

CRASH BANDICOOT™ N. SANE TRILOGY



CRASH BANDICOOT™ N. SANE TRILOGY
MANUEL EN LIGNE

PS4

ACTIVISION

PRÉCAUTIONS : - Ce disque contient un logiciel de jeu destiné au système PlayStation®4 (système PS4™) et conforme aux spécifications du système PS4™ commercialisé dans les pays utilisant le système PAL. Lisez attentivement le guide de sécurité du système PS4™, afin de vous assurer du respect des consignes d'utilisation et de stockage de ce disque.

AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ : - Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ CONCERNANT L'EMPLOI D'APPAREILS 3D : - Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision troublee, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes. En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®4 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes par heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin. La vision des jeunes enfants (particulièrement des moins de 6 ans) est encore en développement. Nous vous recommandons de consulter le pédiatre ou l'optométriste de votre enfant avant de permettre à de jeunes enfants de regarder des images vidéo en 3D ou de jouer à un jeu en 3D stéréoscopique. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ LIÉ AU CASQUE VR : - En regardant des contenus de réalité virtuelle, certaines personnes peuvent ressentir une gêne, notamment troubles similaires au mal des transports, nausée, désorientation ou encore troubles de la vision. Si vous présentez l'un de ces symptômes, arrêtez immédiatement d'utiliser le casque VR et retirez-le de votre tête.

PIRATAGE : - L'utilisation du système PS4™ et des disques de jeu du système PS4™ est régie par la licence du logiciel. Le système PS4™ et le disque de jeu du système PS4™ comportent des mécanismes de protection destinés à empêcher la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur présent sur le disque de jeu du système PS4™. L'utilisation non autorisée de marques déposées ou la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur par le contournement de ces mécanismes ou par toute autre méthode est interdite par la loi. Si vous possédez des informations relatives à des produits pirates ou des méthodes utilisées pour contourner nos mesures de protection, veuillez nous en faire part à l'adresse anti-piracy@eu.playstation.com ou contacter votre service clientèle.

RÉGLAGE DU CONTRÔLE PARENTAL : - La classification affichée sur le devant de la boîte indique l'âge pour lequel le jeu est approprié. Vous pouvez activer le contrôle parental sur votre appareil pour empêcher les enfants n'ayant pas l'âge requis d'accéder au jeu. Pour plus d'informations sur la classification d'âge et le réglage du contrôle parental, reportez-vous à l'aide-mémoire fourni avec votre système PS4™ ou rendez-vous sur playstation.com/parents

ASSISTANCE : - Rendez-vous sur eu.playstation.com ou contactez-nous au numéro ci-dessous :

France ☎ **01 70 70 07 78** Les frais de communication sont variables selon l'opérateur téléphonique fixe / mobile. Pour en savoir plus, contactez votre opérateur avant d'appeler.

CRASH BANDICOOT N'SANE TRILOGY™

SOMMAIRE

Introduction et pour commencer _____	4
Jouer au jeu _____	5
Crash Bandicoot™ - Contrôles, gemmes, clés et manches bonus _____	6
Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back - Contrôles et la Warp Room _____	7
Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back - Cristaux et chemins bonus _____	8
Crash Bandicoot™ 3: Warped - Contrôles et actions _____	9
Crash Bandicoot™ 3: Warped - Contrôles des véhicules et cristaux _____	10
Crash Bandicoot™ 3: Warped - Gemmes et reliques _____	11
Contre-la-montre et jouer avec Coco Bandicoot _____	12
Contrat de Licence Utilisateur Final, Support technique et Copyrights _____	13

INTRODUCTION

Votre marsupial préféré, Crash Bandicoot®, est de retour ! Il est amélioré, enthousiasmé et prêt à danser dans la compilation N. Sane Trilogy ! Redécouvrez Crash Bandicoot comme jamais auparavant. Tournez, sautez, wumpez et recommencez pour surmonter des défis épiques et vivre des aventures extraordinaires dans les trois jeux à l'origine de tout : Crash Bandicoot®, Crash Bandicoot® 2: Cortex Strikes Back et Crash Bandicoot®: Warped. Retrouvez Crash remasterisé en HD et préparez-vous, ça va WUMPER !

POUR COMMENCER

Au lancement du jeu, vous pouvez choisir de jouer à Crash Bandicoot™, à Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back, ou à Crash Bandicoot™ 3: Warped. Choisissez un jeu, lancez-vous dans un niveau et préparez-vous à rejouer à tous les jeux Crash remasterisés.



JOUER AU JEU



- 1 FRUIT WUMPA** : quand vous collectez 100 fruits Wumpa, vous gagnez une vie supplémentaire !
- 2 CAISSES** : indique le nombre de caisses qu'il reste dans chaque niveau.
- 3 VIES** : combien de vies il vous reste.
- 4 MASQUE AKU AKU** : Aku Aku vous protège contre le danger durant votre aventure. Trouvez trois masques pour être temporairement invulnérable.
- 5 CAISSES DE TNT** : sautez sur ses caisses pour allumer une mèche de 3 secondes et BOUM ! Attention à ne jamais lancer une attaque Tourbillon sur ces caisses.
- 6 CAISSES POINT DE CONTRÔLE** : si un malheur arrive, c'est de là que vous recommencerez à jouer.



CRASH BANDICOOT CONTRÔLES



GEMMES, CLÈS ET MANCHES BONUS

Vous pouvez gagner des Gemmes et des Clés durant l'aventure. Les Gemmes sont gagnées dans l'écran de fin de niveau, que vous atteignez quand vous terminez le niveau sans perdre une vie et quand vous avez cassé toutes les caisses. Les Clés sont gagnées dans les Manches bonus. Les Gemmes et les Clés permettent à Crash d'accéder à des zones secrètes auxquelles il n'a normalement pas accès.

Vous pouvez accéder aux Manches bonus en trouvant des jetons dans les caisses. Ces jetons peuvent ressembler à Tawna, au Dr Neo Cortex ou au Dr N. Brio. Quand vous trouvez les trois jetons, vous êtes transporté dans une Manche bonus où vous découvrirez des tas de caisses et de fruits Wumpa. Si vous tombez hors de l'écran, ce n'est pas grave, car vous ne perdrez pas de vie ; vous retournerez simplement dans le niveau d'origine.

CRASH BANDICOOT 2 CORTX STRIKES BACK™ CONTRÔLES



COMBOS

Course ○ / R1 : Glissade
× + ○ / R1 : Charge
○ / R1 + × : Super saut

WARP ROOM

Bienvenue dans l'antique Warp Room ! Comme le Dr Cortex l'a indiqué, elle a été construite par une civilisation ancienne il y a plusieurs siècles et elle permet d'accéder à différents lieux du monde pour trouver les Cristaux. Les portes gardent une trace de votre progression et des gemmes trouvées en chemin.



CRISTAUX

Crash doit trouver les 25 Cristaux pour alimenter le Vortex de Cortex et sauver le monde d'une catastrophe. Chaque niveau permet de gagner un Cristal à placer sur une porte.



CHEMINS BONUS

Les Chemins bonus sont marqués d'un grand « ? » qui permet à Crash de trouver un passage secret. Dans ces zones, vous trouverez des tas de choses, mais seulement si vous les terminez. Si vous tombez ou si vous perdez une vie, vous reviendrez sans aucun des objets trouvés.



CRASH BANDICOOT WARPED

CONTRÔLES



CONTRÔLES ET ACTIONS

COMBOS

Courir + \odot / R1 : Glissade
 \times + \odot / R1 : Charge
 \odot / R1 + \times : Super saut

ACCROCHÉ

\times : Lâcher prise
 \oplus : Tourbillon
 \odot / R1 : Monter les jambes

NAGE

\times : Nage rapide
 \oplus / R1 : Nager & faire un Tourbillon

SUPER POUVOIRS

\times + \odot : Super charge
 \times + \times (en haut du premier saut) : Super double saut
 Touches directionnelles/Stick gauche + R2 : Charge de Crash
 L2 + \odot : Bazooka
 \oplus (plusieurs fois) : Tourbillon de la mort



CONTRÔLES DES VÉHICULES

JET SUB

⊕ : Torpille
⊙ / R1 : Turbo

MOTO

⊗ : Accélérer
⊙ / ⊕ / R1 : Freiner

BIPLAN

⊕ : Tonneau
⊗ : Aérofreins
⊙ / R1 : Mitrailleuse

T-REX

⊗ : Sauter
⊙ / R1 : Descendre

PURA LE TIGRE

⊗ : Sauter
⊙ / ⊕ / R1 : Sprint

JET SKI

⊗ : Accélérer
⊗ + Touches directionnelles/
Stick gauche (en sautant) : Salto

CRISTAUX

Les Cristaux sont l'objet le plus important du jeu. Trouvez les 25 Cristaux pour terminer le jeu (il y a 1 Cristal caché dans chaque niveau, sauf ceux des boss). Dans certains niveaux, vous gagnerez le Cristal à la fin du niveau ou après avoir terminé un défi précis.

GEMMES

Il y a deux types de Gemmes :



Les Gemmes blanches sont généralement obtenues en cassant toutes les caisses d'un niveau, mais elles peuvent être gagnées autrement dans certains niveaux.



Les Gemmes colorées débloquent l'accès à des chemins secrets, dans des niveaux différents de ceux où elles ont été trouvées.

RELIQUES

Vous pouvez gagner des Reliques en revenant dans un niveau après avoir trouvé son Cristal. Vous pouvez jouer en Contre-la-montre et, si vous battez le temps indiqué (précisé avant d'entrer dans le niveau), vous aurez droit à une Relique de saphir, d'or ou de platine.

Les cinq premières Reliques que vous trouverez donnent accès à une Warp Room secrète et à un niveau secret. Toutes les cinq Reliques suivantes, vous aurez droit à un nouveau niveau secret. Vous devez terminer tous les niveaux secrets pour parvenir à terminer le jeu à 100%.

CONTRE-LA-MONTRE

Lorsque vous terminez un niveau pour la première fois, rejouez-le en mode Contre-la-montre. En fonction de votre vitesse, vous gagnerez une Relique de saphir, d'or ou de platine. Les Reliques de saphir sont les plus faciles à gagner et les Reliques de platine sont réservées aux Bandicoots les plus rapides.

Pour jouer en Contre-la-montre :

- 1 Le temps à battre est indiqué sur le bouton du niveau dans la salle Time Warp.
- 2 Touchez le chronomètre à côté du niveau pour l'activer, car sinon vous jouerez à ce niveau en mode normal.
- 3 Terminez le niveau le plus vite possible. Quand vous cassez une caisse qui porte un numéro, le chronomètre s'arrête pour le temps indiqué.
- 4 En mode Contre-la-montre, vous ne perdez pas de vies et vous pouvez rejouer un niveau autant de fois que vous le voulez.
- 5 Quand vous terminez un niveau, un écran s'affiche qui vous permet d'indiquer votre nom pour la postérité.

JOUER AVEC COCO BANDICOOT

Coco Bandicoot a utilisé sa machine à voyager dans le temps pour revenir aider Crash ! Cherchez Coco quand vous jouez dans les trois jeux. Quand vous l'aurez trouvée, vous pourrez choisir de jouer Coco dans certains niveaux, en appuyant sur R2. Remarque : certains niveaux ne peuvent être joués qu'avec Crash ou Coco.



CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL

En ouvrant la boîte du jeu et en utilisant le logiciel, vous acceptez les termes du Contrat de Licence Utilisateur Final, disponible sur <http://support.activision.com/license>

SUPPORT TECHNIQUE

Accédez à toute l'aide dont vous avez besoin sur support.activision.com. Créez un compte personnalisé, explorez notre base de connaissances complète en cas de problèmes ou demandez l'aide de notre énorme communauté. Vous pouvez également obtenir une aide personnalisée en cliquant sur Contactez-nous et en choisissant les options adaptées.

ACTIVISION®



havok®

© 2017 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, CRASH, CORTEX STRIKES BACK, CRASH BANDICOOT et WARPED sont des marques d'Activision Publishing, Inc. L'icône de classement est une marque de l'Entertainment Software Association. En ouvrant la boîte du jeu et en utilisant le logiciel, vous acceptez les termes du Contrat de Licence Utilisateur Final, disponible sur <http://support.activision.com/license>. CRASH BANDICOOT™ N. SANE TRILOGY utilise Havok®. © Copyright 1999-2017 Havok.com Inc. (et ses ayants-droits). Tous droits réservés. Voir www.havok.com pour plus de détails. Utilise Bink Video. Copyright © 1997-2017 RAD Game Tools, Inc. Toutes les autres marques et noms de marque appartiennent à leurs propriétaires respectifs.