

# CRASH BANDICOOT™ N. SANE TRILOGY



CRASH BANDICOOT™ N. SANE TRILOGY  
ONLINE-HANDBUCH

PS4

ACTIVISION



# CRASH BANDICOOT N SANE TRILOGY™

## INHALT

Einleitung und Spielbeginn	4
Das Spiel spielen	5
Crash Bandicoot™ Steuerung, Edelsteine, Schlüssel und Bonusrunden	6
Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back Steuerung und Warpraum	7
Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back Kristalle und Bonuswege	8
Crash Bandicoot™ 3: Warped Steuerung und Action-Steuerung	9
Crash Bandicoot™ 3: Warped Fahrzeug-Steuerung und Kristalle	10
Crash Bandicoot™ 3: Warped Edelsteine und Relikte	11
Zeitkämpfe und Spiel als Coco Bandicoot	12
Lizenzvereinbarung, Kundendienst und Copyright	13

## **EINLEITUNG**

Dein Lieblings-Beuteldachs Crash Bandicoot™ ist zurück! Er ist verstärkt, verzückt und tanzverrückt in der N. Sane Trilogy-Spielesammlung! Erlebe jetzt Crash Bandicoot wie nie zuvor - in Ultra Haar-D. Wirbel, spring, wump und wiederhole das in den epischen Herausforderungen und Abenteuern der drei Spiele, mit denen alles begann: Crash Bandicoot™, Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back und Crash Bandicoot™ 3: Warped. Erlebe alle deine Crash-Lieblingsmomente in vollständig neu gemasterter HD-Grafikpracht und bringe etwas Schwung in dein WUMP!

## **SPIELBEGINN**

Wenn du das Spiel gestartet hast, kannst du zwischen Crash Bandicoot™, Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back und Crash Bandicoot™ 3: Warped wählen. Entscheide dich für ein Spiel, springe in einen Level und erlebe das Abenteuer in neu gemasterter Pracht.



# DAS SPIEL SPIELEN



- 1** WUMPA-FRUCHT: Wenn du 100 Wumpa-Früchte gesammelt hast, erhältst du ein Extra-Leben!
- 2** KISTEN: Verfolge, wie viele Kisten noch in jedem Level verbleiben.
- 3** LEBEN: Sieh nach, wie viele Leben du noch hast.
- 4** AKU AKU-MASKE: Aku Aku beschützt dich auf deinem Abenteuer vor Gefahren. Sammle 3 Masken, um vorübergehend gegen sämtlichen Schaden immun zu sein.
- 5** TNT-KISTEN: Wenn du auf eine dieser Kisten springst, brennt die Lunte 3 Sekunden lang und dann ... BUMM! Mach bloß nie einen Wirbelangriff in ihrer Nähe.
- 6** CHECKPOINT-KISTEN: Sollte Crash etwas Tragisches zustoßen, kannst du zum Checkpoint zurückkehren.



# CRASH BANDICOOT STEUERUNG



## EDELSTEINE, SCHLÜSSEL UND BONUSRUNDEN

Im Laufe deines Abenteuers kannst du wertvolle Edelsteine und Schlüssel verdienen. Edelsteine bekommst du am Ende eines Levels, wenn du ihn abgeschlossen hast, ohne einen Crash zu verlieren, und wenn du alle Kisten geöffnet hast. Schlüssel kannst du in den Bonusrunden gewinnen. Mit Edelsteinen und Schlüsseln bekommt Crash Zugang zu geheimen Gebieten, die vorher für ihn verschlossen waren.

Du kannst Bonusrunden spielen, indem du Tokens sammelst, die du in Kisten findest. Diese Tokens können Tawna, Dr. Neo Cortex oder Dr. N. Brio abbilden. Wenn du alle 3 Tokens gesammelt hast, wirst du in eine Bonusrunde voller Kisten und Wumpa-Früchte transportiert. Keine Sorge, falls du hier aus dem Bildschirm herausfällst. Du verlierst kein Leben, sondern landest nur wieder in dem Level, wo du angefangen hast.

# CRASH BANDICOOT 2 CORTX STRIKES BACK™ STEUERUNG



## COMBO-MOVES

Laufen + ○ / R1 : Rutschen  
 × + ○ / R1 : Körperschlag  
 ○ / R1 + × : Hoch springen

## WARPRAUM

Willkommen im uralten Warpraum! Wie Dr. Cortex erklärt hat, wurde er vor Jahrhunderten von einer antiken Zivilisation erbaut und ermöglicht dir jetzt, an Orte auf der ganzen Welt zu reisen, um die begehrten Kristalle zu finden. Die Portaltore verfolgen deinen Fortschritt und registrieren Edelsteine, die du auf deiner Reise sammelst.

## KRISTALLE

Crash muss alle 25 Kristalle sammeln, um den Cortex Vortex anzutreiben und die Welt vor einer katastrophalen Solarströmung zu bewahren. In jedem Level, den du spielst, gibt es einen Kristall, den du sammeln und auf dem Portaltor platzieren musst.



## BONUSWEGE

Bonuswege werden durch eine riesengroße "?"-Plattform gekennzeichnet, die Crash auf einen geheimen Weg führt. In diesen Gebieten kannst du dir einiges Interessantes verdienen, aber nur, wenn du sie abschließt. Wenn du stürzt oder ein Leben verlierst, wirst du ohne deine hart erarbeiteten Boni zurückgeschickt.



# CRASH BANDICOOT WARPED STEUERUNG



BEWEGEN

HOCKEN/DÜCKEN

PAUSEMENÜ

 INVENTARSTATUS

 WIRBELN

 HOCKEN/DÜCKEN

 SPRINGEN

(FÜR HÖHEREN SPRUNG HALTEN)

## ACTION-STEUERUNG

### COMBO-MOVES

Laufen +  / R1 : Rutschen  
 +  / R1 : Körperschlag  
 / R1 +  : Hoch springen

### HÄNGEN

 : Loslassen  
 : Wirbeln  
 / R1 : Beine hochziehen

### SCHWIMMEN

 : Schneller Schwimm-Kick  
 / R1 : Schwimmen  
 & wirbeln

### SUPER-KRAFT-MOVES

 +  : Super-Körperschlag  
 +  (an der Spitze des ersten Sprungs) :  
 Super-Doppelsprung  
 Richtungstasten/linker Stick + R2 : Crash Dash  
 L2 +  : Bazooka  
 (wiederholt) : Todestornado-Wirbel

# FAHRZEUG-STEUERUNG

## JET-U-BOOT

- Ⓛ : Torpedo
- Ⓞ / R1 : Turboboost

## MOTORRAD

- ⓧ : Beschleunigen
- Ⓞ / Ⓛ / R1 : Bremsen

## DOPPELDECKER

- Ⓛ : Überschlag
- ⓧ : Luftbremse
- Ⓞ / R1 : Maschinengewehr

## T-REX

- ⓧ : Springen
- Ⓞ / R1 : Abspringen

## PURA DER TIGER

- ⓧ : Springen
- Ⓞ / Ⓛ / R1 : Schnell laufen

## JET SKI

- ⓧ : Beschleunigen
- ⓧ + Richtungstasten/linker Stick (im Sprung): Salto

# KRISTALLE

Kristalle sind die wichtigsten Objekte im Spiel. Finde alle 25 Kristalle, um das Spiel abzuschließen. (Es ist einer in jedem Level versteckt, außer in den Boss-Leveln.) In einigen Leveln verdienst du den Kristall erst am Ende oder nachdem du eine bestimmte Herausforderung abgeschlossen hast.

## EDELSTEINE

Es gibt zwei Arten von Edelsteinen:

-  Klare Edelsteine erhältst du vor allem für das Zerschlagen sämtlicher Kisten in einem Level. Es gibt aber auch Level, in denen sie für andere Dinge vergeben werden.
-  Farbedelsteine schalten in anderen Leveln versteckte Wege frei.

## RELIKTE

Du kannst Relikte gewinnen, wenn du einen Level nochmal betrittst, nachdem du den jeweiligen Kristall schon gesammelt hast. Wenn du den Level dann im Zeitkampf-Modus innerhalb der vorgegebenen Zeit (vor Betreten des Levels angezeigt) abschließt, erhältst du ein Saphir-, Gold- oder Platin-Relikt.

Die ersten fünf Relikte, die du erhältst, öffnen einen geheimen Warraum und einen geheimen Level. Danach schaltet jedes fünfte Relikt einen weiteren geheimen Level frei. Du musst alle geheimen Level durchspielen, wenn du das Spiel zu 100% abschließen möchtest.

## ZEITKAMPF

Nachdem du einen Level zum ersten Mal abgeschlossen hast, kannst du im Zeitkampf-Modus nochmal durchrasen. Je nachdem, wie schnell du bist, kannst du dabei ein Saphir-, Gold- oder Platin-Relikt gewinnen. Saphire sind relativ leicht zu gewinnen. Um Platin zu verdienen, müssen deine Turnschuhe richtig Staub aufwirbeln.

So läufst du im Zeitkampf:

- 1** Die vorgegebene Zeit erscheint auf dem Level-Button in der Zeitwarp-Kammer. Diese Zeit gilt es zu schlagen.
- 2** Berühre die Stoppuhr am Anfang eines Levels, um den Timer zu starten. Ansonsten spielst du den Level im normalen Modus.
- 3** Rase so schnell wie möglich durch den Level. Wenn du eine Kiste mit einer Zahl zerbrichst, wird die Uhr für diese Dauer angehalten.
- 4** Da du im Zeitkampf-Modus keine Leben verlierst, kannst du so oft spielen, wie du möchtest.
- 5** Am Ende des Levels erscheint der Namensbildschirm, wo du deine Bestzeit festhalten kannst.

## SPIEL ALS COCO BANDICOOT

Coco Bandicoot hat ihre Zeitmaschine benutzt, um in der Zeit zurückzureisen und Crash zu helfen! Halte in allen drei Spielen Ausschau nach ihr. Wenn du sie gefunden hast, kannst du vor einigen Leveln die R2-Taste drücken, um Coco einzuwechseln. Hinweis: Manche Level kannst du nur als Crash oder nur als Coco spielen.



# LIZENZVEREINBARUNG

Wenn du die Verpackung öffnest und die Software verwendest, akzeptierst du damit die Software-Lizenzvereinbarung, die unter <http://support.activision.com/license> einsehbar ist.

# KUNDENDIENST

Unter [support.activision.com](http://support.activision.com) kannst du all deine Kundendienst-Anfragen aufrufen. Du kannst ein persönliches Konto erstellen und erhältst Zugang zu unserer umfangreichen Wissensdatenbank und unserer riesigen Community. Wenn du persönliche Unterstützung für dein Spiel benötigst, klicke auf "Kontaktieren Sie uns" und wähle eine der verfügbaren Optionen.



© 2017 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, CRASH, CORTEX STRIKES BACK, CRASH BANDICOOT und WARPED sind Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Wenn du die Verpackung öffnest und die Software verwendest, akzeptierst du damit die Software-Lizenzvereinbarung, die unter <http://support.activision.com/license> einsehbar ist. CRASH BANDICOOT™ N. SANE TRILOGY verwendet Havok®. © 1999-2017 Havok.com, Inc. (und deren Lizenzgeber). Alle Rechte vorbehalten. Weitere Details auf [www.havok.com](http://www.havok.com). Verwendet Bink Video. © 1997-2017 RAD Game Tools, Inc. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.