ACTUALIZACIONES DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Si deseas más información sobre cómo realizar actualizaciones del software del sistema para el sistema PlayStation®3, visite eu.playstation.com o consulte el documento de Referencia rápida de PS3™.

CONTROL PARENTAL

Este juego tiene un Nivel de Control Parental preestablecido que se basa en su contenido. Puede modificar el Nivel de Control Parental de la PlayStation®3 para impedir la reproducción de material con un nivel más alto que el establecido en el sistema PS3™. Si desea más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PS3™.

Este producto sigue el sistema de clasificación por edades PEGI. Las marcas de clasificación por edades PEGI y la descripción de contenidos se muestran en el embalaje del producto (excepto donde, por ley, se apliquen otros sistemas de clasificación). A continuación, se muestra la correspondencia entre el sistema de clasificación por edades PEGI y el Nivel de Control Parental:

NIVEL DE CONTROL PARENTAL	GRUPO DE EDAD — PEGI
9	18
7	16
5	12
3	7
2	3

En casos excepcionales, el nivel de restricción de control paterno de este producto puede ser más estricto que la clasificación por edades aplicada en su país, esto se debe a las diferencias en los sistemas de clasificación por edades que hay entre los países en los que se distribuye el producto. Puede que tenga que restablecer el nivel de control paterno de su sistema PS3™ para poder jugar.

BLES-01432

PARA USO DOMESTICO SOLAMENTE: Este software dispone de licencia para su uso en sistemas autorizados PlayStation®3 solamente. Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o su derecho de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en eu.playstation.com/terms. Derechos de Programas de Biblioteca ©1997-2011 Sony Computer Entertainment Inc. cedidos exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTE EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store y PlayStation®Home están sujetas a los términos de uso y no están disponibles en todos los países e idiomas (eu.playstation.com/terms). Es necesario disponer de servicio a Internet. El usuario es responsable del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Algún contenido se facilita previo pago. Los usuarios deben tener 7 años o más y los usuarios menores de 18 años necesitan permiso paterno. Licencia para su venta sólo en Europa, Oriente Medio, África, India y Oceanía.

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" is a trademark of the same company. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. © 2011 Activision Publishing, Inc. Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, CALL OF DUTY and MODERN WARFARE are registered trademarks and CALL OF DUTY MW3 is a trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Activision makes no guarantees regarding the availability of online play and may modify or discontinue online service in its discretion without notice, including for example, ceasing online service for economic reasons due to a limited number of players continuing to make use of the service over time. This product contains software technology licensed from Id Software ("Id Technology"). Id Technology ©1999-2011 Id Software, Inc. Developed by Infinity Ward and Sledgehammer Games. Made in Austria. All rights reserved.

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 2 29/09/2011 16:58

ÍNDICE

Controles del juego 3
Menú principal 4
Visor frontal de datos (HUD) 5
Sistema de salud 6
Pantalla de pausa/objetivos. 6
Pantalla de objetivos multijugador 6
Opciones 6
Estadísticas 6
Servicio de Atención al cliente 7
Contrato de Licencia de Producto 8

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 1 29/09/2011 16:58

CONFIGURACIÓN

Configure el sistema PlayStation®3 según las instrucciones de este manual.

Al iniciar el sistema, la luz del indicador de encendido se iluminará en rojo para indicar que el sistema se encuentra en modo de espera. Pulse el botón de encendido y el indicador de encendido cambiará a verde.

Introduzca el disco de Call of Duty®: Modern Warfare® 3 en la ranura para disco con la etiqueta hacia arriba.
Seleccione el icono de en el menú inicial. Se mostrará una imagen en miniatura del software.
Pulse el botón ⊗ para comenzar la descarga. No conecte ni desconecte accesorios cuando el sistema esté encendido.

TENGA EN CUENTA que la información que contiene este manual es correcta en el momento de su edición, pero podrían haberse introducido algunos cambios de poca relevancia en posteriores fases de desarrollo del producto. Todas las capturas de pantalla de este manual se corresponden con la versión en inglés de este producto.

Salir de un juego: cuando estés jugando, mantén pulsado el botón PS del mando inalámbrico durante, al menos, 2 segundos. Luego elige "Abandonar juego" en la pantalla que aparecerá.

Consejo:para extraer un disco, toca el botón 'extraer' después de salir del juego.

DATOS GUARDADOS DEL SOFTWARE DE FORMATO PS3™
Los datos guardados del software de formato PS3™se almacenan en el disco duro del sistema. Los datos aparecen en la "Herramienta de datos guardados" en el menú Juego.

AVISOS:
La salida de vídeo de alta definición requiere cables y una pantalla compatible con dicha función. Ambos se venden por separado.
El chat de voz requiere auriculares (se venden por separado). Compatible con la mayor parte de auriculares Bluetooth y USB con cables. Se aplicarán ciertas limitaciones.

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 2 29/09/2011 16:59

Controles del juego

L2 Lanzar táctico
L1 Apuntar con la mira
R2 Lanzar letal
R1 Disparar
Cambiar arma
Cambiar posición
Saltar
Interactuar/Usar
Movimiento
L3 (pulsar para esprintar)
SELECT Marcador (solo MJ)
Apuntar/Mirar
R3 (pulsar para ataque cuerpo a cuerpo)
START Pausa

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 3 29/09/2011 16:59

Menú principal

Elige entre los modos Historia, Operaciones especiales o multijugador de Call of Duty®: Modern Warfare® 3, y consulta tu progreso en cada uno de ellos.

CAMPAÑA

Sigue desde el final de Call of Duty®: Modern Warfare® 2 y continúa la experiencia individual en la campaña de Call of Duty: Modern Warfare 3. Desde el menú Historia puedes continuar la campaña más reciente o empezar una nueva. También puedes usar la opción Elegir misión para repetir una misión ya completada en cualquier nivel de dificultad.

Nota: Modern Warfare® 3 utiliza un sistema automático de puntos de control para guardar tus progresos en el juego. También puedes usar la opción Guardar y salir del menú de pausa.

OPERACIONES ESPECIALES

Disfruta de partidas cooperativas de Operaciones especiales con otro jugador en modo local con pantalla dividida o en línea. Usa la opción Buscar partida para conectar con otro jugador en línea, o conecta con un amigo mediante una partida privada. Elige la opción Individual para poner a prueba tu habilidad por tu cuenta.

MISIONES

Enfréntate a diversas y desafiantes misiones personalizadas en el modo Misiones de Operaciones especiales. También puedes usar este menú para volver a cualquier misión de Operaciones especiales desbloqueada e intentar completarla en uno de los tres niveles de dificultad.

SUPERVIVENCIA

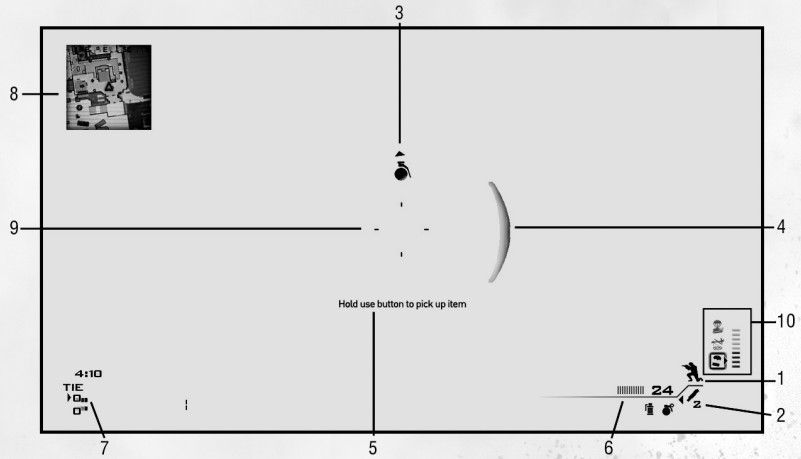
Sobrevive a innumerables oleadas de enemigos en mapas multijugador y utiliza los recursos disponibles para ascender de rango en Operaciones especiales. Intenta superar tu récord de oleada previo en todos los mapas.

MULTIJUGADOR

Compite en línea o en local con otros jugadores de Modern Warfare 3 en diversos mapas y modos de juego multijugador (MJ). ¡Desbloquea nuevos accesorios, armas, ventajas y sube de rango en MJ!

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 4 29/09/2011 16:59

VISOR FRONTAL DE DATOS



1. **Indicador de postura** – muestra si estás de pie, agachado o cuerpo a tierra.
2. **Inventario** – muestra los dispositivos y accesorios disponibles.
3. **Indicador de granada** – te avisa si hay una granada cerca. La flecha indica la posición de la granada.
4. **Indicador de daño** – la señal roja te avisa de que sufres daño y la dirección de la que proviene (consulta Sistema de salud, en la página 6).
5. **Icono de uso** – aparece cerca de un arma o de un objeto interactivo. Indica qué tecla debes pulsar para interactuar con el arma u objeto.
6. **Contador de munición** – muestra las balas restantes en el arma equipada, así como las reservas de granadas.
7. **Información de la partida** – muestra la puntuación actual, el icono del equipo y el tiempo restante (solo MJ).
8. **Minimapa** – muestra un mapa de los alrededores con la posición de los aliados y de los enemigos conocidos.
9. **Punto de mira** – indica adónde apuntas tu arma. Se pondrá rojo al situarlo sobre un enemigo, o verde cuando esté sobre un aliado. Al caminar o al correr, el punto de mira se hará más amplio o incluso desaparecerá, para indicar la pérdida de precisión. Si te detienes, te agachas o te echas cuerpo a tierra, ganarás en precisión*.
10. **Inventario de rachas de puntos** – indica cuántos puntos necesitas para conseguir la siguiente racha de puntos. Para usar las rachas de puntos obtenidas en el inventario de rachas de puntos, pulsa arriba o abajo en el mando de dirección para alternar entre ellas y pulsa derecha en el mando de dirección para equiparte con el objeto.

* Nota: al pulsar el botón de la mira, apuntarás con la mira del arma. Esto aumentará en gran medida tu precisión y reducirá la velocidad de movimiento. Mientras apuntas con la mira, el punto de mira desaparecerá.

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 5 29/09/2011 16:59

SISTEMA DE SALUD

Al recibir daño por fuego enemigo, aparecerá una salpicadura de sangre y el indicador de daño te mostrará desde dónde llegan los disparos. Si consigues ponerte a cubierto y evitar el fuego enemigo, te recuperarás poco a poco y podrás continuar a pleno rendimiento.

PANTALLA DE PAUSA/OBJETIVOS

Pulsa el Botón START en cualquier momento en Campaña u Operaciones especiales para detener la partida y acceder a este menú. Desde aquí podrás acceder a las opciones de juego (descritas más adelante), reiniciar el nivel actual, volver al último punto de control, disminuir la dificultad si la misión es demasiado difícil o guardar y volver al menú principal.

PANTALLA DE OBJETIVOS MULTIJUGADOR

Modern Warfare® 3 no se puede detener mientras se juega en multijugador. Si pulsas el Botón START en MJ, aparecerá un menú que te permitirá elegir una clase nueva (cambio que surtirá efecto la próxima vez que aparezcas), ver la descripción del modo de juego actual y acceder al menú Opciones. Recuerda que, mientras estás en ésta pantalla, la partida multijugador sigue activa en segundo plano.

OPCIONES

Puedes acceder al menú Opciones desde el menú principal o durante la partida, a través de la pantalla de pausa/objetivos o de la pantalla de objetivos multijugador. En este menú podrás elegir diversas configuraciones de control o cambiar ajustes como la sensibilidad de los controles o invertir la vista.

ESTADÍSTICAS

En los menús principales de los modos Historia y Operaciones especiales puedes acceder a la opción Estadísticas para obtener información sobre cada modo de juego, como el tiempo jugado o tus progresos. En Multijugador podrás conocer diversas estadísticas en la sección Cuartel.

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 6 29/09/2011 16:59

Servicio de Atención al cliente

http://activision-es.custhelp.com

La sección de Atención al cliente de nuestro sitio web contiene información reciente sobre el producto, incluidos enlaces de actualizaciones que pueden descargarse de forma gratuita. Actualizamos a diario las páginas de este servicio, así que consúltalas antes de ponerte en contacto con nosotros. Entra en la sección Respuestas y selecciona una plataforma y un juego para ver una lista con las preguntas más frecuentes. Si no encuentras lo que buscas, intenta utilizar una palabra clave.

Servicio por correo y teléfono

Consulta la web para obtener la información actualizada y los horarios de atención para tu país e idioma. Sólo se ofrece servicio técnico. No podemos facilitarte pistas, códigos ni trucos.

Nota: Te rogamos que no devuelvas ningún juego a Activision sin haber contactado antes con el servicio de Atención al Cliente. Nuestra política establece que las devoluciones de juegos y los reembolsos económicos deben realizarse en primera instancia a través de la tienda (física o en línea) en la que se adquirió el producto.

Ayuda en línea y Correo electrónico:	http://activision-es.custhelp.com#
Teléfono:	91 182 9403 (tarifa local)
Horario:	De lunes a viernes de 10.00 a 20.00 Sábados de 12.00 a 18.00

MUK2011.08.

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 7 29/09/2011 16:59

Contrato de Licencia de Producto

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE: - EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHOS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LICENCIA DE USO LIMITADO: Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD: todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

GARANTÍA LIMITADA. ACTIVISION garantiza al comprador original de este Producto que el soporte de grabación en que se ha grabado el Producto carecerá de defectos de material y mano de obra durante los 6 (seis) meses a partir de la fecha de compra. Si se descubre que el soporte de grabación se encuentra defectuoso dentro del período de 6 (seis) meses a partir de la compra original, Activision se compromete a sustituir, sin recargo alguno, cualquier producto defectuoso durante el período anteriormente mencionado o a devolver el importe pagado por el comprador original para adquirir el producto de software informático al recibo del mismo, a porte pagado, acompañado de una prueba de la fecha de compra, siempre que Activision siga fabricando el Producto. Si se diera la circunstancia de que el Producto ya no estuviera disponible, Activision se reserva el derecho a sustituirlo por un producto similar de valor equivalente o superior.
Esta garantía está limitada al soporte de grabación que contiene el Producto tal y como lo proporcionó originalmente Activision y no es aplicable al desgaste por uso normal. Asimismo, esta garantía no será aplicable y se declarará nula si el defecto ha sido originado por abuso, uso indebido o negligencia. Todas las garantías implícitas prescritas por estatuto se limitan expresamente al período de 6 (seis) meses descrito anteriormente.

A EXCEPCIÓN DE LAS INDICACIONES ANTERIORES Y EN TODA MEDIDA QUE PERMITA LEY, ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIONES U OBLIGACIONES, YA SEAN

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 8 29/09/2011 16:59

ORALES O ESCRITAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ENTRE LAS QUE SE INCLUYE CUALQUIER GARANTÍA DE CALIDAD SATISFACTORIA. ASIMISMO, ACTIVISION NO SE VERÁ VINCULADA NI OBLIGADA POR CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIÓN, OBLIGACIÓN O RECLAMACIÓN DE CUALQUIER TIPO.

Al devolver el (Programa) soporte de grabación defectuoso para que sea sustituido, remita los discos del producto original sólo en un envoltorio protector e incluya:
una fotocopia del recibo de compra con fecha;
su nombre y remite, mecanografiado o en letras de imprenta;
una breve nota en la que describa el defecto, el o los problemas que experimentó y el sistema en el que ejecutó el producto;
si devuelve el producto una vez vencido el período de garantía de 6 (seis) meses, pero antes de que transcurra un año a partir de la fecha de compra, incluya un cheque o un giro postal por valor de 12 libras esterlinas por cada CD o disquete que haya que sustituir.

NOTA: Se recomienda el envío por correo certificado.
En Europa, envíelo a:
WARRANTY REPLACEMENTS
ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AF, Reino Unido.
Sustitución de discos: +44 (0)870 241 2148

LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS: BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS / PAÍSES NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA NI / O EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTES, POR LO CUAL LAS LIMITACIONES Y / O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE ESTA GARANTÍA OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN.

TERMINACIÓN. Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

REQUERIMIENTO JUDICIAL. Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

COMPENSACIÓN. Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

MISCELÁNEOS. Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 9 29/09/2011 16:59

Notas

22566_av_0016_COD_MW_3_ps3_guts_84205_260_SP_v2.indd 10 29/09/2011 16:59