



NINTENDO
SWITCH™

SKYLANDERS IMAGINATORS



ACTIVISION®

MANUAL EN LÍNEA



SKYLANDERS IMAGINATORS

ÍNDICE

Introducción y juguetes	3
Crea tu propio Imaginator y elige tu clase de batalla	4
Cómo jugar, juego cooperativo	5
Controles de los Skylanders	6
Misterioso y Antiguo Punto Ancestral (M. A. P. A.) y Academia Skylander	7
Detalles de tu Skylander, menú de pausa, partida guardada y contrato de licencia del software	8

INTRODUCCIÓN

¡Kaos ha descubierto el antiguo poder de la Magia mental y está usándolo para crear un ejército imparable de Doomlanders! Eon está invocando a todos los Maestros del Portal y a los Senseis, los guerreros místicos más grandes de Skylands, para detener a Kaos y a sus esbirros. Ahora debes usar el poder de tu imaginación para crear tus propios Skylanders y combatir junto a los todopoderosos Senseis en la aventura definitiva para salvar Skylands.

JUGUETES

Puedes jugar a **Skylanders® Imaginators** con Skylanders de todos los juegos anteriores*. Durante el juego, puedes escanear o cambiar de Skylander con el mando Joy-Con™ de tu Nintendo Switch™. ¡Pulsa el **botón +**, selecciona Cambiar de Skylander y sigue las instrucciones para dar vida a los Skylanders! El Skylander se añadirá a tu colección digital para que entre en combate en cualquier momento.

Skylanders® Imaginators te permite guardar tu experiencia, habilidades y oro en tu juguete de Skylander. Busca a Wendel, el Buscador Místico en el M. A. P. A. y sigue sus instrucciones. Esto te permitirá acceder a Skylands a través de otro **Portal de Poder** o Nintendo Switch y seguir jugando con tu colección de juguetes.

**LA FUNCIONALIDAD DE ALGUNOS JUGUETES EN EL JUEGO PUEDE VARIAR. EL MODO CARRERA Y LAS TRAMPAS NO ESTÁN DISPONIBLES EN ESTA VERSIÓN DEL VIDEOJUEGO DE SKYLANDERS®.*

CREA TU PROPIO IMAGINATOR



¡Coloca el Cristal de creación sobre el mando de tu Nintendo Switch y utiliza el poder de la Magia mental para crear tu propio Imaginator!

- 1. Cuerpo:** combina a tu antojo las partes del cuerpo, ajusta su tamaño, elige el color y el aura.
- 2. Equipo:** elige elementos para mejorar tus atributos. Durante el juego, encontrarás equipo nuevo más poderoso.
- 3. Poderes:** decide tus técnicas principal, elemental y secreta.
- 4. Personalidad:** elige el nombre, la voz, la música y la frase de tu Imaginator.
- 5. Cámara de Imaginite:** abre cofres misteriosos de Imaginite que encontrarás durante tu aventura.
- 6. Nombre y atributos del Imaginator:** muestra el nombre y los atributos de tu Imaginator.

ELIGE TU CLASE DE BATALLA

Elige el estilo de lucha de tu Imaginator, que puede ser de diez clases distintas. Una vez elegida su clase, no podrás restablecer el Cristal de creación.



BAZUCADOR



ARQUERO



LUCHADOR



CABALLERO



NINJA



TIRADOR



CENTINELA



APORREADOR



HECHICERO



ESPADACHÍN

CÓMO JUGAR



- 1. Indicador de salud del Skylander:** muestra la salud de tu Skylander.
- 2. Indicador de experiencia y nivel:** muestra el nivel actual de tu Skylander y la experiencia necesaria hasta el próximo.
- 3. Medidor de Sky-Chi (solo Senseis):** cuando se llene, el Sensei podrá utilizar su poder del Sky-Chi.
- 4. Objetos de salud:** al recoger comida, recuperarás parte de tu indicador de salud.
- 5. Oro:** puedes conseguir distintos tipos de tesoros y usarlos para obtener mejoras.

JUEGO COOPERATIVO

En cualquier momento, puedes acceder al juego cooperativo sincronizando un nuevo par de mandos Joy-Con con tu Nintendo Switch. De forma alternativa, puedes acceder al juego cooperativo con un único mando Joy-Con accediendo al menú de opciones, seleccionando Controles y luego Cambiar de soporte. Pulsa los **botones SL + SR** para identificarlo como jugador individual. Para eliminar a un jugador, pulsa el **botón izquierda** de un Joy-Con para volver a cambiar de soporte y luego los **botones L + R** para añadir o quitar mandos.

CONTROLES DE LOS SKYLANDERS



MISTERIOSO Y ANTIGUO PUNTO ANCESTRAL (M. A. P. A.)



El Misterioso y Antiguo Punto Ancestral, o M. A. P. A., es el lugar desde el que podrás saltar de misión en misión en el modo aventura, acceder a misiones secundarias y a minijuegos y abrir puertas elementales con tus Senseis.

ACADEMIA SKYLANDER

¡Ve a ver a Persephone a la Academia Skylander para convertir tu oro en mejoras para el Skylander! Luego, habla con Buzz y pon a prueba tus habilidades con los muñecos de entrenamiento. Podrás ver los selfis de tu Imaginator en la galería de fotos, y repetir todos los vídeos en el cine.

DETALLES DE TU SKYLANDER

Pulsa el **botón** - para mostrar el menú Skylanders Creator. Con un Sensei u otro Skylander, el **botón** - te permitirá gestionar tus atributos y mejoras.

MENÚ DE PAUSA

- **Menú principal:** sal del nivel y regresa al menú principal.
- **Cambiar de Skylander:** carga tu Skylanders o elige uno en tu biblioteca digital.
- **Volver al M. A. P. A.:** vuelve al Misterioso y Antiguo Punto Ancestral.
- **Objetivos de nivel:** muestra tus objetivos, colecciones y desafíos.
- **Progreso del juego:** consulta tus estrellas de nivel, conjuntos de Imaginite y objetivos de bonificación.
- **Cámara de Imaginite:** abre cofres misteriosos de Imaginite que encontrarás en el juego.
- **Colección de juguetes:** muestra todos tus Skylanders y los Cristales de creación que hayas obtenido.
- **Opciones:** modifica el sonido, la dificultad y los mandos. También puedes ver el manual y los créditos.

PARTIDA GUARDADA

Tus progresos en el modo Historia, así como las piezas, el equipo y las habilidades, se guardan en el espacio de partida guardada, en lugar de guardarse en el juguete.

CONTRATO DE LICENCIA DEL SOFTWARE

Abrir la caja del juego y utilizar el software implica aceptar el Contrato de licencia del software, disponible en <http://support.activision.com/license>

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Obtén asistencia en support.activision.com.

Crea una cuenta personalizada, explora nuestra extensa base de conocimiento con consejos para solucionar problemas y forma parte de nuestra enorme comunidad. También puedes obtener ayuda personalizada para el juego si seleccionas “Contacta con nosotros” y eliges entre las opciones disponibles.



© 2017 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, SKYLANDERS, SKYLANDERS IMAGINATORS, SKYLANDERS SUPERCHARGERS, SKYLANDERS TRAP TEAM, SKYLANDERS SWAP FORCE, SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE, TOYS TO LIFE, BRING THE SKYLANDERS TO LIFE y PORTAL OF POWER son marcas comerciales de Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS IMAGINATORS utiliza Havok®. © Copyright 1999-2017 Havok.com Inc. (y sus licenciatarios). Todos los derechos reservados. Visita www.havok.com para obtener más detalles. Utiliza Bink Video. Copyright © 1997-2017 de RAD Game Tools, Inc. Partes de este software utilizan tecnología de SpeedTree®. © 2017 Interactive Data Visualization, Inc. SpeedTree® es una marca registrada de Interactive Data Visualization, Inc. Todos los derechos reservados. Patente <http://www.activision.com/legal>. © 2017 Nintendo. Nintendo Switch and Joy-Con are trademarks of Nintendo.