

ÍNDICE

Controles del juego	2
Menú principal.	3
Visor frontal de datos (HUD)	4
Sistema de salud	5
Pantalla de pausa/objetivos.	5
Pantalla de objetivos multijugador	5
Opciones	5
Estadísticas.	5
Atención al cliente. Contraportada	6
Contrato de licencia del software.	7

CONTROLES DEL JUEGO

CONTROLES PREDETERMINADOS	FUNCIÓN
W	Adelante
S	Atrás
A	Izquierda
D	Derecha
Mayús	Esprintar/Estabilizar
Botón izquierdo del ratón	Disparar arma
Botón derecho del ratón	Apuntar con la mira
E	Ataque cuerpo a cuerpo
3	Accesorios
4	Usar racha de puntos
1, 2	Cambiar de arma
G, botón central del ratón	Lanzar granada letal
Q	Lanzar granada táctica
F	Usar
R	Recargar
Barra espaciadora	En pie/Saltar
CTRL	Cuerpo a tierra
C	Agacharse
G, botón central del ratón	Equipo
Esc	Objetivos/Menú de pausa
T	Charla de texto
Y	Charla de equipo
Z	Charla de voz
F1	Votar Sí
F2	Votar No
Tabulador	Mostrar puntuación/objetivos
F12	Captura de pantalla

MENÚ PRINCIPAL

Elige entre los modos Historia, Operaciones especiales o multijugador de Call of Duty®: Modern Warfare® 3 y consulta tu progreso en cada uno de ellos.

CAMPAÑA

Sigue desde el final de Call of Duty®: Modern Warfare® 2 y continúa la experiencia individual en la campaña de Call of Duty: Modern Warfare 3. Desde el menú Historia puedes continuar la campaña más reciente o empezar una nueva. También puedes usar la opción Elegir misión para repetir una misión ya completada en cualquier nivel de dificultad.

Nota: Modern Warfare® 3 utiliza un sistema automático de puntos de control para guardar tus progresos en el juego. También puedes usar la opción Guardar y salir del menú de pausa.

OPERACIONES ESPECIALES

Disfruta de partidas cooperativas de Operaciones especiales con otro jugador en modo local con pantalla dividida o en línea. Usa la opción Buscar partida para conectar con otro jugador en línea, o conecta con un amigo mediante una partida privada. Elige la opción Individual para poner a prueba tu habilidad por tu cuenta.

MISIONES

Enfréntate a diversas y desafiantes misiones personalizadas en el modo Misiones de Operaciones especiales.

También puedes usar este menú para volver a cualquier misión de Operaciones especiales desbloqueada e intentar completarla en uno de los tres niveles de dificultad.

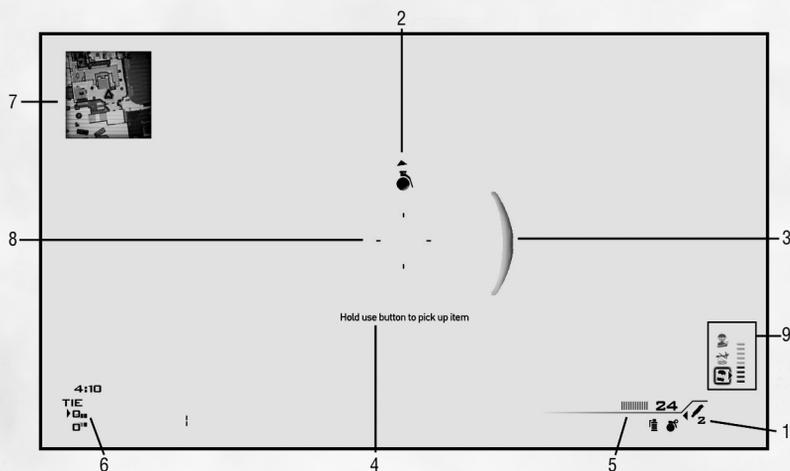
SUPERVIVENCIA

Sobrevive a innumerables oleadas de enemigos en mapas multijugador y utiliza los recursos disponibles para ascender de rango en Operaciones especiales. Intenta superar tu récord de oleada previo en todos los mapas.

MULTIJUGADOR

Compite en línea o en local con otros jugadores de Modern Warfare 3 en diversos mapas y modos de juego multijugador (MJ). ¡Desbloquea nuevos accesorios, armas, ventajas y sube de rango en MJ!

VISOR FRONTAL DE DATOS



- 1. Inventario:** muestra dispositivos y accesorios actualmente disponibles.
- 2. Indicador de granada:** te avisa si hay una granada cerca. La flecha indica la posición de la granada.
- 3. Indicador de daño:** la señal roja te avisa de que sufres daño y la dirección de la que proviene (consulta Sistema de salud, en la página 5).
- 4. Icono de uso:** solo aparece cerca de un arma o de un objeto interactivo. Indica qué tecla debes pulsar para interactuar con el arma u objeto.
- 5. Contador de munición:** muestra las balas restantes en el arma equipada, así como las reservas de granadas.
- 6. Información de la partida:** muestra la puntuación actual, el icono del equipo y el tiempo restante (solo MJ).
- 7. Minimapa:** muestra un mapa de los alrededores con la posición de los aliados y de los enemigos conocidos.
- 8. Punto de mira:** indica adónde apuntas tu arma. Se pondrá rojo al situarlo sobre un enemigo, o verde cuando esté sobre un aliado. Al caminar o al correr, el punto de mira se hará más amplio o incluso desaparecerá, para indicar la pérdida de precisión. Si te detienes, te agachas o te echas cuerpo a tierra, ganarás en precisión*.
- 9. Inventario de rachas de puntos:** indica cuántos puntos necesitas para conseguir la siguiente racha de puntos. Para usar las rachas de puntos obtenidas en el inventario de rachas de puntos, examínalas y equípate con la que quieras utilizar.

* Nota: al pulsar el botón de la mira, apuntarás con la mira del arma. Esto aumentará en gran medida tu precisión y reducirá la velocidad de movimiento. Mientras apuntas con la mira, el punto de mira desaparecerá.

SISTEMA DE SALUD

Al recibir daño por fuego enemigo, aparecerá una salpicadura de sangre y el indicador de daño te mostrará desde dónde llegan los disparos. Si consigues ponerte a cubierto y evitar el fuego enemigo, te recuperarás poco a poco y podrás continuar a pleno rendimiento.

PANTALLA DE PAUSA/ OBJETIVOS

Pulsa el Botón “Tecla Esc” en cualquier momento en Campaña u Operaciones especiales para detener la partida y acceder a este menú. Desde aquí podrás acceder a las opciones de juego (descritas más adelante), reiniciar el nivel actual, volver al último punto de control, disminuir la dificultad si la misión es demasiado difícil o guardar y volver al menú principal.

PANTALLA DE OBJETIVOS MULTIJUGADOR

Modern Warfare® 3 no se puede detener mientras se juega en multijugador. Si pulsas el Botón “Tecla Esc” en MJ, aparecerá un menú que te permitirá elegir una clase nueva (cambio que surtirá efecto la próxima vez que aparezcas), ver la descripción del modo de juego actual y acceder al menú Opciones. Recuerda que, mientras estás en esta pantalla, la partida multijugador sigue activa en segundo plano.

OPCIONES

Puedes acceder al menú Opciones desde el menú principal o durante la partida, a través de la pantalla de pausa/objetivos o de la pantalla de objetivos multijugador. En este menú podrás elegir diversas configuraciones de control o cambiar ajustes como la sensibilidad de los controles o invertir la vista.

ESTADÍSTICAS

En los menús principales de los modos Historia y Operaciones especiales puedes acceder a la opción Estadísticas para obtener información sobre cada modo de juego, como el tiempo jugado o tus progresos. En Multijugador podrás conocer diversas estadísticas en la sección Barracores.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

<http://activision-es.custhelp.com>

La sección de Atención al cliente de nuestro sitio web contiene información reciente sobre el producto, incluidos enlaces de actualizaciones que pueden descargarse de forma gratuita. Actualizamos a diario las páginas de este servicio, así que consúltalas antes de ponerte en contacto con nosotros. Entra en la sección Respuestas y selecciona una plataforma y un juego para ver una lista con las preguntas más frecuentes. Si no encuentras lo que buscas, intenta utilizar una palabra clave.

Servicio por correo y teléfono

Consulta la web para obtener la información actualizada y los horarios de atención para tu país e idioma. Sólo se ofrece servicio técnico. No podemos facilitarte pistas, códigos ni trucos.

Nota: Te rogamos que no devuelvas ningún juego a Activision sin haber contactado antes con el servicio de Atención al Cliente. Nuestra política establece que las devoluciones de juegos y los reembolsos económicos deben realizarse en primera instancia a través de la tienda (física o en línea) en la que se adquirió el producto.

Ayuda en línea y Correo electrónico:

<http://activision-es.custhelp.com#>

Teléfono:

91 182 9403 (tarifa local)

Horario:

De lunes a viernes de 10.00 a 20.00

Sábados de 12.00 a 18.00

MES2011.08

CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE - EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHOS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LICENCIA DE USO LIMITADO. Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD. Todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

GARANTÍA LIMITADA. ACTIVISION garantiza al comprador original de este Producto que el soporte de grabación en que se ha grabado el Producto carecerá de defectos de material y mano de obra durante los 6 (seis) meses a partir de la fecha de compra. Si se descubre que el soporte de grabación se encuentra defectuoso dentro del período de 6 (seis) meses a partir de la compra original, Activision se compromete a sustituir, sin recargo alguno, cualquier producto defectuoso durante el período anteriormente mencionado o a devolver el importe pagado por el comprador original para adquirir el producto de software informático al recibo del mismo, a porte pagado, acompañado de una prueba de la fecha de compra, siempre que Activision siga fabricando el Producto. Si se diera la circunstancia de que el Producto ya no estuviera disponible, Activision se reserva el derecho a sustituirlo por un producto similar de valor equivalente o superior.

Esta garantía está limitada al soporte de grabación que contiene el Producto tal y como lo proporcionó originalmente Activision y no es aplicable al desgaste por uso normal. Asimismo, esta garantía no será aplicable y se declarará nula si el defecto ha sido originado por abuso, uso indebido o negligencia. Todas las garantías implícitas prescritas por estatuto se limitan expresamente al período de 6 (seis) meses descrito anteriormente.

A EXCEPCIÓN DE LAS INDICACIONES ANTERIORES Y EN TODA MEDIDA QUE PERMITA LEY, ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIONES U OBLIGACIONES, YA SEAN ORALES O ESCRITAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ENTRE LAS QUE SE INCLUYE CUALQUIER GARANTÍA DE CALIDAD SATISFACTORIA. ASIMISMO, ACTIVISION NO SE VERÁ VINCLADA NI OBLIGADA POR CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIÓN, OBLIGACIÓN O RECLAMACIÓN DE CUALQUIER TIPO.

Al devolver el (Programa) soporte de grabación defectuoso para que sea sustituido, remita los discos del producto original sólo en un envoltorio protector e incluya: una fotocopia del recibo de compra con fecha; su nombre y remite, mecanografiado o en letras de imprenta; una breve nota en la que describa el defecto, el o los problemas que experimentó y el sistema en el que ejecutó el producto; si devuelve el producto una vez vencido el período de garantía de 6 (seis) meses, pero antes de que transcurra un año a partir de la fecha de compra, incluya un cheque o un giro postal por valor de 12 libras esterlinas por cada CD o disquete que haya que sustituir.

NOTA : Se recomienda el envío por correo certificado.

En Europa, envíelo a:

WARRANTY REPLACEMENTS

ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AF, Reino Unido.

Sustitución de discos: +44 (0)870 241 2148

LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS: BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS / PAÍSES NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA NI / O EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTES, POR LO CUAL LAS LIMITACIONES Y / O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE ESTA GARANTÍA OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARIAN DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN.

TERMINACIÓN. Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

REQUERIMIENTO JUDICIAL. Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

COMPENSACIÓN. Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

MISCELÁNEOS. Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Angeles, California.