



ACTIVISION®

⚠ AVERTISSEMENT: PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/ATTAQUES

Un nombre très limité de personnes peut éprouver des symptômes d'épilepsie, ou bien des étourdissements lorsqu'elles sont exposées à certaines lumières ou motifs clignotants. L'exposition à certains motifs ou certaines images d'arrière-plan sur des écrans de télévision ou en jouant à des jeux vidéo peut déclencher des crises d'épilepsie ou des étourdissements chez certaines personnes. Ces conditions peuvent déclencher des symptômes d'épilepsie non détectés auparavant chez des personnes qui n'ont jamais été sujettes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie ou êtes sujets à des crises de quelconque origine, consultez votre médecin avant de jouer. Il faut CESSER IMMÉDIATEMENT l'utilisation et consulter un médecin avant de rejouer si vous (ou votre enfant) ressentez un des symptômes ou problèmes de santé suivants :

- vertiges
- troubles de l'orientation
- attaques
- contractions des yeux ou des muscles
- troubles de la vision
- perte de conscience
- mouvements involontaires ou convulsions.

REPRENEZ LE JEU SEULEMENT SI VOTRE MÉDECIN VOUS Y AUTORISE.

Conseils d'utilisation et de manipulation des jeux vidéo afin de réduire les probabilités d'attaques

- Utilisez-le dans une pièce bien éclairée et éloignez-vous suffisamment de l'écran de télévision.
- Évitez les grands écrans. Utilisez le plus petit écran de télévision disponible.
- Évitez l'utilisation prolongée du système PlayStation®3. Prenez des pauses de 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer quand vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser le système si vous ressentez l'un de ces symptômes : faiblesse, nausée ou une sensation semblable à un mal des transports, inconfort ou douleur aux yeux, aux oreilles, aux mains, aux bras ou à toute autre partie du corps. Consultez un médecin si la condition persiste.

AVIS :

Utilisez de prudence quand vous engagez la fonction de détection du mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Tenez compte des points suivants que vous utilisez la fonction de détection du mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Vous pouvez causer des blessures ou des dommages si la manette touche une personne ou un objet par accident. Avant de l'utiliser, assurez-vous d'avoir amplement d'espace autour de vous. Quand vous utilisez la manette, saisissez-la fermement pour vous assurer qu'elle ne vous glissera pas des mains. Si vous utilisez une manette branchée au système PS3™ par câble USB, assurez-vous qu'il y ait suffisamment d'espace pour éviter que le câble ne frappe une personne ou un objet. Prenez aussi soin d'éviter de tirer le câble hors de son connecteur sur le système PS3™ quand vous utilisez la manette.

AVERTISSEMENT POUR LES PROPRIÉTAIRES D'UN TÉLÉVISEUR À RÉTROPROJECTION :

Ne branchez pas le système PS3™ à un téléviseur à rétroprojection sans d'abord consulter le mode d'emploi du téléviseur à rétroprojection à moins qu'il s'agisse d'un téléviseur à ACL. Autrement, vous risquez d'endommager le téléviseur de façon permanente.

MANIPULATION DU DISQUE DE FORMAT PS3™ :

- Ne le pliez pas, ne l'écrasez pas et ne le plongez pas dans un liquide.
- Ne le laissez pas directement exposé au soleil, à un radiateur ou à toute autre source de chaleur.
- Assurez-vous de faire une pause de temps à autre pendant un jeu prolongé.
- Gardez le disque propre. Tenez-le toujours par le rebord et gardez-le dans son étui protecteur quand vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un linge doux et sec qui ne peluche pas, l'essuyant en ligne droite, du centre vers le rebord. N'utilisez jamais un nettoyeur abrasif ou un solvant.

TABLE DES MATIÈRES

Introduction.....	2
<i>Portal of Power</i> TM	2
Commandes de jeu.....	3
Menus.....	4
Déroulement du jeu.....	5
Modes d'arène.....	9
Fonctions de sauvegarde.....	10
Service à la clientèle.....	Couverture arrière

AVIS:

Le mode HD nécessite des câbles et un affichage compatibles HD.

COMMENCER

PlayStation®3

Jouer un jeu : Avant de jouer un jeu, lisez soigneusement le mode d'emploi fourni avec le système de divertissement informatique PS3TM. La documentation offre des renseignements sur la préparation et l'utilisation du système, en plus de renseignements importants sur la sécurité.

Assurez-vous que l'INTERRUPTEUR PRINCIPAL (au dos du système) est en circuit. Insérez le disque Skylanders SWAP ForceTM dans la fente de disque, étiquette vers le haut. Choisissez l'icône du titre sous [Jeu] au menu principal du système PS3TM, puis appuyez sur le bouton (X). Consultez le manuel pour en savoir plus sur la façon d'utiliser le logiciel.

Quitter un jeu : En cours de jeu, tenez le bouton PS de la manette sans fil enfoncé pendant au moins 2 secondes. Choisissez ensuite « Quitter le jeu » à l'écran.

Truc

Pour enlever le disque, touchez le bouton d'éjection après avoir quitté le jeu.



Trophées : Gagnez, comparez et partagez les trophées que vous obtenez en franchissant des étapes particulières du jeu. L'accès aux trophées requiert un compte PlayStation®Network.

Données sauvegardées pour le logiciel de format PS3TM

Les données sauvegardées pour le logiciel de format PS3TM se trouvent sur le disque dur du système. Les données s'affichent sous « Saved Game Utility » au menu du jeu « Game ».

INTRODUCTION

Les Skylands somment votre aide, oh Maître du portail! Lancez-vous dans une toute nouvelle aventure emballante avec les Skylanders et la SWAP Force. Des générations durant, la SWAP Force protégeait les Îles éclaircies, site d'un volcan mystique qui fait éruption une fois par siècle pour réenergiser toute la magie des Skylands. C'est au cours de la dernière éruption que la SWAP Force s'est fait prendre par une explosion magique qui les a envoyés sur Terre, leur donnant cette aptitude unique d'échanger leurs pouvoirs! Mais voilà qu'un nouveau démon hante les Îles éclaircies et c'est à vous, Maître du portail, de renvoyer les Skylanders et la SWAP Force dans les Skylands pour sauver les îles!

PORTAL OF POWER

Pour jouer à *Skylanders SWAP Force*[™], vous devez d'abord brancher le *Portal of Power* à votre système PS3[™]. Le système PS3[™] éteint, branchez le *Portal of Power* dans une prise USB disponible. Allumez le système PS3[™] et le *Portal of Power* sera automatiquement prêt à fonctionner. C'est par le *Portal of Power* que les Skylanders peuvent passer aux îles anciennes qui forment les Skylands. Une fois placé sur le *Portal of Power*, le Skylander prendra vie et pourra jouer le jeu.



MISE EN PLACE DES JOUETS

Vous pouvez placer jusqu'à 3 jouets à la fois sur le *Portal of Power* dont 2 Skylanders jouables (mode à 2 joueurs seulement) et 1 article magique ou 1 jeton d'emplacement (vendu séparément).



COMMANDES DU JEU

Il faut au moins le *Portal of Power* et une figurine Skylander pour créer un nouveau profil et passer à la première partie du tutoriel.



Manette	Action de base
Bouton START	Pause le jeu
Bouton SELECT	Ouvre le menu d'information sur le personnage
Levier gauche	Mouvement/Pointer la tourelle
X	Sauter/Joindre le mode co-op
□	Attaque primaire
R1 / ○	Attaque secondaire
L1 / △	Attaque tertiaire
L2 / R2	Interagir avec les PNJ/articles/utiliser les touches
Appuyer répétitivement sur □.	Ouvrir un trésor

MENUS

NAVIGATION À TRAVERS LES MENUS

levier gauche - Naviguer à travers les menus

bouton X - Appuyer pour accepter

bouton cercle - Appuyer pour retourner au menu précédent ou pour annuler

MENU PRINCIPAL

Mode histoire - Débutez votre aventure en mode à un joueur ou co-op avec un ami.

Modes d'arènes - Survivez seul ou avec un ami à travers une série de stages enlevants ou affrontez un ami dans divers modes d'arène.

Options - Commandes de visualisation, réglages du son (musique, voix, effets sonores), mise en/hors circuit des sous-titres, réglages de la brillance et visualisation du générique.

MENU DE PAUSE

Skylander - Voir et gérer les stats, chapeaux, quêtes uniques et mises à niveau uniques sur les parties supérieures et inférieures de votre Skylander.

Maître du portail - Voir votre rang de maître du portail ainsi que le nombre d'étoiles acquises.

Collection - Voir votre collection de chapeaux, de trésors légendaires, de cartouches d'histoires, de cartes de mission en prime, de charmes, de Skylanders acquis et de combinaisons *Skylander SWAP Force*.

Options - Voir les réglages du contrôleur, ajuster le niveau de difficulté, régler le son, mettre les sous-titre en/hors circuit, régler la brillance et voir l'emplacement du manuel en ligne.

Choix de niveau - Visiter des niveaux déjà complétés et accéder à vos missions en prime.

Menu principal - Quitter le jeu et retourner au menu principal.

DÉROULEMENT DU JEU



- 1. Barre de vie** – La barre verte affiche le niveau de santé de votre Skylander. Si la barre de vie d'un Skylander atteint zéro, vous devez le retirer du *Portal of Power* et le remplacer par un autre Skylander sinon vous devrez reprendre le niveau. Si la barre de vie d'un SWAP Force™ Skylander atteint zéro, ses deux moitiés doivent être retirées du *Portal of Power*. Quelle que soit la combinaison SWAP, aucune moitié ne fonctionnera tant que le prochain niveau ne sera pas atteint ou que le niveau actuel soit repris.
- 2. Niveau et barre de niveaux** – La barre affiche le niveau actuel de votre Skylander. Une fois la barre entièrement remplie, votre Skylander passe au niveau supérieur. Le plus haut niveau qu'un Skylander puisse atteindre est le 20. Les Skylanders du *Skylanders Spyro's Adventure*® et du *Skylanders Giants*™ peuvent aussi atteindre le niveau 20 quand ils sont utilisés sur *Skylanders SWAP Force*.
- 3. Symbole de pouvoir élémental** – Affiche le symbole de pouvoir élémental de votre Skylander. Si vous utilisez des parties *SWAP Force* avec des pouvoirs élémentaux différents, les deux pouvoirs élémentaux seront affichés.
- 4. Symbole de pouvoir élémental boni** – Quand vous vous trouvez dans l'un de ces secteurs, placer un Skylander qui a le même symbole de pouvoir élémental sur le *Portal of Power* rendra le Skylander plus puissant que d'habitude.
- 5. Porte à double pouvoir élémentaire** – Cette porte peut être déverrouillée par un SWAP Force Skylander qui possède les deux pouvoirs élémentaux figurants. Au jeu co-op, cette porte peut être déverrouillée si les deux pouvoirs élémentaux figurants sont représentés par l'un des Skylanders.
- 6. Porte élémentaire** – Cette porte peut être déverrouillée par un Skylander qui possède ce pouvoir élémental.
- 7. Reprise de santé** – Ramasser des paquets d'aliments ajoutera des lignes à votre barre de vie.
- 8. Monnaie** – Ramasser diverses formes de trésor vous permettra d'acheter des améliorations.

DÉROULEMENT DU JEU

INFO SUR LES SKYLANDERS

Appuyez sur le bouton SELECT pour visualiser et gérer chacun de vos Skylanders dans la section « Info sur les Skylanders » (Skylander Info). Cette section comprend les menus et sous-menus suivants :

Statistiques - Affiche les statistiques courants.

Chapeaux - Affiche les chapeaux que votre Skylander a ramassé et permet de mettre ou d'enlever un chapeau.

Améliorations - Visualisez les améliorations acquises par la moitié supérieure et inférieure de votre Skylander.

Quêtes - Définit vos quêtes Skylander individuelles et affiche votre rang qui dépend du nombre de quêtes réalisées.

Gérer - Permet de réinitialiser le progrès de la partie supérieure ou inférieure de votre Skylander, de donner un surnom à votre Skylander ou d'en prendre possession.

AMÉLIORATIONS

Dépenser des pièces de monnaie sur monnaie sur le Plot des pouvoirs situé dans Fondubois ou sur de plus petits îlots à travers les Îles Éclaircies permettra à votre Skylander d'améliorer ses aptitudes et même de gagner de nouvelles aptitudes.

CLASSES DE POUVOIRS ÉLÉMENTAUX

Chaque Skylander possède le pouvoir d'une des huit classes de pouvoirs élémentaux. Les classes de pouvoirs élémentaux sont :



Air



Vie



Mort vivant



Terre



Feu



Eau



Magie



Techno

DÉROULEMENT DU JEU

PORTES ÉLÉMENTAIRES

Des portes élémentaires se trouvent à travers les Skylands et seul le Skylander avec cet élément peut ouvrir la porte. À l'intérieur se trouvent des endroits spéciaux où vous pourrez découvrir de nouveaux défis, des objets de collection et d'autres récompenses.

Certaines portes élémentaires requièrent deux pouvoirs élémentaux pour se déverrouiller. Ouvrez ces portes avec deux Skylanders aux pouvoirs élémentaux appariés au mode co-op ou, au mode à un joueur, utilisez un personnage SWAP Force dont la partie supérieure et inférieure possède les deux pouvoirs élémentaux requis.

POUVOIRS SWAP FORCE

Chaque SWAP Force Skylander possède l'un de 8 pouvoirs SWAP Force. Suivent les pouvoirs SWAP Force :



Creuser



Rebondir



Téléport



Faufileur



Fusée



Vitesse



Grimper



Tournoyer

ZONES DE POUVOIRS SWAP FORCE

Les Skylands sont parsemés de zones de pouvoirs SWAP Force que seuls les Skylanders possédant le même pouvoir SWAP Force peuvent pénétrer. Pour pénétrer dans une zone, une moitié du Skylander doit avoir le même icône que celui de la zone, indiquant qu'il possède ce pouvoir SWAP Force. Une fois dans la zone de pouvoirs SWAP Force, soyez prêt à relever de nouveaux défis uniques pour chaque pouvoir SWAP Force. Gagnez des objets de collection comme des chapeaux, des articles légendaires et des missions en boni en bondissant, volant et courant (pour ne nommer que quelques actions) à travers ces zones de pouvoirs SWAP Force.

MONTÉE DE NIVEAU

Vos Skylanders gagnent de l'expérience en vainquant leurs ennemis. Alors que votre Skylander monte de niveau, il en est de même pour son niveau de santé. Le plus haut niveau qu'un Skylander puisse atteindre est le 20.

DÉROULEMENT DU JEU

FONDUBOIS

Le village de Fondubois était le lieu de renconder des Anciens pouvoirs élémentaux pendant des générations et elle se trouve tout près du volcan magique, le Mont Éclairci. C'est ici que vos Skylanders peuvent s'entraîner soit en achetant de nouvelles améliorations ou des articles pour vos Skylanders, soit en développant de nouvelles adresses en utilisant les défis dans l'arène.

Rufus - Rufus est le crieur de Fondubois et sait tout sur le village. Si vous ne savez pas trop quoi faire pendant votre visite, parlez-lui et il vous dira où aller.

Cheftaine - La cheftaine est la seule personne du village qui peut communiquer avec les Anciens pouvoirs élémentaux. Elle sera d'une aide précieuse dans votre quête pour les protéger contre Kaos.

Frères Hip (Tuk et Gorm) - Ces frères ne sont pas toujours des plus amicaux, mais Gorm protège le seul Plot des pouvoirs du village alors que Tuk gère la seule boutique du vilage. Il serait bon que vous les connaissiez tous les deux afin de pouvoir transformer la monnaie de votre quête en améliorations.

Docks - S'il y a une aventure à poursuivre ou un voyage à faire, voilà l'endroit où vous rendre! Vous pouvez toujours y trouver Flynn qui garde l'oeil ouvert sur son navire, le Dread Yacht, et Tessa s'y trouve aussi habituellement, prenant soin de son oiseau Whiskers.

Eon - Passez voir Eon à son autel près du Docks pour y voir votre rang de maître du portail et les accolades que vous avez reçues. Plus vous ramassez d'étoiles, plus votre rang sera élevé.

Défis d'arène de Snagglecale - Rendez-vous dans l'arène pour mettre votre force et celle d'un ami à l'épreuve dans le cadre d'une série de modes comme Survie en Solitaire, Survie en Équipe, Survie Rival, et les modes en tête-à-tête comme Arène de bataille et Hors du Ring.

Piédestals de trésors légendaires - Ces piédestals se trouvent ça et là dans Fondubois, mais vous ne pouvez les utiliser que lorsque vous avez atteint un rang de maître de portail suffisamment élevé. Consultez Eon à son autel pour savoir comment vous pouvez obtenir un plus haut rang de maître du portail.

Wheellock - Visitez Wheellock après avoir complété le jeu afin de revoir certains niveaux et compléter divers défis au mode Score.

Avril - Si la vitesse vous intéresse plus que les points, vous pouvez aussi visiter Avril après avoir complété le jeu et relever quelques défis Contre la montre.

DÉROULEMENT DU JEU

JOUETS

Skylanders SWAP Force peut être joué avec les figurines *Skylanders Giants* et *Skylanders Spyro's Adventure*, ainsi que les nouvelles figurines *Skylanders SWAP Force*.

Vous pouvez changer de Skylander en tout temps au cours du jeu. Les Skylanders peuvent être utilisés sur leur propre *Portal of Power* ou sur celui d'un ami aux modes d'histoire et d'arène. Tous les points d'expérience, la monnaie et les améliorations sont automatiquement sauvegardés pour chaque jouet.

JEU CO-OP

Un deuxième joueur peut entrer en jeu en tout temps dans le mode d'histoire en appuyant sur le **bouton X** d'une deuxième manette et en plaçant un Skylander sur le *Portal of Power*. Pour se retirer du jeu, le joueur 1 ou le joueur 2 doit enlever son Skylander du *Portal of Power* et appuyer sur le **bouton cercle** de sa manette.

MODES D'ARÈNE

Aux divers modes de combat, vous pouvez choisir parmi plusieurs arènes et vous battre avec vos amis. Utilisez les articles, les trappes et les îlots de saut à votre avantage alors que vous tentez de devenir le maître ultime du portail. Défiiez un ami dans l'un de cinq modes en tête-à-tête :

Survie en solitaire - Survivez plusieurs stages de combat de difficulté croissante.

Survie en équipe - Survivez, avec un ami, plusieurs stages de combat de difficulté croissante.

Survie rival - Accumulez plus de points que votre adversaire alors que vous combattez des ennemis.

Arène de bataille - Vainquez votre adversaire en lançant des attaques et déclenchant des pièges dans l'arène.

Hors du ring - Faites voler votre adversaire hors de l'arène avec des coups puissants au moment opportun.

FONCTIONS DE SAUVEGARDE

SAUVEGARDE DES JOUETS

Quand vous vous trouvez sur votre *Portal of Power*, vous pouvez sauvegarder ces articles dans vos jouets :

- Niveau d'expérience
- Le « surnom » donné à votre Skylander
- La monnaie
- Les améliorations et les statistiques
- Le chapeau que votre Skylander porte
- Le rang de votre Skylander dans sa quête

Vous pouvez ainsi placer votre Skylander sur un autre *Portal of Power* et jouer avec vos propres montées de niveau et votre collection personnelle de Skylanders. Si vous êtes chez un ami, votre Skylander continue de sauvegarder la monnaie, les articles, les quêtes de personnage et l'expérience accumulés et collectionnés.

Amenez vos Skylanders personnalisés chez un ami et aidez-le dans sa quête...ou affrontez-le dans les modes d'arène!

SAUVEGARDE DU JEU

Vos progrès dans les lobjectifs en mode d'histoire ainsi que certains types d'articles à collectionner sont enregistrés dans la sauvegarde du jeu plutôt que sur votre jouet. Ces articles de collection comprennent les cartouches d'histoires, les chapeaux, les Soul Gems, les missions en boni et les trésors légendaires.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Vous trouverez réponse à vos besoins de soutien à support.activision.com. Le site vous permet de créer un compte personnalisé et de gagner accès à notre base de connaissance extensive et à notre énorme communauté. Vous pouvez aussi obtenir une aide personnalisée pour votre jeu en cliquant « Contact Us », fournissant les renseignements demandés et faisant un choix parmi les options offertes.

ACTIVISION®

© 2013 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS SWAP FORCE, SWAP FORCE, SWAPPABLE, UNSTOPPABLE., SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE, PORTAL OF POWER, LIGHTCORE, BRING THE SKYLANDERS TO LIFE et ACTIVISION sont des marques de commerce d'Activision Publishing, Inc. Utilisez la Blink Video. Droits d'auteur © 1997-2013 par RAD Game Tools, Inc. Toutes les autres marques de commerce et appellations commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

"PlayStation", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks and "PS3" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.