



SKYLANDERS IMAGINATORS



**ONLINEHANDLEIDING
SKYLANDERS™ IMAGINATORS**

ACTIVISION®



WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



INHOUDSOPGAVE

Inleiding, Portal of Power™ en speeltjes.....	4
Maak je eigen Imaginator en kies een klasse	5
De game spelen	6
Mysterieuze Oude Plek (M.O.P.) en de Skylanders Academie	7
Racen.....	8
Info over je Skylander, het pauzemenue, de voortgang opslaan en de softwarelicentieovereenkomst	9

INLEIDING

Kaos heeft oude Breinmagie ontdekt en gebruikt het om een onoverwinnelijk leger Doomlanders te maken! Eon roept alle Poortmeesters en de Senseis, de beste mystieke krijgers van Skylands, bij elkaar om Kaos en zijn hulpjes tegen te houden. Gebruik de kracht van je verbeelding en maak je eigen Skylanders. Vecht in dit ultieme avontuur samen met de machtige Senseis en red Skylands!

PORTAL OF POWER

Sluit de **Portal of Power** aan op je Xbox 360-console om Skylanders™ Imaginators te spelen. Nadat je de **Portal of Power** hebt aangesloten, plaats je je Skylander op de **Portal of Power** en zie je je Skylander tot leven komen! Als je alleen speelt, kun je 1 Skylander of 1 Creatiekristal op de **Portal of Power** plaatsen. Als je de lokale coöp speelt, kun je 2 Skylanders of 2 Creatiekristallen plaatsen. In het speltype Skylanders Racen geef je je voertuigverzameling een boost door een voor een voertuigen op de **Portal of Power** te plaatsen.

Let op: de **Portal of Power** kan hinder ondervinden van elektronische apparatuur en metalen oppervlakken.

SPEELTJES

Je kunt **Skylanders Imaginators** spelen met Skylanders uit alle voorgaande games. Tijdens het spelen kun je van Skylander wisselen wanneer je maar wilt. Vallen kun je alleen gebruiken in het speltype Skylanders Racen en ze zijn alleen geschikt voor **Portal of Powers** met een Valvakje.

Je Skylander-speeltje of Creatiekristal slaat de ervaringspunten en het niveau op van je Imaginator (alleen Creatiekristal), maar ook verbeterde vaardigheden en de hoeveelheid goud. Daardoor kun je altijd met je eigen, verbeterde speeltjes spelen, ook als je naar Skylands gaat via een andere **Portal of Power**. Als je bij een vriend of vriendin speelt, worden het goud en de ervaring van je Skylander dus gewoon opgeslagen.

MAAK JE EIGEN IMAGINATOR



Plaats je Creatiekristal op de **Portal of Power** en gebruik de kracht van Breinmagie om zelf een Imaginator te maken!

- 1. Lichaam :** Kies lichaamsdelen uit, pas de grootte aan en bepaal de kleur en het aura.
- 2. Uitrusting :** Kies de uitrusting en geef je statistieken een boost. Tijdens het spelen vind je nieuwe, krachtigere uitrusting.
- 3. Krachten :** Kies je primaire kracht, Elementkracht en geheime technieken.
- 4. Persoonlijkheid :** Kies de naam, stem, muziek en motto van je Imaginator.
- 5. Imaginite-kluis :** Open de Imaginite-verrassingskisten die je vindt tijdens je avontuur of koopt in de game.
- 6. Naam en statistieken van de Imaginator :** Toont de naam en statistieken van de Imaginator.

KIES JE STRIJDKLASSE

Bepaal de vechtstijl van je Imaginator door een van de tien klassen te kiezen. Zodra je de klasse van je Imaginator hebt gekozen, kun je je Creatiekristal niet meer resetten.



BAZOOKER



BOOGSLINGERAAR



KNOKKER



RIDDER



NINJA



SNELSCHUTTER



STAFKRIJGER



BEUKER



TOVENAAR



ZWAARDKUNSTENAAR

DE GAME SPELEN



- 1. Skylander-levensbalk :** Toont de gezondheid van je Skylander.
- 2. Niveau- en ervaringsmeter :** Toont het niveau en de niveauvoortgang van je Skylander.
- 3. Sky-Chi-meter (alleen Senseis) :** Als de meter vol is, kan je Sensei aanvallen met de Sky-Chi-kracht.
- 4 Gezondheidsboost :** Verzamel voedsel om je levensbalk aan te vullen.
- 5. Goud :** Er zijn allerlei soorten schatten die je kunt verzamelen en voor upgrades kunt gebruiken.

BESTURING SKYLANDERS

SKYLANDER-PROFIEL

SELFIESTAND

HINT (M.O.P.)

VERPLAATSEN

EMOTES (IMAGINATORS)

ZIELJUWEEL / SKY-CHI-KRACHT (ALLEEN SENSEIS)

INTERACTIE

PAUZE

Y AANVAL 3

X AANVAL 1

B AANVAL 2

A SPRINGEN



MYSTERIEUZE OUDE PLEK (M.O.P.)



Op de Mysterieuze Oude Plek, oftewel M.O.P., ga je van missie naar missie in het speltype Avontuur. Je speelt er extra missies en minispellen, je geeft gas in het speltype Skylanders Racen of je opent elementpoorten met je Senseis.

SKYLANDERS ACADEMIE

Ga naar Persephone in de Skylanders Academie om je goud om te zetten in upgrades voor je Skylander! Praat daarna met Buzz om je vaardigheden te testen op trainingspoppen. Bekijk alle selfies van je Imaginator in de fotogalerij en geniet nog eens van alle filmpjes in het Theater.

RACEN



Blijf je vrienden en vijanden uitdagen in het speltype Skylanders Racen. Geef plankgas in een solorace, onlinerace, tijdrit, Baas-achtervolging, race om de Superschurkencup of race om de Spiegelcup. Ga langs bij Pandergast in de M.O.P. of de Skylanders Academie, of begin de race via het hoofdmenu.

- 1. Voertuig Schild-meter :** Toont de hoeveelheid kracht van het schild. Als de meter leeg is, loopt je Skylander schade op. En als de levensbalk van je Skylander leeg is, raakt-ie tijdelijk opgebrand.
- 2. Munitiepakket-meter :** Toont de hoeveelheid beschikbare munitie.
- 3. Munitiepakket :** Verzamel de blauwe munitiepakketten om je meter aan te vullen.
- 4. Power-ups :** Pik ze op voor extra aanvals- of verdedigingskracht!

BESTURING VOERTUIG

**DRIFTEN (LAND), DUIKEN (ZEE),
KURKENTREKKER (HEMEL)**

ACHTEROMKIJKEN

**STUREN /
CLAXON (DRUKKEN)**

ZOOMEN

VERSNELLING

PAUZE

Y AANVAL 2

X AANVAL 1

B REMMEN

**A DRIFTEN, DUIKEN,
KURKENTREKKER**

INFO OVER JE SKYLANDER

Plaats een Creatiekristal op de **Portal of Power** en druk op de BACK-knop om naar het menu Skylander Creator te gaan. Als er een Sensei of een andere Skylander op staat, krijg je je statistieken en upgrades te zien als je op de BACK-knop drukt.

PAUZEMENU

- **Poortmeester :** Bekijk je Poortmeesterrang, statistieken en emblemen.
- **Onderdelencollectie :** Verzamel erop los en stel actieve sets samen om meer beloningen te verdienen.
- **Doelen :** Bekijk je verhaaldoelen, collecties en uitdagingen.
- **Collectie :** Bekijk alle Skylanders, Creatiekristallen en andere speeltjes die je hebt verzameld.
- **Opties :** Pas het geluid, de helderheid, het niveau of de stemchat aan. Ook kun je hier de handleiding, de credits en de netwerkstatus bekijken.
- **Imaginite-kluis :** Open de Imaginite-verrassingskisten die je in de game kunt vinden en kopen.
- **Terug naar de M.O.P. :** Ga terug naar de Mysterieuze Oude Plek (M.O.P.).
- **Hoofdmenu :** Keer terug naar het hoofdmenu.

VOORTGANG OPSLAAN

Je voortgang in het verhaal, maar ook je onderdelen, uitrusting en vaardigheden die niet in gebruik zijn, worden in het opslagvak opgeslagen, niet op je speeltje.

SOFTWARELICENTIEOVEREENKOMST

Met het openen van de gameverpakking en het gebruik van de software ga je akkoord met de softwarelicentieovereenkomst, te vinden op <http://support.activision.com/license>

KLANTENSERVICE

Voor alle ondersteuning die je nodig hebt, ga je naar support.activision.com.

Maak een account aan, verken onze uitgebreide kennisdatabase vol tips en duik onze gigantische community in. Of kies 'Contact opnemen' en vervolgens een van de beschikbare opties om gerichte hulp te ontvangen over de game.



© 2016 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, SKYLANDERS, SKYLANDERS IMAGINATORS en PORTAL OF POWER zijn handelsmerken van Activision Publishing, Inc. Het leeftijdsbeoordelingssymbool is een handelsmerk van de Pan European Game Information. Activision geeft geen garanties betreffende de beschikbaarheid van online- of app-spelfuncties, inclusief mogelijke aankopen in de app/game. Activision kan naar eigen oordeel, zonder voorafgaande kennisgeving, dit soort diensten aanpassen of beëindigen. Hieronder valt ook het beëindigen van de onlinediensten vanwege economische redenen omdat slechts een beperkt aantal spelers van de dienst gebruik blijft maken in de loop der tijd. Met het openen van de gameverpakking en het gebruik van de software ga je akkoord met de softwarelicentieovereenkomst, te vinden op <http://support.activision.com/license>. SKYLANDERS IMAGINATORS maakt gebruik van Havok®. © Copyright 1999-2016 Havok.com Inc. (en haar licentieverstrekkers). Alle rechten voorbehouden. Ga naar www.havok.com voor meer informatie. Maakt gebruik van Bink Video. Copyright © 1997-2016 door RAD Game Tools, Inc. Alle andere handelsmerken en handelsnamen zijn eigendom van de betreffende eigenaars.