



ADVERTENCIA Antes de comenzar a jugar, lea los manuales de la consola Xbox One™, Sensor Kinect® Xbox One y los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

#### Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

GARANTÍA LIMITADA - ACTIVISION GARANTIZA AL COMPRADOR ORIGINAL QUE EL MEDIO DE GRABACIÓN DEBE ESTAR LIBRE DE DEFECTOS DE MATERIAL Y MANO DE OBRA POR UN PERIODO DE 90 DÍAS A PARTIR DE LA FECHA ORIGINAL DE COMPRA. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD - EN NINGÚN CASO RELACIONADO A DICHOS DEFECTOS O CUALQUIER OTRA DEMANDA DERIVADA DE LA COMPRA O USO, LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION EXCEDERÁ EL MONTO MÁXIMO QUE USTED NOS PAGÓ DURANTE LOS 12 MESES ANTERIORES AL MOMENTO DE LA CAUSA DEL DAÑO O DEL PRECIO DE COMPRA DEL PRODUCTO. DEBIDO A QUE ALGUNOS ESTADOS O JURISDICCIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN DE CIERTAS GARANTÍAS O LA EXCLUSIÓN O LA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD DE MANERA CONSECUENTE, INCIDENTAL U OTROS TIPOS DE DAÑOS, LA LIMITACIONES ARRIBA MENCIONADAS NO PODRÍAN SER APLICADAS A USTED, EN CUYO CADO LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION Y SUS AFILIADOS DEBERÁ LIMITARSE A LA EXENCIÓN COMPLETA PERMITIDA POR LA LEY. Vea la Licencia del Producto y el Acuerdo de Servicio dentro del juego o en support.activision.com/license para más información acerca de esta garantía limitada; contacte a soporte al cliente (support activision.com) para preguntas acerca de esta garantía limitada; contacte a soporte al cliente (support activision.com) para preguntas acerca de esta garantía

## MENÚ PRINCIPAL

Tras iniciar el juego y seleccionar perfil, se pueden elegir varias opciones:

CONTINUAR Continuar desde el último punto de

control guardado.

**NUEVA PARTIDA** Seleccionar nivel de dificultad y comenzar una partida nueva.

Configurar el audio, el brillo, la cámara, el mapa, la dificultad, el mando y los ajustes del juego. **AJUSTES** 

THE AMAZING

### CONTROLES

#### Control inalámbrico Xbox One



# **ATENCIÓN AL CLIENTE**

Obtén todo el soporte que necesitas en support.activision.com.Desde este sitio, serás capaz de crear una cuenta personalizada e ingresar a nuestra extensa base de datos y a nuestra gran comunidad. También puedes obtener ayuda personalizada para tu juego al hacer clic en "Contacta con nosotros", rellenando la información requerida y seleccionado las opciones disponibles.







activision.com

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

© Marvel © 2014 CPII. Todos los derechos reservados. © 2014 Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. Todos los derechos reservados. La apertura de esta caja y la utilización del software suponen una aceptación del Acuerdo de licencia del software, disponible en support activision.com/license. Todas las demás marcas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos titulares.