XBOX ONE

TONY HAWK'S® PRO SKATER™ 5

NYJAH HUSTON AARON HOMOKI LETICIA BUFONI
LIZZIE ARMANTO CHRIS COLE RILEY HAWK
ISHOD WAIR DAVID GONZALEZ ANDREW REYNOLDS

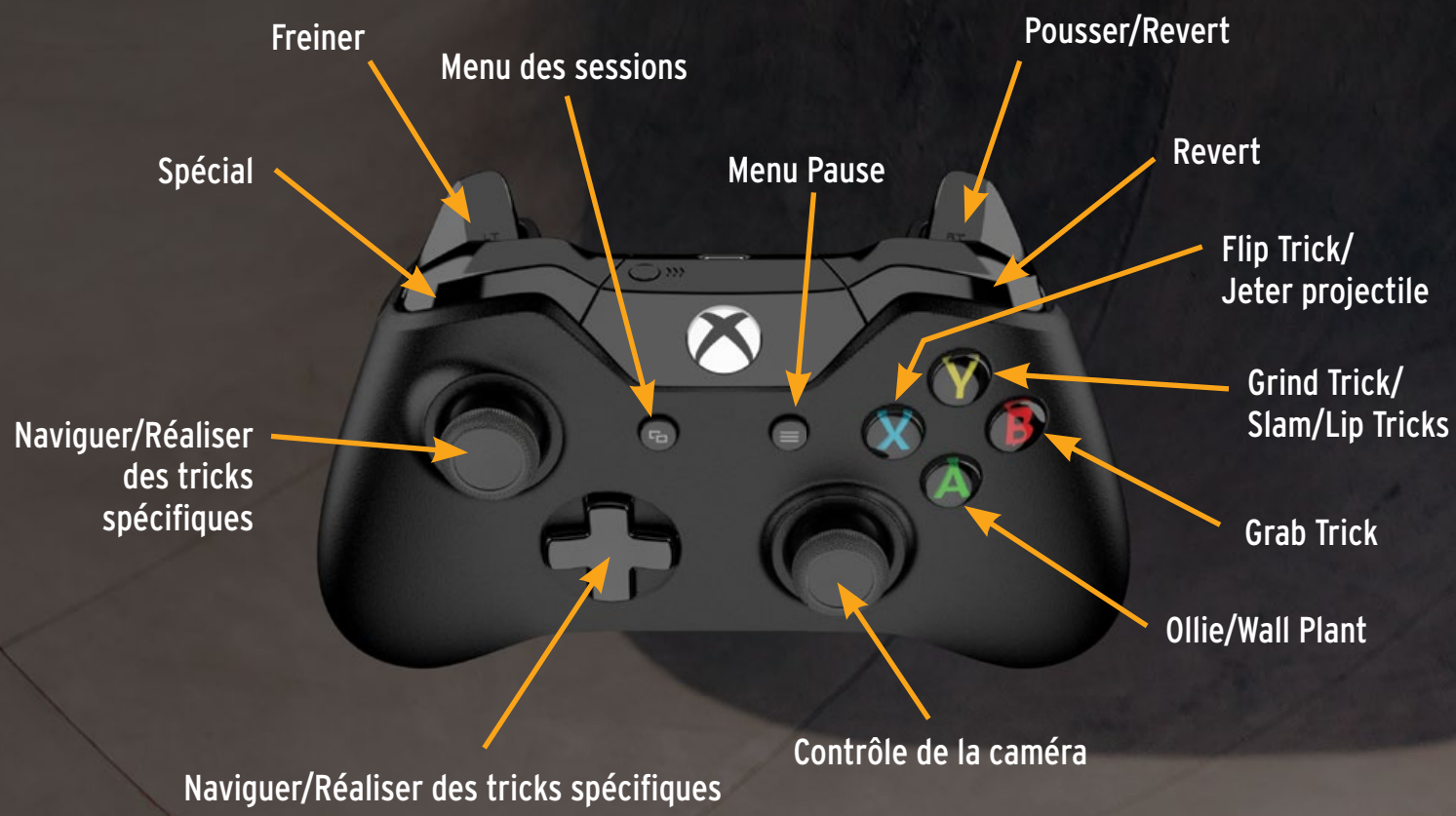
ACTIVISION®

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox One[MC] ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. **www.xbox.com/support.**

Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

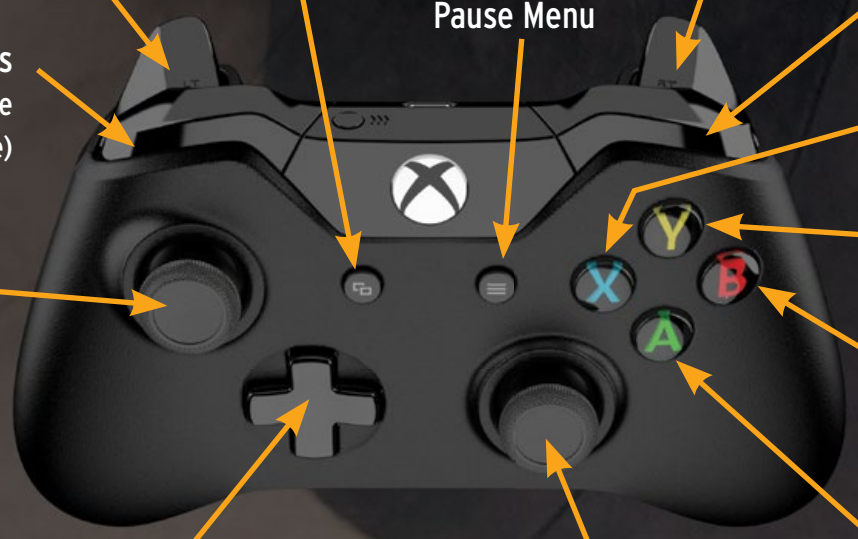
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

COMMANDES EN SKATE



Pour réaliser un Manual - Appuyez sur Haut, puis sur Bas, ou sur Bas, puis sur Haut en étant au sol ou avant d'atterrir sur une surface plane.

COMMANDES CRÉER UN PARC



Déplacer objet vers le haut

Enter Creation Mode

Lower Object

Pause Menu

Rotate Object Right (Clockwise)

Pivoter un objet vers la gauche (ordre inverse des aiguilles d'une montre)

Cycle Object Skins Forward

Cycle Object Skins Backward

Déplacer/ Sélectionner objet (Appuyer pour accélérer le réticule)

Cancel Selection/ Remove Object/Exit Creation Mode

Select/Place Object

Naviguer dans le menu Objets

Contrôle de la caméra (appuyer pour zoomer sur l'objet)

GARANTIE LIMITÉE – ACTIVISION GARANTIT À L'ACHETEUR D'ORIGINE QUE LE SUPPORT D'ENREGISTREMENT NE COMPORTE AUCUN VICE DE MATÉRIEL OU DE FABRICATION POUR UNE PÉRIODE DE 90 JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ – EN AUCUN CAS ADVENANT UN TEL DÉFAUT OU TOUTE AUTRE RÉCLAMATION RÉSULTANT DE L'ACHAT OU DE L'UTILISATION, ACTIVISION NE POURRA ÊTRE TENU RESPONSABLE D'UN MONTANT PLUS ÉLEVÉ QUE CELUI QUI LUI A ÉTÉ PAYÉ AU COURS DES DOUZE MOIS PRÉCÉDANT LE DÉBUT DE VOTRE CAUSE D'ACTION OU LE PRIX D'ACHAT DU PRODUIT. PUISQUE LA LOI DE CERTAINES PROVINCES OU CERTAINES JURIDICTIONS NE PERMETTENT PAS L'EXCLUSION DE CERTAINES GARANTIES OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ POUR DOMMAGES ACCESSOIRES OU ACCIDENTELS, OU AUTRES DOMMAGES, LES LIMITATIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS. DANS CE CAS, LA RESPONSABILITÉ D'ACTIVISION ET SES AFFILIÉES SERA DANS LA PLEINE MESURE PRÉVUES PAR LA LOI. Consultez la Licence du produit et le Contrat de services dans le jeu ou allez à support.activision.com/license pour plus d'information sur cette garantie limitée. Communiquez avec le soutien à la clientèle (support.activision.com) pour toutes questions concernant cette garantie.

ASSISTANCE À LA CLIENTÈLE

Allez à support.activision.com/manuals. Trouvez le jeu et la plateforme en question, ensuite cliquez sur le manuel pertinent. Le manuel doit s'ouvrir dans la fenêtre de navigation ou se télécharger à un emplacement sur votre ordinateur.

ACTIVISION®

activision.com

BINK VIDEO

Powered by Wwise® audio pipeline solution

Autodesk Scaleform®

PhysX® by NVIDIA

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

TONY HAWK IS A REGISTERED TRADEMARK OF TONY HAWK, INC. Game©2015 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION is a registered trademark and PRO SKATER is a trademark of Activision Publishing, Inc. Opening the game box and using the software constitutes acceptance of the Software License Agreement available at support.activision.com/license. Uses Bink Video. © 1997-2015 by RAD Game Tools, Inc. Uses Autodesk Scaleform © Copyright 2015 Autodesk, Inc. Powered by Wwise ©2006-2015 Audiokinetic Inc. NVIDIA and PhysX, both stylized and non-stylized, are trademarks or registered trademarks of NVIDIA Corporation. ©2015 NVIDIA Corporation. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.