

1 gennaio, 2022

AVVISO IMPORTANTE SOLO PER I RESIDENTI IN NORD AMERICA: IL PRESENTE CONTRATTO È SOGGETTO AD ARBITRATO RITUALE E ALLA RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI LEGALI COLLETTIVE COME DESCRITTO NELLA SUCCESSIVA SEZIONE 16.

LICENZA DEL SOFTWARE E CONTRATTO DI SERVIZIO

L'UTILIZZO DEL PRESENTE PROGRAMMA SOFTWARE (E DI EVENTUALI AGGIORNAMENTI), DI QUALSIASI SERVIZIO ONLINE O DI DOWNLOAD IVI ASSOCIATO, IL SOFTWARE (INCLUSO IL FIRMWARE) PER QUALSIASI PERIFERICA CORRELATA (collettivamente, le "Periferiche"), I SUPPORTI ASSOCIATI, I MATERIALI STAMPATI E LA DOCUMENTAZIONE (collettivamente, il "Programma") SONO SOGGETTI ALLA PRESENTE LICENZA D'USO DEL SOFTWARE E AL CONTRATTO DI SERVIZIO (il "Contratto"). PER I SOGGETTI MINORENNI NELLA PROPRIA GIURISDIZIONE O CHE NON HANNO COMPIUTO I DICHIOTTO (18) ANNI, CONSIDERANDO VALIDO IL LIMITE DI ETÀ PIÙ ELEVATO, PRIMA DI UTILIZZARE IL PROGRAMMA OCCORRERÀ CHE I GENITORI O IL TUTORE LEGGANO E ACCETTINO LA PRESENTE LICENZA A LORO NOME. APRENDO IL PRESENTE PACCHETTO, EFFETTUANDO IL DOWNLOAD, ESEGUENDO L'INSTALLAZIONE O UTILIZZANDO IL PROGRAMMA OVVERO "CLICCANDO PER ACCETTARE", SI ACCETTANO I TERMINI DEL PRESENTE CONTRATTO CON L'ENTITÀ SOCIETARIA ACTIVISION ("Activision") PREVISTI NELLA SEZIONE 17 A SECONDA DEL LUOGO IN CUI È STATO ACQUISTATO E VIENE UTILIZZATO IL PROGRAMMA. IN CASO DI MANCATA ACCETTAZIONE DEI PRESENTI TERMINI, NON È CONSENTITO INSTALLARE, COPIARE O UTILIZZARE IL PROGRAMMA. PER RIFIUTARE I PRESENTI TERMINI, NON SI DEVE "CLICCARE PER ACCETTARE" I TERMINI, NÉ INSTALLARE, COPIARE O UTILIZZARE IL PROGRAMMA.

IN CASO DI DISCREPANZE TRA LA VERSIONE DEL TESTO DEL PRESENTE CONTRATTO IN LINGUA INGLESE ED EVENTUALI TRADUZIONI, PREVARRÀ LA VERSIONE IN INGLESE.

SOLO PER I RESIDENTI IN NORD AMERICA: SE SI RESPINGE IL PRESENTE CONTRATTO, È POSSIBILE RESTITUIRE LA PERIFERICA E IL PROGRAMMA E CHIEDERE UN RIMBORSO PER LA PERIFERICA E PER IL PROGRAMMA ENTRO TRENTA (30) GIORNI DALLA DATA DI ACQUISTO VISITANDO IL SITO <http://support.activision.com>. L'INFORMATIVA SULLA PRIVACY DI ACTIVISION DISPONIBILE ALL'INDIRIZZO <http://www.activision.com/legal/privacy-policy> SARÀ CONSIDERATA PARTE DEL "CONTRATTO" ACCETTATO E CONCORDATO DALL'UTENTE, E I RELATIVI TERMINI SONO INCLUSI DI SEGUITO MEDIANTE RIFERIMENTO.

PER I RESIDENTI FUORI DAL NORD AMERICA: SE L'UTENTE (O, SE APPLICABILE, IL GENITORE O TUTORE LEGALE DELL'UTENTE) NON ACCETTA IL PRESENTE CONTRATTO, NON DOVRÀ UTILIZZARE O ACCEDERE AL PROGRAMMA O A QUALSIASI SUA PARTE. "CLICCANDO PER ACCETTARE" L'UTENTE DICHIARA E GARANTISCE DI ESSERE UNA "PERSONA FISICA" DI ALMENO DICHIOTTO (18) ANNI O CHE IL PROPRIO GENITORE O TUTORE LEGALE ACCETTA E AVVALLA IL PRESENTE CONTRATTO. RIFIUTANDO IL PRESENTE CONTRATTO, I DIRITTI DI RESTITUZIONE DELL'UTENTE RELATIVI AL PROGRAMMA SONO DISCIPLINATI DAI SUOI DIRITTI STATUTARI NEL PAESE IN CUI È STATO ACQUISTATO IL PROGRAMMA. CONSULTARE LA PAGINA <http://support.activision.com>. NESSUNA DISPOSIZIONE DEL PRESENTE PARAGRAFO CONDIZIONERÀ I DIRITTI STATUTARI DELL'UTENTE. SI NOTI CHE I DIRITTI DELL'UTENTE RELATIVI AI SERVIZI ONLINE E AI CONTENUTI FORNITI DAL SERVIZIO SONO TRATTATI NELLE SEZIONI 12 E 13. L'UTILIZZO DEL PROGRAMMA È SOGGETTO AI TERMINI DELL'INFORMATIVA SULLA PRIVACY DI ACTIVISION DISPONIBILE ALL'INDIRIZZO <http://www.activision.com/legal/privacy-policy>.

PER I RESIDENTI FUORI DALL'UNIONE EUROPEA E DAL REGNO UNITO: FATTA SALVA LA SEZIONE 16 (ARBITRATO E RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI LEGALI COLLETTIVE), ACTIVISION SI RISERVA IL DIRITTO DI MODIFICARE IL PRESENTE CONTRATTO IN QUALSIASI MOMENTO E IN QUALUNQUE MODO, INCLUSO, A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO E NON ESAUSTIVO, (1) PUBBLICANDO LE MODIFICHE ALL'INDIRIZZO <http://support.activision.com/license> E/O (2) CHIEDENDO

ALL'UTENTE DI "CLICCARE PER ACCETTARE" IL CONTRATTO; CONTINUANDO A UTILIZZARE IL PROGRAMMA, L'UTENTE CONFERMA DI ACCETTARE LE MODIFICHE. OVE EVENTUALI FUTURE MODIFICHE AL PRESENTE CONTRATTO NON FOSSERO ACCETTABILI PER L'UTENTE, O SE COMPORTASSERO UNA VIOLAZIONE DELLA LICENZA DA PARTE DI QUEST'ULTIMO, L'UTENTE DOVRÀ INTERROMPERE E CESSARE IMMEDIATAMENTE DI UTILIZZARE IL PROGRAMMA. OVE EVENTUALI FUTURE MODIFICHE FOSSERO IMPLEMENTATE COME UN CONTRATTO "CLICCARE PER ACCETTARE", L'UTENTE POTREBBE DOVER ACCETTARE ESPRESSAMENTE IL CONTRATTO MODIFICATO PER POTER CONTINUARE A UTILIZZARE IL PROGRAMMA.

PER I RESIDENTI ALL'INTERNO DELL'UNIONE EUROPEA E DEL REGNO UNITO: DI VOLTA IN VOLTA, ACTIVISION POTRÀ MODIFICARE, AGGIUNGERE, INTEGRARE O ELIMINARE I TERMINI DEL PRESENTE CONTRATTO, PER ESEMPIO IN CASO DI MODIFICHE AI SUOI PRODOTTI E SERVIZI, PER MIGLIORARE LA SICUREZZA DEI GIOCATORI O IN CASO DI MODIFICHE ALLE LEGGI APPLICABILI. OVE DOVESSE MODIFICARE SIGNIFICATIVAMENTE I TERMINI DEL PRESENTE CONTRATTO, ACTIVISION NE DARÀ NOTIFICA ALL'UTENTE PRIMA CHE I NUOVI TERMINI DEL PRESENTE CONTRATTO ENTRINO IN VIGORE, E ALL'UTENTE VERRÀ CHIESTO DI ACCETTARE TALI MODIFICHE PER CONTINUARE A UTILIZZARE I PRODOTTI E I SERVIZI DI ACTIVISION. L'UTENTE AVRÀ LA POSSIBILITÀ DI RIFIUTARE IL CONTRATTO MODIFICATO, MA IN QUESTO CASO NON POTRÀ PIÙ UTILIZZARE I PRODOTTI E I SERVIZI ACTIVISION IN QUESTIONE. LA VERSIONE VIGENTE DEL CONTRATTO È DISPONIBILE SUL NOSTRO SITO <http://support.activision.com/license>, PERTANTO SI CONSIGLIA DI CONTROLLARE SEMPRE SE I TERMINI DEL CONTRATTO SONO STATI AGGIORNATI PRIMA DI UTILIZZARE I PRODOTTI E I SERVIZI DI ACTIVISION. LE MODIFICHE AI TERMINI DEL PRESENTE CONTRATTO NON CONDIZIONERANNO I DIRITTI DELL'UTENTE, NON RIFORMULERANNO IN MODO SOSTANZIALE L'EQUILIBRIO CONTRATTUALE FRA L'UTENTE E ACTIVISION E NON AVRANNO EFFETTO RETROATTIVO.

PER I RESIDENTI IN AUSTRALIA E NUOVA ZELANDA: NULLA ALL'INTERNO DEL PRESENTE CONTRATTO È FINALIZZATO A ESCLUDERE, LIMITARE O MODIFICARE, OVVERO A CAUSARE L'ESCLUSIONE, LA LIMITAZIONE O LA MODIFICA, DELL'APPLICAZIONE DI EVENTUALI LEGGI VIGENTI IN AUSTRALIA (AI SENSI DELLA SEZIONE 1 DELLA PARTE 3-2 DELL'*AUSTRALIAN CONSUMER LAW* (CHE COSTITUISCE L'ALLEGATO 2 DEL *COMPETITION AND CONSUMER ACT 2010* (CTH) ("**ACL**")) O IN NUOVA ZELANDA (AI SENSI DEL *CONSUMER GUARANTEES ACT 1993*), CHE NON SONO SOGGETTE A ESCLUSIONE, LIMITAZIONE O MODIFICA AI SENSI DEL CONTRATTO STIPULATO TRA LE PARTI ("**DIRITTI NON ESCLUDIBILI**"). PRENDIAMO ATTO CHE IN AUSTRALIA, IN CASO DI GRAVI PROBLEMI DEI SERVIZI, L'UTENTE HA IL DIRITTO DI: (A) ANNULLARE IL CONTRATTO DEL SERVIZIO IN QUESTIONE; E (B) CHIEDERE IL RIMBORSO DELLA PARTE NON USATA O UN RISARCIMENTO A COMPENSAZIONE DEL VALORE RIDOTTO DEL SERVIZIO IN QUESTIONE. IN CASO DI GRAVE PROBLEMA DI QUALSIASI BENE, L'UTENTE HA DIRITTO ALLA SOSTITUZIONE O AL RIMBORSO DELLO STESSO. SE IL PROBLEMA RISCONTRATO SUI BENI O SUI SERVIZI NON È DI GRAVE ENTITÀ, IL CLIENTE HA DIRITTO A CHIEDERE LA RIPARAZIONE DEL GUASTO IN UN TEMPO RAGIONEVOLE E, SE LA RICHIESTA VIENE DISATTESA, HA DIRITTO AL RIMBORSO DEI BENI E DELLA PARTE NON UTILIZZATA DEI SERVIZI. L'UTENTE HA INOLTRE DIRITTO A ESSERE RICOMPENSATO PER QUALUNQUE PERDITA O DANNO DI ALTRO TIPO RAGIONEVOLMENTE PREVEDIBILE DERIVANTE DA UN PROBLEMA DEI BENI O DEI SERVIZI.

- 1. SERVIZI E TERMINI DI SERVIZIO AGGIUNTIVI:** L'UTILIZZO DI ALCUNE FUNZIONI DEL PROGRAMMA, TRA CUI LE COMPONENTI ONLINE E MULTI-GIOCATORE O GLI AGGIORNAMENTI, POTRÀ RICHIEDERE L'ACCETTAZIONE DI ULTERIORI TERMINI DI SERVIZIO. TALI TERMINI DI SERVIZIO AGGIUNTIVI SARANNO COMUNICATI ALL'UTENTE NON APPENA LE FUNZIONI APPLICABILI SARANNO MESSE A SUA DISPOSIZIONE. NON ACCETTANDO I TERMINI DI SERVIZIO AGGIUNTIVI, L'UTENTE NON POTRÀ ACCEDERE ALLE O UTILIZZARE LE FUNZIONALITÀ AGGIUNTIVE VINCOLATE DAI TERMINI DI SERVIZIO AGGIUNTIVI.
- 2. LICENZA D'USO LIMITATA:** In conformità con eventuali requisiti di sistema, Activision concede all'utente il diritto non esclusivo, non trasferibile e limitato di installare e utilizzare una copia dei componenti software del

Programma soltanto per suo uso personale. Tutti i diritti non espressamente concessi sono riservati da Activision. Il Programma è concesso in licenza d'uso, ma non viene venduto per uso personale. La licenza non conferisce alcun titolo o proprietà sul Programma e non potrà essere interpretata come una cessione di qualsiasi diritto sullo stesso. Il presente contratto si applica anche alle patch o agli aggiornamenti che l'utente potrà ottenere per il Programma, a meno che non vengano accompagnati da termini aggiuntivi. L'UTENTE RICONOSCE E ACCETTA CHE, OLTRE ALLA LICENZA A LUI/LEI CONCESSA MEDIANTE IL PRESENTE CONTRATTO, NON DETERRÀ ALCUNA PROPRIETÀ O INTERESSE PROPRIETARIO RELATIVI A QUALSIASI PRODOTTO O CONTENUTO FORNITO DAL SERVIZIO (COME DI SEGUITO DEFINITI) COMPRESI, A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO, ACCOUNT ONLINE E QUALSIASI VALUTA O BENE VIRTUALE. INOLTRE RICONOSCE E ACCETTA CHE, NEI LIMITI PREVISTI DALLA NORMATIVA VIGENTE, OGNI DIRITTO INERENTE A TALI PRODOTTI E AI CONTENUTI FORNITI DAL SERVIZIO È E SARÀ SEMPRE DI PROPRIETÀ E A BENEFICIO DI ACTIVISION.

PER I RESIDENTI FUORI DAL NORD AMERICA: A scanso di equivoci, nessuna disposizione della sezione 2 limita il diritto dell'utente di vendere e trasferire il supporto fisico che contiene il Programma legittimamente acquistato dall'utente.

- 3. CONDIZIONI DELLA LICENZA:** La presente licenza è soggetta alle seguenti limitazioni (le "Limitazioni della licenza"). Gli utilizzi del Programma che violano le Limitazioni della licenza costituiscono una grave violazione del presente Contratto e causeranno la risoluzione immediata della licenza e, per i residenti fuori dal Nord America, ulteriori conseguenze descritte nella Sezione 8(2)(c), e l'utilizzo continuato del Programma costituirà una violazione dei diritti d'autore e di altro genere di Activision in relazione al Programma.
- A. L'utente accetta di non compiere, e di non consentire che vengano compiute le seguenti azioni: (1) sfruttare commercialmente il Programma; (2) in conformità con eventuali requisiti di sistema, utilizzare il Programma su più di un sistema contemporaneamente; (3) creare copie integrali o parziali del Programma; (4) senza limitazioni alla precedente clausola (3), copiare il Programma su un disco rigido o altro dispositivo di memorizzazione, a meno che non sia il Programma stesso a creare una copia durante l'installazione, o salvo nel caso in cui non si stia scaricando il Programma da un rivenditore online autorizzato da Activision; (5) utilizzare il Programma su network, connessione multi-utente o con accesso remoto, incluso qualsiasi impiego online incluso nella funzionalità dal Programma; (6) vendere, noleggiare, affittare, concedere in licenza, distribuire o trasferire in altro modo il Programma; (7) secondo le leggi applicabili, decodificare il Programma (salvo autorizzazione esplicita di Activision), estrarre il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti derivati del software o di altre tecnologie proprietarie nel Programma, in tutto o in parte; (8) creare, sviluppare, modificare, offrire, rendere disponibile, distribuire, ospitare, promuovere, pubblicizzare o utilizzare programmi software non autorizzati per ottenere vantaggi nelle modalità offline, online o multi-giocatore inclusi, a mero titolo esemplificativo, cheat, software di automazione (bot), lobby modificate, violazioni, mod o utilizzare qualsiasi forma di cheat, potenziamento o inializzazione (tale condotta sarà soggetto a sanzione a esclusiva discrezione di Activision; per ulteriori informazioni consultare la politica di sicurezza e applicazione del Programma disponibile su support.activision.com (9) rimuovere, disabilitare o eludere qualsiasi avviso o etichetta proprietari presenti sul Programma o al suo interno; o (10) utilizzare, accedere, scaricare o esportare, riesportare o trasferire in altro modo il Programma contravvenendo alle normative e ai regolamenti applicabili in materia di controllo delle esportazioni, sanzioni economiche e importazioni, incluse, a mero titolo esemplificativo, le normative dell'Export Administration Regulations ("EAR") e dell'Office of Foreign Assets Control ("OFAC") del Dipartimento del Tesoro degli Stati Uniti.
- B. Salvo esplicita autorizzazione da parte di Activision e in conformità con la normativa locale vigente, L'UTENTE ACCETTA DI NON CONSENTIRE CHE IL SOFTWARE NELLA PERIFERICA O IN QUALSIASI SUA PARTE SIA COMBINATO, INCORPORATO O USATO CON QUALSIASI PRODOTTO SOFTWARE DIVERSO DAL PROGRAMMA.

PER I RESIDENTI FUORI DALL'UNIONE EUROPEA E DAL REGNO UNITO:

TUTTI I DIRITTI CONCESSI ALL'UTENTE AI SENSI DEL PRESENTE CONTRATTO (INCLUSO L'UTILIZZO DEL SOFTWARE NELLA PERIFERICA) SARANNO IMMEDIATAMENTE REVOCATI IN CASO DI VIOLAZIONE DA PARTE DELL'UTENTE DI QUALSIASI TERMINE DEL PRESENTE CONTRATTO O DEL PRESENTE PARAGRAFO, O NELL'EVENTUALITÀ IN CUI L'UTENTE COMPIA QUALSIASI AZIONE CON QUALSIASI SOFTWARE NELLA PERIFERICA CHE NON SIA ESPLICITAMENTE CONSENTITA DAL PRESENTE CONTRATTO.

PER I RESIDENTI ALL'INTERNO DELL'UNIONE EUROPEA E DEL REGNO UNITO:

TUTTI I DIRITTI CONCESSI ALL'UTENTE AI SENSI DEL PRESENTE CONTRATTO (INCLUSO L'UTILIZZO DEL SOFTWARE NELLA PERIFERICA) SARANNO IMMEDIATAMENTE REVOCATI IN CASO DI VIOLAZIONE GRAVE DEI TERMINI DEL PRESENTE CONTRATTO DA PARTE DELL'UTENTE. LA VIOLAZIONE DELLA PRESENTE SEZIONE B O L'ESECUZIONE DI QUALUNQUE AZIONE CON QUALSIASI SOFTWARE NELLA PERIFERICA CHE NON SIA ESPLICITAMENTE CONSENTITA DAL PRESENTE CONTRATTO RAPPRESENTANO UN GRAVE INADEMPIMENTO DEL PRESENTE CONTRATTO.

- C. L'utente accetta di non compiere nessuna delle seguenti azioni durante l'utilizzo del Programma: (A) molestare, minacciare, mettere in imbarazzo, affliggere o tormentare altri partecipanti, utenti o qualsiasi altro individuo o entità; (B) condividere eventuali CCU (come definiti nella Sezione 14) che Activision considera inopportuni, illeciti, nocivi, minacciosi, offensivi, molesti, diffamatori, volgari, osceni, odiosi o discriminatori a livello razziale, sessuale, etnico o comunque discutibili; (C) spacciarsi per un qualsiasi altro individuo o entità, compresi, senza limitazioni, i membri di Activision; (D) interferire con la normale funzionalità del Programma o altrimenti agire in un modo che incida negativamente sugli altri partecipanti e/o sull'esperienza complessiva del Programma; (E) pubblicare o trasmettere pubblicità, materiali promozionali o altri annunci simili non richiesti; (F) violare volontariamente o involontariamente leggi, regolamenti o trattati in vigore mentre si utilizza o si accede al Programma; (G) pubblicare ripetutamente messaggi dal contenuto uguale (cosiddetto "spam"); o (H) invadere la privacy o violare i diritti di qualsiasi individuo o entità, compresi, a mero titolo esemplificativo, i diritti di proprietà intellettuale.
- D. L'utente dichiara e garantisce di (1) non essere soggetto a sanzioni o restrizioni sulle esportazioni promulgate dagli Stati Uniti e di essere idoneo a utilizzare il Programma ai sensi delle normative e dei regolamenti applicabili; (2) non trovarsi o non essere abitualmente residente in un paese o una regione soggetti a sanzioni/embargo di carattere totale o pressoché totale da parte degli Stati Uniti, salvo nel caso in cui l'utilizzo del Programma in tale paese o regione sia autorizzato dalle normative degli Stati Uniti; (3) non essere un funzionario, un dipendente, un agente o un collaboratore di un governo, né di agire o pretendere di agire direttamente o indirettamente per o per conto del medesimo (includendo qualsivoglia sottodivisione politica, agenzia o ente del medesimo, nonché qualsiasi soggetto direttamente o indirettamente posseduto o controllato dal suddetto), o di un partito politico (es.: Partito Comunista Cubano, Partito dei Lavoratori di Corea) oggetto di sanzioni/embargo da parte degli Stati Uniti o di qualsiasi altra entità in un paese o una regione oggetto di sanzioni/embargo ovvero oggetto di sanzioni/embargo da parte degli Stati Uniti; e (4) di non utilizzare il Programma in relazione a finalità d'uso proibite dalle normative degli Stati Uniti.
- E. I genitori e i tutori legali dei soggetti minorenni nelle rispettive giurisdizioni o i minori di 18 anni, considerando valido il limite di età più elevato, accettano di essere responsabili per tutti gli utilizzi del Programma da parte dei propri figli, indipendentemente dal fatto di avere autorizzato o meno tali utilizzi.
- F. Le comunicazioni effettuate utilizzando il Prodotto non devono essere considerate private. Activision potrà monitorare e/o registrare le comunicazioni dell'utente (compresi, a mero titolo esemplificativo, i messaggi di chat o le comunicazioni vocali) durante l'utilizzo di un Prodotto, e l'utente fornisce espressamente il proprio irrevocabile consenso a detto monitoraggio e registrazione. L'utente conviene e accetta di non avere alcuna aspettativa di riservatezza per quanto concerne la trasmissione di qualsiasi CCU o comunicazione, compresi, a mero titolo esemplificativo, i messaggi di chat o le comunicazioni vocali. Poiché la chat vocale e le altre comunicazioni possono essere visualizzate e/o ascoltate da altri utenti, gli utenti devono evitare di comunicare qualsiasi dato personale.

Inoltre, Activision potrà, anche senza preavviso, rivelare gli indirizzi IP (Internet Protocol) dell'utente, i suoi dati personali, le cronologie delle chat e altri dati concernenti l'utente e le sue attività secondo quanto previsto nell'Informativa sulla privacy di Activision consultabile all'indirizzo <https://www.activision.com/legal/privacy-policy>.

- 4. PROPRIETÀ:** Tutti i diritti di proprietà e di proprietà intellettuale relativi a questo Programma appartengono ad Activision, alle sue affiliate o ai suoi licenzianti. Questo Programma è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti d'America, dai trattati, dalle convenzioni e da altre leggi internazionali sul copyright. Questo Programma può contenere materiale concesso su licenza e i licenziatari di Activision potranno far valere i propri diritti in caso di eventuali violazioni del presente Contratto. **IN DEROGA A QUALSIVOGLIA DISPOSIZIONE CONTRARIA, L'UTENTE RICONOSCE E ACCETTA DI NON ESSERE IL PROPRIETARIO E DI NON AVER NESSUN ALTRO INTERESSE PROPRIETARIO IN MERITO A QUALUNQUE ACCOUNT MEMORIZZATO OD OSPITATO DA UN SISTEMA DI ACTIVISION ("ACCOUNT"); INOLTRE RICONOSCE E ACCETTA CHE OGNI DIRITTO E TITOLO INERENTI A TALI ACCOUNT SONO E SARANNO PER SEMPRE DI PROPRIETÀ E A BENEFICIO DI ACTIVISION. PER I RESIDENTI IN NORD AMERICA:** ACTIVISION POTRÀ SOSPENDERE, DISATTIVARE, MODIFICARE O ELIMINARE GLI ACCOUNT SOPRA MENZIONATI IN QUALSIASI MOMENTO PER QUALSIASI MOTIVO O ANCHE SENZA MOTIVO, COMUNICANDOLO O MENO ALL'UTENTE.
- 5. PATCH E AGGIORNAMENTI:** Activision potrà applicare o fornire patch, aggiornamenti e modifiche obbligatori al Programma, che devono essere installati per consentire all'utente di continuare a usare il Programma. Tali patch, aggiornamenti e modifiche richiedono una connessione Internet a banda larga. Tutte le tariffe di accesso e utilizzo della banda larga sono a carico dell'utente.
PER I RESIDENTI FUORI DALL'UNIONE EUROPEA E DAL REGNO UNITO: Activision potrà aggiornare il Programma in remoto senza darne preavviso all'utente, e con la presente l'utente concede l'autorizzazione a fornire e installare tali patch, aggiornamenti e modifiche.
PER I RESIDENTI ALL'INTERNO DELL'UNIONE EUROPEA E DEL REGNO UNITO: Activision potrà aggiornare il Programma in remoto senza darne preavviso all'utente, a condizione che tali aggiornamenti non comportino deroghe sostanziali alla funzionalità del Programma, e con la presente l'utente concede l'autorizzazione a fornire e installare tali patch, aggiornamenti e modifiche.
- 6. GARANZIA LIMITATA DELL'HARDWARE (SOLO PER I RESIDENTI IN NORD AMERICA E IN AUSTRALIA):**

6(A) Activision garantisce all'acquirente consumatore originario del Programma l'assenza di difetti di materiale e di fabbricazione nel supporto fisico sul quale è memorizzato il Programma e in altri accessori fisici (collettivamente i "Beni") per i primi 90 giorni dalla data dell'acquisto. Qualora i Beni risultassero difettosi entro 90 giorni dalla data d'acquisto, Activision si impegna a sostituire gratuitamente tali Beni difettosi entro il periodo applicabile di 90 giorni, non appena riceverà il Programma (con spese postali pagate e prova della data di acquisto), a condizione che siano ancora prodotti da Activision. Nel caso in cui i Beni non siano più disponibili, Activision si riserva il diritto di sostituirli con beni simili di valore uguale o superiore. Questa garanzia si applica solo ai Beni originariamente forniti da Activision e non si applica alla normale usura. Questa garanzia non è valida e risulterà nulla se il difetto è derivante da uso non idoneo o erroneo o da negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita dalla legge è anch'essa limitata al periodo di 90 giorni. **SALVO QUANTO PREVISTO DAL PRESENTE DOCUMENTO, LA PRESENTE GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, ESPLICITE O IMPLICITE.**

Per i residenti in Nord America: Per informazioni sulle sostituzioni in garanzia o altre domande al servizio clienti, visitare <http://support.activision.com>. Se si ha diritto alla sostituzione, occorre restituire: (1) i Beni originali; (2) una copia con data della ricevuta di acquisto; (3) nome e indirizzo del mittente; (4) una descrizione del difetto o dei problemi riscontrati; (5) il numero di caso/RMA assegnato dal servizio clienti. Negli Stati Uniti, inviare a: Warranty Replacements, Activision Publishing, Inc., 100 N. Pacific Coast Highway, Suite 900, El Segundo, CA 90245; fuori dagli Stati Uniti visitare <http://support.activision.com>.

Per i residenti in Australia: Questa garanzia è fornita in aggiunta a eventuali altri diritti e tutele dell'utente riguardo ai Beni forniti in questo pacchetto di gioco, secondo la Australian Consumer Law. I Beni vengono forniti con garanzie che non possono essere escluse dalla Australian Consumer Law. L'utente ha diritto a una sostituzione o a un rimborso in caso di malfunzionamenti gravi e a un compenso per eventuali altri danni o perdite ragionevolmente prevedibili. L'utente ha altresì diritto alla riparazione o alla sostituzione dei Beni nel caso in cui non siano di qualità accettabile e il malfunzionamento non sia grave. In caso di problemi con i Beni inclusi in questo pacchetto di gioco, contattare Activision al numero 1300 748 995 o inviare un'email all'indirizzo ausupport@activision.com oppure scrivere a PO Box 544 Pymont NSW 2009 Australia. Se sarà necessaria una sostituzione, Activision fornirà le relative istruzioni. Nell'ambito della procedura, si potrà chiedere all'utente di inviare: (1) il supporto fisico (ad es. il disco CD-ROM/DVD/Blu-ray/cartuccia (senza custodia o manuale) debitamente imballato; (2) l'accessorio; (3) una fotocopia della ricevuta di acquisto con data; (4) nome e indirizzo, in stampatello o chiaramente leggibile; (5) una breve descrizione del difetto, dei problemi riscontrati e del sistema sul quale viene utilizzato il software; e (6) il numero del caso assegnato dal servizio clienti. All'utente potrebbe anche essere richiesto di inviare un assegno o del denaro, ma nel caso che il reclamo si riveli valido l'utente potrà avere diritto a un rimborso di tale somma. Salvo diversa indicazione da parte del servizio clienti, si prega di spedire gli articoli da sostituire (si consiglia la posta raccomandata) a Limited Physical Media/Peripheral Warranty Replacements., Activision Blizzard Australia Pty Ltd, PO Box 544 Pymont NSW 2009 Australia. Le disposizioni della clausola di limitazione dei danni si applicano solo nella misura consentita del Competition and Consumer Act 2010 (Cth).

6(B). GARANZIA LIMITATA DELL'HARDWARE (PER I RESIDENTI IN TUTTI I PAESI ECCETTO NORD AMERICA E AUSTRALIA): La garanzia del Programma è fornita ai sensi dei diritti statutari di consumatore dell'utente, che prevarranno sempre. Per ulteriori informazioni sulle procedure di Activision in materia di sostituzioni del Programma nell'Unione Europea e in altri paesi diversi da Nord America e Australia, o per altre richieste al servizio clienti, visitare: <http://support.activision.com>.

7. LIMITAZIONE DEI DANNI

7(A) PER I RESIDENTI IN NORD AMERICA:

IN NESSUN CASO ACTIVISION SARÀ RESPONSABILE PER DANNI SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DERIVANTI DAL POSSESSO, DALL'UTILIZZO O DAL MALFUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA, INCLUSI I DANNI ALLA PROPRIETÀ, I GUASTI O MALFUNZIONAMENTI DEL COMPUTER E, NELLA MISURA CONSENTITA DALLA LEGGE, I DANNI FISICI ALLA PERSONA, ANCHE SE ACTIVISION FOSSE STATA MESSA AL CORRENTE DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. LA RESPONSABILITÀ DI ACTIVISION NON SUPERERÀ L'IMPORTO DEL PREZZO PAGATO PER LA LICENZA D'USO DEL PROGRAMMA. ALCUNI STATI/PAESI NON CONSENTONO LIMITAZIONI SULLA DURATA DI UNA GARANZIA IMPLICITA E/O L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI DANNI, PERTANTO LE SUDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI ALL'UTENTE. QUESTA GARANZIA ATTRIBUISCE ALL'UTENTE DEI DIRITTI SPECIFICI, MA L'UTENTE POTREBBE AVERNE ALTRI, A SECONDA DELLA GIURISDIZIONE.

7(B) PER I RESIDENTI FUORI DAL NORD AMERICA:

NULLA DI QUANTO CONTENUTO NEL PRESENTE CONTRATTO LIMITA O ESCLUDE LA RESPONSABILITÀ DI ACTIVISION NEI CONFRONTI DELL'UTENTE:

- PER MORTE O LESIONI ALLA PERSONA DERIVANTI DALLA NOSTRA NEGLIGENZA;
- PER DICHIARAZIONE FALSA O
- PER QUALUNQUE ALTRA RESPONSABILITÀ CHE NON POSSA ESSERE ESCLUSA O LIMITATA DALLA LEGGE IN VIGORE NELLA GIURISDIZIONE DEL PAESE IN CUI RISIEDA L'UTENTE.

AI SENSI DI QUANTO SOPRA ESPOSTO, IN NESSUNA CIRCOSTANZA ACTIVISION PUÒ ESSERE RITENUTA RESPONSABILE NEI CONFRONTI DELL'UTENTE PER QUALSIASI PERDITA DI AFFARI, E QUALSIASI RESPONSABILITÀ DI ACTIVISION PER EVENTUALI PERDITE DA SUBITE DALL'UTENTE È STRETTAMENTE LIMITATA ALLE PERDITE RAGIONevolmente PREVEDIBILI

E NON POTRÀ COMPLESSIVAMENTE SUPERARE IL VALORE PIÙ ALTO FRA I SEGUENTI: IL PREZZO TOTALE PAGATO DALL'UTENTE PER IL PROGRAMMA (PIÙ QUALSIASI CONTENUTO FORNITO DAL SERVIZIO PAGATO DALL'UTENTE) NEL CORSO DEI 12 MESI PRECEDENTI IL GIORNO IN CUI VIENE ACCERTATA LA RESPONSABILITÀ; OPPURE LA SOMMA DI 500 STERLINE INGLESÌ O UN IMPORTO EQUIVALENTE SECONDO L'ATTUALE TASSO DI CAMBIO.

8. RISOLUZIONE:

1. **PER I RESIDENTI IN NORD AMERICA:** Fatto salvo ogni altro diritto di Activision, in caso di mancato rispetto dei termini e delle condizioni del presente Contratto e in base alla gravità della violazione dell'utente, Activision, a sua discrezione, potrà sanzionare il suo comportamento o risolvere il Contratto. La Politica di sicurezza e applicazione del Programma disponibile su support.activision.com descrive in dettaglio le azioni sanzionabili e le relative sanzioni applicabili. In caso di risoluzione per questo motivo, l'utente dovrà distruggere tutte le copie del Programma e tutte le parti che lo compongono. L'utente potrà altresì risolvere il Contratto in qualunque momento eliminando in modo permanente le installazioni del Programma e distruggendone tutte le copie in suo possesso o controllo.
2. **PER I RESIDENTI FUORI DAL NORD AMERICA:**
 - a. IN CASO DI VIOLAZIONE GRAVE DEL PRESENTE CONTRATTO, ACTIVISION POTRÀ RISOLVERE LA LICENZA GARANTITA ALL'UTENTE AI SENSI DEL PRESENTE CONTRATTO E/O SOSPENDERE, MODIFICARE O ELIMINARE IL SUO ACCOUNT IN QUALSIASI MOMENTO SENZA PREAVVISO. LE VIOLAZIONI GRAVI SONO VIOLAZIONI DI DISPOSIZIONI IMPORTANTI, TRA CUI LA SEZIONE 3, 11(A) E 11(D) DEL PRESENTE CONTRATTO, LE VIOLAZIONI REITERATE DI ALTRE DISPOSIZIONI DEL PRESENTE CONTRATTO (INCLUDE ALTRE VIOLAZIONI PER CUI L'UTENTE HA GIÀ RICEVUTO UN AVVERTIMENTO), O COME DIVERSAMENTE DESCRITTO NELLA POLITICA DI SICUREZZA E APPLICAZIONE DEL PROGRAMMA CONSULTABILE SU support.activision.com. SE SI RITIENE CHE QUESTA DECISIONE SIA ERRATA, È POSSIBILE CONTATTARE ACTIVISION SU support.activision.com. OVE ACTIVISION NON RIUSCISSE A RISOLVERE IL RECLAMO DELL'UTENTE E QUEST'ULTIMO RISIEDA NELL'UNIONE EUROPEA, L'UTENTE POTRÀ UTILIZZARE LA PIATTAFORMA ONLINE DI RISOLUZIONE DELLE CONTROVERSIE MESSA A DISPOSIZIONE DALLA COMMISSIONE EUROPEA SU <http://ec.europa.eu/odr>.
 - b. ACTIVISION POTRÀ INOLTRE TERMINARE LA LICENZA CONCESSA ALL'UTENTE IN FORZA DEL PRESENTE CONTRATTO E/O SOSPENDERE, MODIFICARE O CANCELLARE IL SUO ACCOUNT OVE AVESSE UN ALTRO MOTIVO VALIDO PER FARLO (PER ESEMPIO, LA CESSAZIONE DI UN SERVIZIO ONLINE PER MOTIVI ECONOMICI DOVUTA A UN NUMERO LIMITATO DI UTENTI CHE CONTINUANO A UTILIZZARE IL SERVIZIO NEL TEMPO) O SENZA MOTIVO DANDONE RAGIONEVOLE PREAVVISO.
 - c. OVE ACTIVISION TERMINASSE LA LICENZA CONCESSA ALL'UTENTE IN FORZA DEL PRESENTE CONTRATTO E/O SOSPENDESSE O ELIMINASSE IL SUO ACCOUNT, QUESTO COMPORTERÀ:
 - i. LA REVOCA DELL'ACCESSO AL PROGRAMMA E DEL DIRITTO DI UTILIZZARLO.
3. Le seguenti disposizioni sopravvivono alla risoluzione del presente contratto: CONDIZIONI DELLA LICENZA (SEZIONE 3), PROPRIETÀ (SEZIONE 4), GARANZIA LIMITATA DELL'HARDWARE (SEZIONI 6A e 6B), LIMITAZIONE DEI DANNI (SEZIONI 7A e 7B), RISOLUZIONE (SEZIONE 8), INDENNITÀ (SEZIONE 10), CONTENUTI FORNITI DAL SERVIZIO (SEZIONE 11), DISPONIBILITÀ (SEZIONE 12), ACCESSO (SEZIONE 13), ARBITRATO VINCOLANTE E RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI LEGALI COLLETTIVE (SEZIONE 16), GIURISDIZIONE E LEGGE APPLICABILE (SEZIONE 17) e DISPOSIZIONI VARIE (SEZIONE 18).

9. **Per i residenti in Nord America - LIMITAZIONI AI DIRITTI SECONDO IL GOVERNO DEGLI STATI UNITI:** Il Programma è stato sviluppato interamente a proprie spese e viene fornito come "Software commerciale" o "Software limitato". L'utilizzo, la riproduzione o la divulgazione da parte del governo degli Stati Uniti o di un subappaltatore del governo degli Stati Uniti sono soggetti alle limitazioni di cui al sottoparagrafo (c)(1)(ii) relativo alle clausole dei diritti sui dati tecnici e sul software (DFARS 252.227-7013) o

di cui al sottoparagrafo (c)(1) e (2) relativo alle clausole delle limitazioni ai diritti sul software commerciale (FAR 52.227-19), a seconda dei casi. L'appaltatore/costruttore è Activision Publishing, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405.

10. Per i residenti in Nord America - INDENNITÀ: L'utente accetta di indennizzare, difendere e manlevare Activision, i suoi partner, le sue affiliate e i suoi licenziatari, collaboratori, funzionari, amministratori, dipendenti e agenti da ogni danno, perdita e spesa, derivanti, direttamente o indirettamente, dal mancato rispetto dei termini del presente Contratto e/o dalle azioni e omissioni dell'utente nell'utilizzo del Programma in conformità con i termini del presente Contratto.

11. CONTENUTI FORNITI DAL SERVIZIO: I "Contenuti forniti dal servizio" includono tutti i materiali virtuali, le informazioni e i contenuti forniti all'utente (per esempio contenuti sbloccabili, account, statistiche, risorse virtuali, valute virtuali, codici, obiettivi, premi virtuali, crediti, accesso, spettacoli, gettoni, monete, potenziamenti e personalizzazioni) relativi all'utilizzo del Programma da parte dell'utente, inclusi i Servizi online, che l'utente "guadagnare", "ottenere", "comprare" e/o "acquistare" per ottenere contenuti aggiuntivi.

Sebbene il Programma possa consentire all'utente di "guadagnare", "ottenere", "comprare" o "acquistare" Contenuti forniti dal servizio durante il gioco o in relazione a esso, in realtà l'utente non possiede e non detiene alcun interesse proprietario nei Contenuti forniti dal servizio, e il prezzo di qualsiasi Contenuto fornito dal servizio non si riferisce a nessun saldo a credito di valuta reale o equivalente. Salvo diversa indicazione scritta, qualsiasi Contenuto fornito dal servizio ricevuto dall'utente è concesso a quest'ultimo in licenza secondo le disposizioni del presente documento, e l'utente non avrà alcun diritto di proprietà in relazione a eventuali Contenuti forniti dal servizio.

- a. L'utente non potrà vendere, prestare, noleggiare, commerciare o trasferire in altro modo alcun Contenuto fornito dal servizio, eccetto altri Contenuti forniti dal servizio, ove applicabile. È vietata la vendita di Contenuti forniti dal servizio inclusa, a mero titolo esemplificativo, la valuta virtuale in cambio di denaro "reale" o lo scambio di tali articoli o valuta virtuale con qualsiasi valore al di fuori del Programma.
- b. I Contenuti forniti dal Servizio possono essere alterati, rimossi, eliminati o interrotti da Activision (per esempio, in seguito alla risoluzione del presente Contratto e/o alla cessazione del supporto online per il Programma come specificato nella Sezione 8) anche se l'utente non ha "utilizzato" o "sfruttato" i Contenuti forniti dal servizio prima di tale alterazione, rimozione, eliminazione o interruzione. Senza limitazioni per quanto precede, i Contenuti forniti dal servizio possono includere monete, punti, o altre valute virtuali ("Valuta virtuale").
- c. Acquistando o acquisendo in altro modo Valuta virtuale, si ottiene una licenza limitata (revocabile in qualsiasi momento da Activision, salvo diversa disposizione delle leggi vigenti e, solo per i residenti in Nord America, ai sensi della Sezione 8) per accedere e selezionare altri Contenuti forniti dal servizio. La Valuta virtuale non ha alcun valore monetario e non costituisce una moneta o una proprietà di alcun tipo. La Valuta virtuale può essere riscattata solo per ricevere altri Contenuti forniti dal servizio, se possibile. Ai sensi della legge locale applicabile, la Valuta virtuale non è rimborsabile e l'utente non ha diritto a un rimborso né a qualsiasi altro compenso, come i Contenuti forniti dal Servizio, per nessuna Valuta virtuale inutilizzata. La Valuta virtuale inutilizzata non è sostituibile. Activision potrà variare in qualsiasi momento i prezzi dei Contenuti forniti dal servizio e la Valuta virtuale attraverso il Programma. Activision potrà limitare la quantità totale di Contenuti forniti dal servizio o la Valuta virtuale acquistati in un dato momento e/o limitare la quantità totale di Contenuti forniti dal servizio o Valuta virtuale eventualmente presenti nell'account dell'utente in aggregato.
- d. All'utente è consentito acquistare Contenuti forniti dal servizio o Valuta virtuale solo da Activision o dai suoi partner autorizzati attraverso il Programma, escludendo qualsiasi altra modalità.
- e. Activision si riserva il diritto di rifiutare le richieste di Contenuti forniti dal Servizio e/o Valuta virtuale avanzate dall'utente. L'utente accetta di essere l'unico responsabile per il pagamento di qualsiasi tassa applicabile per l'acquisizione, l'utilizzo o l'accesso ai Contenuti forniti dal servizio e/o alla Valuta virtuale.

- f. Potrebbero esistere Contenuti forniti dal servizio che (nel caso in cui l'utente decida di acquistarli) richiedono un pagamento in denaro reale, il cui importo sarà specificato nel Programma. Tutti i Contenuti forniti dal servizio saranno resi disponibili immediatamente dopo l'acquisto con denaro reale e non appena l'utente riconoscerà la circostanza e il fatto di non avere diritto a cambiare idea e annullare l'acquisto (diritto di ripensamento) una volta effettuato. A seconda della piattaforma, qualsiasi Contenuto fornito dal Servizio acquistato verrà acquistato dal fornitore della piattaforma dell'utente e tale acquisto sarà vincolato dai rispettivi termini del servizio e del contratto con l'utente. Si prega di verificare i propri diritti di utilizzo relativi a ogni acquisto, poiché possono variare a seconda dell'articolo. Salvo diversa indicazione, i contenuti disponibili in qualsiasi negozio all'interno del gioco hanno la stessa classificazione per età del gioco.

12. DISPONIBILITÀ:

12(A) Per i residenti in Nord America: Activision non garantisce che servizi online, gioco o funzioni associati al Programma (collettivamente, "Servizi online") o i Contenuti forniti dal servizio saranno o resteranno disponibili in qualsiasi momento o che Activision continuerà a offrire i Servizi online o i Contenuti forniti dal servizio per un determinato periodo di tempo. Activision potrà modificare o aggiornare i Servizi online o i Contenuti forniti dal servizio senza preavviso. Activision non garantisce né dichiara la disponibilità dei Servizi online e si riserva il diritto di modificare o interrompere i Servizi online a sua discrezione senza preavviso, inclusa, per esempio, l'interruzione di un Servizio online per ragioni economiche dovute al numero limitato di utenti che nel tempo continueranno a fruire del Servizio online. **FATTA SALVA QUALSIVOGLIA DISPOSIZIONE CONTRARIA, L'UTENTE RICONOSCE E ACCETTA CHE I SERVIZI ONLINE POTRANNO ESSERE INTERROTTI, IN TUTTO O IN PARTE, A ESCLUSIVA DISCREZIONE DI ACTIVISION SENZA PREAVVISO ALL'UTENTE, E CHE IN CONSEGUENZA ALL'INTERRUZIONE DEI SERVIZI ONLINE POTRÀ ESSERE REVOCATO QUALSIASI E OGNI CONTENUTO FORNITO DAL SERVIZIO E CONCESSO IN LICENZA ALL'UTENTE. L'UTENTE SI ASSUME OGNI E QUALSIASI RISCHIO DI PERDITA ASSOCIATO ALL'INTERRUZIONE DEI SERVIZI ONLINE, INCLUSA LA PERDITA DI CONTENUTI FORNITI DAL SERVIZIO O ALTRO.**

12(B) Per i residenti fuori dal Nord America: Ai sensi della frase riportata di seguito, Activision non garantisce che il Programma, qualsiasi Servizio online o qualsiasi Contenuto fornito dal servizio siano o restino disponibili o esenti da errori in momenti specifici o in modo continuativo. Activision garantisce che il Programma e qualsiasi Servizio online e Contenuto fornito dal servizio pagato con denaro reale corrisponderanno sostanzialmente alla descrizione fornita al momento dell'acquisto e che saranno di qualità soddisfacente (e in aggiunta, che qualsiasi servizio correlato fornito attraverso di essi sarà erogato con ragionevole diligenza e perizia). Activision si riserva il diritto di modificare o interrompere il Programma, i Servizi online o i Contenuti forniti dal servizio a sua esclusiva discrezione dandone ragionevole preavviso all'utente, per esempio l'interruzione dei Servizi online per ragioni economiche dovuta al numero limitato di utenti che nel tempo continueranno a utilizzarli. Activision potrà modificare e aggiornare (o chiedere all'utente di aggiornare) il Programma, i Servizi online o i Contenuti forniti dal servizio senza preavviso al fine di implementare piccoli miglioramenti tecnici e modifiche (per esempio per far fronte a una minaccia alla sicurezza) o per adeguarsi alle modifiche delle leggi e dei requisiti normativi pertinenti (sempre a condizione che tali modifiche non causino il degrado significativo della funzionalità del Programma, dei Servizi online o di qualsiasi Contenuto fornito dal servizio pagato con denaro reale). Activision potrà inoltre apportare ulteriori modifiche al Programma, ai Servizi online o ai Contenuti forniti dal servizio dandone ragionevole preavviso all'utente. Se decide di non accettare tali modifiche, l'utente può contattare Activision per risolvere la licenza prima che queste entrino in vigore e discutere le opzioni di rimborso per qualsiasi servizio o contenuto già pagato ma non ancora ricevuto. Activision non è imputabile o responsabile per nessuna ritardata o mancata esecuzione di qualsiasi suo impegno dipendente da cause al di fuori del suo ragionevole controllo. Ove tali circostanze causassero il degrado significativo della funzionalità del Programma o di qualsiasi Contenuto fornito dal Servizio, l'obbligo dell'utente di effettuare qualsiasi pagamento per scaricare, utilizzare o accedere a essi sarà sospeso da Activision per tutta la durata di tale periodo. Per Servizi online e/o Contenuti forniti dal servizio pagati con denaro reale è fornita una garanzia in accordo con i diritti di consumatore dell'utente, che prevarranno sempre. Per quanto concerne le limitazioni dei danni di Activision, si prega di consultare la Sezione 7, ma nessun termine contenuto nel presente paragrafo potrà condizionare i diritti statuari dell'utente.

13. ACCESSO: L'UTENTE È L'UNICO RESPONSABILE DI OGNI SPESA DI TERZI IMPUTABILE SOSTENUTA IN RELAZIONE ALL'UTILIZZO DEL PROGRAMMA E DEI SERVIZI. L'utente riconosce e accetta di provvedere, a proprie spese, all'attrezzatura, all'accesso a Internet e ad altri costi di connessione necessari per accedere al Programma e utilizzarlo. Activision non garantisce che il Programma sia accessibile o utilizzabile su tutti i sistemi, controller o dispositivi, attraverso un provider Internet specifico o diverso, oppure in tutti i paesi. Il Programma potrà integrare, essere integrato o essere fornito insieme a servizi e contenuti di terze parti. Activision non esercita alcun controllo su tali contenuti e servizi di terze parti. Si consiglia di leggere gli accordi sulle condizioni d'uso e le informative sulla privacy applicabili a tali contenuti e servizi di terze parti.

L'utente riconosce di non avere diritto ad alcun adeguamento relativo al programma per la regione registrata, i prezzi del negozio o i contenuti associati.

14. CONTENUTI CREATI DALL'UTENTE: Il Programma potrà includere mezzi tramite i quali gli utenti potranno condividere contenuti creati dall'utente ("CCU"). Nella misura massima consentita dalla normativa vigente, pubblicando qualsiasi CCU, l'utente garantisce automaticamente (o si impegna e assicura che il titolare di tali diritti abbia espressamente concesso) ad Activision il diritto e la licenza perpetui, su scala globale, esenti da royalty, irrevocabili e non esclusivi di utilizzare, riprodurre, modificare, adattare, pubblicare, tradurre, concedere in sub-licenza, utilizzare per creare opere derivate e distribuire tali CCU o incorporarli in qualsiasi forma, con qualsiasi mezzo o tecnologia attualmente conosciuti o successivamente sviluppati nel mondo; acconsente, inoltre, che Activision abbia titolo a utilizzare senza alcuna limitazione i suoi CCU per qualsiasi scopo, commerciale o meno, senza alcun obbligo di compenso (ma ai sensi della legislazione locale vigente), avviso o citazione dell'autore. L'utente dichiara di accettare di non esercitare mai nei confronti di Activision o dei suoi partner, affiliate, controllate o licenziatari alcun diritto morale o simile in relazione ai suoi CCU. Nella misura in cui il Programma consente ad altri utenti di accedere a e utilizzare i suoi CCU, l'utente concede inoltre a tutti gli altri utenti il diritto di utilizzare, copiare, modificare, visualizzare, eseguire, utilizzare per creare opere derivate o altrimenti divulgare e distribuire i suoi CCU sul o tramite il Programma stesso senza alcun obbligo di compenso, avviso o citazione dell'autore nei suoi confronti. All'utente è concesso di pubblicare sul Programma solo CCU di sua proprietà e non gli/le è consentito pubblicare CCU di altre persone o entità. Activision si riserva il diritto (senza avere alcun obbligo) di rimuovere, bloccare, modificare, spostare o disabilitare CCU per qualsiasi motivo e a propria totale ed esclusiva discrezione. Activision non è responsabile delle opinioni, dei pareri, dei consigli e dei suggerimenti pubblicati o inviati da altri utenti, né li sostiene o approva.

Per i residenti in tutti i paesi fuori dal Nord America: Gli utenti del Programma creano, caricano, scaricano e utilizzano CCU a proprio rischio. Se l'utente carica e si rende disponibili ad altri utenti i suoi CCU attraverso il nostro Programma, Activision non controlla, monitora, appoggia o possiede i suoi CCU, e l'utente incarica Activision di ospitare e rendere disponibili tali CCU secondo la licenza di cui sopra.

I reclami relativi al contenuto di qualsiasi CCU devono essere inviati all'indirizzo legalaffairs@activision.com e devono contenere i dettagli del CCU specifico che danno adito al reclamo.

15. Per i residenti in Nord America - AVVISO SUL DIRITTO D'AUTORE:

Se si ritiene che dei contenuti presenti nel Programma e/o dei CCU siano stati copiati con modalità che integrino una violazione di copyright, si prega di inviare subito le seguenti informazioni all'agente di copyright indicato di seguito. La segnalazione sulla violazione di copyright deve essere conforme al Digital Millennium Copyright Act ("DMCA"). Prima di inviare la segnalazione in questione, si consiglia di consultare il titolo 17, Codice degli Stati Uniti, Sezione 512(c)(3) o un avvocato. Per segnalare una violazione di copyright, occorre inviare una comunicazione scritta all'indirizzo sotto indicato comprendente le seguenti informazioni: (a) nome, indirizzo, numero di telefono e indirizzo email dell'utente; (b) una descrizione dell'opera protetta da copyright che secondo l'utente ha subito la violazione; (c) l'indirizzo URL esatto o una descrizione di dove si trova il materiale costituente la presunta violazione; (d) una dichiarazione in cui l'utente afferma di ritenere in buona fede che l'utilizzo del materiale in questione non sia stato autorizzato dal titolare del copyright o da un suo agente o dalla legge; (e) una firma elettronica o autografa della persona autorizzata ad agire per conto del titolare del copyright; e (f) una dichiarazione dell'utente, a pena di falsa testimonianza, del fatto che le suddette

1 gennaio, 2022

informazioni presenti nella segnalazione sono corrette e che l'utente è il titolare del copyright o una persona autorizzata ad agire per conto del titolare del copyright.

Agente di copyright
Activision Publishing, Inc.
3100 Ocean Park Boulevard
Santa Monica, California 90405
Attn: Activision Business and Legal Affairs
Fax: (310) 255-2152
E-Mail: legalaffairs@activision.com

Nota: il DMCA prevede la responsabilità per danni (compresi i costi e le spese legali) per chi effettua false segnalazioni di violazione consapevolmente. Si noti inoltre che le informazioni presenti nella segnalazione di violazione di copyright potranno essere comunicate alla persona responsabile del materiale costituente la presunta violazione.

16. Per i residenti in Nord America - ARBITRATO RITUALE E RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI LEGALI COLLETTIVE:

LEGGERE QUESTA SEZIONE CON ATTENZIONE. PUÒ INFLUIRE SENSIBILMENTE SUI DIRITTI LEGALI DELL'UTENTE, INCLUSO QUELLO DI INTENTARE UNA CAUSA IN TRIBUNALE.

Le presenti disposizioni di ARBITRATO RITUALE E RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI LEGALI COLLETTIVE sono applicabili per chi è domiciliato negli Stati Uniti e/o ha acquistato e utilizzato il Programma negli Stati Uniti. Potranno essere applicabili anche a chi è domiciliato al di fuori degli Stati Uniti e/o ha acquistato e utilizzato il Programma al di fuori degli Stati Uniti. Per i dettagli consultare la sezione GIURISDIZIONE E LEGGE APPLICABILE di seguito.

Risoluzione iniziale delle controversie: Il servizio clienti di Activision è disponibile all'indirizzo <https://support.activision.com/> per eventuali problemi relativi al Programma. In questo modo, la maggior parte dei problemi viene risolta velocemente, con la piena soddisfazione del cliente. Le parti dovranno adoperarsi al meglio per risolvere controversie, reclami, domande o divergenze direttamente attraverso consultazioni o negoziazioni in buona fede, che saranno il prerequisito a un'azione legale o di arbitrato da parte di una o entrambe le parti.

Arbitrato rituale: Se le parti non raggiungono un accordo entro 30 giorni dall'avvio di una risoluzione informale ai sensi del precedente paragrafo, una delle parti potrà avviare l'arbitrato rituale come unica risoluzione formale dei reclami, ai sensi dei termini illustrati di seguito. Nello specifico, tutte le pretese derivanti dal o relative al presente Contratto (compresa la sua interpretazione, stesura, attuazione e violazione), alla relazione tra le parti e/o all'utilizzo del Programma da parte dell'utente dovranno essere risolte definitivamente da un arbitrato rituale amministrato da JAMS in conformità con le disposizioni delle sue Norme complete in materia di arbitrato o delle sue Norme di arbitrato semplificate, a seconda dei casi, eccetto le regole o le procedure che disciplinano o consentono azioni legali collettive. Questa disposizione di arbitrato è formulata per una transazione che comprende il commercio fra stati, e per l'interpretazione, l'applicabilità, l'efficacia e la stesura del presente Contratto verrà applicato il Federal Arbitration Act ("FAA"), indipendentemente da altre disposizioni sui conflitti di leggi contenute nel presente Contratto. L'arbitro, e non un tribunale o ente federale, nazionale o locale, avrà l'autorità esclusiva per dirimere tutte le controversie relative a interpretazione, applicabilità, efficacia o stesura del presente Contratto comprese, a mero titolo esemplificativo, qualsiasi pretesa che tutto o parte del presente Contratto sia nullo o annullabile, o per stabilire se una pretesa sia soggetta ad arbitrato. L'arbitro sarà autorizzato a prendere qualunque provvedimento disponibile in tribunale di diritto o di equità. Il lodo arbitrale sarà vincolante per le parti e potrà valere in qualunque tribunale della giurisdizione competente.

È possibile consultare le norme di arbitrato di JAMS su <http://www.jamsadr.com/> o chiamando JAMS al numero (800) 352-5267. Gli oneri di arbitrato e la quota di corrispettivo dell'arbitro saranno disciplinati dalle norme di arbitrato complete di JAMS, ma non includeranno le procedure di azione legale collettiva di JAMS e, nella misura applicabile, gli standard minimi per il consumatore, incluso il limite degli oneri amministrativi di arbitrato vigenti in quel momento. Nella misura in cui gli oneri amministrativi di arbitrato superassero quelli della causa, Activision

1 gennaio, 2022

pagherà la differenza. Le parti prendono atto che, in assenza di questa disposizione obbligatoria, avrebbero il diritto di ricorrere in giudizio e ottenere un processo con giuria. Prendono altresì atto che, in alcuni casi, i costi dell'arbitrato potrebbero essere superiori a quelli della lite e che il diritto di consultazione potrà essere maggiormente limitato nell'arbitrato rispetto a quanto avviene in tribunale.

Luogo: Per i residenti negli Stati Uniti, l'arbitrato si svolgerà presso qualsiasi corte degli Stati Uniti che ragionevolmente facile da raggiungere. Per i residenti fuori dagli Stati Uniti, l'arbitrato si svolgerà nella Contea di Los Angeles in California e l'utente e Activision concordano di sottostare alla giurisdizione di qualsiasi tribunale federale o statale nella Contea di Los Angeles in California per imporre l'arbitrato, sospendere i procedimenti oggetto di arbitrato oppure per confermare, modificare, annullare o depositare una sentenza sul lodo emessa dall'arbitro.

Rinuncia ai diritti ad azioni legali collettive: Le parti accettano inoltre che qualsiasi arbitrato sarà condotto individualmente e non come un'azione legale collettiva o un altro tipo di azione rappresentativa, e le parti rinunciano espressamente al proprio diritto di intentare un'azione legale collettiva o rappresentativa. L'UTENTE E ACTIVISION CONCORDANO CHE CIASCUNO POTRÀ AVANZARE PRETESE NEI CONFRONTI DELL'ALTRO SOLO INDIVIDUALMENTE, E NON IN QUANTO ATTORI O MEMBRI DI UNA CATEGORIA IN QUALSIASI PROCEDIMENTO COLLETTIVO O RAPPRESENTATIVO. Se un tribunale o un arbitro stabiliscono che la rinuncia ai diritti ad azioni legali collettive di cui al presente paragrafo è nulla o per qualsiasi motivo inapplicabile, o che un arbitrato può essere condotto collettivamente, in tal caso la precedente disposizione di arbitrato sarà ritenuta totalmente nulla e inefficace e si riterrà che le parti non abbiano raggiunto un accordo in merito all'arbitrato della controversia.

Eccezione - Contenzioso sulla proprietà intellettuale e Causa civile minore semplificata: Fatta salva la decisione delle parti di risolvere tutte le controversie mediante arbitrato, ciascuna parte potrà ricorrere a un tribunale nazionale o federale che gestisca solo reclami riferiti a violazioni o invalidità di brevetti, violazioni di diritti d'autore, violazioni di diritti morali, violazione di marchi di fabbrica e/o appropriazione indebita di segreti industriali, ma non, per chiarezza, per reclami riferiti alla licenza concessa all'utente dal Programma ai sensi del presente Contratto. Ciascuna parte potrà altresì sottoporre una causa civile semplificata al tribunale per le cause minori per controversie o reclami che ricadono nella giurisdizione di tale tribunale.

Diritto di annullamento della sottoscrizione a 30 giorni: L'utente ha il diritto di annullare la sottoscrizione e non sottostare alle disposizioni di arbitrato e di rinuncia ai diritti ad azioni legali collettive di cui ai paragrafi "Arbitrato rituale", "Luogo," e "Rinuncia ai diritti ad azioni legali collettive" inviando comunicazione scritta della sua decisione al seguente indirizzo: Activision Publishing, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, CA 90405-3032, Attn: Legal. La comunicazione dovrà essere inviata entro 30 giorni dall'acquisto del Programma (oppure, se non è stato effettuato nessun acquisto, entro 30 giorni dalla data del primo accesso o utilizzo del Programma con accettazione di questi termini), altrimenti l'utente sarà vincolato all'arbitrato delle controversie in conformità con i termini contenuti nei relativi paragrafi. Se l'utente rinuncia a queste disposizioni sull'arbitrato, neppure Activision dovrà sottostarvi.

Modifiche alla presente sezione: Activision comunicherà qualsiasi modifica alla presente sezione con 60 giorni di preavviso. Le modifiche entreranno in vigore a partire dal sessantesimo giorno e saranno applicabili solo alle pretese avanzate dopo il sessantesimo giorno.

17. GIURISDIZIONE, LEGGE APPLICABILE E PARTI CONTRAENTI

Il Programma è reso disponibile alle condizioni stabilite nel presente Contratto. Se il Programma è stato acquistato e viene utilizzato da:

A. Per i residenti negli Stati Uniti, in Messico o in Canada, qualsiasi reclamo relativo al presente Contratto (comprese interpretazione, reclami relativi a violazioni e tutti gli altri reclami, incluse protezione del consumatore, concorrenza sleale e rivendicazioni di responsabilità civile per fatto illecito) sarà soggetto alle leggi dello Stato del Delaware, senza tenere in considerazione i principi sui conflitti di leggi. Se un tribunale o un arbitro stabiliscono che la rinuncia ai diritti ad azioni legali collettive di cui sopra è nulla o per qualsiasi

motivo inefficace o che un arbitrato può essere condotto collettivamente, in tal caso qualsiasi reclamo derivante dal presente Contratto (comprese interpretazione, reclami relativi a violazioni e tutti gli altri reclami, incluse protezione del consumatore, concorrenza sleale e rivendicazioni di responsabilità civile per fatto illecito) sarà soggetto alle leggi dello stato di cui l'utente era cittadino nel momento in cui ha ottenuto o acquistato il Programma oggetto del presente Contratto. Inoltre, l'utente e Activision accettano irrevocabilmente la giurisdizione e il foro esclusivi dei tribunali statali e federali della contea di Los Angeles, California, per risolvere qualsiasi pretesa soggetta a eccezioni all'accordo di arbitrato rituale descritto nella precedente sezione **ARBITRATO RITUALE E RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI LEGALI COLLETTIVE**, o altrimenti considerate non sottoponibili ad arbitrato.

B. Per i residenti nell'Unione Europea l'interpretazione del presente Contratto è soggetta alle leggi di Inghilterra e Galles che disciplinano le pretese relative a violazioni del Contratto, senza tenere in considerazione i principi sui conflitti di leggi. Tutte le altre pretese, comprese quelle relative alle leggi sulla protezione del consumatore, sulla concorrenza sleale e sui fatti illeciti, saranno soggette alle leggi del paese membro dell'Unione Europea (per esempio il Regno Unito, la Repubblica Francese o la Repubblica Federale di Germania) in cui l'utente ha acquistato il Programma e nel quale ne sta fruendo. Inoltre, in merito alla giurisdizione, l'utente potrà scegliere i tribunali del paese (per esempio il Regno Unito, la Repubblica Francese o la Repubblica Federale di Germania) in cui ha acquistato il Programma e nel quale ne sta fruendo, o in alternativa i tribunali di Inghilterra e Galles o altri tribunali in conformità con il regolamento di Bruxelles CE 44/2001.

C. Per i residenti in Australia o Giappone, l'interpretazione del presente Contratto è soggetta alle leggi dell'Australia che disciplinano le pretese relative a violazioni del presente Contratto, senza tenere in considerazione i principi sui conflitti di leggi. Tutte le altre pretese, comprese quelle relative alle leggi sulla protezione del consumatore, sulla concorrenza sleale e sui fatti illeciti, saranno soggette alle leggi del paese in cui l'utente ha acquistato il Programma e nel quale ne sta fruendo (Australia o Giappone). Nella misura consentita dalla normativa vigente, l'utente accetta la giurisdizione dei tribunali nel Nuovo Galles del Sud in Australia.

D. Per residenti nel resto del mondo, se questo Programma è stato acquistato e viene utilizzato in paesi diversi da quelli elencati nelle precedenti sezioni A, B e C, in tal caso l'utente agisce di propria iniziativa, restando l'unico responsabile dell'adempimento alle leggi locali eventualmente applicabili, e manleva espressamente Activision, tenendola indenne da qualsiasi pretesa, perdita, lesione, danno o spesa derivanti dall'utilizzo del Programma nei limiti della normativa vigente. Activision non fornisce alcuna garanzia o dichiarazione riguardo al fatto che il Programma o il suo utilizzo al di fuori dei paesi elencati nelle precedenti sezioni A, B e C rispettino le leggi locali vigenti. Inoltre, l'utilizzo del Programma da parte dell'utente e tutti i reclami derivanti da e relativi al Programma o dal presente Contratto saranno soggetti, nei limiti della normativa vigente, alle leggi dell'Inghilterra e del Galles, senza tenere in considerazione i principi sui conflitti di leggi; inoltre l'utente accetta la giurisdizione dei tribunali dell'Inghilterra e del Galles.

E. Parti contraenti

Per i residenti negli Stati Uniti, in Messico o in Canada, l'utente sta stipulando un contratto con Activision Publishing, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, CA 90405-3032.

Per i residenti nell'area EMEA (Europa, inclusi Regno Unito, Medio Oriente e Africa, Russia), l'utente sta stipulando un contratto con Activision Blizzard UK Ltd, The Ampersand Building, 178 Wardour Street, Londra, Regno Unito, W1F 8FY

Per i residenti in America Latina (Messico escluso), per l'utilizzo del Programma su:

- piattaforma Battle.net, nonché sulle piattaforme Nintendo, l'utente sta stipulando un contratto con Activision Publishing, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, CA 90405-3032
- qualsiasi altra piattaforma (incluse le piattaforme per console Sony e Microsoft Xbox o tramite un dispositivo mobile), l'utente sta stipulando un contratto con Activision Blizzard International LLC, 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, CA 90405-3032

Per i residenti in Corea, (fatta eccezione per l'utilizzo del Programma tramite un dispositivo mobile, che è escluso), l'utente sta stipulando un contratto con Blizzard Entertainment Limited 15F, Parnas Tower, 521, Teheran-ro, Gangnam-GU, Seoul, Corea

Per i residenti nei Paesi dell'Asia Pacifico (Corea esclusa), per l'utilizzo del Programma su:

- piattaforma Battle.net, nonché sulle piattaforme Sony e/o Nintendo, l'utente sta stipulando un contratto con Activision Publishing, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, CA 90405-3032
- un dispositivo mobile (ad eccezione dei seguenti territori, che sono esclusi: Hong Kong, Macao e Taiwan, Corea del Sud, Vietnam, Thailandia, Malesia, Indonesia, Filippine, Singapore, Laos, Brunei, Myanmar, Cambogia e Timor Est, l'utente sta stipulando un contratto con Activision Blizzard International LLC, 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, CA 90405-3032
- qualsiasi altra piattaforma (incluse le piattaforme per console Microsoft Xbox), l'utente sta stipulando un contratto con Activision Blizzard International LLC, 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, CA 90405-3032.

Nella misura massima consentita dalla normativa vigente, se un utente che vive al di fuori degli Stati Uniti ha il diritto di avviare e/o partecipare a procedimenti legali all'interno degli Stati Uniti, in tal caso l'utente di cui sopra accetta di essere soggetto alle disposizioni della precedente sezione "ARBITRATO RITUALE E RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI LEGALI COLLETTIVE".

18. DISPOSIZIONI VARIE: Il presente Contratto costituisce l'intero accordo relativo alla presente licenza tra le due parti e sostituisce qualsiasi altro accordo e impegno esistente in precedenza tra di esse. Se un qualsiasi termine del presente Contratto dovesse essere ritenuto inapplicabile, esso verrà modificato solo nella misura necessaria per renderlo applicabile, e le restanti disposizioni del presente Contratto rimarranno efficaci, salvo diversa disposizione esplicita ivi contenuta.

19. CONDIZIONI INTEGRATIVE – GERMANIA

Le sezioni seguenti sostituiscono e abrogano le corrispondenti sezioni precedenti per i residenti in Germania:

Modifiche dei termini: Di volta in volta, Activision potrà dover modificare il presente Contratto, ad esempio per specificare o includere nuovi prodotti o servizi, per aumentare la sicurezza dei suoi utenti o a causa di modifiche apportate alle leggi. Ove Activision dovesse apportare simili modifiche al presente Contratto, lo comunicherà all'utente con un preavviso di almeno trenta (30) giorni di calendario prima che tali modifiche entrino in vigore e che si presuma che l'utente abbia accettato tali modifiche salvo che (i) l'utente non abbia segnalato ad Activision la propria obiezione a tali modifiche entro trenta (30) giorni di calendario dal ricevimento della notifica o (ii) l'utente utilizzi il Programma dopo l'entrata in vigore di tali modifiche. Nella notifica, Activision informerà l'utente del suo diritto all'obiezione, del periodo di preavviso applicabile e delle conseguenze legali della mancata obiezione.

L'ultima versione del presente Contratto sarà sempre disponibile sul nostro sito web, pertanto si consiglia di controllare gli aggiornamenti al presente Contratto ogni volta che si utilizza il Programma. Le modifiche al Contratto non influenzeranno i diritti che acquisiti dell'utente, non influiranno in modo sostanziale sull'equilibrio contrattuale fra l'utente e Activision previsto dal presente Contratto e non avranno effetto retroattivo.

▪ **Contenuti forniti dal servizio:** In aggiunta a quanto sopra, ai residenti in Germania si applica il seguente Diritto di recesso.

▪

I consumatori (ossia persone fisiche che avviano una transazione legale per finalità che sono prevalentemente non correlate alla propria attività commerciale, business o professione) godono del diritto di recesso illustrato di seguito.

▪

▪ **Informazioni relative all'esercizio del diritto di recesso**

- **Diritto di recesso**

-

- Il diritto di recesso potrà essere esercitato in relazione a qualsiasi Contratto d'acquisto entro 14 giorni di calendario senza dover specificare alcuna ragione. Il periodo di recesso scadrà dopo 14 giorni di calendario dal giorno della conclusione del Contratto di acquisto. Per esercitare il diritto di recesso, occorre informare Activision (Activision Blizzard UK Ltd presso The Ampersand Building, 178 Wardour Street, Londra, W1F 8FY, Regno Unito, i cui contatti sono reperibili su www.support.activision.com) della decisione di recedere da un Contratto d'acquisto con una dichiarazione inequivocabile (per esempio una lettera inviata per posta, fax o e-mail). **Si può utilizzare il modulo di recesso allegato di seguito**, anche se non è obbligatorio. Per soddisfare la scadenza di recesso è sufficiente inviare la comunicazione relativa all'esercizio del diritto di recesso prima della scadenza del periodo di recesso.

-

- **Effetti del recesso**

-

- In caso di recessione dal Contratto d'acquisto, all'utente saranno rimborsati tutti i pagamenti sostenuti in relazione al Contratto d'acquisto, comprese le spese di consegna (a eccezione dei costi supplementari dovuti alla scelta di un tipo di consegna diverso da quello più economico di consegna standard da noi offerto), senza indebito ritardo, e in ogni caso non oltre 14 giorni di calendario dal giorno in cui siamo stati informati della decisione di recedere dal presente Contratto d'acquisto. Effettueremo il rimborso con lo stesso metodo di pagamento da utilizzato dall'utente per la transazione iniziale, salvo in caso di esplicito consenso dell'utente a usare un altro metodo; in ogni caso, in seguito all'erogazione di tale rimborso all'utente non sarà addebitata alcuna spesa.

-

- Se durante il periodo di recesso l'utente ha richiesto l'inizio dell'erogazione di servizi ai sensi di un Contratto d'acquisto, l'utente dovrà corrispondere ad Activision un importo proporzionale a quanto è stato fornito fino al momento della comunicazione del recesso da tale Contratto d'acquisto, rispetto all'importo totale di tali servizi offerti ai sensi del Contratto d'acquisto.

-

- **Fine delle informazioni relative all'esercizio del diritto di recesso**

- Nella misura in cui il Contratto d'acquisto è un contratto di erogazione di servizi, l'utente perde il diritto di recesso dopo la fornitura integrale del servizio e se tale fornitura è iniziata con il suo previo esplicito consenso scritto, nonché con l'accettazione del fatto che avrebbe perso il diritto di recesso non appena il servizio fosse stato interamente erogato da noi.

-

- Nella misura in cui il Contratto d'acquisto comprende la fornitura di contenuti digitali non inviati su un supporto tangibile, l'utente perde il diritto di recesso se tale fornitura è iniziata con il suo previo esplicito consenso scritto, nonché con l'accettazione del fatto che di conseguenza avrebbe perso il diritto di recesso.

Secondo le disposizioni precedenti, l'utente accetta che acquistando Contenuti forniti dal servizio, ci consente di rendere disponibili all'utente tali Contenuti forniti dal servizio subito dopo avere evaso l'ordine. Pertanto, l'utente perderà il tuo diritto di recesso non appena tali Contenuti forniti dal servizio saranno messi a sua disposizione da Activision. Tuttavia, l'utente non perderà il diritto di recesso acquistando Beni virtuali concessi per un certo periodo di tempo (ad esempio, iscrizioni premium a tempo limitato).

Modulo di recesso

Se si desidera recedere da un contratto stipulato con noi, si prega di completare e spedire questo modulo di recesso.

- Destinatario: Activision Blizzard UK Ltd di The Ampersand Building, 178 Wardour Street, Londra, W1F 8FY, Regno Unito,

1 gennaio, 2022

- Con la presente notifico/notifichiamo il mio/nostro recesso dal contratto di acquisto relativo ai seguenti beni/fornitura dei seguenti servizi:*
- Ordine effettuato/ricevuto il*:
- Nome del consumatore/dei consumatori:
- Indirizzo del consumatore/dei consumatori:
- Firma del consumatore/dei consumatori: (necessario solo se il modulo è notificato in forma cartacea)
- Data:

(*) Eliminare se necessario.