

XBOX 360

THE AMAZING SPIDER-MAN 2



ACTIVISION®



ADVERTENCIA Antes de comenzar a jugar, lea los manuales de la consola Xbox 360®, Sensor Kinect® Xbox 360 y los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

MENÚ PRINCIPAL

Tras iniciar el juego y seleccionar perfil y dispositivo de almacenamiento, se pueden elegir varias opciones:

- | | |
|----------------------|--|
| CONTINUAR | Continuar desde el último punto de control guardado. |
| NUEVA PARTIDA | Seleccionar nivel de dificultad y comenzar una partida nueva. |
| AJUSTES | Configurar el audio, el brillo, la cámara, el mapa, la dificultad, el mando y los ajustes del juego. |

THE AMAZING
SPIDER-MAN 2

CONTROLES

Control Xbox 360



Guía Xbox

THE AMAZING
SPIDER-MAN 2

GARANTÍA LIMITADA – ACTIVISION GARANTIZA AL COMPRADOR ORIGINAL QUE EL MEDIO DE GRABACIÓN DEBE ESTAR LIBRE DE DEFECTOS DE MATERIAL Y MANO DE OBRA POR UN PERIODO DE 90 DÍAS A PARTIR DE LA FECHA ORIGINAL DE COMPRA. **LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD** – EN NINGÚN CASO RELACIONADO A DICHS DEFECTOS O CUALQUIER OTRA DEMANDA DERIVADA DE LA COMPRA O USO, LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION EXCEDERÁ EL MONTO MÁXIMO QUE USTED NOS PAGÓ DURANTE LOS 12 MESES ANTERIORES AL MOMENTO DE LA CAUSA DEL DAÑO O DEL PRECIO DE COMPRA DEL PRODUCTO. DEBIDO A QUE ALGUNOS ESTADOS O JURISDICCIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN DE CIERTAS GARANTÍAS O LA EXCLUSIÓN O LA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD DE MANERA CONSECUENTE, INCIDENTAL U OTROS TIPOS DE DAÑOS, LA LIMITACIONES ARRIBA MENCIONADAS NO PODRIAN SER APLICADAS A USTED. EN CUYO CADO LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION Y SUS AFILIADOS DEBERÁ LIMITARSE A LA EXENCIÓN COMPLETA PERMITIDA POR LA LEY. Vea la Licencia del Producto y el Acuerdo de Servicio dentro del juego o en support.activision.com/license para más información acerca de esta garantía limitada; contacte a soporte al cliente (support.activision.com) para preguntas acerca de esta garantía.

ATENCIÓN AL CLIENTE

Obtén todo el soporte que necesitas en support.activision.com. Desde este sitio, serás capaz de crear una cuenta personalizada e ingresar a nuestra extensa base de datos y a nuestra gran comunidad. También puedes obtener ayuda personalizada para tu juego al hacer clic en "Contacta con nosotros", rellenando la información requerida y seleccionando las opciones disponibles.

ACTIVISION.

activision.com

 **BEEXO**

MARVEL

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

© Marvel © 2014 CPIL. Todos los derechos reservados. © 2014 Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. Todos los derechos reservados. La apertura de esta caja y la utilización del software suponen una aceptación del Acuerdo de licencia del software, disponible en support.activision.com/license. Todas las demás marcas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos titulares.