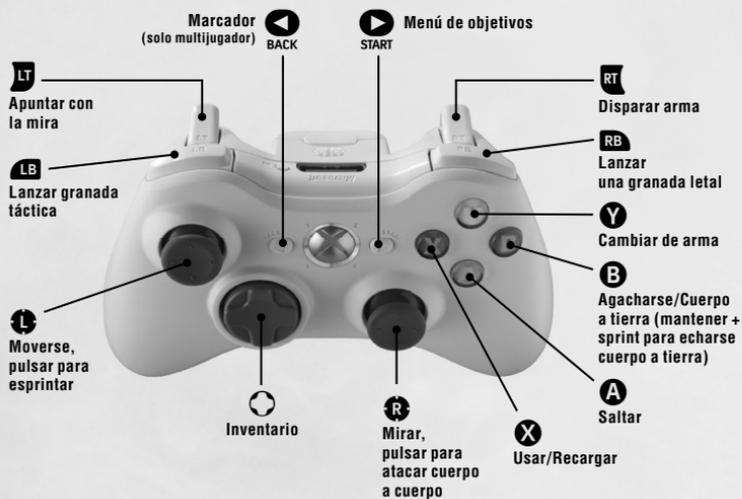


ÍNDICE

Controles del juego	2
Menú principal	3
Visor frontal de datos (HUD)	4
Sistema de salud	5
Pantalla de pausa/objetivos	5
Pantalla de objetivos multijugador	5
Tarjeta de jugador (solo multijugador)	5
Xbox LIVE	6
Conexión	6
Control parental	6
Servicio de atención al cliente	6
Contrato de licencia del software	7

CONTROLES DEL JUEGO

Mando Xbox 360



MENÚ PRINCIPAL

Elige entre Campaña, Multijugador y Zombis.

CAMPAÑA

Inicia una nueva campaña individual de *Call of Duty®: Black Ops* o reanuda una partida guardada. Usa la opción **Elegir misión** para repetir una misión ya completada en cualquier dificultad. Usa la opción **Inteligencia** para ver los documentos conseguidos en los objetos escondidos durante la campaña.

Nota: Call of Duty®: Black Ops utiliza un sistema automático de guardado de puntos de control. Selecciona la opción **Guardar y salir del menú de pausa para guardar tus progresos y volver al menú principal.*

MULTIJUGADOR

Colabora con otros jugadores o compite contra ellos en diversos mapas de los servidores igualados de *Call of Duty®: Black Ops*. Estos son los modos multijugador.

- **Partida de jugador:** juega en línea y gana dinero para conseguir nuevas armas, equipo, ventajas, rachas de bajas, etc.
- **Partida privada:** crea una partida privada con modos de juego personalizados.
- **Partida de apuesta:** juégate el dinero que hayas ganado contra otros jugadores en diversos modos de juego de todos contra todos
- **Instrucción de combate:** juega en solitario o con amigos contra muñecos de práctica. Practica antes de jugar en línea.
- **Cine:** ve y monta las partidas que acabas de jugar para compartirlas con la comunidad.

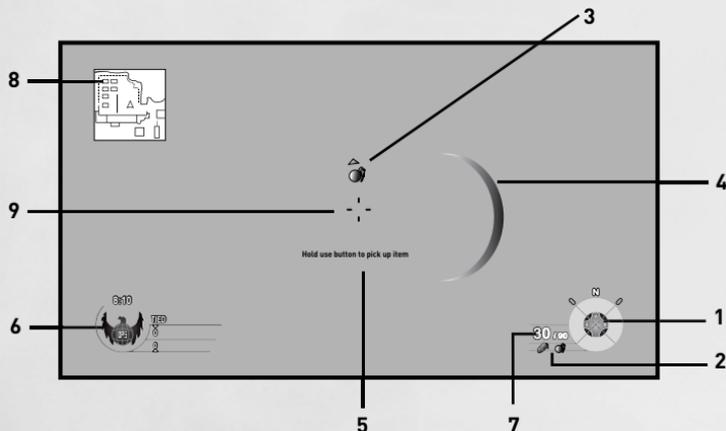
ZOMBIS (1 - 4 JUGADORES)

Sobrevive a las hordas zombis solo o en compañía. Rechaza todas las oleadas de zombis mortíferos en diversos lugares espeluznantes. No obstante, ten cuidado: en los lóbregos pasillos no sólo acechan zombis...

OPCIONES

Ajusta las preferencias del juego a tu gusto. Es posible ajustar las opciones del mando, la ayuda de tiro, la sensibilidad de la vista, el filtro de contenido gráfico y los subtítulos.

VISOR FRONTAL DE DATOS (HUD)



- 1. Brújula:** indica hacia dónde miras.
- 2. Inventario:** muestra los dispositivos y accesorios disponibles, como el lanzagranadas o el sensor de movimiento.
- 3. Indicador de granada:** te avisa si hay una granada cerca. La flecha indica la posición de la granada.
- 4. Indicador de daño:** la señal roja te avisa de que sufres daño y la dirección de la que proviene.
- 5. Icono de uso:** solo aparece cerca de un arma o de un objeto interactivo. Indica qué tecla debes pulsar para interactuar con el arma u objeto.
- 6. Información de la partida (solo MJ):** muestra la puntuación actual, el icono del equipo y el tiempo restante.
- 7. Contador de municiones:** muestra las balas restantes en el arma equipada, así como las reservas de granadas letales y tácticas.
- 8. Minimapa:** muestra un mapa de los alrededores con la posición de los aliados y de los enemigos conocidos.
- 9. Punto de mira:** indica adónde apuntas tu arma. Se pondrá rojo al situarlo sobre un enemigo, o verde cuando esté sobre un aliado. Al caminar o al correr, el punto de mira se hará más amplio o incluso desaparecerá, para indicar la pérdida de precisión. Si te detienes, te agachas o te echas cuerpo a tierra, ganarás en precisión*.

***Nota sobre apuntar con la mira:** al pulsar el botón de la mira, apuntarás con la mira o la mira óptica del arma. Esto aumentará en gran medida tu precisión y reducirá tu velocidad de movimiento. Mientras apuntas con la mira, el punto de mira desaparecerá.

SISTEMA DE SALUD

Al recibir daño por fuego enemigo, aparecerá una salpicadura de sangre y el indicador de daño te mostrará desde dónde llegan los disparos. A medida que vayas sufriendo daño, la pantalla se volverá más roja, el corazón se te acelerará y empezarás a jadear. Si consigues ponerte a cubierto y evitar el fuego enemigo, te recuperarás poco a poco y podrás continuar a pleno rendimiento.

PANTALLA DE PAUSA/OBJETIVOS

Pulsa el botón  en cualquier momento en Campaña o Zombis para detener la partida y acceder a este menú. Desde aquí podrás acceder a las opciones de juego, reiniciar el nivel actual o guardar y volver al menú principal.

Call of Duty®: Black Ops no se puede detener mientras se juega en sesiones cooperativas en línea.

PANTALLA DE OBJETIVOS MULTIJUGADOR

Call of Duty®: Black Ops no se puede detener mientras se juega en multijugador. Al pulsar  en multijugador aparecerá un menú en el que podrás elegir una nueva clase (que podrás usar en tu siguiente aparición), consultar la descripción del modo de juego actual y acceder al menú de opciones. Recuerda que la partida multijugador sigue activa en segundo plano mientras permanezcas en esta pantalla.

TARJETA DE JUGADOR (SOLO MJ)

Accede a tu tarjeta de jugador para crear un emblema personalizado que te representará en línea. Consulta las partidas recientes que tus amigos o tú habéis jugado y guárdalas en tus archivos compartidos. Puedes ver y puntuar otros vídeos, clips, capturas y partidas personalizadas creadas por miembros de la comunidad de *Call of Duty®: Black Ops*. Desde la tarjeta de jugador también podrás consultar tus estadísticas de juego en **Historial de combate**, examinar tus progresos en los **Desafíos** del juego, ver los **Marcadores** y crear una **Insignia del clan**.

Xbox LIVE®

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

CONECTANDO

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si experimentas algún problema técnico con este juego o necesitas alguna ayuda o pistas, no dudes en ponerte en contacto con nosotros en:

NEXIUM PARA ACTIVISION

Tel/Fax: 902.366.870

Email: activision@nexiumcs.com

Nuestro horario es de lunes a viernes de 9:00 a 14:00 horas y de 15:00 a 18:00 horas. Coste de establecimiento de llamada 0,083 €. Coste de llamada por minuto de 0,067 €. Tanto el coste de establecimiento de llamada como el coste de llamada por minuto pueden estar sujetos a pequeñas variaciones dependiendo del operador de telefonía fija o móvil desde el que efectúe la llamada o según las ofertas que pueda tener contratadas con su proveedor de telefonía. Para cualquier duda, por favor, aconsejamos que consulte con su compañía habitual de telefonía, tanto fija como móvil.

Asimismo, si lo prefieres, para cualquier problema técnico, pistas o trucos sobre uno de nuestros juegos, envía un correo electrónico a activision@nexiumcs.com

No olvides indicar en qué consiste el problema y la versión o plataforma del juego. Cuantos más detalles nos des, mejor podremos ayudarte.

CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE: EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LICENCIA DE USO LIMITADO: Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD: todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.

Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision. Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte. Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto. Piratear o modificar el programa (o los intentos de modificación o de comisión de piratería sobre el programa), o crear, desarrollar, modificar, distribuir o usar cualquier programa de software con el fin de obtener (o permitir a otros obtener) ventaja en una partida multijugador en línea del programa, incluyendo, sin limitación, una red de área local, cualquier otra red o Internet. Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

GARANTÍA LIMITADA: Activision garantiza al comprador original de sus productos que estos soportes carecerán de defectos de material y mano de obra durante los dos años a partir de la fecha de compra. Si se descubre que el soporte se encuentra defectuoso dentro del período de 2 años a partir de la compra original, Activision se compromete a sustituir, sin recargo alguno, cualquier producto defectuoso siempre que Activision siga fabricando el Producto. Si se diera la circunstancia de que el Producto ya no estuviera disponible, Activision se reserva el derecho a sustituirlo por un producto similar de valor equivalente o superior. Esta garantía está limitada al producto tal y como lo proporcionó originalmente Activision y no es aplicable al desgaste por uso normal. Asimismo, esta garantía no será aplicable y se declarará nula si el defecto ha sido originado por abuso, uso indebido o negligencia. Todas las garantías implícitas prescritas por estatuto se limitan expresamente al período de 2 (dos) años descrito anteriormente.

Para la gestión de un posible material defectuoso, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente en el 902.366.870 donde le detallarán la dirección a la que remitir el producto.

Es necesario que disponga usted de la siguiente documentación:

- (1) una fotocopia del recibo de compra con fecha;
- (2) una fotocopia del DNI;
- (3) una breve nota en la que describa el defecto, el o los problemas que experimentó y el sistema en el que ejecutó el producto.

A EXCEPCIÓN DE LAS INDICACIONES ANTERIORES Y EN TODA MEDIDA QUE PERMITA LEY, ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIONES U OBLIGACIONES, YA SEAN ORALES O ESCRITAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ENTRE LAS QUE SE INCLUYE CUALQUIER GARANTÍA DE CALIDAD SATISFACTORIA. ASIMISMO, ACTIVISION NO SE VERÁ VINCULADA NI OBLIGADA POR CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIÓN, OBLIGACIÓN O RECLAMACIÓN DE CUALQUIER TIPO.

Además del contacto directo con nuestro Servicio Técnico, Activision ha habilitado una página web a través de la cuál puedes consultar dudas sobre el funcionamiento de alguno de los instrumentos e incluso solicitar piezas de repuesto en caso de que el material estuviera defectuoso.

La dirección es:

www.activision.com/support

WARRANTY REPLACEMENTS

ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AF, Reino Unido.

Sustitución de discos: +44 (0)870 241 2148

LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS: BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS / PAISES NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA NI / O EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTES, POR LO CUAL LAS LIMITACIONES Y / O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE ESTA GARANTÍA OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARIAN DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN.

TERMINACIÓN. Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

REQUERIMIENTO JUDICIAL. Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

COMPENSACIÓN. Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

MISCELÁNEOS. Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes. Este acuerdo se rige por las leyes del Reino de España y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de España, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de España, excepto cuando las leyes contemplen determinación en contrario.

Utiliza Bink Video. Copyright ©1997-2010 de RAD Game Tools, Inc.