

INHALT

Installation	2
Steuerung	2
Hauptmenü	3
Heads-Up Display (HUD)	4
Gesundheitssystem	5
Pause-/Zielbildschirm	5
Mehrspieler-Zielbildschirm	5
Spielerkarte	5
Geschwindigkeitstipps	6
Kundendienst	7
Lizenzvereinbarung	8

INSTALLATION

Legen Sie die DVD von *Call of Duty®: Black Ops* in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Nach einigen Sekunden erscheint das Autoplay-Menü. Klicken Sie hier auf Installieren, um mit der Installation zu beginnen, und folgen Sie dann den Bildschirmanweisungen. Wenn das Autoplay-Menü nicht erscheint, ist möglicherweise die Autoplay-Funktion deaktiviert. Doppelklicken Sie auf das Arbeitsplatz-Symbol auf Ihrem Desktop. (Bei manchen Windows-Versionen müssen Sie möglicherweise auf die Schaltfläche Start und anschließend auf das Arbeitsplatz-Symbol klicken).

Klicken Sie doppelt auf das Symbol Ihres DVD-ROM-Laufwerks mit der eingelegten *Call of Duty®: Black Ops-DVD*. Klicken Sie doppelt auf die Datei **Setup.exe** um die Installation zu starten.

Hinweis: Die Systemanforderungen finden Sie in der *Readme-Datei*.

STEUERUNG

STANDARDTASTE	AKTION
W	Vorwärts
S	Rückwärts
A	Nach links
D	Nach rechts
Q	Nach links lehnen
E	Nach rechts lehnen
Umschalten	Sprinten/Atem anhalten
Linke Maustaste	Waffe abfeuern
Rechte Maustaste	Zielvorrichtung
V	Nahkampfangriff
5	Aufsätze/Spezialmunition
6	Bodenunterstützung
1, Mausrad	Waffe wechseln
G, mittlere Maustaste	Primärgranate werfen
4	Taktikgranate werfen
F	Benutzen
R	Nachladen
Leertaste	Aufstehen/Springen
Strg	Hinlegen
Strg beim Sprinten	Hechtsprung
C	Ducken
X	Ausrüstung
Esc	Ziel-/Pausemenü
~	Konsole
T	Textchat
Y	Sprachchat
Z	Teamchat
F1	Mit Ja stimmen
F2	Mit Nein stimmen
F3	Zuschauermodus
Tabulator	Punkte/Ziele anzeigen

HAUPTMENÜ

Wählen Sie zwischen Kampagne, Mehrspieler und dem Überlebenskampf.

KAMPAGNE

Starten Sie eine neue *Call of Duty®: Black Ops*-Einzelspieler-Kampagne oder setzen Sie einen gespeicherten Spielstand fort*. Über die Option **Missionswahl** können Sie alle bereits gemeisterten Missionen auf einem beliebigen Schwierigkeitsgrad noch einmal spielen. Benutzen Sie den Menüpunkt **Infos**, um sich die informativen Dokumente anzusehen, die Sie als versteckte Sammelobjekte im Laufe der Kampagne gefunden haben.

Hinweis: Call of Duty®: Black Ops speichert automatisch an bestimmten Kontrollpunkten im Spiel. Wählen Sie den Menüpunkt Speichern/Ende im Pausenmenü des Spiels, um das laufende Spiel zu speichern und zum Hauptmenü zurückzukehren.

MEHRSPIELER

Spielen Sie mit anderen Spielern *Call of Duty®: Black Ops* online auf verschiedenen Karten und in unterschiedlichsten Spielmodi:

- **Ranglisten-Spiel:** Spielen Sie online um COD-Punkte ("Geld") und verschaffen Sie sich so Zugang zu neuen Waffen, Ausrüstung, Extras, Abschusserien usw.
- **Privates Spiel:** Erstellen und hosten Sie ein privates Spiel mit konfigurierbaren Spielmodi.
- **Wettspiel:** Wetten Sie das virtuell verdiente "Geld" gegen andere Spieler in unterschiedlichen Spielmodi.
- **Kampftraining:** Spielen Sie allein oder mit Freunden gegen Trainingsziele, bevor Sie online gehen.
- **Kino:** Betrachten und schneiden Sie erst kürzlich absolvierte Spiele als Videos, um sie mit der Community zu teilen.

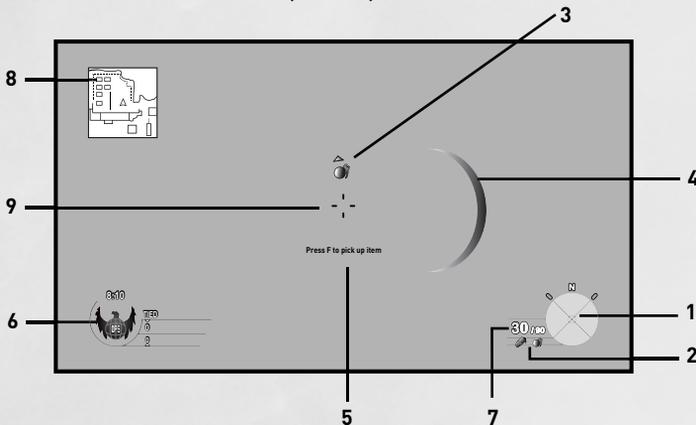
ÜBERLEBENSKAMPF (1-4 SPIELER)

Überleben Sie im Kampf allein oder zusammen mit Freunden möglichst lange. Besiegen Sie Gegnerwelle um Gegnerwelle an unterschiedlichen Schauplätzen. Aber passen Sie auf: Hier in Ihren Alpträumen lauern noch deutlich mehr Gefahren als nur die Gegner ...

EINSTELLUNGEN

Hier können Sie die Spieleinstellungen wunschgemäß anpassen. Dazu zählen: Grafik, Sound, Steuerung, Gewaltdarstellung und Untertitel.

HEADS-UP DISPLAY (HUD)



- 1. Kompass** – Zeigt Ihre momentane Blickrichtung.
- 2. Inventar** – Zeigt Ihre momentan einsetzbaren Sprengladungen und/oder Waffenaufsätze wie z.B. Granatwerfer und Bewegungsmelder.
- 3. Granatenwarnung** – Zeigt mit einem Pfeil die Richtung von Granaten in Ihrer unmittelbaren Umgebung an.
- 4. Trefferwarnung** – Eine rote Markierung in der Mitte des Bildschirms zeigt Ihnen an, aus welcher Richtung Sie getroffen wurden.
- 5. Benutzen-Symbol** – Dieses Symbol erscheint immer dann, wenn Sie in der Nähe einer Waffe sind oder interagieren können; Sie sehen dann auch, welche Taste Sie hierfür drücken müssen.
- 6. Spielinformationen (nur Mehrspieler)** – Zeigt den aktuellen Punktestand, Teamsymbol und die Restspielzeit an.
- 7. Munition** – Zeigt die verbleibende Munition für die aktuelle Waffe sowie die übrigen Primär- und Taktikgranaten an.
- 8. Minikarte** – Zeigt die direkte Umgebung sowie die Aufenthaltsorte von Verbündeten und bekannten Feinden.
- 9. Fadenkreuz** – Mit Hilfe des Fadenkreuzes können Sie auf Ihre Gegner zielen. Es wird rot, wenn Sie gerade einen Feind anvisieren, und grün bei Verbündeten. Beim Laufen oder Sprinten wird das Fadenkreuz größer und verschwindet dann sogar ganz. Durch das Anhalten, Ducken und Hinlegen können Sie Ihre Präzision sogar noch erhöhen.*

* **Hinweis zur Zielvorrichtung** – Wenn Sie die Taste für die Zielvorrichtung drücken, dann zielen Sie präziser mit der Zielvorrichtung Ihrer Waffe. Dabei wird Ihre Präzision erhöht und die Bewegungsgeschwindigkeit verlangsamt. Bei aktivierter Zielvorrichtung erscheint kein Fadenkreuz.

GESUNDHEITSSYSTEM

Wenn Sie getroffen werden, wird der Bildschirm langsam rot und signalisiert Ihnen, dass Sie schnell in Deckung gehen müssen. Sie sehen auch die Richtung, aus der Sie getroffen werden; außerdem hören Sie einen erhöhten Pulsschlag und Sie atmen schwerer. In Deckung erholen Sie sich dann langsam, bis Sie wieder bei voller Stärke angelangt sind.

PAUSE-/ZIELBILDSCHIRM

Drücken Sie die **Esc-Taste** in der Kampagne oder im Überlebenskampf, um das Spiel zu pausieren und auf dieses Menü zuzugreifen. Sie haben hier Zugriff auf die Optionen, können den aktuellen Level neu starten oder das Spiel speichern und zum Hauptmenü zurückkehren. *Call of Duty®: Black Ops* kann nicht während laufender Online-Koop-Partien pausiert werden.

MEHRSPIELER-ZIELBILDSCHIRM

Call of Duty®: Black Ops kann während einer laufenden Mehrspieler-Partie nicht pausiert werden. Drücken Sie die **Esc-Taste** im Mehrspieler-Modus, um über das dann folgende Menü eine neue Klasse zu wählen (die ab dem nächsten Wiedereinstieg gilt), eine Beschreibung des aktuellen Spielmodus einzusehen und auf das Optionsmenü zuzugreifen. Bitte beachten Sie, dass die Partie im Hintergrund weiterläuft, während Sie sich in diesen Menüs aufhalten.

SPIELERKARTE (NUR MEHRSPIELER)

Greifen Sie auf die Spielerkarte zu und erstellen Sie sich ein eigenes Emblem, das bei Ihrem Online-Abbild erscheint. Sehen Sie sich Ihre letzten Spiele oder die Ihrer Freunde an und speichern Sie sie in Ihrer Dateifreigabe für die Zukunft. Sie können andere Filme, Videos und Screenshots von Mitgliedern der *Call of Duty®: Black Ops*-Community hier ansehen und bewerten. Sie können sich außerdem in Ihrer **Kampfhistorie** alle wichtigen Statistiken, Ihren Fortschritt bei den verschiedenen **Herausforderungen** ansehen, die **Bestenlisten** betrachten und eine **Clan-Markierung** erstellen - alles über Ihrer Spielerkarte.

GESCHWINDIGKEITSTIPPS

PROBLEME BEI DER VERWENDUNG DES SPIELS

- ▶ Stellen Sie zuerst sicher, dass Ihr Computer die Minimum-Systemanforderungen des Spiels erfüllt und die neusten Treiber für Ihre Grafikkarte und Soundkarte installiert sind: Treiber für NVIDIA®-Grafikkarten finden Sie auf www.nvidia.com zum Herunterladen. Treiber für ATI®-Grafikkarten finden Sie auf www.ati.amd.com zum Herunterladen.
- ▶ Wenn Sie die DVD-Version dieses Spiels verwenden, versuchen Sie bitte, DirectX von der DVD zu installieren. Sie finden es in der Regel im DirectX-Ordner im Hauptverzeichnis der DVD. Wenn Sie einen Internetanschluss haben, können Sie auf www.microsoft.com die neuste DirectX-Version herunterladen

ALLGEMEINE FEHLERHINWEISE

- ▶ Wenn Sie die DVD-Version dieses Spiels verwenden und der Autoplay-Bildschirm nicht automatisch zum Installieren oder Spielen erscheint, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das DVD-Laufwerk-Symbol unter Arbeitsplatz und wählen Sie Autoplay aus.
- ▶ Wenn das Spiel langsam läuft, versuchen Sie, die Qualität einiger Video- und Sound-Einstellungen im Optionsmenü zu reduzieren. Auch das Reduzieren der Bildschirmauflösung kann häufig die Geschwindigkeit verbessern.
- ▶ Für eine bestmögliche Geschwindigkeit während des Spielens sollten Sie in Windows laufende Hintergrundtasks ausschalten (außer der EADM-Anwendung, falls zutreffend)

KUNDENDIENST FÜR DEUTSCHLAND, ÖSTERREICH UND DIE DEUTSCHSPRACHIGE SCHWEIZ

Unsere Technische Supporthotline ist Montag bis Samstag für Ihre technischen Fragen zum Spiel da. Bitte halten Sie bei Problemen mit dem Spiel oder seiner Installation auf Ihrem PC auf jeden Fall alle wichtigen Informationen parat, vor allem bei PC-Problemen ist eine Analyse nur mit genauen Informationen Ihres PCs möglich, da es hunderte verschiedener Konfigurationen gibt.

Helfen Sie uns daher bitte vor Ihrem Anruf!

Sie werden von unseren Mitarbeitern nach diversen Systemkomponenten gefragt, die sie am einfachsten im Überblick haben, wenn Sie folgendes machen:

Im "Start"-Menü gehen Sie auf den Menüpunkt "Ausführen".

Im nun erscheinenden Fenster tippen Sie "dxdiag" (ohne die Anführungszeichen) ein.

Es öffnet sich nun das Diagnoseprogramm von Direct X. In diesem Fenster klicken sie nachdem der Prüfungsprozess (blauer Balken rechts unten) ganz abgeschlossen ist auf "Alle Informationen speichern..." (3. Button von links). Es wird eine Textdatei generiert, die alle wichtigen System- und Treiberinformationen enthält.

Speichern Sie diese am besten auf Ihrem Desktop ab, damit sie während des Gesprächs alle Informationen für unsere Servicemitarbeiter parat haben.

Für Kunden aus DEUTSCHLAND:

Hotlinezeiten

Mo-Fr. 11-20 Uhr

Sa. 12-18 Uhr

TECHNISCHE FRAGEN

09001 – 22 51 55 (€ 0,59 pro Minute*)

SPIELETIPPS

09001 – 51 00 55 (€ 1,25 pro Minute*)

Für Kunden aus der SCHWEIZ:

TECHNISCHE FRAGEN

0900 – 25 24 23 (1,50 CHF / Minute)

SPIELETIPPS

0900 – 98 00 98 (CHF 2,13 pro Minute)

Für Kunden aus ÖSTERREICH:

TECHNISCHE FRAGEN

0900 – 24 12 32 (0,676 € / Minute)

SPIELETIPPS

0900 – 400 724 (€ 1,55 pro Minute)

Online-Support

Auf unserer Webseite finden Sie auch ein Supportformular, mit dem Sie unseren Support kontaktieren können! Dort finden Sie auch Spieleinformationen und Neuigkeiten: www.activision.de

*Ihre genauen Kosten können Sie über Ihren Telekommunikationsanbieter erhalten, unser

Beispiel zeigt die Kosten der Deutschen Telekom AG.

LIZENZVEREINBARUNG

Lizenzbedingungen der Activision Publishing, Inc.

1. Ausgangslage

(1) Mit dem Kauf dieses Softwareprodukts erwirbt der Kunde das Recht, das Softwareprodukt nach Maßgabe der nachfolgenden Bedingungen zu nutzen. Nicht ausdrücklich dem Kunden eingeräumte Rechte verbleiben bei Activision oder den Lizenzgebern von Activision.

(2) Im Folgenden steht der Begriff "Programm" für die gesamte Software, die mit dieser Lizenzvereinbarung geliefert wird, die dazugehörigen Datenträger, sämtliches gedrucktes Material, Elektronische Dokumentation und Online-Dokumentation jeglicher Art, sowie sämtliche Exemplare dieser Software und Materialien.

(3) Mit dem Öffnen der Verpackung oder der Installation bzw. Verwendung des Programms und sämtlicher darin enthaltener Softwareprogramme erkennt der Kunde die Bedingungen dieser Lizenzvereinbarung mit Activision Inc. (Activision) mit Sitz in Kalifornien, USA an.

2. Allgemeine Lizenzbedingungen

(1) Activision räumt dem Kunden das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, zeitlich unbegrenzte Recht ein, ein Exemplar dieses Programms nach den in diesen Lizenzbedingungen geregelten Bedingungen zu nutzen.

(2) Activision steht das ausschließliche Nutzungsrecht an dem Programm zu. Damit hat der Kunde insbesondere weder das Recht, das Programm zu vervielfältigen oder auszustellen, noch das Programm öffentlich vorzuführen oder auf sonstige Weise darzubieten.

(3) Das Nutzungsrecht berechtigt den Kunden zur Einzelnutzung des Programms im Rahmen eines normalen Gebrauchs in einer Softwareumgebung, die dem auf der Packung angegebenen Betriebssystem entspricht. Auf andere Nutzungsarten erstreckt sich das Nutzungsrecht nicht.

(4) Das Programm darf nur für den privaten Gebrauch verwendet werden. Activision untersagt es ausdrücklich, dieses Programm oder Teile davon kommerziell zu nutzen. Dies betrifft insbesondere die Verwendung des Programms in Cybercafés, Spielhallen oder ähnlichen Einrichtungen. Eine Lizenz zur kommerziellen Verwendung des Programms kann dem Kunden von Activision dann erteilt werden, wenn der Kunde eine entsprechende schriftliche Anfrage an Activision gestellt hat und sich beide Parteien auf eine weitergehende schriftliche Lizenzvereinbarung geeinigt haben.

(5) Das Programm darf nur durch den autorisierten Handel verkauft und nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung von Activision vom Kunden vermietet oder verleast werden.

(6) Hinweise auf dem Verkaufsgegenstand über Marken-, Urheber- oder sonstige Schutzrechte darf der Kunde weder beseitigen, ändern oder in sonstiger Weise bearbeiten oder unkenntlich machen.

(7) Der Kunde ist nur nach einer vorherigen schriftlichen Genehmigung von Activision berechtigt, mitgeliefertes Dokumentationsmaterial für gewerbliche Zwecke zu übersetzen.

(8) Activision untersagt es insbesondere, das Programm auf mehr als einem Computer, einem Terminal oder einer Workstation gleichzeitig zu verwenden oder im Internet oder einem Intranet Dritten zugänglich zu machen.

(9) Außerhalb dieser Bedingungen und der gesetzlich zulässigen Handlungen darf der Kunde aufgrund des Urheberrechts keinerlei Änderungen, Übersetzungen, Vervielfältigungen des Programms vornehmen, auch nicht teilweise oder vorübergehend, gleich welcher Art und mit welchen Mitteln. Der Ausdruck des Programmcodes stellt auch eine unzulässige Vervielfältigung dar. Änderungen, zu denen nach Treu und Glauben die Zustimmung nicht verweigert werden kann, sind zulässig.

(10) Activision untersagt es ausdrücklich, das Programm zu hacken oder zu modifizieren (bzw. dies zu versuchen) sowie Softwareprogramme zu erstellen, zu entwickeln, zu modifizieren, weiterzugeben oder zu verwenden, um in einer Online-Mehrspieler-Umgebung einen Vorteil aus dem Programm zu ziehen (oder anderen einen Vorteil zu ermöglichen), einschließlich, doch nicht beschränkt auf Spiele im LAN und anderen Netzwerken sowie im Internet.

3. Besondere Lizenzbedingungen für Bearbeitungstools

- (1) Mit diesem Programm können bestimmte Utilities, Tools, Daten und andere Ressourcen für das Design, die Programmierung und Bearbeitung der Software (Bearbeitungstools) verwendet werden. Diese Bearbeitungstools ermöglichen dem Kunden, anderes Spielmaterial für seine persönliche Verwendung auf der Basis des Programms zu erstellen (neues Spielmaterial). Die Verwendung der Bearbeitungstools und des neuen Spielmaterials unterliegt neben den Allgemeinen Lizenzbedingungen auch diesen Besonderen Lizenzbedingungen.
- (2) Mit der Erstellung des neuen Spielmaterials entsteht kein neues urheberrechtlich geschütztes Programm, sondern das neue Spielmaterial stellt durch die Zurverfügungstellung der Bearbeitungstools eine erlaubte und bezweckte Art der einfachen Nutzung des Programms dar. Art und Umfang der Nutzung richtet sich nach den hier geregelten Allgemeinen und Besonderen Lizenzbedingungen.
- (3) Der Kunde wird zudem keine Vorschläge oder Angebote von Privatpersonen oder Personen des öffentlichen Rechts einholen, veranlassen oder anregen, um neues Spielmaterial zur kommerziellen Distribution zu erstellen. Der Kunde hat Activision unverzüglich vom Erhalt eines solchen Angebots oder Vorschlags in Kenntnis zu setzen.
- (4) Activision untersagt es ausdrücklich, die Bearbeitungstools und das neue Spielmaterial für kommerzielle Zwecke zu verwenden. Stellt der Kunde das neue Spielmaterial Dritten zur Verfügung, so darf er dies ausschließlich unentgeltlich tun.
- (5) Neues Spielmaterial darf weder die Urheber-, Marken- oder sonstige Rechte Dritter verletzen, noch illegales, strafrechtlich relevantes oder rassistisches Material enthalten.
- (6) Neues Spielmaterial, das Sie selber erstellen, geht automatisch als abgeleitetes Werk des Programms in das Eigentum von Activision und/oder den Lizenzgebern über (nach der Regelung im amerikanischen Urheberrechtsgesetz) und Activision und die Lizenzgeber können das von Ihnen veröffentlichte Neue Spielmaterial für jeden beliebigen Zweck verwenden, inklusive, aber nicht beschränkt auf die Bewerbung des Programms.
- (7) Neues Spielmaterial muss dokumentiert und deutlich mit folgenden Angaben versehen werden:
 - a. Name und E-Mail-Adresse des Erstellers des Neuen Spielmaterials, und b. die Worte: "Dieses Material wird von Activision Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405., weder hergestellt noch unterstützt." Diese Angaben sind deutlich und ausreichend lange vor dem Start des Programms einzublenden.

4. Installation der Software und Sicherungskopie

- (1) Die Nutzung der Software ist grundsätzlich unmittelbar vom mitgelieferten Datenträger aus vorzunehmen, wie z.B. CD-ROM, DVD oder Cartridge.
- (2) Sollte eine Sicherungskopie der Software für die Sicherung künftiger Benutzung erforderlich sein, ist eine einzige Installation der Software auf die Festplatte als Sicherheitskopie zulässig. Stimmen die installierte Kopie und die Inhalte des originalen Datenträgers überein, so verbleibt die auf der Festplatte installierte Kopie als Sicherheitskopie. Die Anfertigung einer zusätzlichen Sicherungskopie von dem originalen Datenträger ist untersagt. Befindet sich die Software auf einer CD-ROM, DVD oder Cartridge, so ist keine Sicherheitskopie zulässig, da davon auszugehen ist, dass aufgrund der langen Lebensdauer von den genannten Datenträgern eine Sicherheitskopie nicht erforderlich ist.
- (3) Die Anfertigung weiterer als der hier genannten gesetzlich zulässigen Sicherungskopien ist ausdrücklich untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

5. Gewährleistung

(1) Um im Interesse des Kunden rasch auf Mängel reagieren zu können, muss der Kunde offensichtliche und erkennbare Mängel unverzüglich - spätestens aber innerhalb von 10 Tagen - nach der Ablieferung des Programms beim Händler schriftlich geltend machen. Dasselbe gilt für Rügen wegen verborgener Mängel nach Entdeckung des Mangels. Im Falle verspäteter oder nicht ordnungsgemäßer Mängelrügen kann Activision keine Gewährleistung für die Mängel übernehmen.

(2) Activision gewährleistet, dass das verkaufte Programm nicht mit wesentlichen Mängeln behaftet ist und sich für die vertraglich vorausgesetzte bzw. gewöhnliche Verwendung bei Einhaltung der in der Packungsbeilage enthaltenen Systemvoraussetzungen eignet. Beiden Vertragsparteien ist bewusst, dass es nach dem Stand der Technik nicht möglich ist, Softwarefehler unter allen Bedingungen auszuschließen.

(3) Activision gewährleistet nicht, dass die Funktionen des Programms den persönlichen Anforderungen des Kunden genügen oder dass das Programm und andere Software in der vom Kunden getroffenen Auswahl zusammenarbeiten.

(4) Sachmängelansprüche für das gekaufte Programm verjähren 24 Monate nach Ablieferung des Programms beim Kunden.

(5) Die Gewährleistung erstreckt sich nicht auf Mängel, deren Ursache auf den Kunden, insbesondere die von ihm zur Verfügung gestellten bzw. verwendeten Geräte und Informationen, Bedienfehler, Nichtbeachtung von Sicherheitsmaßnahmen, Nachlässigkeiten des Kunden oder unsachgemäße Behandlung des Datenträgers (z.B. Verkratzen von CDs) oder auf höhere Gewalt zurückzuführen sind.

6. Ersatzlieferung des Programms

(1) Der Kunde kann den mangelbehafteten Datenträger zum Zwecke der Ersatzlieferung gegen Vorlage einer Zahlungsbescheinigung (z.B. Kassenzettel) bei dem Händler, bei dem er das Programm gekauft hat, umtauschen. Der Händler hat dann eine Ersatzlieferung durchzuführen.

(2) Sollte die Rücksendung des mangelbehafteten Datenträgers an den Händler per Post vorgenommen werden, empfiehlt Activision einen Versand per Einschreiben. Der Datenträger muss in einer Verpackung versandt werden, die ihn gegen Beschädigung während des Versands schützt.

(3) Dem Datenträger sind zudem eine Kopie der Rechnung, des Kassenzettels oder Zahlungsquittung, Name und Anschrift des Absenders, an den die Ersatzlieferung gesandt werden soll, und eine Kurzbeschreibung des aufgetretenen Fehlers und der vom Kunden benutzten Hardware beizufügen.

(4) Der Kunde kann die Ersatzlieferung nur innerhalb der 24-monatigen Gewährleistungsfrist verlangen

(5) Die weiteren gesetzlichen Gewährleistungsansprüche des Kunden bleiben von diesen Regelungen unberührt.

7. Haftungsregeln

(1) Activision haftet unabhängig vom Rechtsgrund nur für Schäden, die Activision oder einer seiner gesetzlichen Vertreter oder ein von ihm eingesetzter Erfüllungsgehilfe grob fahrlässig oder vorsätzlich verursacht hat. Im Falle von Garantien und der Verletzung von Kardinalpflichten haftet Activision auch bei einfacher Fahrlässigkeit.

(2) Für Schäden, die bei der leicht fahrlässigen Verletzung von Kardinalpflichten entstanden sind, haftet Activision begrenzt auf die Schäden, die bei Vertragsabschluss typisch und vorhersehbar sind.

(3) Für den Verlust von Daten und deren Wiederherstellung haftet Activision nach Maßgabe von Abs. 1 und 2 nur dann, wenn ein solcher Verlust durch angemessene Datensicherungsmaßnahmen seitens des Kunden nicht vermeidbar gewesen wäre.

8. Erlöschen der Vereinbarung

Unbeschadet aller weiteren Rechte wird diese Vereinbarung beendet, wenn gegen die hier vereinbarten Lizenzbedingungen verstoßen wird. In einem solchen Fall muss der Kunde alle Exemplare des Programms und sämtlicher Bestandteile umgehend vernichten. Der Kunde hat dies Activision nachzuweisen.

9. Sonstiges

- (1) Der Kunde ist nicht berechtigt seine Ansprüche aus diesem Vertrag abzutreten.
- (2) Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam sein oder werden, so wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hierdurch nicht berührt. Anstelle der unwirksamen Bestimmung tritt eine wirksame Ersatzregelung, die dem mit der unwirksamen Bestimmung angestrebten Zweck möglichst nahe kommt.
- (3) Bei Streitigkeiten aus dieser Vereinbarung ist der Gerichtsstand Ismaning, sofern der Kunde Kaufmann, eine juristische Person des öffentlichen Rechts oder öffentlich rechtliches Sondervermögen ist, oder keinen allgemeinen Gerichtsstand in der Bundesrepublik Deutschland hat.
- (4) Für Kunden, die ihren gewöhnlichen Aufenthaltsort in der Bundesrepublik Deutschland haben, gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Das Wiener UN-Abkommen über den internationalen Warenkauf ist ausgeschlossen.

NOTIZEN