



Wii U™



MODE D'EMPLOI

ACTIVISION®

Mode d'emploi électronique

Appuyez sur le bouton HOME  pendant l'utilisation de ce logiciel et sélectionnez  pour afficher son mode d'emploi électronique. Assurez-vous de le lire attentivement afin de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.



Pour des instructions détaillées, consultez le mode d'emploi électronique du logiciel ou le mode d'emploi de la console.

Support clientèle :

- Veuillez consulter l'adresse support.activision.com Ce produit est fabriqué par Coöperatie Activision Blizzard International U.A, Beechavenue131-D, 1119RB Schipol-Rijk, Pays-Bas.

AGE RATING

PEGI (Pan European Game Information)

Les catégories de tranche d'âge:



Pour de plus amples informations concernant PEGI, consultez : <http://www.pegi.info>

IMPORTANT : avant d'utiliser la console Wii U™, un logiciel ou un accessoire, lisez attentivement les informations sur la santé et la sécurité dans le mode d'emploi Wii U, ou le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu Wii U.

IMPORTANT : ce logiciel est protégé par les lois sur la propriété intellectuelle ! La copie de ce logiciel sans autorisation et/ou la distribution de ces copies sans autorisation pourraient conduire à des poursuites pénales et/ou civiles. • L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel. • Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Wii U est une marque de Nintendo.

SOMMAIRE

Introduction.....	2
<i>Portail magique</i> [®]	2
Contrôles.....	3
Menus.....	4
Jouer.....	5
Modes d'arènes.....	9
Fonctions de sauvegarde.....	9
Support clients.....	10

INTRODUCTION

Les Skylands ont besoin de toi, Maître du portail ! Embarque dans une passionnante nouvelle aventure avec les Skylanders et la SWAP Force. Pendant des générations, la SWAP Force a protégé le volcan des Îles éclaircies, qui alimente la magie des Skylands en entrant en éruption une fois par siècle. Lors de la dernière éruption, une puissante explosion propulsa les Skylanders sur Terre et leur donna la capacité d'échanger leurs pouvoirs. Aujourd'hui, une nouvelle menace plane sur les Îles éclaircies et c'est à toi, Maître du portail, de renvoyer les Skylanders et la SWAP Force dans les Skylands pour obtenir la victoire !

PORTAIL MAGIQUE®

Pour jouer à *Skylanders SWAP Force™*, tu dois d'abord connecter ton *Portail magique* à ta console Wii U. Sans allumer la console Wii U, insère le *Portail magique* dans un port USB disponible. Puis allume ta console Wii U et le *Portail magique* sera prêt automatiquement.

C'est grâce au *Portail magique* que les Skylanders peuvent entrer dans les îles antiques qui constituent les Skylands. Une fois placé sur le *Portail magique*, le Skylander prend vie et peut être utilisé dans le jeu.

POSITION DU JOUET

Tu peux placer jusqu'à 3 jouets en même temps sur le *Portail magique*, parmi lesquels 2 Skylanders (pour le mode 2 joueurs uniquement) et 1 objet magique ou 1 zone d'aventures (vendus séparément).



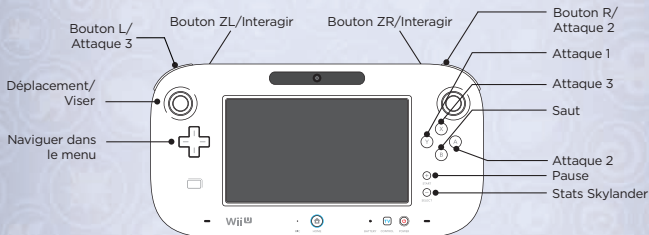
CONTRÔLES

Tu dois posséder au moins le *Portail magique* et deux figurines Skylanders pour lancer un nouveau profil et commencer la première partie du didacticiel.

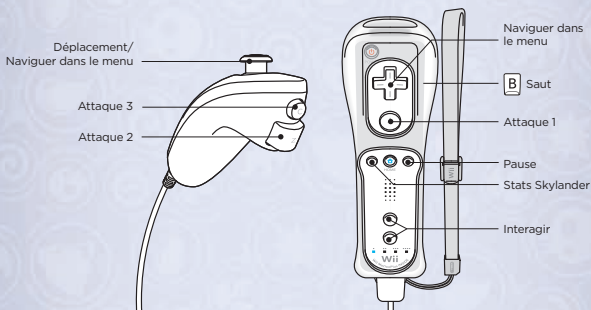
Les manettes suivantes peuvent être utilisées avec la console Wii U et utilisées avec ce logiciel.



- Pour jouer en multijoueur, chaque joueur a besoin d'une manette séparée.
- On ne peut utiliser qu'une manette Wii U™ GamePad à la fois avec la console.
- Un capteur est requis lors de l'utilisation de la télécommande Wii/télécommande Wii Plus.
- Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi Wii U.
- Tu peux utiliser une manette classique au lieu d'une manette classique pro.



Wii U GamePad	Action
Bouton +	Pause
Bouton -	Stats Skylander
Stick L	Déplacement/Viser
Bouton B	Saut
Bouton Y	Attaque 1
Bouton X	Attaque 3
Bouton A	Attaque 2
Boutons ZL/ZR	Interagir
Appuyer à répétition sur le bouton Y	Ouvrir le trésor
Manette +	Naviguer dans le menu
Écran tactile	Naviguer dans le menu



MENUS

NAVIGATION DANS LE MENU

Manette +/Stick - Naviguer dans les menus

Bouton A - Appuyer pour accepter

Bouton B - Appuyer pour revenir à l'écran précédent ou pour annuler

MENU PRINCIPAL

Mode Histoire - Commence ton aventure en solo ou en coopération avec un ami.

Modes d'arène - Survis tout seul ou avec un ami à de multiples défis, ou combats un ami dans plusieurs modes d'arènes.

Options - Consulte les contrôles, règle les paramètres audio (musique, voix et effets sonores), affiche ou masque les sous-titres, configure la luminosité et lis les crédits !

MENU PAUSE

Skylander - Vois et gère les statistiques de tes Skylanders, tes chapeaux, les quêtes uniques et les améliorations uniques des hauts et des bas de tes Skylanders.

Maître du portail - Vois ton rang de Maître de portail ainsi que le nombre d'étoiles que tu as gagnées.

Collection - Vois ta collection de chapeaux, de Trésors légendaires, de Tablettes, de cartes de mission bonus, d'amulettes et de Skylanders acquis.

Options - Vois les paramètres de ta manette, choisis le niveau de difficulté, règle les paramètres audio, affiche ou masque les sous-titres et affine la luminosité.

Sélection du niveau - Visite les niveaux préalablement terminés et accède aux missions bonus !

Menu principal - Quitte la partie et retourne au menu principal.

JOUER



- 1. Jauge de santé** - La jauge verte indique le nombre de PV dont dispose ton Skylander. Si elle atteint zéro, le Skylander doit être enlevé du *Portail magique* et remplacé par un autre Skylander, ou alors tu dois recommencer le niveau. Si la jauge de vie d'un Skylander SWAP Force atteint zéro, les moitiés supérieure et inférieure doivent être enlevées du *Portail magique*. Aucune moitié ne fonctionnera dans quelque combinaison SWAP que ce soit jusqu'à ce que le prochain niveau soit atteint ou le niveau en cours recommencé.
- 2. Niveau et jauge de niveau** - Cette jauge affiche le niveau actuel de ton Skylander. Quand la jauge est entièrement remplie, ton Skylander prend un niveau. Le niveau maximum que peut atteindre un Skylander est de 20. Les Skylanders de *Skylanders Spyro's Adventure*® et de *Skylanders Giants*™ peuvent également atteindre le niveau 20 en étant utilisés avec *Skylanders SWAP Force*.
- 3. Symbole élémentaire** - Affiche le symbole élémentaire de ton Skylander. Si tu utilises des morceaux de Skylanders SWAP Force relevant d'éléments différents, ils sont tous les deux affichés.
- 4. Symbole de bonus élémentaire** - Quand tu es dans l'une de ces zones, si tu places un Skylander de l'élément correspondant sur le *Portail magique*, le Skylander sera plus puissant que d'ordinaire.
- 5. Porte bi-élémentaire** - Cette porte peut être débloquée par un Skylander SWAP Force appartenant aux deux éléments. En coop, cette porte peut être débloquée si l'un des Skylanders représente les deux éléments.
- 6. Porte élémentaire** - Cette porte peut être débloquée par un Skylander de cet élément.
- 7. Bonus de santé** - Les bonus de nourriture restaurent une partie de tes PV.
- 8. Monnaie** - Diverses formes de trésors te permettent d'acheter des améliorations.

JOUER

INFOS SKYLANDER

Appuie sur le bouton - pour voir et gérer chaque Skylanders présent dans la section "Infos Skylander". Les menus et les sous-menus ci-dessous se trouvent dans la section "Infos Skylander" :

Stats - Affiche les stats actuelles de ton Skylander.

Chapeaux - Vois quels chapeaux ton Skylander a récupérés et mets-les ou enlève-les.

Améliorations - Vois quelles améliorations ton Skylander a acquises sur les moitiés supérieure et inférieure.

Quêtes - Montre tes quêtes Skylanders individuelles et ton rang, qui dépend du nombre de quêtes que tu as terminées.

Gérer - Te permet de réinitialiser la progression des parties supérieure et inférieure de ton Skylander, de donner un surnom à ton Skylander ou d'en devenir le propriétaire.

AMÉLIORATIONS

En dépensant des pièces dans les Plots des pouvoirs de Fonduboïs ou dans les petits Plots des Îles éclaircies, tes Skylanders peuvent améliorer leurs compétences et même en gagner de nouvelles !

CLASSES ÉLÉMENTAIRES

Chaque Skylander possède le pouvoir d'une des 8 classes élémentaires. Les classes élémentaires sont :



Air



Vie



Morts-
vivants



Terre



Feu



Eau



Magie



Tech

PORTES ÉLÉMENTAIRES

Partout dans les Skylands, il y a des portes élémentaires que seuls les Skylanders de l'élément correspondant peuvent ouvrir. Au-delà, il y a des zones spéciales qui proposent de nouveaux défis, des objets à collectionner et d'autres récompenses à découvrir !

Certaines portes élémentaires ne s'ouvrent qu'avec deux éléments. Pour les ouvrir, tu dois utiliser deux Skylanders des éléments adéquats en coop ou un personnage SWAP Force dont les parties supérieure et inférieure correspondent aux deux éléments en mode solo.

JOUER

POUVOIRS SWAP FORCE

Chaque Skylander de la SWAP Force possède un des huit pouvoirs SWAP Force, à savoir :



Creuse



Rebond



Téléportation



Furtif



Roquette



Vitesse



Escalade



Tourbillon

ZONES SWAP FORCE

Partout dans les Skylands, il y a des zones SWAP Force que seuls les Skylanders possédant ce pouvoir SWAP Force peuvent ouvrir. Pour entrer, la partie inférieure du Skylander doit avoir la même icône que la zone, ce qui signifie qu'il possède ce pouvoir SWAP Force. Une fois dans une zone SWAP Force, prépare-toi à de nouveaux défis qui sont uniques pour chaque pouvoir SWAP Force. Gagne des objets à collectionner, comme des chapeaux, des objets légendaires et des missions bonus en rebondissant, en volant, etc., dans ces diverses zones de pouvoir SWAP Force.

MONTER EN NIVEAU

Tes Skylanders gagnent de l'expérience en battant des ennemis. Quand ils prennent des niveaux, leurs PV augmentent. Le niveau maximum qu'un Skylander peut atteindre est le niveau 20.

FONDUBOIS

Le village de Fondubois est le rendez-vous des Anciens élémentaires depuis des générations. Il se trouve près du célèbre volcan magique, le Mont éclairci. C'est à cet endroit que tu entraînes tes Skylanders à devenir plus forts, soit en achetant des améliorations et des objets pour eux, soit en affûtant leurs capacités avec les défis de l'arène.

Rufus - Rufus est le crieur public de Fondubois. Il connaît le village sur le bout des doigts. Si jamais tu ne sais pas quoi faire quand tu es en ville, parle-lui. Il te dira où aller ensuite.

Cheftaine - La Cheftaine est la seule personne dans le village capable de communiquer avec les Anciens élémentaires. Elle sera une alliée précieuse dans ta quête pour les protéger de Kaos.

Frères Hip (Tuk et Gorm) - Ces frères ne s'entendent pas toujours au mieux. Gorm protège le Plot des pouvoirs du village et Tuk est le propriétaire de la seule boutique. Pour dépenser l'argent que tu gagnes dans ta quête et ainsi obtenir des améliorations, tu devras donc faire la connaissance de chacun d'eux.

JOUER

Les docks - C'est l'endroit où tu devras aller à chaque fois que tu partiras à l'aventure ! Flynn s'y trouve en permanence, en train de surveiller son fidèle navire, le Dreadyacht, tandis que Tessa y est aux petits soins avec son oiseau, Whiskers.

Eon - Va voir Eon sur son autel près des docks pour connaître ton rang de Maître du portail ainsi que tes titres. Plus tu reçois d'étoiles, plus ton rang est élevé.

Défis d'Arène de Snagglescale - Viens à l'Arène pour tester ta force et celle d'un ami dans différents modes, avec des défis tels que *Survie en solitaire*, *Survie en équipe*, *Survie rival*, ou des batailles telles que *Combat* et *Hors du ring*.

Piédestaux des Trésors légendaires - Ces piédestaux sont situés un peu partout à Fondubois, mais tu ne peux les utiliser que si ton rang de Maître du portail est assez élevé. Parle à Eon sur son autel pour savoir comment passer au rang supérieur.

Wheellock - Va voir Wheellock après avoir terminé le jeu pour revisiter certains niveaux et accomplir les défis du mode *Score*.

Avril - Si tu préfères la vitesse aux points, viens voir Avril après avoir terminé le jeu et tu pourras accomplir les défis du mode *Contre la montre*.

JOUETS

Tu peux jouer à *Skylanders SWAP Force* avec les mêmes jouets que *Skylanders Giants* et *Skylanders Spyro's Adventure*, ainsi qu'avec les nouveaux personnages *Skylanders SWAP Force*.

Pendant la partie, tu peux changer de Skylander à tout moment. Tu peux les utiliser sur ton propre *Portail magique* ou sur celui d'un ami en tant qu'invité, à la fois en mode *Histoire* et dans l'Arène. L'expérience, l'argent et les améliorations sont sauvegardées sur chaque jouet.

JEU COOPÉRATIF

À tout moment en mode *Histoire*, un second joueur peut rejoindre la partie en appuyant sur le **bouton A** d'une deuxième télécommande Wii, et en plaçant un Skylander sur le *Portail magique*. Pour quitter la partie, le joueur 1 ou le joueur 2 doit retirer son Skylander du *portail magique* et appuyer sur le **bouton B** de la télécommande Wii ou du GamePad.

MODES D'ARÈNES

Dans les modes de combat, tu peux choisir différentes arènes où affronter tes amis. Utilise des objets, des pièges et des plots de rebond pour tenter de devenir le meilleur Maître du portail. Défie un ami dans l'un des cinq modes de bataille :

Survie en solitaire – Survis à de multiples vagues d'ennemis de difficulté croissante.

Survie en équipe – Survis à de multiples vagues d'ennemis de difficulté croissante avec un ami.

Survie rival – Marque plus de points que ton adversaire en combattant des ennemis.

Arène de bataille – Bats ton adversaire avec tes attaques et en profitant des dangers de l'arène.

Hors du ring – Éjecte l'adversaire de l'arène en frappant au bon moment.

FONCTIONS DE SAUVEGARDE

FONCTION DE SAUVEGARDE DES JOUETS

Sur ton propre *Portail magique*, voici ce qui est sauvegardé sur tes jouets :

- Niveau d'expérience
- Le surnom que tu as donné à ton Skylander
- Monnaie
- Compétences et statistiques améliorées
- Le chapeau que porte ton Skylander
- Le rang de quête de ton Skylander

Cela te permet d'utiliser ton Skylander pour accéder à un autre *Portail magique* et ainsi jouer avec ta propre collection de Skylanders personnalisés. Quand tu es chez ton ami, ton Skylander se souviendra de la monnaie, des objets, des quêtes de personnage et de l'expérience qu'il a pu obtenir.

Apporte tes Skylanders personnalisés chez ton ami et aide-le à accomplir sa quête... ou combats-le dans les modes d'arènes !

SAUVEGARDE

Ta progression dans les objectifs du mode Histoire et certains types d'objets à collectionner sont enregistrés non pas sur ton jouet mais sur ta sauvegarde de jeu. Cela comprend les Tablettes, Chapeaux, Gemmes d'âme, mission bonus et trésors légendaires.

SUPPORT CLIENTS

Visitez notre site Internet à l'adresse <http://support.activision.com> pour consulter notre base de connaissance et les dernières informations sur la façon d'obtenir de l'assistance.

Assistance à la clientèle disponible en : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, portugais et suédois.

Instructions pour le jeu :

- Veuillez consulter le mode d'emploi électronique présent dans le jeu ou vous rendre à l'adresse support.activision.com/manuals

Contrat de licence logiciel :

- Avoir ouvert cette boîte vaut acceptation du contrat de licence logiciel disponible à l'adresse support.activision.com/license.

Politique de confidentialité :

- Votre utilisation de ce produit se fait selon les termes de notre politique de confidentialité située à l'adresse <http://s.activision.com/privacy/privacy.html>.

Garanties :

- Veuillez consulter les garanties applicables à l'adresse support.activision.com/license.



© 2013 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS SWAP FORCE, SWAP FORCE, SWAPPABLE, UNSTOPPABLE., SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE, PORTAL OF POWER, LIGHTCORE, BRING THE SKYLANDERS TO LIFE et ACTIVISION sont des marques d'Activision Publishing, Inc. Utilisez Bink Video. Copyright © 1997-2013 par RAD Game Tools, Inc. Toutes les autres marques et tous les autres noms de marque appartiennent à leurs propriétaires respectifs.