

XBOX 360

SKYLANDERS IMAGINATORS



**MANUEL EN LIGNE DE
SKYLANDERS™ IMAGINATORS**

ACTIVISION®



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.



SKYLANDERS IMAGINATORS

SOMMAIRE

Introduction, Portail magique et jouets.....	4
Crée ton propre Skylander Imaginator et choisis ta classe	5
Jouer au jeu.....	6
C.A.R.T.E. (Contrée Ancienne d'une Région Très Énigmatique) et Académie des Skylanders	7
Mode Course	8
Détails de ton Skylander, menu Pause, Sauvegarde et Contrat de licence	9

INTRODUCTION

KAOS a découvert l'ancien pouvoir de la magie de l'Esprit et il s'en sert pour créer une armée de DOOMLANDERS ! EON fait appel à tous les Maîtres du portail et aux plus grands guerriers mystiques des SKYLANDS, les SENSEI, pour arrêter KAOS et ses sbires ! Tu dois maintenant utiliser le pouvoir de ton imagination pour créer tes propres SKYLANDERS qui iront participer à cette aventure ultime aux côtés des SENSEI pour sauver les SKYLANDS.

PORTAIL MAGIQUE

Pour jouer à Skylanders™ Imaginators, commence par relier le **Portail magique** à ta console Xbox® 360. Une fois le **Portail magique** connecté, place ton Skylander sur le Portail magique et regarde tes Skylanders prendre vie ! Lorsque tu joues en solitaire, tu peux avoir soit 1 Skylander soit 1 Cristal de création sur le **Portail magique**. Lorsque tu joues en mode coopératif en local, tu peux avoir 2 Skylanders ou 2 Cristaux de création sur le **Portail magique**. En mode de course, tu peux augmenter ta collection de véhicules en plaçant des véhicules sur le **Portail magique**, un à la fois.

Remarque : les périphériques électroniques et les surfaces en métal peuvent interférer avec le fonctionnement du **Portail magique**.

JOUETS

Tu peux utiliser des Skylanders de tous les jeux précédents avec **Skylanders Imaginators**. Durant la partie, tu peux changer de Skylander à tout moment. Les Pièges ne peuvent être utilisés qu'en mode de course, et ils ne sont utilisables qu'avec un **Portail magique** qui dispose d'un emplacement pour les Pièges.

Ton Skylander ou ton Cristal de création (dans le cas d'un Skylander Imaginator) va conserver ses caractéristiques : ses points d'expérience et son niveau, ses compétences et l'or dont il dispose. Cela te permet de revenir dans les Skylands avec un autre **Portail magique** tout en profitant toujours de ta propre collection de jouets. Lorsque tu joues chez un ami par exemple, ton Skylander continue de gagner de l'expérience et de l'or.

CRÉE TON PROPRE SKYLANDER IMAGINATOR



Place ton Cristal de création sur le **Portail magique** et utilise la magie de l'Esprit pour créer ton propre Skylander Imaginator !

- 1. Torse :** choisis le torse que tu veux utiliser, modifie sa taille, sa couleur et son aura.
- 2. Équipement :** choisis des équipements pour améliorer tes caractéristiques. Durant la partie, tu pourras trouver des équipements plus puissants.
- 3. Pouvoirs :** choisis tes compétences principales, élémentaires et secrètes.
- 4. Personnalité :** choisis le nom, la voix et la phrase de ton Skylander Imaginator, ainsi que la musique qui l'accompagnera dans le jeu.
- 5. Chambre d'Imaginite :** ouvre les coffres mystères d'Imaginite que tu trouves dans tes aventures, et tu peux aussi en acheter d'autres via le jeu.
- 6. Nom et caractéristiques des Skylanders Imaginators :** tu peux y voir le nom et les caractéristiques de ton Skylander Imaginator.

CHOISIS TA CLASSE

Choisis le style de combat de ton Skylander Imaginator parmi les 10 classes proposées. Une fois la classe de ton Skylander Imaginator choisie, tu ne peux plus réinitialiser ton cristal de création.



BAZOOKEUR



ARCHER



COGNEUR



CHEVALIER



NINJA



TIREUR



SENTINELLE



MARTELEUR



SORCIER



ÉPÉISTE

JOUER AU JEU



- 1. Jauge de vie du Skylander :** affiche l'état de santé du Skylander.
- 2. Niveau et jauge d'expérience :** affiche le niveau et la progression vers le niveau suivant du Skylander.
- 3. Jauge de Sky-Chi (Sensei uniquement) :** quand elle est remplie, le Sensei peut utiliser son pouvoir Sky-Chi.
- 4 Bonus de santé :** trouve de la nourriture pour remplir un peu ta jauge de vie.
- 5. Or :** différents trésors peuvent être trouvés dans le jeu et ils permettent d'acquérir des améliorations.

CONTRÔLES DES SKYLANDERS

GEMME D'ÂME / POUVOIR SKY-CHI
(SENSEI SEULEMENT)

PROFIL SKYLANDER

MODE SELFIE

INDICE (C.A.R.T.E.)

SE DÉPLACER

EMOTES
(IMAGINATORS)

INTERAGIR

PAUSE

Y ATTAQUE 3

X ATTAQUE 1

B ATTAQUE 2

A SAUTER

C.A.R.T.E. (Contrée Ancienne d'une Région Très Énigmatique)



La C.A.R.T.E. (Contrée Ancienne d'une Région Très Énigmatique) te permet d'aller d'une quête à une autre quand tu joues en mode aventure, mais aussi d'accomplir des quêtes secondaires et de jouer à des mini-jeux, de jouer en mode course ou d'ouvrir des portes élémentaires avec les Sensei.

ACADÉMIE DES SKYLANDERS

Va voir Persephone dans l'Académie des Skylanders pour utiliser ton or et acheter des améliorations pour ton Skylander ! Parle ensuite avec Buzz pour tester tes compétences sur des mannequins d'entraînement. Tu peux voir tous tes Selfies avec ton Skylander Imaginator dans la galerie photo et revoir toutes les vidéos dans le cinéma.

MODE COURSE



Défie tes amis ou tes ennemis dans le mode de course. Essaie d'être le plus rapide dans une Course unique, dans une Course en ligne, en Contre-la-montre, en Poursuite de boss, en Coupe maléfique ou même en Coupe miroir. Va voir Pandergast sur la C.A.R.T.E. ou dans l'Académie des Skylanders, ou choisis la bonne option dans le menu principal pour commencer une course.

- 1. Jauge de bouclier du véhicule :** affiche l'état de ton bouclier. Si le bouclier est complètement vidé, ton Skylander peut subir des dégâts. Quand ton Skylander n'a plus de points de vie, il est mis K.O. quelques instants.
- 2. Jauge de munitions :** affiche combien de munitions il te reste.
- 3. Munitions :** récupère les bonus de munitions bleus pour remplir la jauge de munitions.
- 4. Bonus :** récupère ces bonus pour profiter de bonus offensifs ou défensifs !

CONTRÔLES DES VÉHICULES

GLISSADE (TERRE),
PLONGEON (MER), ROULADE (CIEL)

RÉTROVISEUR

PILOTER /
KLAXONNER (APPUYER)

ZOOMER

ACCÉLÉRER

PAUSE

Y ATTAQUE 2

X ATTAQUE 1

B FREINER

A GLISSADE,
PLONGEON,
ROULADE

DÉTAILS DE TON SKYLANDER

Lorsque tu as posé un Cristal de création sur le **Portail magique**, appuie sur la touche BACK pour afficher le menu du Créateur de Skylanders. Lorsque tu places un Sensei ou un autre Skylander, appuie sur la touche BACK pour voir tes caractéristiques et tes améliorations.

MENU DE PAUSE

- **Maître du portail** : tu peux voir ton niveau de Maître du portail, tes caractéristiques et tes emblèmes.
- **Collection de pièces** : collectionne et crée des Ensembles pour gagner d'autres récompenses.
- **Objectifs** : tu peux voir les objectifs à atteindre, tes collections et tes défis.
- **Collection** : tu peux voir tous tes Skylanders, tes Cristaux de création et les autres objets que tu as trouvés.
- **Options** : tu peux modifier les paramètres audio, de luminosité, de difficulté ou de messagerie vocale. Tu peux aussi voir le manuel, les crédits du jeu et l'état du réseau.
- **Chambre d'Imaginite** : tu peux y ouvrir les coffres mystères en Imaginite que tu trouves dans le jeu ou que tu achètes.
- **Retour à la C.A.R.T.E.** : pour revenir à la C.A.R.T.E.
- **Menu principal** : pour quitter la partie et revenir au menu principal.

SAUVEGARDE

Ta progression dans le jeu, mais aussi les Pièces, Équipements et Compétences que tu n'utilises pas sont conservés dans l'emplacement de sauvegarde et pas dans ton jouet.

CONTRAT DE LICENCE

En ouvrant la boîte du jeu et en utilisant le logiciel, tu acceptes les termes du Contrat de licence disponible sur : <http://support.activision.com/license>

ASSISTANCE UTILISATEUR

Accédez à toute l'aide dont vous avez besoin sur support.activision.com.

Créez un compte personnalisé, explorez notre base de connaissances complète en cas de problèmes ou demandez l'aide de notre énorme communauté. Vous pouvez également obtenir une aide personnalisée en cliquant sur Contactez-nous et en choisissant les options adaptées.



© 2016 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, SKYLANDERS, SKYLANDERS IMAGINATORS et PORTAL OF POWER sont des marques d'Activision Publishing, Inc. L'icône de classement est une marque de l'Entertainment Software Association. Activision ne concède aucune garantie quant à la disponibilité du jeu en ligne, des fonctions ou options de l'app, y compris la possibilité de faire des achats dans l'app/dans le jeu, et peut modifier ou interrompre ses services à son entière discrétion et sans avertissement préalable, y compris, par exemple, interrompre le service en ligne pour des raisons économiques si un nombre trop restreint de joueurs continue de l'utiliser. En ouvrant la boîte du jeu et en utilisant le logiciel, vous acceptez les termes du Contrat de licence disponible sur : <http://support.activision.com/license>. SKYLANDERS IMAGINATORS utilise Havok®. © Copyright 1999-2016 Havok.com Inc. (et ses ayants-droits). Tous droits réservés. Voir www.havok.com pour plus de renseignements. Utilisez Bink Video. Copyright © 1997-2016 RAD Game Tools, Inc. Toutes les autres marques et tous les autres noms de marque appartiennent à leurs propriétaires respectifs.