

# TRANSFORMERS DEVASTATION



ACTIVISION

## **AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/CONVULSIONS**

Un infime pourcentage de gens est sujet à des convulsions lors d'une exposition à certaines images visuelles, y compris les lumières ou motifs clignotants lors d'une partie de jeu vidéo. Même sans antécédents de crises d'épilepsie ou de convulsions, certaines personnes souffrent d'un problème de santé pouvant induire des convulsions épileptiques dues à une photosensibilité lorsqu'elles jouent à des jeux vidéo. Si vous ou un membre de votre famille êtes épileptique ou avez déjà eu des convulsions, **ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER**. Consultez un médecin si vous ou votre enfant souffrez de l'un des maux suivants :

- étourdissements
- contraction oculaire ou faciale
- désorientation
- mouvements involontaires des bras ou des jambes
- troubles de la vue
- confusion
- crise ou convulsions

REPRENEZ SEULEMENT APRÈS L'APPROBATION D'UN MÉDECIN.

---

### **Pour réduire le risque de convulsions épileptiques dues à une photosensibilité**

- Jouez dans un endroit clair, loin de l'écran de télévision.
- Évitez les télévisions à grand écran. Jouez plutôt sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
- Évitez les utilisations prolongées du système PlayStation<sup>™</sup>3. Prenez une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou somnolent.

---

Arrêtez immédiatement de jouer si vous éprouvez l'un des symptômes suivants : étourdissement, nausée ou une sensation semblable au mal des transports, de l'inconfort ou une douleur dans les yeux, les oreilles, les mains, les bras ou toute autre partie du corps. Si ces symptômes persistent, consultez un médecin.

### **AVIS :**

Soyez prudent lorsque vous utilisez la fonction sensible aux mouvements de la manette sans fil DUALSHOCK<sup>™</sup>3. Lorsque vous utilisez la fonction sensible aux mouvements de la manette sans fil DUALSHOCK<sup>™</sup>3, faites attention aux points suivants. Si la manette frappe un objet ou une personne, cela peut causer accidents, blessures ou dommages. Avant l'utilisation, assurez-vous que vous avez amplement d'espaces. Lorsque vous utilisez la manette, tenez-la fermement pour éviter qu'elle puisse vous glisser des mains. Si vous utilisez une manette branchée au système PS3<sup>™</sup> par un câble USB, assurez-vous qu'il y ait assez d'espace pour le câble afin qu'il n'accroche pas un objet ou une personne. Faites attention à ne pas débrancher le câble du système PS3<sup>™</sup> lorsque vous utilisez la manette.

### **AVERTISSEMENT AUX UTILISATEURS DE TÉLÉVISION À PROJECTION :**

Ne connectez pas votre système PS3<sup>™</sup> à un projecteur avant d'en avoir consulté son manuel d'utilisation, à moins qu'il ne soit de type LCD. Autrement, cela pourrait y provoquer des dommages permanents.

### **UTILISATION DE VOTRE DISQUE DE JEU PS3<sup>™</sup> :**

- Ne pas le plier l'écraser ou le submerger de liquide.
- Ne pas le laisser en contact direct avec la lumière du soleil, près d'un radiateur ou autre source de chaleur.
- Gardez ce disque compact propre. Manipulez-le toujours par la tranche et rangez-le dans son boîtier lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un chiffon non pelucheux sec et doux, en essuyant en lignes droites du centre vers l'extérieur. N'employez jamais de solvants ou de nettoyeurs abrasifs.

## AVIS :

La sortie vidéo en HD nécessite des câbles et un écran compatibles-HD, tous deux vendus séparément.

## POUR COMMENCER

### Système PlayStation®3

**Commencer une partie :** Avant de commencer, lisez attentivement les instructions fournies avec votre système PS3™. La documentation contient des informations concernant les réglages et l'utilisation de votre système ainsi que des informations de sécurité importantes.

Vérifiez que la touche d'alimentation (située sur la partie arrière du système) est allumée. Insérez le disque Transformers Devastation dans l'emplacement disque, étiquette sur le dessus. Sélectionnez l'icône du titre sous [Jeu] dans le menu d'accueil du système PS3™, puis appuyez sur la touche . Référez-vous à ce manuel afin de savoir comment utiliser le logiciel.

**Quitter une partie :** Pendant une partie, maintenez appuyée la touche PS de la manette de jeu sans fil pendant au moins 2 secondes. Puis sélectionnez « Quitter la partie » dans l'écran qui s'affiche.

**Conseil** Pour retirer un disque, appuyez sur la touche d'éjection après avoir quitté la partie.

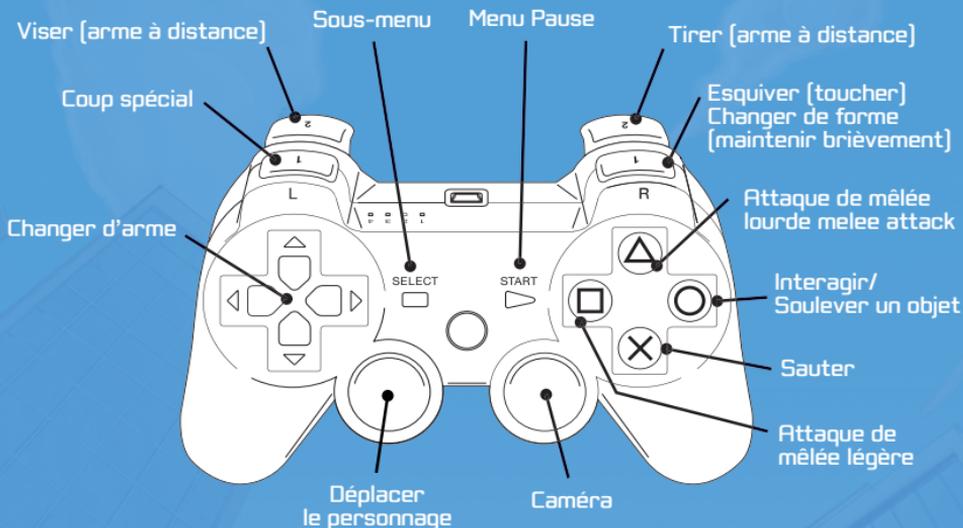


**Trophées :** Remportez, comparez et partagez vos trophées en réalisant des exploits particuliers au cours de vos parties. L'accès aux trophées nécessite un compte PlayStation™Network.

### Sauvegarde des données au format PS3™

La sauvegarde des données au format PS3™ s'effectue sur le disque dur du système. Les données s'affichent dans le menu Jeu sous la rubrique « Utilitaire des Parties Sauvegardées ».

# COMMANDES DE JEU



**L3** + **R3** = attaque ultime



# CONSEILS DE JEU

## COMBOS & ATTAQUES DINO/VÉHICULE

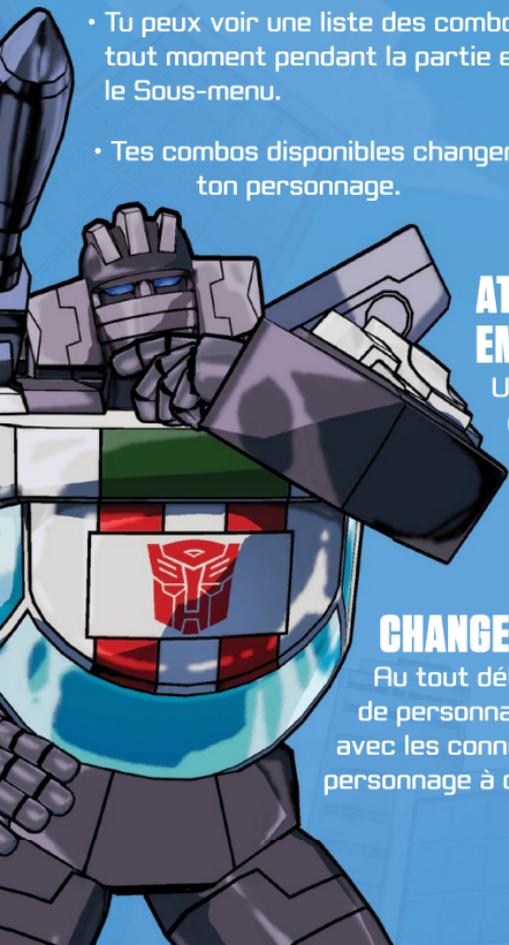
- Chaque personnage dispose de nombreux combos qu'il peut exécuter à l'aide des touches d'attaque de mêlée légère et lourde.
- Tu peux voir une liste des combos disponibles pour ton personnage à tout moment pendant la partie en consultant la "Liste de coups" dans le Sous-menu.
- Tes combos disponibles changent en fonction de l'arme de mêlée de ton personnage.

## ATTAQUES À DISTANCE & EMPLACEMENTS D'ARMES

Utilise les touches directionnelles pour changer d'arme. Appuie sur la touche L2 pour viser et sur la touche R2 pour tirer avec l'arme à distance sélectionnée.

## CHANGEMENT DE PERSONNAGE

Au tout début du jeu, tu ne peux pas changer de personnage, mais après t'être familiarisé avec les connexions Teletraan, tu peux changer de personnage à chaque fois que tu visites l'Arche.



## LE LABORATOIRE

Tu peux acheter de nouveaux coups pour tes personnages dans le laboratoire. Les coups achetés dans le laboratoire sont accessibles pour tous les personnages à moins que la description du coup n'indique le contraire. Certains coups sont incroyablement puissants, alors n'hésite pas à tous les découvrir !

Le laboratoire te permet aussi d'acheter une sélection d'armes en stock et des objets comme des kits de ranimation.

## OBJETS

Si tu affrontes un adversaire particulièrement redoutable, essaie d'utiliser contre lui des objets pendant le combat. Tu peux accéder à ces objets à tout moment pendant la partie via le Sous-menu [SELECT button]. Ces objets peuvent te soigner, restaurer tes munitions, doubler temporairement ton attaque ou ta défense et te fournir bien d'autres avantages pour t'aider à reprendre le dessus.



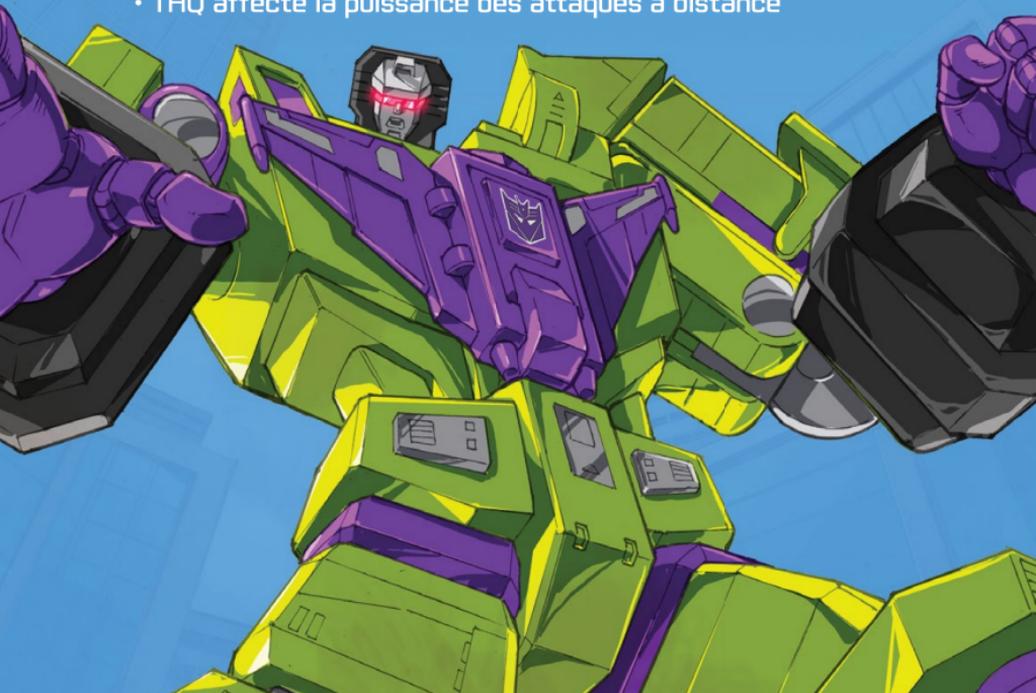
# ÉTATS ET ATTRIBUTS

Il existe deux sortes de statistiques de personnage : ton état et tes attributs.

- Tes attributs détaillent les attributs clés de chaque Autobot : ces stats augmentent à mesure que tu gagnes de l'expérience en terminant des missions et en battant des ennemis.
- Tu peux dépenser des crédits pour améliorer la stat Attribut de ton choix. Pour cela, rends-toi dans l'Arche et choisis État, puis sélectionne la stat que tu souhaites améliorer et appuie sur .
- Tu peux parfois trouver des capsules laissées par des ennemis ou cachées dans des coffres. Utilise-les pour améliorer une stat de façon permanente (la capsule sera consommée une fois utilisée).
- Tes valeurs d'état indiquent tes attributs bruts, comme l'énergie, la puissance des attaques de mêlée et la défense. Pour améliorer ces derniers, il faut passer par tes Attributs.



- Voici une liste de chaque stat d'attributs indiquant quelle partie de tes valeurs d'état s'en trouve affectée :
- FRC affecte l'énergie
- INT affecte la puissance des attaques à distance
- VIT affecte la puissance des charges, des contres et des attaques en forme Véhicule
- END affecte la défense
- GRD affecte le nombre maximum d'emplacements de T.E.C.H.
- CRG affecte la défense et la puissance des attaques ultimes
- PDF affecte la puissance des attaques de mêlée
- THQ affecte la puissance des attaques à distance



# EFFETS

Il existe différents effets dans le jeu. Certaines armes peuvent appliquer des effets à des ennemis tandis que d'autres appliquent des effets uniquement aux Autobots ou aux ennemis. Voici la liste complète des effets :

Combustion : inflige des dégâts progressifs (effet temporaire)

Électrocution : mouvements ou attaques impossibles (effet temporaire)

Gel : mouvements ou attaques impossibles (effet temporaire)

Paralysie : mouvements ou attaques impossibles (effet temporaire)

Inertie : mouvements ralentis (effet temporaire)

Corrosion : défense réduite (effet temporaire)

Confusion : les ennemis s'attaquent entre eux (effet temporaire)

Affaiblissement : puissance d'attaque réduite (effet temporaire)

Étourdissement : mouvements ou attaques impossibles (effet temporaire)

Stupeur : changement de forme impossible (effet temporaire)



# ARMES

- Il existe quatre emplacements d'armes au total : un emplacement pour une arme de mêlée, un emplacement pour une arme à distance et deux emplacements "libres" pouvant accueillir l'arme de ton choix.
- Il y a deux types d'armes de mêlée : les armes de mêlée physiques et les armes de mêlée énergétiques.
- Les armes de mêlée physiques ont une stat d'attaque de base et, selon l'arme, une stat d'attaque d'élément.
- Les armes de mêlée énergétiques ont une troisième stat d'attaque "énergie", qui permet à l'arme de causer des dégâts supplémentaires quand l'arme est chargée en énergie. L'énergie de l'arme diminue à chaque attaque et, quand il n'y en a plus, tu ne peux plus infliger les dégâts supplémentaires liés à ta stat d'attaque "énergie".



# ASSISTANCE À LA CLIENTÈLE

Allez à [support.activision.com/manuals](http://support.activision.com/manuals). Trouvez le jeu et la plateforme en question, ensuite cliquez sur le manuel pertinent. Le manuel doit s'ouvrir dans la fenêtre de navigation ou se télécharger à un emplacement sur votre ordinateur.

**ACTIVISION.**

[activision.com](http://activision.com)



Powered by  
**Wwise**  
audio pipeline solution



Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

TRANSFORMERS and all related characters are trademarks of Hasbro and are used with permission. ©2015 Hasbro. All Rights Reserved. ©2015 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. Opening the game box and using the software constitutes acceptance of the Software License Agreement available at [support.activision.com/license](http://support.activision.com/license). Powered by Wwise ©2006-2015 Audiokinetic Inc. Development tools and related technology provided under license from CRI Middleware, Inc. © 2015 CRI Middleware, Inc. "PlayStation", "DUALSHOCK" and "PS3" are registered trademarks and "PlayStation Network" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.