

 XBOX ONE™

# TRANSFORMERS™

RISE OF THE DARK SPARK

ACTIVISION®



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de Xbox One<sup>MC</sup> ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible**

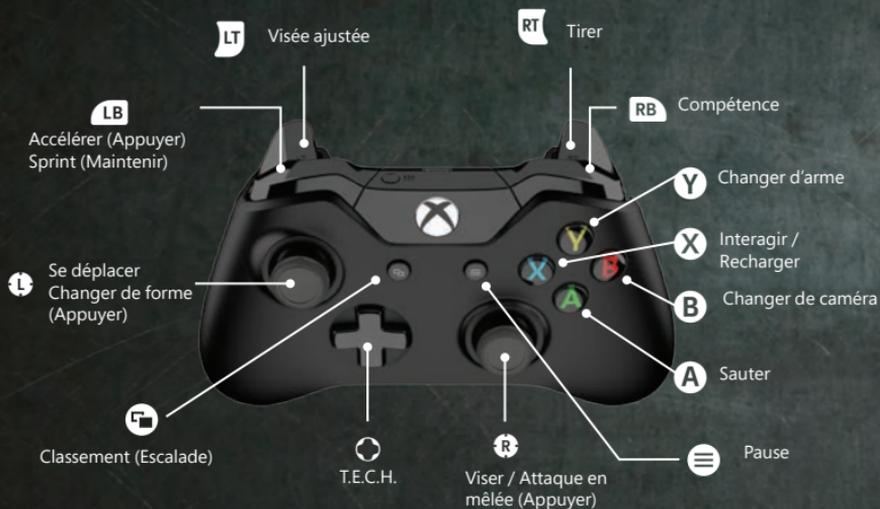
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

GARANTIE LIMITÉE- ACTIVISION GARANTIT À L'ACHETEUR ORIGINAL QUE LE SUPPORT D'ENREGISTREMENT EST EXEMPT DE TOUT DÉFAUT MATÉRIEL OU DÉFAUT DE FABRICATION PENDANT UNE PÉRIODE DE 90 JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ - SI UN TEL DÉFAUT OU UNE TELLE RÉCLAMATION SURVENAIT APRÈS L'ACHAT OU L'UTILISATION DU PRODUIT, LA RESPONSABILITÉ D'ACTIVISION NE DEVRAIT EN AUCUN CAS EXCÉDER LA SOMME LA PLUS ÉLEVÉE QUE VOUS NOUS AVEZ VERSÉE DURANT LES 12 MOIS QUI ONT PRÉCÉDÉ LA CAUSE D'ACTION OU LE PRIX D'ACHAT DU PRODUIT. COMME CERTAINS ÉTATS OU JURIDICTIONS NE PERMETTENT PAS LA DÉNÉGATION DE CERTAINES GARANTIES NI L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS, OU TOUT AUTRES TYPES DE DOMMAGES, LES LIMITATIONS CI-DESSUS PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOTRE SITUATION, AUQUEL CAS LA RESPONSABILITÉ D'ACTIVISION ET DE SES AFFILIÉS SERA LIMITÉE AUX MESURES LES PLUS ÉTENDUES PERMISES PAR LA LOI. Reportez-vous à l'accord de licence du produit dans le jeu ou sur [support.activision.com/license](http://support.activision.com/license) pour plus d'informations sur cette garantie limitée; contactez l'assistance consommateurs ([support.activision.com](http://support.activision.com)) pour toute question concernant cette garantie.

# COMMANDES DE JEU

## MANETTE SANS FIL XBOX ONE

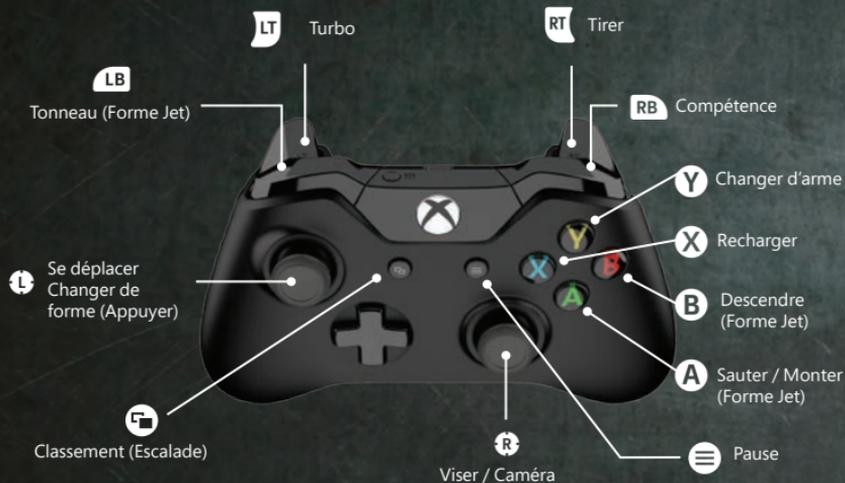
### COMMANDES EN FORME ROBOT



# COMMANDES DE JEU

## MANETTE SANS FIL XBOX ONE

### COMMANDES EN FORME VÉHICULE



**Pour voir toutes les commandes, sélectionne PARAMÈTRES, puis COMMANDES dans le menu principal.**

## TECHNOPACKS

Les technopacks sont des récompenses que tu obtiens en gagnant des niveaux et en terminant des défis dans les modes Campagne et Escalade. Chaque technopack contient différents éléments, notamment des armes, des améliorations d'arme, des T.E.C.H., des compétences, des personnages pour le mode Escalade et des HACKS. Tu peux les ouvrir depuis le menu Configuration de personnage, le menu Pause et les terminaux.

## HACKS

Les HACKS sont des objets spéciaux qui accroissent la difficulté, par exemple en faisant exploser les ennemis vaincus ou en désactivant l'affichage de l'interface, mais qui augmentent les gains d'EXP en contrepartie. Chaque HACK n'est utilisable qu'une seule fois, mais les hacks consommés peuvent être remplacés en ouvrant d'autres technopacks.

## TERMINAUX

Repère les différents terminaux quand tu joues. Tu peux t'en servir pour t'équiper des armes, des T.E.C.H., des compétences et des HACKS débloqués. Tu peux aussi y améliorer tes armes. En mode Escalade, les objets débloqués sont récupérables gratuitement; les objets verrouillés peuvent être achetés avec des éclats d'énergie.

Les T.E.C.H. offrent différentes options de combat supplémentaires à ton personnage, par exemple des drones réparateurs, des mines thermiques, des bonus d'EXP, etc. Tu peux t'équiper de trois T.E.C.H. en même temps, et tous sont à usage unique. Les T.E.C.H. sont utilisables dans les deux modes de jeu, mais ne peuvent être achetés qu'en mode Escalade avec des éclats d'énergie.

Les terminaux à compétences te permettent de changer l'unique compétence que ton personnage peut utiliser en mode Escalade.

## ASSISTANCE À LA CLIENTÈLE

Veuillez consulter [support.activision.com](http://support.activision.com) pour un accès à différentes méthodes de soutien. Sur ce site, vous pouvez créer un compte personnalisé et avoir accès à notre vaste base de connaissances et à notre immense communauté. Pour une aide personnalisée, vous n'avez qu'à cliquer sur « Contactez-nous », fournir l'information requise et choisir parmi les options offertes.

**ACTIVISION.**

[activision.com](http://activision.com)



**EDGE  
OF REALITY**

Autodesk  
**Scaleform**

**BINK  
VIDEO**

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

TRANSFORMERS et tous les personnages associés sont des marques commerciales de Hasbro et sont utilisés sous licence. ©2014 Hasbro. Tous droits réservés. ©2014 Paramount Pictures Corporation. Tous droits réservés. Licence de Hasbro. Jeu © 2014 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION est une marque déposée d'Activision Publishing, Inc. Tous droits réservés. L'ouverture du boîtier du jeu et l'utilisation du logiciel impliquent une acceptation de l'accord de licence, disponible à l'adresse [support.activision.com/license](http://support.activision.com/license). Utilisez Bink Video. © 1997-2014 par Rad Game Tools, Inc. Utilisez Autodesk Scaleform © Copyright 2014 Autodesk, Inc. Les autres marques commerciales et noms de marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.