Weapon Artist  
Murad Ainuddin

Senior Weapon Artists  
Will Huang  
Max Porter

Weapons Artists  
Blaed Hutchinson  
Mark Manto

Associate Weapons Artist  
Geoffrey Ng  
Caleb Turner

Lead Vehicle Artist  
Chad Birosh

Senior Vehicle Artists  
Tony Kwok  
John McGinley  
Daniel Mod

Lead Environment Artist  
Gilbert Martinez

Senior Environment Artists  
Chris Erdman  
Andrew Krelle  
Andrew Livingston  
Brandon Martynowicz  
Nelson Plumey

Environment Artists  
Bryce Houska  
Wilson Ip  
Chris Ledesma  
Austin Montgomery  
Joe Simanello  
Fidel Villa

Associate Environment Artists  
Joaquin Espinoza  
Juan Gil

Lead Technical Artist  
Stev Kalinowski

Senior Technical Artist  
Brendan Holloway

Lead UI Artist  
Stewart Roud

UI Artist  
Gil Doron

Additional UI Art  
Byron Cunningham  
Alex Stodolnik

Lead Lighting Artist  
Timothy Bud McMahon

Senior Lighting Artists  
Angus Bencke  
Yonghee Choi  
James Ford

Lighting Artists  
Christin Hiser  
Neil Masiclat

Senior Concept Artists  
Kevin Baik  
Eric Chiang  
Daniel Cheng  
Peter Lam  
Chris Miller  
Dan Padilla  
Khang Pham

Additional Concept Art  
Sam Gebhardt  
Josh Kao  
Eugene Negri

Animation Director  
Dom Drozd

Lead Animator  
Adam Rosas

Animation Specialist  
Yanick Lebel

Animation Project Manager  
Guy Silliman

Senior Animators  
Jason Barnidge  
Jae Chung  
David Kim  
Phil Lozano  
Timothy Smilovitch

Animators  
Jordan Abeles  
Jeremy Agamata  
Ben DeGuzman  
Phillip Kourie  
Kevin Kraeer  
Cody Mitchell  
Jae Park  
Jon Stoll  
Kristen Sych

Associate Animators  
David Pumpa  
Ernie Urzua  
Eji Yared

Additional Animation  
Amelie Le-Roche

Animation Interns  
Aggie Christakis  
Anthony DiCenzo

Design Director - Online  
David Vonderhaar

Principal Designer - Online  
Colm Nelson

Designer - Online  
Anthony Flame

Associate Designer - Online  
Mark Yetter

Campaign Design Directors  
Dave Anthony  
Jason Blundell  
Corky Lehmkuhl

Campaign Game Designer  
Joe Chiang

Lead Scripter  
Gavin Locke

Senior Scripters  
Brian Barnes  
Kevin Drew  
Mark Maestas  
June Park  
Chad Proctor

Scripters  
Mike Anthony  
Matt Bettelman  
Brian Joyal  
Mike Slone

Associate Scripters  
Pokee Chan  
Anthony Grafft  
Travis Janssen  
Joanna Leung  
Damoun Shabestari  
Jameson Silcox  
Jacob True  
Greg Zheng

Lead Level Builders  
Phil Tasker  
Kevin Worrel

Senior Level Builder  
Susan Arnold

Level Builders  
John Delgado  
Jared Dickinson  
Brian Douglas  
Werner Eggers

Gavin Goslin  
Doug Guanlao  
Dave Harper  
Adam Hoggatt  
Matthew Hutchinson  
Ross Kaylor  
Paul Mason-Firth  
Thomas Schneider  
Lia Tjiong

Associate Level Builders  
Muhammad Ayub  
Ian Bowie  
James Cusano  
Ian Kowalski  
Mike Madden  
Anthony Saunders  
Allen Wu

Audio Director  
Brian Tuey

Lead Audio Designer  
Chris Cowell

Audio Designers  
Collin Ayers  
Scott Eckert  
Shawn Jimmerson  
James McCawley  
Kevin Sherwood  
Lee Staples

Senior Audio Engineer  
Stephen McCaul

Audio Intern  
Elliott Ward-Bowen

Additional Production Support  
Nakia Harris

## ZOMBIES

Producer  
Reza Elghazi

Associate Producer  
Aaron Roseman

Lead Engineer  
Peter Livingstone

Senior Engineers  
Dan Laufer  
Evan Olson  
Bryan Pearson

Engineers  
Ryan Higa  
Feng Zhang

Additional Art Direction  
Dan Padilla

Senior Artists  
Gary Bergeron  
Omar Gonzalez

Artist  
Jesse Moody

Design Director  
Jimmy Zielinski

Senior Game Designer  
Donald Sielke

Scripter  
Chris Pierro

Associate Scripter  
Alex Romo

Level Builders  
Brian Glines  
Erika Narimatsu

Additional Dialog  
Micah Ian Wright

Additional Design  
Dallas Middleton

## PRE-RENDERED CINEMATICS

Senior Producer  
Anna Donlon

Associate Producers  
Adrienne Arrasmith  
Jacob Porter

Production Coordinator  
André Lawton

Art Director  
David Dalzell

Senior Artists  
Mayan Escalante  
Edward Helmers  
Omar McClendon

Artists  
Juan Mendiola  
Lee Souder  
Mayumi Suzuki

Lead Animator  
Jamie Egerton

Senior Animator  
Steven Rivera

Animators  
Ian Adams  
Fred Carrico  
Megan Goldbeck  
Steven Tom  
Alexandra Zedalis

Associate Animator  
James Fiorella

Cinematics Designer  
Michael Barnes

Cinematics Scripter  
G. Henry Schmitt

Additional Editing  
Joi Tanner

## STORY

Story By  
Dave Anthony  
David S. Goyer

Written By  
Dave Anthony  
Craig Houston

Additional Dialog  
James C. Burns  
Kamar de los Reyes

credits\_movie\_8  
scroll\_sequence\_2

## TREYARCH STUDIO MANAGEMENT

Studio Head  
Mark Lamia

Vice President  
Dave Anthony

Chief Technology Officer  
Mark Gordon

Studio Creative Director  
Corky Lehmkuhl

Director Of Technology  
Cesar Stastny

Director - Brand Development  
Jay Puryear

Director - Communications  
John Rafacz

HR Manager  
Monica Temperly

Senior Director - Technology  
Rose Villaseñor

Senior Manager - Operations  
Amy Hurdelbrink

Operation Coordinator  
Tristan Curran

Director - IT  
Robert Sanchez

Systems Administrator  
Nick Westfield

Senior IT Technician  
Kris Magpantay

Senior Recruiter  
Michelle Gallego

Reception  
Joe Puralowski

## QUALITY ASSURANCE

QA Senior Manager  
Igor Krinitskiy

QA Project Lead  
Kimberly Park

QA Senior Testers  
Czyznych Deco  
Tristen Sakurada

QA Platform Specialists  
Jonah Dok  
Tom Duong  
Cody Kennedy  
Tan La  
Craig D. Nelson  
Garrett Oshiro

QA Database Specialist  
Wayne Williams

QA Training Manager  
Brian Carlson

QA Dev Testers  
Melvin Allen  
Tuan Bui  
Eric Chan  
Hubert Cheng

QA Testers

Moises Lopez  
Paul A. Barfield  
Frank J. Martinez III  
Andrew L. Baxter  
Graham S. McGuire  
Earl M. Baylon  
Joseph T. McMahon  
Anthony Benavides  
Josue D. Medina  
Jose R. Bernabel  
Alexander A. Mejia  
Brandt C. Binkley  
Yasheera Mendoza  
John E. Blakely  
Sam Mogharabi  
Zachary B. Blough

Maria Morales  
Charles Buckley  
Nestor Murillo  
Felicia Buckley  
Eduardo Navarro  
Adam Carrillo  
Robert J. Newmann  
Cordera Carter  
Dan Young T. Nguyen  
Christopher Caswell  
Neal E. Nikaido  
Kevin R. Chester  
Patrick J. O'Malley  
Charlton Chu  
Marvin Oraguzie  
Rodney Clanor  
Norman Ovando  
Juan Cole  
Edwin G. Payen  
Michael Coleman II  
Angel T. Perez  
Kyle Collier  
Jason Peyton  
Francisco J. Delgadillo  
Vien Vien V. Pham  
Cody G. Deming  
Benjamin A. Plunk  
John Doherty  
David C. Quevedo  
Alex Elling  
Jonathan Richardson  
Joel Espana  
Edward Robles  
Elijah Figures  
Oscar O. Rojas  
Taylor T. Fontecchio  
Alexis JS Ruegger  
Anthony H. Franco  
Anthony J. Ruiz  
Andres A. Garcia  
Mehrzaad Sadeghi  
Brandon C. Garrett  
Roger J. Sawkins  
Andrew Girard  
Daniel B. Seamans  
Jason S. Glenn  
Kenneth Sit  
James R. Gobert  
John Sleiman  
Christian Gomez  
Adam Smith  
Jeremy C. Gonzagowski  
Edward Smith  
David Hambardzumyan  
Frankie S. Smith  
Daniel Haynes  
Michael S. Stewart  
Raymond B. Jackson  
Kevin Sweeney  
Jennifer M. Kalinowski  
Tony Tang  
Francis Kim  
Evan Textor  
Jefferson J. Kittell  
Colin A. Tistaert

Quy G. Le  
Jason Tong  
Martin Limon  
Enrique Valentin  
Matthew Littel  
David G. Weaver  
Jesse Lloyd-Dominik  
Stuart R. Zinke  
Nicholas Long

## Additional Contributions

Jeanne Anderson  
Manuel Plank  
Hess Barber  
Jason Schoonover  
James Dargie  
Jordan Smith  
John Dehart  
Ryan Smith  
John Enricco  
Ashley Soriano  
Leif Johansen  
Tyler Sparks  
Gary Spinrad  
Dallas Middleton  
Tricia Vitug  
Geoffrey Moyer  
Walter Williams  
Alex Perelman

## CAST

### SINGLE PLAYER CAMPAIGN

### FEATURING THE VOICES OF

Alex Mason  
Sam Worthington

Jason Hudson  
Michael Keaton

Mike Harper  
Michael Rooker

Frank Woods  
James Burns

Raul Menendez  
Kamar De Los Reyes

David "Section" Mason  
Rich McDonald

Admiral Tony Briggs  
Tony Todd

Javier Salazar  
Celestin Cornielle

Chloe "Karma" Lynch  
Erin Cahill

Farid Kizinkaya/  
Mujahideen Soldier  
Omid Abtahi

Defalco  
Julian Sands

Jonas Savimbi  
Robert Wisdom

Tian Zhao  
Byron Mann

Manuel Noriega  
Benito Martinez

Secretary of Defense  
Jim Meskimen

Premier Jiang  
James Hong

Col. Lev Kravchenko  
Andrew Divoff

President of the United States  
(POTUS)  
Cira Larkin

Himself  
Lt. Colonel Oliver L. North

#### SUPPORTING VOICES

Pilot "Anderson"/Dispatcher  
Jennifer Hale

Young David Mason  
Hayden Byerly

Jane McKnight/Josefina/  
Dispatcher  
Eden Riegel

Secretary of the Treasury/  
Graveyard Attendant  
Kirk Thornton

Mullah Rahmaan  
Cas Anvar

Erik Brieghner  
Robert Picardo

Jimmy Kimmel  
Jimmy Kimmel

CIA Nerd  
Desmond Askew

Newscaster Andrew Robbins  
Mary Beth McDade

General/Government Agent  
Michael Gregory

Mark McKnight  
Andy Hawkes

Secret Service Agent Jones  
Ken Lally

Strike Force Soldier/Navy SEAL/  
Doorman  
Brian Bloom

Strike Force Soldier  
Al Rodrigo

Strike Force Soldier  
Michelle Rodriguez

Strike Force Soldier  
Clancy Brown

#### ADDITIONAL VOICES

Brianna Lynn Brown  
Valerie Arem  
Armando Valdez  
Yuri Lowenthal  
Crispin Freeman  
Marc Worden  
Richard Epcar  
Travis Willingham  
John Bentley

Chad Guerrero  
Josh Gillman  
Matt Mercer  
Jordan Marder  
Dave Paladino  
Patrick Seitz  
Jamieson Price  
Troy Baker  
Shaun Piccinini  
Chad Guerrero  
Michael Roderick  
Jenn Wong

Jeremy Dunn  
Steve Wilcox  
Danny Pardo  
Steven Bauer  
Liane Schirmer  
Cathy Lizzio  
Yousef  
Fahim Fazli  
Boris Kievsky  
Pasha Lynchikov  
Dimitri Diatchenko  
Bernardo De Paula  
Maxwell De Paula  
Coy Clark  
Leo Azevedo  
Navid Negaban  
Ethan Rains  
Pej Vahdat

#### MULTIPLAYER

Rick Wasserman  
Travis Willingham  
Brian Bloom

Troy Baker  
Matt Mercer  
Jason Beghe  
Scott Whyte  
Dave Forseth  
Ian Anthony Dale  
Brian Delaney  
Glen Morshower  
Liam O'Brien  
Kirk Thornton  
Dave Boat  
Roger Cross  
Ron Yuan  
James Leung  
Jen Sung Outerbridge  
Ron Yuan  
Ming Lo  
Liam O'Brien  
Avery Kidd Waddell  
Jeff Fischer  
Dave Fouquette  
Steve Blum  
Michael Benyaer  
Said Faraj  
Sam Sako  
Zuhair Haddad  
Michael Desante

#### ZOMBIES

Abigail "Misty" Briarton  
Stephanie Lemelin

Marlton Johnson  
Scott Menville

Russman/Survivor 4  
Keith Szarabajka

Samuel Stuhlinger  
David Boat

Richtofen, Bus Driver, Bus PA,  
Survivors  
Nolan North

Maxis/Survivors 1 & 2  
Fred Tatasciore

Survivor 3  
Jack Angel

FEATURING THE MUSIC OF  
Trent Reznor  
Elbow  
Avenged Sevenfold  
Skrillex

#### AND

Composed, Conducted and  
Produced by  
Jack Wall

Orchestrated by  
Neal Desby & Edward Trybek

Assistant to Jack Wall  
Alex Hemlock

Additional Writing - Zombies  
Micah Ian Wright

Military & Historical Consultants  
Peter Singer  
Lt. Colonel Oliver L. North  
Matthew Raby Frost

## VOICE OVER RECORDING

PCB Productions

Recording Facilities:  
PCB Productions -  
Los Angeles, CA

Talent Director:  
Keith Arem

Dialog Editorial Supervisor:  
Matt Lemberger

Dialog Editorial /  
Location Sound:  
Austin Krier  
Matt Lemberger  
Paden James  
Trevor Greer  
Aaron Gallant  
David Kehs

Production Coordinator:  
Valerie Arem  
Casey Boyd  
Jonathan Neely

Soundelux Design Music Group

Executive Creative Director  
Scott Martin Gershin

Facility Manager  
Janet Rankin

Manager, VO and Talent Services  
William "Chip" Beaman

VO Direction  
Kris Zimmerman

Voice Over Coordinator  
Melissa Grillo

Voice Over Recording Engineer/  
VO Editorial  
Justin Langley

Senior Asset Coordinator/  
VO Editorial  
Charles Gondak

VO Recording Engineer/  
Asset Coordination/Editorial  
Dave Natale

Voice Over Editorial  
Bryan Celano  
Bob Rankin  
Anthony Sorise  
Justin Langley  
Eliot Connors

Production Assistant  
Lindsay Fishman  
Tyrone Forte

## WEAPON RECORDING

Recordist  
John Fasal

Armors  
Gregg Edgar  
Ron Licari  
Larry Zanoff

## ACTIVISION CAPTURE STUDIO

Capture Studio Director  
Matt Karnes

Capture Studio Producer  
Evan Button

Motion Capture Supervisor  
Michael Jantz

Face Capture Lead  
Ben Watson

Sr. Scan Technician  
Chris Ellis

Scan Technician  
Nick Otto  
David Bullat

Assistant Directors  
Noel Vega  
Liz Tom

Stunt Coordinator  
Noel Vega

Motion Capture Performers  
Jeremy Dunn  
Shaun Piccinino  
Chad Guerrero  
Randall Archer  
Anthony Nanakornpanom  
Dave Paladino  
America Young

Cazzie Golum  
Aaron Brown  
Alina Andrei  
Mimi Newman  
Andy Hawkes  
Chris Torres  
Dave Buglione  
Solomon Brende  
Craig Flaherty  
Michael Barnes  
Jon Payne  
Karl Johnson  
Donald Robison  
Gabriel Suarez  
Chad Guerrero, Jr.  
Bryan Ludens  
Tess Kielhamer  
Michelle Lee  
Ron Fazio  
Brent Toda  
Anson Beck  
Aoni Ma  
Chris Torres  
Mallory Thompson  
Erin Cummings  
Matt del Negro  
Terrence Evans  
Carlee Holden (Wrangler)  
Mystic (the horse)

Marker Cleanup  
Animation Vertigo

## PERFORMANCE MOTION CAPTURE SERVICES BY

House of Moves

## MOTION GRAPHICS SEQUENCES

SPOV  
Allen Leitch  
Paul Hunt  
Emma Clarke  
Dan Higgott  
Julio Dean  
Miles Christensen  
Yugen Blake  
Chris Boyle  
Kieran Gee-Finch  
Andrea Braga  
Ian Jones  
James Brocklebank  
Ryan Jefferson Hays  
Matt Tsang  
Mantas Grigaitis  
Luis Ribeiro  
Sam Kerridge  
Rachel Chu  
Agi Adamkiewicz  
AnneMarie Walsh  
Evan Boehm  
Adam Roche  
Ryan Phelan

Keko Ahmed  
 Jose Blay  
 Nick Wood  
 Vincent Kane  
 Jane Hargreaves

## ADDITIONAL DEVELOPMENT

FXVille  
 Joe Olson  
 Jonathan Peters  
 John Scrapper  
 Garrett Smith  
 Reed Shingledecker  
 Lindsay Ruiz  
 Chris Eng  
 Dan Bruington

Nerve Software  
 Brandon James  
 Nick Pappas  
 Bryan Cavett  
 Kristian Kane  
 James Gresko  
 Aaron Hausmann  
 Steve Maines

## COLOR, VFX & POST PRODUCTION PROVIDED BY

Company 3 Games

CO3g Team  
 Malte Wagener - Vice President  
 of Games  
 Daniel Oberlerchner -  
 Executive Producer & Operations  
 Alexander Stein - Art Director  
 Anton Borkel - Creative Lead

Color Grading & Look Design  
 Team  
 Stefan Sonnenfeld -  
 Colorist & Sheriff  
 Damien Pelphrey - DI Assist  
 Alexander Stein - Art Director  
 Rhubie Jovanova -  
 Executive Producer

VFX Team  
 Stephanie Gilgar -  
 Head of Production  
 Anastasia Von Rahl -  
 Associate Producer  
 Steve Viola - Creative Director  
 Mike Sausa -  
 Associate Creative Director  
 Alex Gitler -  
 Compositing Supervisor  
 Jim Kuroda - Lead Compositor

Sound Team  
 Brian Anderson -  
 Audio Production Manager  
 Jeremy Moore - Producer

Maggie Price - Audio Assist  
 Chris Basta -  
 Sound Designer/Mixer  
 Matt Melberg -  
 Sound Designer/Mixer  
 Erich Netherton -  
 Sound Designer/Mixer

Editorial Team  
 Sean Fazende - Editor  
 Jerry Sukys -  
 Executive Producer  
 Mary Stasilli - Producer

Operations Team  
 Thatcher Peterson -  
 Head of Operations  
 Michael Boggs -  
 Director of Commercial DI

Company 3 Special Thanks  
 Naty Hoffman  
 Patrick Davenport  
 Cyril Dabrinsky  
 Mike Chiado  
 William Beaudin  
 Richard Alcalá

## ACTIVISION

## PRODUCTION MANAGEMENT GROUP

Executive Producer  
 Ben Brinkman

Producer  
 Yale Miller

Associate Producers  
 James Bonti  
 Jason Harris

Production Coordinators  
 John Banayan  
 Shannon Wahl  
 Chris Baggio

Production Coordinator Intern  
 Lisa Ohanian

Administrative Assistant  
 Alyssa Delhotal

Vice President, Production  
 Daniel Suarez

EVP, Production & Development  
 WW Studios  
 Dave Stohl

## GLOBAL BRAND MANAGEMENT

Senior Vice President,  
 Product Management  
 Rob Kostich

Director, Product Management  
 Geoff Carroll

Director, Global Media  
 Rochelle Webb

Director, Global Experiential  
 Marketing  
 Jonathan Murnane

Senior Product Manager  
 Tyler Michaud  
 Mike Schaefer

Associate Product Manager  
 Ryan Scott

Associate Product  
 Marketing Manager  
 Alex Gomez

Vice President and GM  
 Michael Sportouch

Marketing Director - Europe  
 Daniel Green

Marketing Director - Europe  
 Ruben Dehouck

Marketing Director of Digital  
 Product - Europe  
 Mark Cox

Senior Brand Manager - UK  
 Eric Folliot

Senior Brand Manager - Italy  
 Carlo Barone

Senior Brand Manager -  
 Emerging Markets  
 Stefania Vanerio

Senior Brand Manager - Spain  
 Marian Holties

Brand Manager - Germany  
 Oliver Beck

Brand Manager - Benelux  
 Esteban Barten

Brand Manager - Nordics  
 Christian Valeur

Brand Manager - France  
 Lucie Linant de Bellefonds  
 Senior Manager of Digital  
 Marketing  
 Shane Bellamy

Commercial Manager - Asia  
 Paul Butcher  
 Marketing Director  
 Jeff Wong

|                                                      |                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Senior Brand Manager<br>Nick Exikanas                | Sr. UK PR Manager<br>Lucy Donald                                                                                                                                                                                                             | Anderson Cahet<br>Ari Heiskanen<br>Axel Anani<br>Christopher Bugny<br>Claudio Porcu<br>Clement Raigneau<br>Epifania Alarcon<br>Eros Castaldi<br>Esther Reimann<br>Giovanni Basilico<br>Giovanni Guglielmo<br>Heberto Rios<br>Ivar Rocha Arias<br>Jan Vester<br>Javier Fernandez Cordoba<br>Juha Salorinne<br>Leandro Andrade<br>Lidia Rodríguez<br>Luis Hernández Dalmau<br>Manuela Loritz<br>Marc Masure<br>Marcel Preiß<br>Marcos Exequiel Ramirez<br>Michael Schulz<br>Neidson Pereira<br>Patrick Friedrich<br>Paula Del Valle<br>Philip Hill<br>Stefan Jönsson<br>Sylvain Villedary<br>William Haugland |
| Latin America Marketing<br>Jesus Rosales             | Head of PR, Germany<br>Christian Blendl                                                                                                                                                                                                      | Burn Room Technician<br>Todd Lambert<br>Kamlesh Thurmadoo                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Latin America Marketing<br>Max Morais                | Associate PR Specialist,<br>Germany<br>Silja Meyer                                                                                                                                                                                           | IT Network Technician<br>Fergus Lindsay                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Latin America Marketing<br>Rossana Torres            | Sr. PR Manager, Spain<br>Monica Garcia                                                                                                                                                                                                       | Localisation Tools & Support<br>Provided by Stephanie Deming<br>& XLOC, inc                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>PUBLIC RELATIONS</b>                              | Head of PR, France<br>Diane De Domecy                                                                                                                                                                                                        | Planning & Procurement<br>Manager<br>Heath Jansson                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| PR Director<br>Mike Mantarro                         | PR Coordinator, France<br>Kenjy Vanitou                                                                                                                                                                                                      | Creative Services Project<br>Manager<br>Robyn Henderson                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| PR Manager<br>Kyle Walker                            | Manager, Asset Delivery &<br>Reporting<br>Simon Dawes                                                                                                                                                                                        | Commercial Manager, Asia<br>Michael Bache                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Senior Publicists<br>Robert Taylor<br>Josh Selinger  | Sr. Marketing Manager –<br>Emerging Markets<br>Stefania Vanerio                                                                                                                                                                              | Senior Production Planner<br>Lynne Moss                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Publicist<br>Monica Pontrelli<br>Bianca Blair        | PR Manager, Emerging Markets<br>Francesca Squellerio                                                                                                                                                                                         | Senior Production Planner<br>Joris De Haer                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Senior Global Asset Manager<br>Karen Yi              | Sr. PR Manager, APAC<br>Natasha Brack                                                                                                                                                                                                        | Senior Manager, Supply Chain<br>Analysis<br>Frank Leusink                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| PR Coordinator<br>Ali Miller                         | PR Manager, APAC<br>Tegan Knight                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| PR Special Thanks<br>Dan Amrich<br>Step 3<br>PMK/BNC | <b>PRODUCTION SERVICES -<br/>EUROPE</b>                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Director – EU Public Relations<br>Craig O'Boyle      | Senior Director of<br>Production Services - Europe<br>Barry Kehoe                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Sr. EU PR Manager<br>Sophie Orlando                  | Senior Localisation Manager<br>Fiona Ebbs                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Sr. UK PR Manager<br>Adam Paris                      | Localisation Project Manager<br>Conor Harlow<br>Localisation Project Coordinator<br>Paola Palermo                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| UK PR Manager<br>Henry Clay                          | Localisation QA Manager<br>Mannix Kelly                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| UK PR Manager<br>Karen Ward                          | Localisation QA Lead<br>Franck Morisseau<br>Localisation QA Floor Leads<br>Thomas Lopez<br>Ildelfonso Ranchal<br>Localisation QA Testers<br>Akseli Asikainen<br>Aleksejs Radcenko<br>Alessandro Giongo<br>Alexander Wiberg<br>Anders Nielsen |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| PR Manager, Nordics<br>Daniel Gustafson              |                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Sr. PR Manager, Italy<br>Francesca Carotti           |                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| PR Manager, Benelux<br>Rick Sloof                    |                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Sr. EU PR Manager<br>Tim Ende-Styra                  |                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

Senior Creative Services  
Manager  
Jackie Sutton

Creative Services Project  
Manager  
Alessandro Cilano

Creative Services Project  
Manager  
Steve Clark

Creative Services Project  
Coordinator  
Mark Lugli

Creative Services Project  
Coordinator  
Mike Wand Tetley

Creative Services Project  
Coordinator  
Kevin Jamieson

## ACTIVISION STUDIO CENTRAL

Vice President, Design  
Carl Schnurr

Executive Producer  
Mike Ward

Associate Producer  
Sasha Rebecca Gross  
Chris Coddington

Production Coordinator  
Jennifer Velazquez

## STUDIO CENTRAL - ENGINEERING

VP, Technology  
Pat Griffith

Director of Technology, Online  
Bill Petro

Online Technical Director  
Steve Wang

Online Technical Intern  
Tarun Sharma

Lead Software Engineer  
Gaurav Shellikeri

Principal Technical Director  
Wade Brainerd

Technical Director  
Michael Vance  
Paul Edelstein  
Etienne Danvoye

Release Engineer  
Ryan Ford  
Kimberly Carrasco

Technical Artist  
Michael Eheler

## CENTRAL TECHNOLOGY

DemonWare  
John Allen  
Nadia Alramli  
Ruy Asan  
Edward Baker  
Kathryn Baker  
David Ballano Fernandez  
Miroslaw Baran  
Gustavo Baratto  
Patrick Barrington  
Rick Barzilli  
Annie Bennett  
Rashid Bhamjee  
Ryan Blazecka  
David "REspawn" Brennan  
Morgan Brickley  
Don Browne  
Jaime Buelta  
Luke Burden  
Graham Campbell  
Lee Cash  
Stephanie Cates  
Riley Chang  
Martin Clarke  
Nicola Colleran  
Michael Collins  
Owen Corrigan  
Colin Cox  
Alex Couture-Beil  
Lok Crystal Koo  
Marian Cullen  
Tim Czerniak  
Stephanie Dean  
Colin Deasy  
Richard Delaney  
Sinead Devereaux  
Brendan Dillon  
Tyler Dixon  
Malcolm Dowse  
Stephane Dudzinski  
Dmytro Dyachuk  
Matthew Edwards  
Michael Edwards  
David Falloon  
Brendan Fields  
Christian Flodiinn  
Stuart Fox  
Jonathan Frawley  
Ellie Frost  
Azamat Galimzhov  
Siobhan Golden  
Arthur Green  
Padraic Hallinan  
John Hamill  
Geoff Haugan  
Conor Hennessy

Sterling Hoeree  
Graeme Humphries  
Ryan Hunter  
Steffen Higel  
Travis Kay  
Eli Kazmirouk  
Tony Kelly  
Colleen Keyland  
John Kirk  
Gordon Klok  
Allan Kumka  
Lance Laursen  
Roman Lisagor  
Garrett Lynch  
Gerald Magnusson  
Patrick Marnaid  
Damien Marshall  
Tendayi Mawushe  
Michele Mazzucco  
Rob McAdoo  
Emma McBreen  
Ciarán McCann  
Catherine McCarthy  
Mark McGree  
Craig McInnes  
Liam MacInnes  
Duncan McNab  
Francisco Garcia Miranda  
Christopher Mueller  
Faham Negini  
Nic Nero  
Jonathan Neufeld  
Y Nguyen  
Erik Niklas  
Hugh Nowlan  
Sean O'Donnell  
Sean O'Sullivan  
Adrian Oliver  
Tim Patterson  
Craig Penner  
Andrey Polakov  
Joseph Power  
Ruaidhrí Power  
Henry Precheur  
Dara Price  
Gary Quan  
Gary Rafter  
Yunduz Rakhmangulov  
Lisa Reilly  
Stefan Reimer  
Wendy Robillard  
Nic Roland  
Davide Romani  
David Ruane  
Vladimir Ryzhov  
Matthew Sawasy  
Parvinder Singh Grewal  
Amy Smith  
Evan Smith  
Fei Song  
Kale Stedman  
Tao Su  
Adam Talsma  
Craig Thompson  
Stefan Tjarks

Michael Tom Wing  
 Vladislav Titov  
 Max Vizard  
 Jason "Hagao" Wei  
 Christie Wilson  
 Joyce Wu  
 Steven Young

## CENTRAL USER-TESTING

Central User-Testing, Senior  
 Manager  
 Ray Kowalewski

Central User-Testing, Manager  
 Alexandre Debrousse

Central User-Testing, Supervisor  
 Phil Keck

Central User-Testing, Lead  
 Gareth Griffiths

Central User-Testing Moderator  
 Vincent Edwards  
 David A. Flores  
 Henry Wang  
 Jeremy Le  
 Mandy Wong  
**TALENT & AUDIO  
 MANAGEMENT GROUP**

Talent Acquisitions Manager  
 Marcheale Hardin

Talent Associate  
 Noah Sarid

Talent Coordinator  
 Marie Bagnell

Senior Audio Manager  
 Adam Boyd

Senior Audio Designer  
 Trevor Bresaw

Associate Technical Audio  
 Designer  
 Victor Durling

## MUSIC DEPARTMENT

Vice President, Music Affairs  
 Tim Riley

Director, Music Affairs  
 Brandon Young

Music & Licensing Coordinator  
 Katie Sippel

## STUDIO CENTRAL - ART AND ANIMATION

Technical Director  
 Javier von der Pahlen

Art Director, Technical  
 Bernardo Antoniazzi

Character Artist  
 Nick Lombardo

Tools Programmer  
 Yanbing Chen

Concept Artists  
 Lim Hur

## CONSUMER MARKETING

SVP, Consumer Marketing  
 Call of Duty  
 Todd Harvey

Senior Director, Consumer  
 Marketing Call of Duty  
 Susan Hallock

Consumer Marketing Managers,  
 Call of Duty  
 Mike Pelletier  
 Karen Starr  
 Associate Consumer Marketing  
 Managers, Call of Duty  
 David Cushman  
 Andrew Drake

Consumer Marketing  
 Coordinator  
 Lynn Ballew  
 Consumer Marketing Specialist  
 Maile Robertson

## DIGITAL MARKETING

VP, Digital Marketing  
 Jonathan Anastas

Sr. Director, Digital Marketing  
 Jeff Goodwin

Sr. Mgr, Digital Marketing  
 Danielle Wolfson

Manager, Digital Marketing  
 Michelle Fonseca

Web Content Specialist,  
 Digital Marketing  
 Christy Buena

## CONSUMER INSIGHTS

VP, Consumer Insights  
 Lisa Welch

Sr Manager, Consumer Insights  
 Mike Swiontkowski

## BUSINESS & LEGAL AFFAIRS

Chris Walther  
 Kap Kang  
 Kate Ogosta  
 Keith Hammons  
 Kelly Schwarm  
 Lip Ho  
 Mary Tuck  
 Phil Terzian  
 Terri Durham  
 Terry Kiel  
 Travis Stansbury

## OPERATIONS & STUDIO PLANNING

Vice President, Operations &  
 Planning World Wide Studios  
 Marcus Sanford

Senior Director,  
 Production Operations  
 Stuart Roch

Director, Production Ops &  
 WW Partner Relations  
 Samuel Peterson  
 Director, Studio Finance  
 Sang Kim  
 Director, Studio Planning  
 Evan Sroka

Senior Manager, Studio Planning  
 Carl Hughes

Finance Manager,  
 Studio Planning  
 Jason Jordan

Senior Manager, Studio Finance  
 Clinton Allen

Financial Analyst,  
 Studio Planning  
 Jerry Wu

Greenlight Coordinator  
 Jennifer Hare & Evalina Shin

Studio Operations Supervisor  
 Sheilah Brooks

1st Party Hardware / Asset  
 Manager  
 Todd Mueller

Studio Operations Assistant  
 Jennifer Hendrickson

Studio Operations Assistant  
George Hom

Senior Vice President,  
Global Supply Chain  
Bob Wharton

Director,  
Supply Chain Operations  
Jennifer Sullivan

Manager,  
Supply Chain Operations  
Derek Brown

Project Manager,  
Supply Chain Operations  
Jon Lomibao  
Melissa Wessely

Planning & Procurement  
Manager  
Heath Jansson

Creative Services Project  
Manager  
Robyn Henderson

Commercial Manager, Asia  
Michael Bache

Senior Production Planner  
Lynne Moss

Senior Production Planner  
Joris De Haer

Senior Manager, Supply Chain  
Analysis  
Frank Leusink  
Senior Creative Services  
Manager  
Jackie Sutton

Creative Services Project  
Manager  
Alessandro Cilano

Creative Services Project  
Manager  
Steve Clark

Creative Services Project  
Coordinator  
Mike Wand Tetley

Creative Services Project  
Coordinator  
Mark Lugli

## BUSINESS DEVELOPMENT

Vice President,  
Global Digital and Mobile Sales  
Rob Schonfeld

Director, Digital Distribution  
Jon Estanislao

Manager, Digital Distribution  
Suggie Oh

## ART SERVICES

Art Services Manager  
Todd Pruyn

Art Services Associate,  
Video Specialist  
Ben Szeto

Art Services Associate,  
Screenshots & Design  
Mike Hunau

Art Services Lead  
Angel Garcia

Art Services Coordinators  
Rob LeBeau  
Daniel Perez  
Matt Wahlquist

Art Services Video Lab  
Technician  
Brandon Schebler  
Joi Tanner  
SPECIAL THANKS

Bobby Kotick  
Thomas Tipl  
Eric Hirshberg  
Dennis Durkin  
Dave Oxford

Coddy Johnson  
Philip Earl  
Maryanne Lataif  
Brian Hodous  
Steve Young  
Tony Hsu  
Michael Sportouch  
Eric Lynch  
Carl Schnurr  
Stefan Luludes  
Mark Cox  
Ruben Dehouck  
Marcus Iremonger  
Vince Fennel  
James Lodato  
Jason Ades  
Graham Hagmaier  
Andrew Hoffacker  
Brian Abrams  
Chris Chowdhury  
Meghan Morgan  
Eve Chang  
Emory Irpan  
Joel Taubel  
Mike Mejia  
Neven Dravinski

Chetan Desai  
Scott Blair  
Brent McDonald  
Byron Beede  
Noah Kircher-Allen  
Jamie Parent  
Ryan Feltrin  
The Ant Farm  
Rob Troy  
Scott Carson  
Ryan Vickers  
Davis Jung  
Rick Grubel  
Jason Norrid  
Federico Jimenez  
Marquis Cannon  
Team Todd  
Suzanne Todd  
Juliana Hayes  
Jerrold Green  
Bill Beasley from American  
Defense Enterprises  
Jared Chandler from Combat  
Films/Sacred Sword Inc.  
Larry Zano from Independent  
Studio Services  
Off Base Productions  
Ricardo Romero  
Jason Posada  
Rodrigo Mora  
Victor Lopez  
Isaac Lee Weichert and the  
Weichert Family  
Jared Chandler from Combat  
Films/Sacred Sword Inc.  
Andre Sepulveda  
Glenn Oliver  
Sylvain Doreau  
Stephen Sanders  
Jeff Parker  
Tenben, Inc.  
Xpec Entertainment  
General Atomics Aeronautical  
Systems, Inc  
EOtech  
Remington Arms Company, Inc.  
Colt's Manufacturing Company  
Barrett Firearms Manufacturing  
Kryptek  
HyperStealth Biotechnology  
Corporation  
Eon Interactive  
Firelight Technologies  
Riot Atlanta  
Method Studios  
Havok  
Ncompass  
NJLive

QUALITY ASSURANCE  
Senior Director,  
Quality Assurance  
Christopher D. Wilson

QUALITY ASSURANCE,  
FUNCTIONALITY EL SEGUNDO

QA Manager  
Glenn Vistante

QA Senior Project Leads  
Jeff Roper  
James Lara

QA Senior Testers  
Giancarlo Contreras  
Jay Menconi  
Johnny Kim  
Pedro Aguilar  
Ryan Trondsen  
Sung Yoo

QA Testers  
Aaron J. Ravelo  
Adan S. Carta  
Alicia Hopson  
Altheria Weaver  
Andrew Tagtmeyer  
Andy Milenovic  
Antoine Leroux  
Antonio Whitfield  
Armen Zeynalvand  
Brandon Morrison  
Brian Boswell  
Brian Cutts  
Brian Kim  
Brian Urbina  
Cameron Razavi  
Chase J. Hall  
Chris Haley  
Christian Baptiste  
Ciarra Ingles  
Colin Bennett  
Conor Fallen Bailey  
Corey A. Rogers  
Cynthia Ibarra  
Daniel Helwig  
David O'Brien  
David Solomon  
Diego Carrillo  
Dustin Loudon  
EJ Alcantara  
Eric Kelly  
Eric Liffers  
Eugene Cha  
Evan Chiang  
Frederick Guese  
Gary Jones  
Glen McKinney  
Greg Sands  
Hector Gonzalez  
Henry Chi  
Henry Dykstra  
Isaac Escobar  
Isaias Llamas  
Jack Michael Rowe  
Jarad Buntain  
Jaron Bennet  
Jason Jackson Harrison  
Javier Panameno

Jeff Blean  
Jeff Thomas Border  
Jimmy Nguyen  
Joseph Utley  
John Garcia  
John Mills  
Joshua McCormick  
Julio Cesar Cervantes  
Justen C. Quirante  
Justin Gomez  
Justin Lundy  
Kathryn Cwynar  
Kelvin Young  
Kenneth S. Amaya  
Kenny Tiara  
Kevin Dator  
Kory Stennett  
Lauren McMullen  
Luis Gutierrez  
Luke Quattrocchi  
Mario Botero  
Mark Hamlon  
Mark Luzzi  
Mark Murphy  
Mark Simons  
Markus Frolich  
Matthew Lemieux  
Max Palazzo  
Max Sena  
Nehemiah C.S. Westmoreland  
Patrick Ory  
Paul A. Gehringer  
Paul E. Parker  
Paul Virgin  
Quenton Quarles  
Robert Chaplan  
Robert Maldonado  
Ronald Bondal  
Sebastian Liczner  
Shawn Warren  
Stephanie Gonzales  
Steven Luevano  
Thomas Hermann  
Tony Q. Tran  
Tristan Camacho  
Tyler J. Kinkopf  
Wesley Thatcher  
Zeena Jointer

QUALITY ASSURANCE,  
FUNCTIONALITY QUEBEC  
QA Director  
Matt McClure

QA Managers  
Albert Yao  
Guillaume Weber

QA Senior Project Lead  
Simon Duquet-Galarneau

QA Project Leads  
Marc Plamondon  
Samuel Dubois  
Martin Beauvais

QA Associate Project Leads  
Eric Demers  
Marie-Claude Blais

QA Floor Leads  
Mathieu Bibeau-Morin  
Guillaume Morin  
Maxime Picard  
Patrick Pouliot  
François Sylvain

QA Testers  
Alexandre Giroux  
Alexandre Martel-Brunet  
Alexandre Massicotte  
Andréanne Fiola  
Benoit Allaire  
Christophe Béliveau  
Daniel Demers  
Daniel Girard  
David Huot  
David Létourneau-Brochu  
Djamel Caufriez  
Dominic Labbé  
Dominic Poirier  
Eric Pouliot  
Eric Tessier  
Étienne Bilodeau  
Faruk Kastrati  
Félix Arcand-Delisle  
François Audette  
François Routhier  
François Toupin  
Frédéric Tailleur  
Frederik Paré  
Gabriel Moisan-Morin  
Gabriel St-Laurent  
Gabriel Taca-Aubé  
Guillaume Gagné-Gauthier  
Guillaume Lemieux  
Heidi Nadeau  
Jason De Ciccio  
Jason Gagné  
Jean-Félix Dubé  
Jean-François Boutin  
Jean-Michel Gagnon  
Jean-Philippe Bujold-Boutin  
Jean-Philippe Gignac  
Jean-Philippe Landry  
Jean-Philippe Ross  
Jean-Philippe Saucier  
Jessica Desrosiers  
Jonathan Lajoie  
Jonathan Raymond  
Jonathan Rousseau  
Jordane Gagnon  
Julie Guay  
Kevin Vallée  
Kim Valcourt  
Laurent Dumont-Saucier  
Louis Blanchet  
Louis-Julien Paquette  
Louis-Olivier St-Pierre  
Luc Morency  
Manuel Lamy  
Marc-André Ducharme

Marc-André Thibeault  
 Marco Castonguay  
 Marie-Christine Barrette  
 Mathieu Roy  
 Mathieu Simard-Audet  
 Matthieu Bélanger  
 Maxime Desbiens  
 Maxime Monarque-Tremblay  
 Maxime Proulx  
 Mélodie Bonin  
 Michaël Villeneuve  
 Michel Plourde  
 Nancy Demers  
 Nickolas Pozer  
 Nicolas Morin  
 Nicolas Potvin  
 Normand Désilets  
 Olivier Samson  
 Owen Nolan  
 Philip Coons  
 Pierre Moreau  
 Pierre-Luc Cormier  
 Pierre-Luc Viens  
 Rafaële Bolduc  
 Raphaël Corbin  
 Raphael Guay-Picard  
 Rémi Gosselin  
 Rocky Drolet-Croteau  
 Roxane Theriault-Lapointe  
 Sébastien Bisson  
 Simon Boucher  
 Stéphane Larocque  
 Stéphany Leclerc  
 Sylvain Devost  
 Tommy Fortin  
 Vincent Lachance  
 William Daggett  
 William Emond-Paradis  
 Yannick Bolduc

QA Lead Database Administrator  
 Jean-François Le Houillier

QA Database Specialists  
 Lukaël Bélanger  
 Sébastien Dusseault  
 Frédéric Garneau  
 Guillaume Gauthier  
 Jean-François Giguère  
 Dany Paquet  
 Pier-Luc Poulin  
 Guillaume Rochat  
 Émilie Saindon  
 Mathieu Simard  
 Karine Windy Boudreault

QA IT Lead  
 Etienne Dubé

QA IT Technicians  
 Nicolas M. Careau  
 Stéphane Elie  
 Hugo Roy

Admin Technician  
 Josée Laboissonnière

HR Manager  
 Antoine Lépine

## TECHNICAL REQUIREMENTS GROUP

TRG Manager  
 John Rosser

TRG Submissions Leads  
 Dustin Carter

TRG Submissions Adjutants  
 Richard Tom

TRG Senior Platform Leads  
 Sasan "Sauce" Helmi  
 Teak Holley

TRG Platform Leads  
 Brian Bensi

TRG Testers  
 Colin Kawakami  
 Daniel Angers  
 Elias Uribe  
 Jason Garza  
 Jonathan Butcher  
 Kirt Sanchez  
 Lucas Goodman  
 Matthew Haugen  
 Michael Laursen  
 Scott Smith

## QA CERTIFICATION GROUP

QA Certification Group  
 Project Lead  
 Matt Ryan  
 QA Certification Group Testers  
 Christian Vasco  
 Steve Stoker  
 Matthew Stockwell

## QA NETWORK LAB

QA Network Lab Project Leads  
 Leonard Rodriguez

QA Network Lab Senior Tester  
 Bryan Chice

QA COMPATIBILITY LAB  
 QA-CL Lab Project Lead  
 Eric Stanzione

QA-CL Lab Testers  
 Carlos Monroy

## QA AUDIO VISUAL LAB

QA AV Lab Senior Tester  
 Cliff Hooper

QA TECHNOLOGY GROUP  
 Director, Quality Assurance  
 Jason Wong  
 Sr. Manager, QA Technologies  
 Indra Yee

QA Applications Programmers  
 Brad Saavedra  
 Ari Epstein

QA Tester  
 Paul Taniguchi

QA DATABASE  
 ADMINISTRATION GROUP  
 Senior Lead Database  
 Administrator  
 Jeremy Richards  
 Lead Database Administrator  
 Kelly Huffine

QA-MIS  
 QA-MIS Senior Technician  
 Teddy Hwang

QA-MIS Technicians  
 Gary Washington  
 Elliott Ehlig  
 Danny Feng  
 QA MASTERING LAB  
 QA Mastering Lab Technicians  
 Kai Hsu  
 CUSTOMER CARE  
 Senior Director, Customer Care  
 Tim Rondeau

Senior Manager, Service Design  
 and Supportability  
 Paul Boustany

Senior Manager, Web Strategy  
 & Support Solutions  
 Melanie Marcell

Senior Manager, Service Delivery  
 and Advocacy  
 Noel Feliciano

Senior Manager, Service Delivery  
 International  
 Christiane Brand

Senior Manager, Player  
 Engagement  
 Khalid Asher

Manager, Global Training and  
 Quality  
 Rozanne Gallegos

Trainer, Global Player Support  
 Pedro Pulido

Customer Experience Program  
 Managers

Samantha Wood  
Chuck McNamee  
Kevin Crawford

Supportability Analyst  
Kirk McNesby

Supervisor, Player Advocacy  
Russell Johnson

Player Advocacy Group  
Dov Carson  
Guillermo Hernandez  
Jack Balduf  
Louis Blackwell  
Ruth Berenji

Supervisor, Social and  
Community  
Miguel Vega

Social and Community Team  
Salvador Magana  
Maximiliano Murillo  
Tang Roger

Vendor Relationship  
Administrators  
Jeff Walsh  
Sjoerd van den Berg  
Administrator, Warranty &  
Logistics  
Mike Dangerfield

Administrator, Systems  
Sam Akiki

Project Manager  
Philip Chung

Content Coordinator  
T'Challa Jackson

Associate  
Supportability Engineer  
Jonathan Albaugh

Associate Systems Analyst  
Quang Tran

#### QA SPECIAL THANKS

Abby Alvarado  
Maria Gonzalez  
Rachel Levine  
Rachel Overton  
Marc Williams  
Shara Jones  
Louise Grace  
Rose Clarke,  
Jonathan Piché  
Jérôme Bélisle

#### ORCHESTRA AND MUSICAL SCORE

Abbey Road  
Recorded by: Joel Iwataki  
Score Supervisor/Supervising  
Copyist: Ross deRoche  
Session Supervisor/Budget  
Supervisor: Audrey deRoche  
Booth Supervisor: Neal Desby  
Score Recordist: Gordon  
Davidson  
Assistant Score Recordist :  
Seb Truman  
Assistant Score Recordist :  
Jamie Ashton  
Orchestra Contractor:  
Isobel Griffiths  
Assistant Orchestra Contractor:  
Charlotte Matthews  
Librarian: Jill Streater  
Orchestra Accountant:  
Mandy Hadler

Trevor Morris Studios  
Mixed by: Joel Iwataki  
Mix Recordist: Phil McGowan

Raul Menendez Theme ("Niño  
Precioso") arr. by: Jack Wall &  
Neal Desby

Black Ops 2 Theme\* composed  
and produced by: Trent Reznor  
\*Orchestral arrangement by:  
Timothy Williams &  
Jonathan deRoche  
\*Conducted by: Jack Wall

Additional Music: Jimmy (Big  
Giant Circles) Hinson, Sergio  
Jimenez Lacima

Select Tracks Mastered by:  
John Rodd

Vocal Soloists:  
Pakistan vocals: Azam Ali  
Yemen vocals: Barak Marshall  
'Niño Precioso' vocal: Kamar de  
los Reyes  
'Niño Precioso' child vocal:  
Gracie Wall  
Raul Menendez Theme ('Niño  
Precioso') vocal: Rudy Cardenas  
Haitian vocals: Joel Virgel  
Vocal Contractor: Nancy Clayton

#### Instrumental Soloists:

Pakistan bowed Guitarviol:  
Loga Ramin Torkian  
Percussion: Jamie Papish,  
MB Gordy, Henrik Jakobsson,  
Daniel de los Reyes

Duduk, Dizi (bamboo flutes),  
Zurna: Chris Bleth  
Lap Steel guitar: Jay Leach  
Cello: John Galt  
Electric Cello: Tina Guo  
Flamenco Guitar on "Niño  
Precioso": Gabriel Reyna  
Flamenco Guitar in Panama:  
Edward Trybek  
Electric Sitar in Pakistan:  
Edward Trybek  
Chapman Stick in Yemen:  
Larry Tuttle  
Flamenco Guitar in Nicaragua:  
Ramon Stagnaro

#### Orchestra Musicians:

Violins  
Leader - Perry Montague-Mason  
Leader of 2nds - Roger Garland  
Alison Kelly  
John Bradbury  
Rolf Wilson  
Mark Berrow  
Dave Woodcock  
Jonathan Rees  
Tom Pigott-Smith  
Cathy Thompson  
Dai Emanuel  
Robin Brightman  
Dermot Crehan  
Jim McLeod  
Emil Chakalov  
Paul Willey  
Jonathan Evans-Jones  
Dorina Markoff  
Pauline Lowbury  
Natalia Bonner  
David Ogden  
Debbie Preece  
Harriet Davies  
Gillian Findlay  
Laura Melhuish  
Dave Williams  
Simon Baggs  
Jonathan Strange  
Debbie Widdup  
Sonia Slany  
Manon Derome  
Katherine Mayes  
Emlyn Singleton (10th) /  
Debbie Widdup (11th)

Violas  
1st - Peter Lale  
Katie Wilkinson  
Clare Finnimore  
Rachel Bolt  
Andy Parker  
Paul Cassidy  
George Robertson  
Chris Pittsillides  
Reiad Chibah  
Don McVay

Jon Thorne  
Morgan Goff  
Gustav Clarkson  
Steve Wright  
Rusen Gunes

Celli  
1st - Anthony Pleeth  
Martin Loveday  
Caroline Dale  
John Heley  
Frank Schaefer  
Chris Worsey  
Paul Kegg  
Sophie Harris  
Tony Woollard  
James Potter  
Tony Lewis (10th) /  
Jonathan Tunnell (11th)

Basses  
1st - Chris Laurence  
Stacey Watton  
Steve Mair  
Richard Pryce  
Steve McManus  
Steve Williams  
Roger Linley  
Steve Rossell

Flute/Piccolo  
Karen Jones (ex 11th 2-5 =  
Eliza Marshall)

Flute  
Helen Keen  
Eliza Marshall (14th) / Helen  
Keen (15th)

Oboe  
David Theodore (10th) / Daniel  
Bates (11th)

Oboe/Cor Anglais  
Jane Marshall

Clarinet  
Nicholas Bucknall

Clarinet/Bass Clarinet  
Dave Fuest

Bassoon  
Richard Skinner

Bassoon/Contra Bassoon  
Gavin McNaughton

Horn  
Nigel Black  
Richard Berry  
Laurence Davies  
Phil Woods

Carsten Williams  
John Thurgood (10th) /  
Nicholas Korth (11th)  
Nick Ireson  
Kira Doherty (10th) /  
Simon Rayner (11th)  
Philip Eastop  
Nicholas Korth  
Katie Woolley

Trumpet  
John Barclay  
Derek Watkins  
Kate Moore  
Paul Mayes

Tenor Trombone  
Richard Edwards  
Andy Wood (10th) / Ed Tarrant  
(11th)

Bass Trombone  
Roger Argente  
Andy Wood

Bass/Contrabass Tbone  
Dave Stewart

Tuba  
Owen Slade

Tuba/Cimbasso  
Ross deRoche

Licensed Music

"Theme"  
Written, arranged, produced and  
performed by Trent Reznor  
Mixed by Alan Moulder  
Additional production by  
Atticus Ross  
Mastered by Tom Baker at  
Precision Mastering,  
Hollywood, CA

"The Night Will Always Win"  
Performed by Elbow  
Written by Guy Edward John  
Garvey, Craig Lee Potter, Mark  
Potter, Peter James Turner and  
Richard Barry Jupp  
Published by Salvation Music  
Ltd (NS)  
All Rights administered  
by WB Music Corp  
Courtesy of Polydor Ltd. (UK)  
Under license from Universal  
Music Enterprises  
All Rights Reserved.  
Used by Permission.

"Niño Precioso"

Based on a Nicaraguan lullaby  
Arranged by Jack Wall  
Vocal by Kamar de los Reyes  
Flamenco guitar by  
Gabriel Reyna

"Raul Menendez Theme"  
(‘Niño Precioso’)  
Based on a Nicaraguan lullaby  
Composed by Jack Wall  
Arranged by Jack Wall &  
Neal Desby  
Orchestrated by Neal Desby  
& Edward Trybek  
Vocal: Rudy Cardenas  
Trumpet solo: John Barclay  
Harp: Amy Black  
Performed by London musicians  
at Abbey Road  
Orchestra contractor:  
Isobel Griffiths  
Vocal contractor:  
Nancy Gassner-Clayton  
"Ima Try It Out"  
Performed by Skrillex  
Written and produced by  
Sonny Moore and Alvin Risk  
Courtesy of Atlantic  
Recording Corp.  
By arrangement with Warner  
Music Group Video Game  
Licensing  
Published by Copaface,  
administered by Kobalt Music  
Publishing America, Inc.  
and Eclipse Media  
Enterprise, LLC  
(P) 2012 Big Beat Records Inc.

"The Christmas Song (Chestnuts  
Roasting On An Open Fire)"  
Performed by Nat King Cole  
Written by Mel Torme and  
Robert Wells  
Published by Edwin H. Morris  
& Company, A Division of MPL  
Music Publishing, Inc. (ASCAP)  
& Sony/ATV Tunes LLC (ASCAP)  
Courtesy of King Cole  
Partners, LP  
All Rights Reserved.  
Used by Permission.

"Carry On"  
Performed by  
Avenge Sevenfold  
Written by Sanders/Haner/  
Baker/Seward  
Courtesy of Warner Bros.  
Records Inc.  
By arrangement with  
Warner Music Group Video  
Game Licensing  
Published by EMI  
April Music Inc.

All rights reserved.  
Used by Permission.  
© 2012

Additional Music by  
Shawn Jimmerson  
Kevin Sherwood  
Brian Tuey

Schecter Guitar Research

Kevin Sherwood uses Halo  
guitars and 8Dio instruments

Manual and  
Packaging Design by

Petrol

Uses Bink Video.  
Copyright © 1997-2010  
by RAD Game Tools, Inc.

Fonts Licensed from

T26, Inc.  
Monotype  
The Font Bureau, Inc

Data Compression by  
Oberhumer.com

Footage and Still Images  
Supplied by  
Getty Images  
WebM  
Copyright (c) 2010, Google Inc.  
All rights reserved.

## POMOC TECHNICZNA

W sprawie pomocy technicznej prosimy zajrzeć na stronę <http://support.activision.com>, lub <http://www.lem.com.pl/pomoc.php>.

Można również skontaktować się telefonicznie z pomocą techniczną Licomp EMPIK Multimedia Sp. z o.o. pod numerem (22) 651 73 24 .. 26. Opłata zgodnie z taryfą operatora.

# UMOWA LICENCYJNA

**WAŻNE- PRZECZYTAJ UWAŻNIE:** KORZYSTANIE Z TEGO PROGRAMU OPARTE JEST O UMOWĘ LICENCYJNĄ, KTÓREJ WARUNKI PRZEDSTAWIONO PONIŻEJ. OKREŚLENIE "PROGRAM" ZAWIERA W SOBIE CAŁOŚĆ OPROGRAMOWANIA, WSZELKIE INNE MEDIA, CZĘŚCI DRUKOWANE I ELEKTRONICZNĄ DOKUMENTACJĘ I WSZYSTKIE ICH KOPIE. OTWIERAJĄC OPAKOWANIE GRY, INSTALUJĄC I UŻYWAJĄC PROGRAMU ZGADZASZ SIĘ NA WARUNKI NINIEJSZEJ LICENCJI.

**OGRANICZENIA:** Zgodnie z warunkami opisanymi poniżej. Activision udziela niewyłącznego, nie przekazywalnego prawa do instalacji i użytkowania niniejszego programu wyłącznie do użytku osobistego. Wszelkie nie nadane w tej umowie stanowią własność Activision i jej licencjodawców. Ten program jest licencjonowany, a nie sprzedany. Twoja licencja nie daje żadnych praw własnościowych do programu.

## WARUNKI LICENCJI

### Nie wolno Ci:

- Wykorzystywać komercyjnie Programu lub jakichkolwiek jego części, również w kafejkach internetowych, centrach rozrywki komputerowej lub innych tego typu miejscach. Activision może zaoferować specjalną licencję umożliwiającą komercyjne korzystanie z Programu.
- Korzystać z programu lub wyrażać zgody na korzystanie z Programu na więcej niż jednym komputerze w tym samym czasie.
- Kopiować programu lub innych jego elementów.
- Kopiować Programu na dysk twardy komputera lub inne urządzenie. Program należy uruchamiać z dostarczonej płyty DVD-ROM (Program może, w celu zwiększenia wydajności, skopiować część swoich plików na dysk twardy).
- Korzystać z programu lub wyrażać zgody na korzystanie z Programu wielu użytkowników za pośrednictwem sieci komputerowej.
- Sprzedawać, wynajmować, leasingować, dystrybuować lub w inny sposób przekazywać Programu, bez uprzedniej, pisemnej zgody ze strony Activision.
- Poddawać programu lub jego części procesowi 'reverse engineeringu', dekompilacji, i innym tego typu podobnym.
- Usuwać, wyłączać lub zmieniać jakichkolwiek informacji wewnątrz Programu.
- Eksportować lub Re-eksportować programu, kopii lub adaptacji sprzecznie z jakimikolwiek stosującymi się prawami USA.

**PRAWA WŁASNOŚCI.** Wszystkie prawa własności, własności intelektualnej zawarte w programie (uwzględniając, ale nie ograniczając się do wszelkich poprawek oraz aktualizacji) i wszystkich jego kopiach (między innymi: kod gry, tematy, obiekty, postaci, imiona postaci, historia, dialogi, specjalne zwroty, lokacje, grafiki koncepcyjne, animacje, dźwięki, kompozycje muzyczne, efekty audio-wizualne, metody działania, prawa moralne i cała dodatkowa dokumentacja oraz „aplety” zawarte w niniejszym programie) są własnością firmy Activision, spółek Activision oraz licencjodawców Activision.

Niniejszy Program jest chroniony przepisami prawa obowiązującymi na terenie Stanów Zjednoczonych Ameryki, postanowieniami i umowami międzynarodowymi oraz innymi przepisami prawnymi. Niniejszy Program zawiera w sobie materiał licencjonowany i licencjodawcy Activision mogą chronić swoje prawa, w przypadku naruszenia warunków tej niniejszej umowy licencyjnej.

**PROGRAMY UŻYTKOWE.** Niniejszy Program może zawierać programy pozwalające na projektowanie, programowanie i przetwarzanie, narzędzia, dodatki oraz inne materiały (w dalszej części określane jako "Programy Użytkowe") pozwalające na tworzenie nowych poziomów oraz innych materiałów związanych z grą, które mogą być wykorzystywane przez użytkownika razem z niniejszym Programem (w dalszej części określane jako "Nowe Materiały"). Korzystanie z Programów Użytkowych wiąże się z następującymi ograniczeniami wynikającymi z licencji:

- Wyrażasz zgodę, stanowiącą warunek niezbędny do korzystania z Programów Użytkowych, że nie będziesz używać, jak również nie pozwolisz na użytkowanie osobom trzecim, Programów Użytkowych i stworzonych przez siebie Nowych Materiałów w celach komercyjnych, między innymi nie będziesz ich sprzedawać, wypożyczać, leasingować, udzielać licencji, dystrybuować lub przenosić prawa do Nowych Materiałów.

Ograniczenie to ma zastosowanie zarówno do Nowych Materiałów stworzonych przez ciebie jako odrębne produkty lub połączonych z materiałami stworzonymi przez inne osoby. Ograniczenie dotyczy wszystkich dostępnych kanałów dystrybucji, między innymi sprzedaży bezpośredniej lub sprzedaży poprzez Internet. Ponadto wyrażasz zgodę na nie przyjmowanie lub zachęcanie do składania propozycji lub ofert związanych z tworzeniem Nowych Materiałów w celach komercyjnych. Wyrażasz zgodę na pisemne informowanie firmy Activision o wszelkich wyżej wymienionych propozycjach lub ofertach.

- Jeżeli postanowisz udostępnić stworzone przez ciebie Nowe Materiały innym graczom, to zrobisz to bez pobierania jakichkolwiek opłat.
- Nowe Materiały nie mogą zmieniać żadnych plików COM, EXE oraz DLL, jak również innych plików wykonywalnych.
- Nowe Materiały mogą być tworzone, jeżeli będą wykorzystywane wyłącznie w połączeniu z wersją detaliczną Programu. Zabrania się tworzenia Nowych Materiałów jako odrębnych produktów.
- Nowe Materiały nie mogą zawierać jakichkolwiek materiałów nielegalnych, skandalizujących, zakazanych, zniesławiających, szkalujących lub w inny sposób niewłaściwych mogących naruszać prawa własnościowe lub prawa do upublicznienia osób trzecich, jak również naruszających prawa autorskie, znaki handlowe lub jakiegokolwiek inne prawa osób trzecich.
- Wszystkie Nowe Materiały muszą zawierać następujące elementy, które będą widoczne: (a) imię i nazwisko oraz adres poczty elektronicznej twórcy Nowych Materiałów oraz informację (b) „NINIEJSZY MATERIAŁ NIE ZOSTAŁ WYPRODUKOWANY I NIE JEST WSPIERANY PRZEZ FIRMĘ ACTIVISION I/LUB JEJ LICENCJONODAWCÓW.”
- Użytkownicy tworzący Nowe Materiały przekazują firmie Activision i/lub jej licencjonodawcom nieodwołalne i wieczne prawo do wykorzystywania Nowych Materiałów na zasadzie materiałów pochodnych (zgodnie z przepisami amerykańskiego prawa autorskiego) w jakikolwiek sposób, a w szczególności do promowania i reklamowania Programu.

**OGRANICZONA GWARANCJA:** Activision gwarantuje nabywcy Programu poprawne działanie nośnika, na którym produkt został dostarczony, przez 90 dni od daty zakupu. Jeżeli nośnik ulegnie uszkodzeniu w ciągu 90 dni od nabycia, Activision zgadza się wymienić go bez dodatkowych opłat, na podstawie dowodu zakupu, pod warunkiem iż produkt jest nadal produkowany przez Activision. Jeżeli produkt nie będzie już produkowany, Activision zastrzega sobie prawo do wymiany go na inny o podobnej lub większej wartości. Ta gwarancja dotyczy wyłącznie nośnika magnetycznego na którym dostarczono program, w jego oryginalnej dostarczonej przez Activision formie.

Zwracając Program w celu wymiany gwarancyjnej, proszę przesłać oryginalny nośnik, bezpiecznie zapakowany i załączyć: (1) kopie rachunku za Program zawierającą datę sprzedaży; (2) swoje imię i nazwisko wraz z czytelnym adresem zwrotnym; (3) krótki opis uszkodzenia lub problemy i konfigurację sprzętu, na którym Program był instalowany; (4) jeżeli zwracasz Program po 90 dniowym okresie gwarancji, ale w ciągu roku od daty zakupu, czek lub potwierdzenie przelewu na kwotę o równowartości 10 GBP, przeliczanych po kursie NBP w dniu wysyłki Programu.

FIRMA ACTIVISION ORAZ JEJ LICENCJONODAWCY WYRAŹNIE NIE CZYNIĄ ŻADNYCH GWARANCJI, WYRAŹNYCH I DOROZUMIANYCH, WŁĄCZAJĄC W TO, JEDNAK BEZ OGRANICZANIA DO TEGO WŁĄCZENIE, DOROZUMIANE GWARANCJE PRZYDATNOŚCI DO SPRZEDAŻY, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU ORAZ GWARANCJE NIENARUSZALNOŚCI. FIRMA ACTIVISION ORAZ JEJ LICENCJONODAWCY W ŻADNYM WYPADKU, WŁĄCZAJĄC W TO ZANIEDBANIE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY WYPADKOWE, POŚREDNIE, SPECJALNE LUB WYNIKOWE WYNIKAJĄCE Z POSIADANIA, UŻYTKOWANIA LUB NIEPRAWIDŁOWEGO DZIAŁANIA PROGRAMU, WŁĄCZAJĄC W TO BEZ ŻADNYCH OGRANICZEŃ, SZKODY DOTYCZĄCE WŁASNOŚCI ORAZ, W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOPUSZCZALNYM PRZEZ ODPOWIEDNIE PRAWO, SZKODY POWSTAŁE W WYNIKU OBRAŹEN OSOBISTYCH, NAWET W WYPADKU, JEŚLI FIRMA ACTIVISION ZOSTAŁI POWIADOMIENI O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD LUB STRAT. USTAWODAWSTWO NIEKTÓRYCH KRAJÓW NIE ZEZWALA NA OGRANICZENIA BĄDŹ WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY WYPADKOWE LUB WYNIKOWE, DLATEGO POWYŻSZE WYŁĄCZENIE MOŻE NIE DOTYCZYĆ UŻYTKOWNIKA NINIEJSZEGO PROGRAMU.

Program prosimy przesłać do:

Dział Pomocy Technicznej Licomp EMPIK Multimedia Ltd  
Obornicka 11  
02-948 Warszawa

OGRANICZENIA W ODPOWIEDZIALNOŚCI: W ŻADNYM WYPADKU ACTIVISION NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA INNE SZKODY POWSTAŁE W WYNIKU POSIADANIA I UŻYTKOWANIA PROGRAMU A MIĘDZY INNYMI: SZKODY WE WŁASNOŚCI, SZKODY OSOBISTE, PROBLEMY ZE SPRZĘTEM KOMPUTEROWYM. ODPOWIEDZIALNOŚĆ ACTIVISION NIE MOŻE PRZEKRACZAĆ AKTUALNEJ RYNKOWEJ CENY PROGRAMU. W NIEKTÓRYCH KRAJACH, PRAWO NIE ZEZWALA NA OGRANICZENIA W GWARANCJI ZARÓWNO W KWESTII OKRESU JEJ TRWANIA JAK I W ZAKRESIE ODPOWIEDZIALNOŚCI. W TAKIM PRZYPADKU POWYŻSZE OGRANICZENIE CIEBIE NIE DOTYCZA. GWARANCJA DAJE CI PEWNE OKREŚLONE PRAWA, MOŻESZ MIEĆ JEDNAK DODATKOWE PRAWA WYNIKAJĄCE Z LOKALNEJ USTAWODAWCZOŚCI.

**ROZWIĄZANIE UMOWY:** niniejsza umowa ulega automatycznemu rozwiązaniu, jeżeli nie będziesz stosował się do jej warunków. W takim przypadku zobowiązany jesteś zniszczyć wszystkie kopie Programu i inne jego elementy.

Ponieważ Activision może ponieść niepowetowane straty jeżeli warunki niniejszej umowy nie będą przestrzegane, wyrażasz zgodę aby Activision miało prawo do odszkodowań w związku ze złamaniem warunków niniejszej umowy. Poza tymi odszkodowaniami, Activision może mieć inne prawa wynikające z innych przepisów.

Zgadzasz się nie dochodzić odszkodowania od Activision, jej partnerów, firm powiązanych, licencjodawców, pracowników, zarządu za straty wynikłe z faktu korzystania przez Ciebie z Programu.

**INNE:** Ta umowa stanowi kompletne porozumienie pomiędzy stronami na temat licencji na użytkowanie Programu. Wszelkie zmiany wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności. Jeżeli któryś z warunków umowy nie może być dotrzymany z jakiegokolwiek powodu, takie warunek powinien zostać zmieniony jedynie w celu dalszego utrzymania niniejszej umowy w mocy i prawa Activision nie były naruszone. Jeżeli masz jakieś pytania dotyczące umowy licencyjnej, skontaktuj się proszę z lokalnym dystrybutorem gry.

LAPC.PO.2011.12



Wykorzystuje Bink Video. Copyright ©1997-2010 by RAD Game Tools, Inc.

© 2012 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, CALL OF DUTY, CALL OF DUTY BLACK OPS i stylizowana liczba rzymska II są znakami handlowymi Activision Publishing, Inc. Activision nie udziela żadnych gwarancji związanych z dostępnością serwisu online i zastrzega sobie prawo do zmiany lub zaprzestania świadczenia usług online bez wcześniejszego powiadomienia. Zaprzestanie świadczenia usług online może wynikać między innymi z przyczyn ekonomicznych związanych z ograniczoną liczbą graczy korzystających z usługi w określonym przedziale czasu.