

 XBOX ONE™

# TRANSFORMERS™

RISE OF THE DARK SPARK

ACTIVISION®



**ADVERTENCIA** Antes de comenzar a jugar, lea los manuales de la consola Xbox One™, Sensor Kinect® Xbox One y los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles**

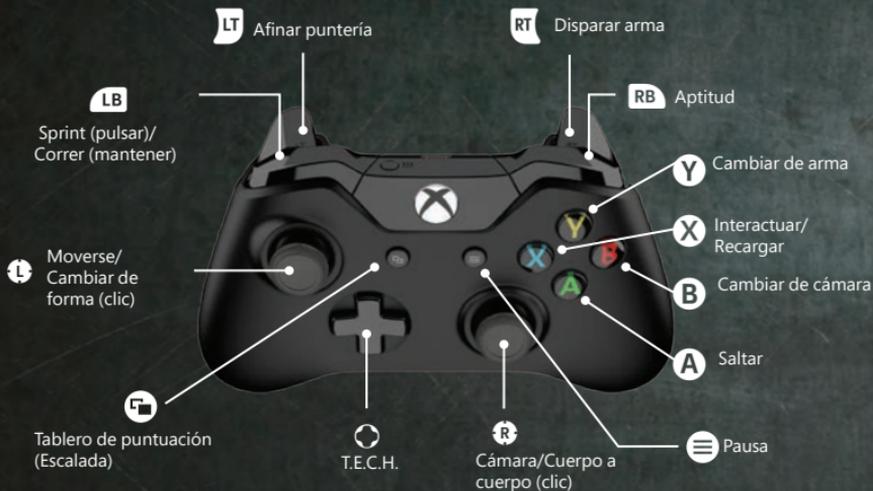
Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

**GARANTÍA LIMITADA** – ACTIVISION GARANTIZA AL COMPRADOR ORIGINAL QUE EL MEDIO DE GRABACIÓN DEBE ESTAR LIBRE DE DEFECTOS DE MATERIAL Y MANO DE OBRA POR UN PERIODO DE 90 DÍAS A PARTIR DE LA FECHA ORIGINAL DE COMPRA. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD – EN NINGÚN CASO RELACIONADO A DICHOS DEFECTOS O CUALQUIER OTRA DEMANDA DERIVADA DE LA COMPRA O USO, LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION EXCEDERÁ EL MONTO MÁXIMO QUE USTED NOS PAGÓ DURANTE LOS 12 MESES ANTERIORES AL MOMENTO DE LA CAUSA DEL DAÑO O DEL PRECIO DE COMPRA DEL PRODUCTO. DEBIDO A QUE ALGUNOS ESTADOS O JURISDICCIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN DE CIERTAS GARANTÍAS O LA EXCLUSIÓN O LA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD DE MANERA CONSECUENTE, INCIDENTAL U OTROS TIPOS DE DAÑOS, LA LIMITACIONES ARRIBA MENCIONADAS NO PODRÍAN SER APLICADAS A USTED, EN CUYO CASO LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION Y SUS AFILIADOS DEBERÁ LIMITARSE A LA EXENCIÓN COMPLETA PERMITIDA POR LA LEY. Vea la Licencia del Producto y el Acuerdo de Servicio dentro del juego o en [support.activision.com/license](http://support.activision.com/license) para más información acerca de esta garantía limitada; contacte a soporte al cliente ([support.activision.com](http://support.activision.com)) para preguntas acerca de esta garantía.

# CONTROLES

## CONTROL INALÁMBRICO XBOX ONE

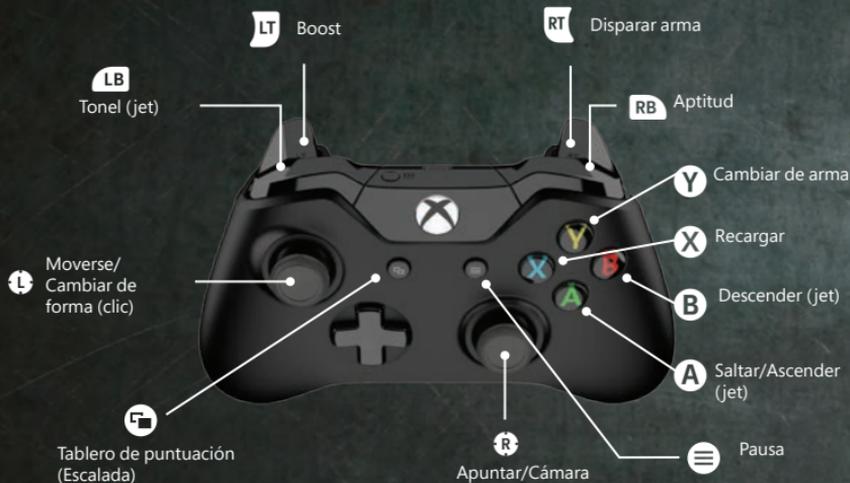
### CONTROLES EN FORMA DE ROBOT



# CONTROLES

## CONTROL INALÁMBRICO XBOX ONE

### CONTROLES EN FORMA DE VEHÍCULO



**Para acceder a controles adicionales, selecciona AJUSTES y luego CONTROLES, en el menú principal.**

## CAJAS DE EQUIPAMIENTO

Las cajas de equipamiento son recompensas que se obtienen al subir de nivel o al completar desafíos en los modos Campaña y Escalada. Cada caja contiene diversos elementos, que pueden incluir nuevas armas, mejoras de armas, equipo T.E.C.H., aptitudes, personajes de Escalada y HACKEOS. Las cajas de equipamiento se pueden abrir en el menú Ajustar personaje o en el menú de pausa.

## HACKEOS

Los HACKEOS son elementos especiales que aumentan la dificultad, como enemigos explosivos o hacer que el HUD desaparezca a cambio de más PE. Cada vez que uses un HACKEO, lo consumirás, pero podrás volver a conseguirlo en otra caja de equipamiento.

## TERMINALES

Busca terminales de venta mientras juegas. En ellas podrás equiparte con armas, equipo T.E.C.H., aptitudes y HACKEOS que hayas desbloqueado. También te permitirán mejorar tus armas. En modo Escalada, los elementos desbloqueados se pueden obtener sin ningún costo. Los bloqueados podrán comprarse con fragmentos de energón.

El equipo T.E.C.H. ofrece a tu personaje opciones adicionales durante el combate, como drones que curan, minas que buscan automáticamente a los enemigos, aumentos de PE, y muchas cosas más. Puedes equiparte con hasta 3 objetos T.E.C.H. simultáneamente, que se consumirán al usarlos. Podrás usarlos en los dos modos de juego, pero solo podrás comprarlos en modo Escalada con fragmentos de energón.

Las aptitudes sirven para cambiar la aptitud de tu personaje en modo Escalada. Solo podrás equiparte con una cada vez.

## ATENCIÓN AL CLIENTE

Obtén todo el soporte que necesitas en [support.activision.com](http://support.activision.com). Desde este sitio, serás capaz de crear una cuenta personalizada e ingresar a nuestra extensa base de datos y a nuestra gran comunidad. También puedes obtener ayuda personalizada para tu juego al hacer clic en "Contacta con nosotros", rellenando la información requerida y seleccionando las opciones disponibles.

**ACTIVISION.**

[activision.com](http://activision.com)



**EDGE  
OF REALITY**

Autodesk  
**Scaleform**

**BINK**  
VIDEO

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

TRANSFORMERS y todos los personajes relacionados son marcas comerciales de Hasbro y se usan con permiso. ©2014 Hasbro. Todos los derechos reservados. ©2014 Paramount Pictures Corporation. Todos los derechos reservados. Con licencia de Hasbro. El juego es © 2014 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. Todos los derechos reservados. Abrir la caja del juego y usar el software constituye una aceptación del contrato de licencia de software disponible en [support.activision.com/license](http://support.activision.com/license). Utiliza Bink Video. © 1997-2014 de Rad Game Tools, Inc. Utiliza Autodesk Scaleform © Copyright 2014 Autodesk, Inc. El resto de marcas comerciales y de nombres de marcas pertenece a sus respectivos titulares.