Wii™

nickelodeon™

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES™

ACTIVISION®

MANUAL DE INSTRUCCIONES

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DE LA CONSOLA Wii™ ANTES DE USAR TU CONSOLA, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA – Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	**Contorsión de ojos o músculos**	**Pérdida de consciencia**
Alteración en la visión	**Movimientos involuntarios**	**Desorientación**

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN – Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACION LEGAL IMPORTANTE Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de su producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

El Sello Oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de vídeo juegos, accesorios, vídeo juegos, y productos relacionados.

Todas las marcas registradas son propiedad de sus titulares. Wii es una marca registrada de Nintendo © 2006 Nintendo.

LICENCIADO POR NINTENDO

⚠ ATENCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego.

También recuerda lo siguiente:

- *Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno.*
- *Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego.*
- *Sécate las manos si te empiezan a sudar.*
- *Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de personas u objetos.*
- *Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.*
- *Usa la funda del Wii Remote.*
- *Use the Wii Remote Jacket.*

ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DEL SISTEMA

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime "Aceptar" para proceder.

Cuando se actualice el menú del sistema, cualquier modificación no autorizada (hecha mediante un dispositivo o programa) puede ser desactivada o eliminada, lo cual podrá causar fallas inmediatas o posteriores en el funcionamiento de la consola. Si no se acepta la actualización, es posible que este y otros juegos que se utilicen en el futuro no funcionen en la consola. Nintendo no puede garantizar que los dispositivos o programas que no han sido autorizados sigan funcionando con la consola Wii después de que esta o cualquier otra actualización del menú del sistema Wii se lleve a cabo.

MENÚ PRINCIPAL

Sigue la historia de las 4 Tortugas mientras localizan los contenedores de mutágeno perdidos. ¡Lucha contra oleadas de soldados del Foot Clan y droides Kraang para detener a Shredder antes de que pueda llevar a cabo sus malvados planes!

START - Ingresa al mapa de la historia y comienza un juego.

ACTUALIZACIONES (UPGRADES) - Gasta fragmentos de energía ganados y desbloquea nuevos movimientos para cada una de las Tortugas.

EXTRAS - Entrena en Modo Contrarreloj y de Supervivencia o relájate con Atomic Robo-X.

OPCIONES (OPTIONS) - Ingresa a las opciones de control del juego y a los créditos.

CÓDIGO EXCLUSIVO (EXCLUSIVE CODE) - Introduce los Códigos Exclusivos aquí.

MENÚ DE PAUSA

REANUDAR (RESUME) - Continúa tu aventura.

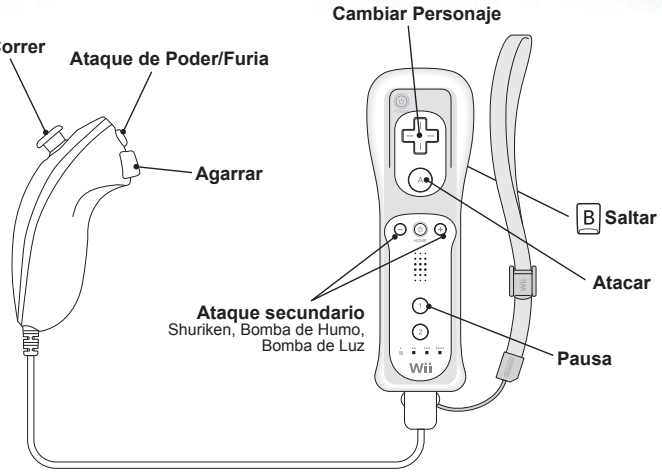
SALIR (QUIT) - Salir al menú principal.

OPCIONES (OPTIONS) - Ingresa al diagrama del control.

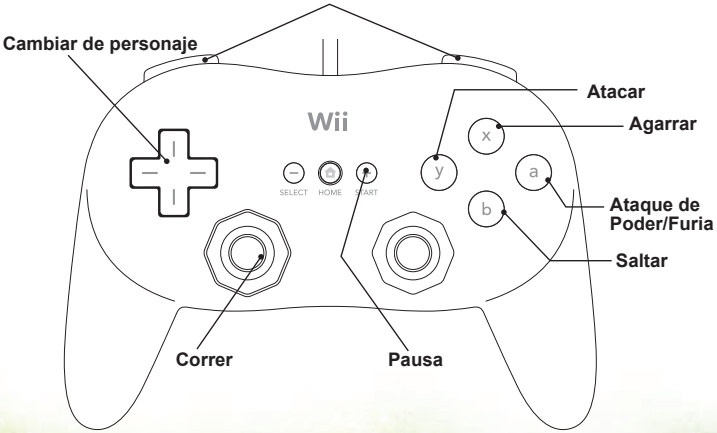
CÓDIGO EXCLUSIVO (EXCLUSIVE CODE) - Introduce los Códigos Exclusivos aquí.

CONTROLES

NUNCHUK™ Y Wii REMOTE™



Wii™ CLASSIC CONTROLLER



CONSEJOS

- Cada Tortuga tiene habilidades ligeramente diferentes. ¡Juega con cada una y elige a tu favorita!
- Tu medidor de Ataque de Poder se llenará poco a poco por sí solo, sin embargo tienes que atacar a tus enemigos para llenar el medidor y conseguir el grandioso Ataque de Furia.
- Como armas secundarias puedes tener Bombas de Humo, Bombas de Luz, o Shurikens. Cualquier arma nueva que recolectes, reemplazará tu arma secundaria actual.
- Recibirás un aviso en pantalla cuando puedas utilizar el Escáner para descubrir secretos ocultos Kraang, pero ten en cuenta que sólo se puede utilizar cuando no hay enemigos alrededor.

ATENCIÓN AL CLIENTE

Obtén todo el soporte que necesitas en **support.activision.com.** Desde este sitio, serás capaz de crear una cuenta personalizada e ingresar a nuestra extensa base de datos y a nuestra gran comunidad. También puedes obtener ayuda personalizada para tu juego al hacer clic en "Contacta con nosotros", rellenando la información requerida y seleccionado las opciones disponibles.

GARANTÍA LIMITADA – ACTIVISION GARANTIZA AL COMPRADOR ORIGINAL QUE EL MEDIO DE GRABACIÓN DEBE ESTAR LIBRE DE DEFECTOS DE MATERIAL Y MANO DE OBRA POR UN PERIODO DE 90 DÍAS A PARTIR DE LA FECHA ORIGINAL DE COMPRA. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD – EN NINGÚN CASO RELACIONADO A DICHOS DEFECTOS O CUALQUIER OTRA DEMANDA DERIVADA DE LA COMPRA O USO, LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION EXCEDERÁ EL MONTO MÁXIMO QUE USTED NOS PAGÓ DURANTE LOS 12 MESES ANTERIORES AL MOMENTO DE LA CAUSA DEL DAÑO O DEL PRECIO DE COMPRA DEL PRODUCTO. DEBIDO A QUE ALGUNOS ESTADOS O JURISDICCIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN DE CIERTAS GARANTÍAS O LA EXCLUSIÓN O LA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD DE MANERA CONSECUENTE, INCIDENTAL U OTROS TIPOS DE DAÑOS, LA LIMITACIONES ARRIBA MENCIONADAS NO PODRÍAN SER APLICADAS A USTED, EN CUYO CADO LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION Y SUS AFILIADOS DEBERÁ LIMITARSE A LA EXENCIÓN COMPLETA PERMITIDA POR LA LEY. Vea la Licencia del Producto y el Acuerdo de Servicio dentro del juego o en support.activision.com/license para más información acerca de esta garantía limitada; contacte a soporte al cliente (support.activision.com) para preguntas acerca de esta garantía.

ACTIVISION®

activision.com

nickelodeon™

magic pockets

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

© 2013 Viacom Overseas Holdings C.V. Todos los derechos reservados. TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES y todos los títulos, y logotipos y personajes del mismo género son marcas de Viacom Overseas Holdings C.V. Basado en personajes creados por Peter Laird y Kevin Eastman. © 2013 Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. Todos los Derechos Reservados.El abrir el estuche de este juego y utilizar el software constituye la aceptación al Acuerdo de Licencia de Sofwtare disponible en support.activision.com/license. Todas las demás marcas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.