# SOMMARIO

Comandi di gioco . . . . . 2
Menu principale . . . . . 3
Interfaccia di gioco . . . . . 4
Salute . . . . . 5
Schermata pausa/obiettivi . . . . . 5
Schermata obiettivi multigiocatore . . . . . 5
Opzioni . . . . . 5
Statistiche . . . . . 5
Supporto clienti. Quarta di copertina . . . . . 6
Licenza D'uso Del Prodotto . . . . . 7



p22568_av_0019_COD_MW_3_pc_guts_33373_260_IT_v2.indd 1 11/10/2011 15:56

# Comandi di gioco

| COMANDI PREDEFINITI | COMANDO |
|---|---|
| O | Avanti |
| S | Indietro |
| A | Sinistra |
| D | Destra |
| MAIUSC | Corri/Trattieni il respiro |
| Pulsante sinistro del mouse | Fuoco |
| Pulsante destro del mouse | Mirino |
| E | Attacco corpo a corpo |
| 3 | Accessori |
| 4 | Usa serie di punti |
| 1, 2 | Cambia arma |
| G, pulsante centrale del mouse | Lancia granata letale |
| Q | Lancia granata tattica |
| F | Usa |
| R | Ricarica |
| Barra spaziatrice | In piedi/Salta |
| CTRL | Sdraiati |
| C | Accovacciati |
| G, pulsante centrale del mouse | Equipaggiamento |
| Esc | Menu pausa/obiettivi |
| T | Chat di testo |
| Y | Chat di squadra |
| Z | Chat vocale |
| F1 | Vota Sì |
| F2 | Vota No |
| Tab | Mostra punteggi/obiettivi |
| F12 | Immagine |



p22568_av_0019_COD_MW_3_pc_guts_33373_260_IT_v2.indd 2 11/10/2011 15:56

# Menu principale

Scegli tra le modalità Storia, Operazioni speciali e Multigiocatore di Call of Duty®: Modern Warfare® 3, o visualizza le percentuali di completamento per ogni modalità.

## CAMPAGNA

Riprendi da dove Call of Duty®: Modern Warfare® 2 si era interrotto e continua l'avventura per giocatore singolo in Call of Duty®: Modern Warfare® 3. Puoi riprendere l'ultima partita salvata o crearne una nuova dal menu Storia. Puoi anche selezionare l'opzione Selezione missione per affrontare nuovamente una missione già completata a qualsiasi livello di difficoltà.

Nota: per salvare la partita, Modern Warfare® 3 utilizza un sistema di salvataggio automatico tramite checkpoint. Puoi scegliere di usare l'opzione Salva ed esci dal menu di pausa nel gioco.

## OPERAZIONI SPECIALI

Gioca con un amico alla modalità cooperativa Operazioni speciali su schermo condiviso oppure online. Usa l'opzione Trova partita per collegarti con un giocatore online o la partita privata per collegarti con un amico. Seleziona l'opzione Gioco in solitario per mettere alla prova le tue abilità affrontando una partita da solo.

### MISSIONI

Affronta numerose e impegnative missioni personalizzate nella modalità Operazioni speciali.Puoi usare questo menu per affrontare nuovamente le missioni Operazioni speciali sbloccate e provare a completarle scegliendo uno dei tre livelli di difficoltà.

### SOPRAVVIVENZA

Sopravvivi a ondate infinite di nemici nelle mappe Multigiocatore, utilizzando le risorse disponibili per scalare le classifiche Operazioni speciali. Affronta nuovamente le mappe per superare il precedente record.

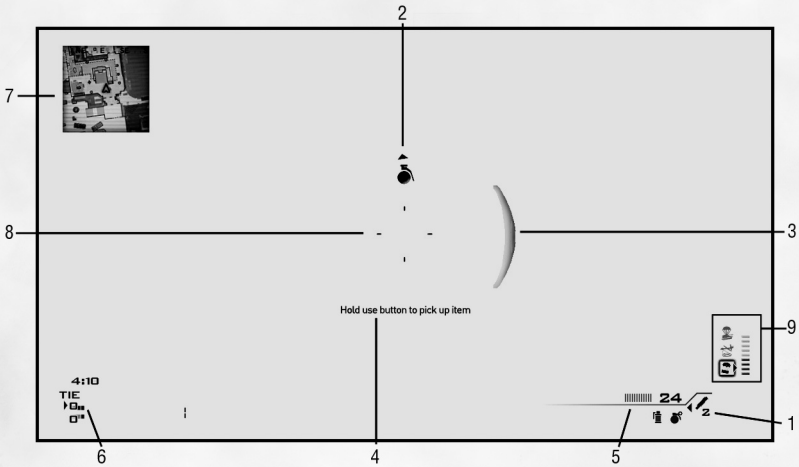
## MULTIGIOCATORE

Confrontati con altri giocatori di Modern Warfare® 3 online e offline in numerose mappe e modalità Multigiocatore. Scala la classifica, sblocca nuove armi, accessori e specialità in modalità Multigiocatore!



p22568_av_0019_COD_MW_3_pc_guts_33373_260_IT_v2.indd 3 11/10/2011 15:56

# INTERFACCIA DI GIOCO




1. **Inventario:** visualizza i dispositivi e gli accessori per le armi attualmente disponibili.
2. **Indicatore granata:** l'icona avverte della presenza di una granata nelle vicinanze, la freccia ne indica la posizione.
3. **Indicatore danno:** il segnalatore rosso indica che stai subendo danni e la direzione dalla quale provengono gli attacchi (consulta la sezione Salute, a pagina 5).
4. **Icona usa:** appare quando sei vicino a un'arma o un oggetto con cui puoi interagire e indica quale comando premere per farlo.
5. **Contatore munizioni:** indica i proiettili rimasti per l'arma attualmente equipaggiata e le granate rimanenti.
6. **Informazioni partita:** indica il punteggio attuale, l'icona squadra e il tempo di gioco residuo.
7. **Minimappa:** mostra la mappa dell'area e la posizione degli alleati e dei nemici conosciuti.
8. **Mirino:** indica la posizione verso cui stai puntando l'arma. Diventa rosso quando punti un nemico e verde quando punti un alleato. Se cammini o corri il mirino si allarga e può anche scomparire, indicando una perdita di precisione. Se ti fermi, ti accovacci o ti sdrai, la precisione aumenta.
9. **Inventario serie di punti:** indica i punti necessari per arrivare alla serie di punti successiva. Ogni serie di punti acquisita può essere usata nell'Inventario serie di punti, scorrendo quelle presenti ed equipaggiando quella desiderata.

*Nota: quando usi la modalità mirino, la tua precisione aumenterà notevolmente, ma la mobilità sarà ridotta. In questa modalità il mirino dell'interfaccia scomparirà.



p22568_av_0019_COD_MW_3_pc_guts_33373_260_IT_v2.indd 4 11/10/2011 15:56

# SALUTE

Quando subisci danni dal fuoco nemico, una macchia di sangue apparirà sullo schermo e l'indicatore danno mostrerà la direzione dalla quale proviene l'attacco. Se riesci a trovare un riparo ed evitare il fuoco nemico, potrai recuperare la salute e tornare a combattere.

# PAUSA/SCHERMATA OBIETTIVI

Premi il pulsante "Tasto Esc" in qualsiasi momento nelle modalità Campagna o Operazioni Speciali per mettere il gioco in pausa e aprire questo menu. Da qui puoi accedere alle Opzioni di gioco (descritte sotto), ricominciare il livello attuale, ripartire dall'ultimo checkpoint, ridurre la difficoltà se la missione è troppo difficile o salvare e tornare al menu principale.

# SCHERMATA OBIETTIVI MULTIGIOCATORE

Durante una partita in modalità Multigiocatore, Modern Warfare® 3 non può essere messo in pausa. Se premi "Tasto Esc" in modalità Multigiocatore, accederai a un menu che ti permetterà di scegliere una nuova classe (attiva dal rientro successivo), visualizzare la descrizione della modalità di gioco attuale e accedere al menu Opzioni. Ricorda che mentre sei in questa schermata la partita Multigiocatore non si interrompe.

# OPZIONI

Puoi accedere al menu Opzioni dal menu principale o durante la partita tramite la schermata di Pausa/Obiettivi e la schermata Obiettivi multigiocatore. In questo menu puoi cambiare lo schema dei comandi o regolare diverse impostazioni di gioco tra cui la sensibilità dei comandi e la visuale invertita.

# STATISTICHE

Nel menu principali delle modalità Storia e Operazioni speciali puoi accedere all'opzione Statistiche, per visualizzare le statistiche di ogni modalità, come il tempo di gioco e la percentuale di completamento. In modalità Multigiocatore le diverse statistiche sono disponibili nella sezione Caserma.



p22568_av_0019_COD_MW_3_pc_guts_33373_260_IT_v2.indd 5 11/10/2011 15:56

# Servizio clienti Italia

**http://activision-it.custhelp.com**

La nostra sezione di assistenza clienti online contiene le ultime informazioni, inclusi i collegamenti agli aggiornamenti scaricabili gratuitamente. Poiché aggiorniamo le pagine di assistenza quotidianamente, ti consigliamo di ricercare qui la soluzione al tuo problema. Accedi alla sezione Risposte e seleziona piattaforma e gioco per visualizzare le domande più frequenti. Se non trovi l'informazione desiderata, prova a usare una parola chiave.

**Assistenza telefonica e via e-mail**

Consulta il sito web per ottenere le informazioni più aggiornate sui contatti e sugli orari d'apertura relativi al tuo paese e alla tua lingua. Forniamo esclusivamente assistenza tecnica; non forniamo suggerimenti, codici e trucchi.

**Nota:** Ti preghiamo di non restituire il gioco direttamente ad Activision senza prima aver contattato il servizio clienti. In linea con le nostre direttive, la restituzione del gioco e l'eventuale rimborso devono essere gestiti direttamente con il rivenditore o con il sito online dove hai effettuato l'acquisto.

| | |
|---|---|
| E-mail | : http://activision-it.custhelp.com |
| Telefono | : 02 4032 6777 (le chiamate sono soggette alle tariffe locali applicabili) |
| Orario | : Da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 20.00 |

MIT2011.08



p22568_av_0019_COD_MW_3_pc_guts_33373_260_IT_v2.indd 6 11/10/2011 15:56

# Licenza D'uso Del Prodotto

**IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE** : L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

**LICENZA D'USO LIMITATA.** Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

**POSSESSO.** Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

**È VIETATO:**
L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto. La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision. Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte. Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato. Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

**GARANZIA LIMITATA.**
ACTIVISION UK LIMITED ("ACTIVISION") garantisce all'acquirente l'assenza di difetti di materiale e di fabbricazione del supporto di registrazione del prodotto per i primi 90 giorni dalla data dell'acquisto. Qualora il supporto di registrazione risulti difettoso entro 90 giorni dalla data di acquisto, Activision si impegna a sostituire il prodotto gratuitamente, dietro spedizione della ricevuta di pagamento del prodotto stesso e di una prova della data di acquisto, a condizione che esso sia ancora prodotto da Activision. Nel caso in cui il prodotto non sia più disponibile, Activision si riserva il diritto di sostituirlo con un prodotto simile di valore uguale o superiore. Questa garanzia si applica solo al supporto di registrazione del prodotto originariamente fornito da Activision ed esclude le condizioni normali d'uso. Questa garanzia non è valida e risulterà nulla se il difetto è derivante da uso non idoneo o erroneo o da negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita dalla legge è anch'essa limitata al periodo di 90 giorni.

LA PRESENTE GARANZIA NON INFICIA I DIRITTI LEGALI DELL'ACQUIRENTE DI QUESTO PRODOTTO SOFTWARE. CON L'ECCEZIONE DI QUANTO DETTO SOPRA E IN ACCORDO CON LE NORMATIVE VIGENTI, QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, RAPPRESENTAZIONI, TERMINI E CONDIZIONI O OBBLIGAZIONI SIA SCRITTE CHE VERBALI, IMPLICITE O ESPLICITE, INCLUSA QUALSIASI GARANZIA DI QUALITÀ. NESSUNA ALTRA GARANZIA, RAPPRESENTAZIONE, TERMINE, CONDIZIONE, OBBLIGAZIONE O RISARCIMENTO DI ALCUN TIPO POTRÀ VINCOLARE OD OBBLIGARE ACTIVISION.

In caso di restituzione del programma difettoso per averne la sostituzione in garanzia, si prega di spedire i dischi originali debitamente imballati includendo: (1) una fotocopia della ricevuta di acquisto con data; (2) nome e indirizzo, stampati o comunque chiaramente leggibili; (3) una breve nota descrittiva del difetto, dei problemi incontrati e delle caratteristiche del sistema sul quale viene utilizzato il prodotto;



p22568_av_0019_COD_MW_3_pc_guts_33373_260_IT_v2.indd 7 11/10/2011 15:56

(4) se si restituisce il prodotto dopo lo scadere della garanzia di 90 giorni, ma entro un anno dalla data di acquisto, si prega di includere un assegno o un ordine di pagamento per l'ammontare di 12 sterline inglesi per l'Europa per la sostituzione del CD.
NOTA: si raccomanda la spedizione con ricevuta.

**In Europa spedire a:**

WARRANTY REPLACEMENTS
ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AF, Regno Unito.
Sostituzione disco: +44 (0)870 241 2148

**LIMITAZIONI AI DANNI.**
In nessun caso Activision sarà responsabile per danni speciali, incidentali o consequenziali, derivanti dal possesso, dall'uso o dal malfunzionamento del prodotto, inclusi i danni alla proprietà, la perdita di fiducia, guasti o malfunzionamenti del computer e, nell'ambito consentito dalla legge, le lesioni derivanti alle persone, anche se Activision fosse stata messa al corrente della possibilità che simili lesioni si verifichino. La responsabilità di Activision non supererà l'importo del prezzo pagato per la licenza d'uso di questo prodotto. Alcune/i nazioni/paesi non consentono limitazioni sulla durata di una garanzia implicita e/o l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni consequenziali o incidentali, pertanto le limitazioni e/o esclusioni sopra riportate potrebbero non essere applicabili al vostro caso. Questa garanzia vi attribuisce degli specifici diritti, ma voi potreste averne altri, che variano da giurisdizione a giurisdizione.

**TERMINE.** Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

**INGIUNZIONE.** Dal momento che Activision sarebbe irreparabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

**INDENNITÁ.** Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissione di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

**ALTRE CONSTATAZIONI.** Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.



p22568_av_0019_COD_MW_3_pc_guts_33373_260_IT_v2.indd 8 11/10/2011 15:56