

XBOX 360

# SKYLANDERS IMAGINATORS



**MANUAL ONLINE DE  
SKYLANDER® IMAGINATORS**

**ACTIVISION®**



**ADVERTENCIA** Antes de comenzar a jugar, lea los manuales de la consola Xbox 360™ y los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)

### **Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles**

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.



# SKYLANDERS IMAGINATORS

## Índice

Introducción, El Portal of Power™ y Juguetes .....	4
Crea Tu Propio Imaginator y Elige Tu Clase .....	5
Cómo Jugar .....	6
Misterioso y Antiguo Punto Ancestral (M.A.P.A) y Academia Skylander ..	7
Carreras .....	8
Información de Tu Skylander, Menú de Pausa, Guardar Partida y Contrato de Licencia del Software .....	9

# INTRODUCCIÓN

¡Kaos ha descubierto el antiguo poder de la Magia mental y está usándolo para crear un ejército imparable de Doomlanders! Eon está invocando a todos los Maestros del Portal y a los Senseis, los guerreros místicos más grandes de Skylands, para detener a Kaos y a sus esbirros. Ahora debes usar el poder de tu imaginación para crear tus propios Skylanders y combatir junto a los todopoderosos Senseis en la aventura definitiva para salvar Skylands.

## PORTAL OF POWER

Para iniciar Skylanders® Imaginators, conecta el **Portal of Power** a tu consola Xbox® 360. ¡Una vez conectado, coloca a tu Skylander en el **Portal of Power** y mira cómo cobra vida! Cuando juegues en modo para un jugador, podrás tener 1 Skylander o 1 Cristal de creación en el **Portal of Power**. Cuando juegues en el modo cooperativo local, podrás colocar 2 Skylanders o 2 Cristales de creación. En el modo de carreras, podrás colocar los vehículos de uno en uno en el **Portal of Power** para aumentar tu colección de vehículos.

Nota: los dispositivos electrónicos y las superficies metálicas pueden interferir con el **Portal of Power**.

## JUGUETES

Puedes jugar a **Skylanders Imaginators** con Skylanders de todos los juegos anteriores. Durante la partida podrás cambiar de Skylander cuando quieras. Las trampas solo se pueden usar en el modo de carreras y solo son compatibles con los **Portal of Power** que incluyen una ranura para trampas.

Tu juguete o el Cristal de creación de Skylander guardará tu Imaginator (solo el Cristal de creación), el nivel y los puntos de experiencia, las habilidades mejoradas y el oro. Esto te permitirá entrar en Skylands a través de otro **Portal of Power** mientras sigues jugando con tu propia colección de juguetes mejorada. Cuando estés en casa de un amigo, tu Skylander seguirá guardando el dinero y la experiencia conseguidos.

## CREA TU PROPIO IMAGINATOR



¡Coloca el Cristal de creación en el **Portal of Power** y domina el poder de la magia mental para crear tu propio Imaginator!

- 1. Cuerpo :** Mezcla y combina las partes del cuerpo, ajusta el tamaño y elige el color y el aura.
- 2. Equipo :** Elige el equipo para aumentar tus estadísticas. Durante el juego encontrarás nuevo equipo poderoso.
- 3. Poderes :** Elige tus técnicas principales, elementales y secretas.
- 4. Personalidad :** Elige el nombre, la voz, la música y el lema de tu Imaginator.
- 5. Cámara de Imaginite:** Abre los cofres misteriosos de Imaginite que encontrarás a lo largo de tu aventura y que podrás comprar en el juego.
- 6. Nombre y Estadísticas de los Imaginators :** Muestra el nombre y las estadísticas de tu Imaginator.

## ELIGE TU CLASE DE BATALLA

Elige el estilo de combate de tu Imaginator con 1 de las 10 clases. Una vez elegida la clase del Imaginator no podrás restablecer el Cristal de creación.



BAZUCADOR



ARQUERO



LUCHADOR



CABALLERO



NINJA



TIRADOR



CENTINELA



APLASTADOR



HECHICERO



ESPADACHÍN

# CÓMO JUGAR



- 1. Indicador de Salud de Skylander :** Muestra la salud de tu Skylander.
- 2. Indicador de Nivel y Experiencia :** Muestra el nivel y el progreso de tu Skylander.
- 3. Medidor de Sky Chi (solo Senseis) :** Cuando esté lleno, tu Sensei podrá liberar su poder Sky Chi.
- 4. Objetos de Salud :** Recoger comida restablece en parte el indicador de salud.
- 5. Oro :** Puedes recoger diversos tipos de tesoros y usarlos para conseguir mejoras.

## CONTROLES DE LOS SKYLANDERS



## MISTERIOSO Y ANTIGUO PUNTO ANCESTRAL (M.A.P.A.)



El Misterioso y Antiguo Punto Ancestral, o M.A.P.A., es el lugar donde saltas de una misión a otra en el modo Aventura, completas misiones secundarias y minijuegos, compites en el modo de carreras o abres puertas elementales con tus Senseis.

## ACADEMIA SKYLANDER

¡Busca a Persephone en la Academia Skylander para convertir tu oro en mejoras para tu Skylander! Después habla con Buzz para poner a prueba tus habilidades con los muñecos de entrenamiento. Échale un vistazo a las selfis con tu Imaginator en la galería de fotos y disfruta de los videos en el cine.

## CARRERAS



Sigue desafiando a tus amigos o enemigos en el modo de carreras de Skylanders. Pon a prueba tu velocidad en carreras de un jugador, carreras en línea, contrarreloj, Persecución Campeón, Copa de los Supervillanos y Copa Espejo. Para empezar a competir, habla con Pandergast en el M.A.P.A. o la Academia Skylander o accede desde el menú principal.

- 1. Indicador de escudo de vehículo:** Muestra la cantidad de escudo restante. Si se agota por completo, el Skylander sufrirá daño. Si el indicador de salud se agota por completo, el Skylander quedará exhausto durante unos instantes.
- 2. Indicador de módulos de munición:** Muestra la cantidad de munición disponible.
- 3. Módulo de munición:** Recoge módulos de munición azules para rellenar el indicador.
- 4. Potenciadores:** Recógelos para tener poderes de defensa y de ataque.

## CONTROLES DE LOS VEHÍCULOS



## INFORMACIÓN DE TU SKYLANDER

Si tienes un Cristal de creación en el **Portal of Power**, oprime el botón “BACK” para abrir el menú de Skylanders Creator. Si tienes un Sensei u otro Skylander, el botón “BACK” te permitirá gestionar las estadísticas y las mejoras.

## MENÚ DE PAUSA

- **Maestro del Portal :** Consulta tu rango de Maestro del Portal, las estadísticas y los emblemas.
- **Colección de Piezas :** Empieza a recoger y construir tus conjuntos activos para ganar más recompensas.
- **Objetivos :** Consulta los objetivos de la historia, las colecciones y los desafíos.
- **Colección :** Échale un vistazo a todos los Skylanders, Cristales de creación y otros juguetes que has coleccionado.
- **Opciones :** Cambia el sonido, el brillo, la dificultad o el chat de voz. También puedes ver el manual, los créditos y el estado de la red.
- **Cámara de Imaginite :** Abre los cofres misteriosos de Imaginite que puedes comprar o encontrar durante el juego.
- **Volver al M.A.P.A :** Regresa al Misterioso y Antiguo Punto Ancestral (M.A.P.A.).
- **Menú Principal :** Sal del juego y regresa al menú principal.

## GUARDAR LA PARTIDA

Los progresos que realizas en el modo Historia, así como las piezas, equipo y habilidades no equipados, se guardan en la ranura de partida guardada y no en el juguete.

## CONTRATO DE LICENCIA DEL SOFTWARE

Abrir la caja del juego y utilizar el software implica aceptar el Contrato de licencia del software disponible en <http://support.activision.com/license>

# ATENCIÓN AL CLIENTE

Obtén ayuda en [support.activision.com](http://support.activision.com).

Crema una cuenta personalizada, explora nuestra extensa base de sugerencias para solucionar problemas y visita nuestra inmensa comunidad. También puedes obtener asistencia personalizada para tu juego si seleccionas “Contáctanos” y eliges una de las opciones disponibles.

**ACTIVISION**

**BINK**  
VIDEO

**havok**

© 2016 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, SKYLANDERS, SKYLANDERS IMAGINATORS y PORTAL OF POWER son marcas comerciales de Activision Publishing, Inc. El icono de clasificación es una marca comercial registrada de Entertainment Software Association. Activision no garantiza la disponibilidad del juego o las funciones en línea o en la aplicación, incluidas las posibles compras en el juego/aplicación, y puede modificar o interrumpir dicha disponibilidad a su discreción sin previo aviso, incluido, por ejemplo, el cese del servicio en línea por motivos económicos debido a que, con el paso del tiempo, pocos jugadores sigan utilizando el servicio. El hecho de abrir la caja del juego y utilizar el software implica aceptar el Contrato de licencia del software disponible en <http://support.activision.com/license>. SKYLANDERS IMAGINATORS usa Havok®. © Copyright 1999-2016 Havok.com Inc. (y sus licenciadores). Todos los derechos reservados. Visita [www.havok.com](http://www.havok.com) para obtener más información. Usa Bink Video. Copyright © 1997-2016 by RAD Game Tools, Inc. Todas las demás marcas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos titulares.