

CRASH BANDICOOT™ N. SANE TRILOGY



CRASH BANDICOOT™ N. SANE TRILOGY
MANUEL EN LIGNE

EVERYONE 10+
ENFANTS et ADULTES 10+



ACTIVISION® PS4

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/CRISES D'ÉPILEPSIE

Un nombre très limité de personnes peut éprouver des symptômes d'épilepsie ou des étourdissements lorsqu'elles sont exposées à certaines lumières ou certains motifs clignotants. L'exposition à certains motifs ou certaines images d'arrière-plan sur des écrans de télévision ou en jouant à des jeux vidéo peut déclencher des crises d'épilepsie ou des étourdissements chez ces personnes. Ces conditions peuvent déclencher des symptômes d'épilepsie non détectés auparavant chez des personnes qui n'ont jamais été sujettes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie ou êtes sujets à des crises de quelconque origine, consultez votre médecin avant de jouer. **ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT** l'utilisation et consultez un médecin avant de reprendre le jeu, si vous ou vos enfants ressentez un des symptômes ou problèmes de santé suivants:

- troubles de l'orientation
- vertiges
- crises
- contraction des yeux ou des muscles
- troubles de la vision
- perte de conscience
- tout mouvement involontaire ou convulsions

NE REPRENEZ LE JEU QUE SI VOTRE MÉDECIN VOUS Y AUTORISE.

Conseils d'utilisation et de manipulation des jeux vidéo afin de réduire les probabilités de crises

- Utilisez l'appareil dans une pièce bien éclairée et tenez-vous le plus loin possible de l'écran du téléviseur.
- Évitez les écrans larges. Utilisez le plus petit écran de télévision disponible.
- Évitez toute utilisation prolongée du système PlayStation®.
- Accordez-vous une pause d'environ 15 minutes pendant chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

Arrêtez immédiatement d'utiliser le système si vous ressentez un des symptômes suivant : vertiges, nausées, fatigue ou symptômes similaires au mal des transports, sensation désagréable ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras, ou de toute autre partie de votre corps. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

NOTICE:

Lorsque vous utilisez la fonction de détection de mouvements de la manette sans fil DUALSHOCK®4, faites attention aux points suivants. Si la manette touche une personne ou un objet, elle peut provoquer des accidents, des blessures ou des dégâts. Avant toute utilisation, assurez-vous de disposer d'un espace suffisant. Lorsque vous utilisez la manette sans fil, tenez-la fermement pour qu'elle ne vous glisse pas des mains. Si vous utilisez une manette sans fil reliée à un système PS4™ par un câble USB, assurez-vous de disposer d'un espace suffisant pour le câble de façon à ce qu'il ne touche rien ni personne. Faites également attention de ne pas déconnecter le câble du système PS4™ lors de l'utilisation de la manette sans fil.

MISE EN GARDE POUR LES POSSESSEURS DE TÉLÉVISEURS À PROJECTION:

Ne connectez pas votre système PS4™ à un téléviseur à projection sans consulter au préalable le manuel de votre téléviseur, à moins qu'il ne soit de type LCD. Vous risquez sinon d'endommager définitivement votre écran.

MANIPULER VOTRE DISQUE AU FORMAT PS4™:

- Ne pas plier, écraser ou immerger dans des liquides.
- Ne pas exposer directement aux rayons du soleil et ne pas laisser le disque à proximité d'un radiateur ou d'une source de chaleur.
- Pensez à faire une pause régulièrement lors des longues sessions de jeu.
- Gardez le disque propre. Tenez toujours le disque par les bords et rangez-le dans son boîtier de protection quand vous ne l'utilisez pas. Nettoyez avec un chiffon doux, sec et propre, en lustrant en ligne droite du centre du disque vers l'extérieur. N'utilisez jamais de solvants ou de nettoyants abrasifs.

The logo for 'Crash Bandicoot N. Sane Trilogy' is displayed on a wooden sign. 'CRASH' is in large, yellow, 3D block letters. 'BANDICOOT' is in smaller, orange, 3D block letters. 'N. SANE TRILOGY' is in blue, 3D block letters with a small character icon above the 'S'. The sign is decorated with green palm fronds and a small yellow lightning bolt.

CRASH BANDICOOT N. SANE TRILOGY™

SOMMAIRE

Introduction et Pour Commencer	4
Jouer au Jeu	5
Crash Bandicoot™ - Contrôles, Gemmes, Clés, et Manches Bonus	6
Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back - Contrôles et Warp Room	7
Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back - Cristaux et Chemins Bonus	8
Crash Bandicoot™ 3: Warped - Contrôles et Actions	9
Crash Bandicoot™ 3: Warped - Contrôles des Véhicules et Cristaux	10
Crash Bandicoot™ 3: Warped - Gemmes et Reliques	11
Contre-la-montre et Jouer avec Coco Bandicoot	12
Contrat de Licence Utilisateur Final, Support Technique, et Copyrights	13

INTRODUCTION

Votre marsupial préféré, Crash Bandicoot™, est de retour ! Il est amélioré, enthousiasmé et prêt à danser dans la compilation N. Sane Trilogy ! Redécouvrez Crash Bandicoot comme jamais auparavant. Tournez, sautez, wumpez et recommencez pour surmonter des défis épiques et vivre des aventures extraordinaires dans les trois jeux à l'origine de tout: Crash Bandicoot™, Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back et Crash Bandicoot™ 3: Warped. Retrouvez Crash remasterisé en HD et préparez-vous, ça va WUMPER !

POUR COMMENCER

Au lancement du jeu, vous pouvez choisir de jouer à Crash Bandicoot™, à Crash Bandicoot™ 2: Cortex Strikes Back, ou à Crash Bandicoot™ 3: Warped. Choisissez un jeu, lancez-vous dans un niveau et préparez-vous à rejouer à tous les jeux Crash remasterisés.



JOUER AU JEU



- 1 FRUIT WUMPA :** Quand vous collectez 100 Fruits Wumpa, vous gagnez une vie supplémentaire !
- 2 CAISSES :** Indique le nombre de caisses qu'il reste dans chaque niveau.
- 3 VIES :** Combien de vies il vous reste.
- 4 MASQUE AKU AKU :** Aku Aku vous protège contre le danger durant votre aventure. Trouvez trois masques pour être temporairement invulnérable.
- 5 CAISSES DE TNT :** Sautez sur ses caisses pour allumer une mèche de 3 secondes et BOUM ! Attention à ne jamais lancer une attaque Tourbillon sur ces caisses.
- 6 CAISSES POINT DE CONTRÔLE :** Si un malheur arrive, c'est de là que vous recommencerez à jouer.



CRASH BANDICOOT CONTRÔLES



GEMMES, CLÈS ET MANCHES BONUS

Vous pouvez gagner des Gemmes et des Clés durant l'aventure. Les Gemmes sont gagnées dans l'écran de fin de niveau, que vous atteignez quand vous terminez le niveau sans perdre une vie et quand vous avez cassé toutes les caisses. Les Clés sont gagnées dans les Manches bonus. Les Gemmes et les Clés permettent à Crash d'accéder à des zones secrètes auxquelles il n'a normalement pas accès.

Vous pouvez accéder aux Manches bonus en trouvant des jetons dans les caisses. Ces jetons peuvent ressembler à Tawna, au Dr Neo Cortex ou au Dr N. Brio. Quand vous trouvez les trois jetons, vous êtes transporté dans une Manche bonus où vous découvrirez des tas de caisses et de Fruits Wumpa. Si vous tombez hors de l'écran, ce n'est pas grave, car vous ne perdrez pas de vie ; vous retournerez simplement dans le niveau d'origine.

CRASH BANDICOOT 2 CORTX STRIKES BACK™ CONTRÔLES



COMBOS

Courir + ○ / R1 : Glissade
× + ○ / R1 : Charge
○ / R1 + × : Super Saut

WARP ROOM

Bienvenue dans l'antique Warp Room ! Comme le Dr Cortex l'a indiqué, elle a été construite par une civilisation ancienne il y a plusieurs siècles et elle permet d'accéder à différents lieux du monde pour trouver les Cristaux. Les portes gardent une trace de votre progression et des gemmes trouvées en chemin.



CRISTAUX

Crash doit trouver les 25 Cristaux pour alimenter le Vortex de Cortex et sauver le monde d'une catastrophe. Chaque niveau permet de gagner un Cristal à placer sur une porte.



CHEMINS BONUS

Les Chemins bonus sont marqués d'un grand « ? » qui permet à Crash de trouver un passage secret. Dans ces zones, vous trouverez des tas de choses, mais seulement si vous les terminez. Si vous tombez ou si vous perdez une vie, vous reviendrez sans aucun des objets trouvés.



CRASH BANDICOOT WARPED

CONTRÔLES



ACTIONS

COMBOS

Courir + / R1 : Glissade
 + / R1 : Charge
 / R1 + : Super Saut

ACCROCHÉ

: Lâcher Prise
 : Tourbillon
 / R1 : Monter les Jambes

NAGE

: Nage Rapide
 / R1 : Nager & Faire un Tourbillon

SUPER POUVOIRS

+ : Super Charge
 + (en haut du premier saut) : Super Double Saut
 Touches Directionnelles/Stick gauche + R2 : Charge de Crash
 L2 + : Bazooka
 (plusieurs fois) : Tourbillon de la Mort

CONTRÔLES DES VÉHICULES

JET SUB

Ⓜ : Torpille
Ⓞ / R1 : Turbo

MOTO

× : Accélérer
Ⓞ / Ⓜ / R1 : Freiner

BIPLAN

Ⓜ : Tonneau
× : Aérofreins
Ⓞ / R1 : Mitrailleuse

T-REX

× : Sauter
Ⓞ / R1 : Descendre

PURA LE TIGRE

× : Sauter
Ⓞ / Ⓜ / R1 : Sprint

JET SKI

× : Accélérer
× + Touches Directionnelles/Stick Gauche
(en sautant) : Salto

CRISTAUX

Les Cristaux sont l'objet le plus important du jeu. Trouvez les 25 Cristaux pour terminer le jeu (il y a 1 Cristal caché dans chaque niveau, sauf ceux des boss). Dans certains niveaux, vous gagnerez le Cristal à la fin du niveau ou après avoir terminé un défi précis.

GEMMES

Il y a deux types de Gemmes :

-  Les Gemmes blanches sont généralement obtenues en cassant toutes les caisses d'un niveau, mais elles peuvent être gagnées autrement dans certains niveaux.
-  Les Gemmes colorées débloquent l'accès à des chemins secrets, dans des niveaux différents de ceux où elles ont été trouvées.

RELIQUES

Vous pouvez gagner des Reliques en revenant dans un niveau après avoir trouvé son Cristal. Vous pouvez jouer en Contre-la-montre et, si vous battez le temps indiqué (précisé avant d'entrer dans le niveau), vous aurez droit à une Relique de saphir, d'or ou de platine.

Les cinq premières Reliques que vous trouverez donnent accès à une Warp Room secrète et à un niveau secret. Toutes les cinq Reliques suivantes, vous aurez droit à un nouveau niveau secret. Vous devez terminer tous les niveaux secrets pour parvenir à terminer le jeu à 100%.

CONTRE-LA-MONTRE

Lorsque vous terminez un niveau pour la première fois, rejouez-le en mode Contre-la-montre. En fonction de votre vitesse, vous gagnerez une Relique de saphir, d'or ou de platine. Les Reliques de saphir sont les plus faciles à gagner et les Reliques de platine sont réservées aux Bandicoots les plus rapides.

Pour jouer en Contre-la-montre :

- 1** Le temps à battre est indiqué sur le bouton du niveau dans la salle Time Warp.
- 2** Touchez le chronomètre à côté du niveau pour l'activer, car sinon vous jouerez à ce niveau en mode normal.
- 3** Terminez le niveau le plus vite possible. Quand vous cassez une caisse qui porte un numéro, le chronomètre s'arrête pour le temps indiqué.
- 4** En mode Contre-la-montre, vous ne perdez pas de vies et vous pouvez rejouer un niveau autant de fois que vous le voulez.
- 5** Quand vous terminez un niveau, un écran s'affiche qui vous permet d'indiquer votre nom pour la postérité.

JOUER AVEC COCO BANDICOOT

Coco Bandicoot a utilisé sa machine à voyager dans le temps pour revenir aider Crash ! Cherchez Coco quand vous jouez dans les trois jeux. Quand vous l'aurez trouvée, vous pourrez choisir de jouer Coco dans certains niveaux, en appuyant sur R2. Remarque : certains niveaux ne peuvent être joués qu'avec Crash ou Coco.



CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL

En ouvrant la boîte du jeu et en utilisant le logiciel, vous acceptez les termes du Contrat de Licence Utilisateur Final, disponible sur <http://support.activision.com/license>

SUPPORT TECHNIQUE

Accédez à toute l'aide dont vous avez besoin sur support.activision.com. Créez un compte personnalisé, explorez notre base de connaissances complète en cas de problèmes ou demandez l'aide de notre énorme communauté. Vous pouvez également obtenir une aide personnalisée en cliquant sur Contactez-nous et en choisissant les options adaptées.

ACTIVISION®



havok®

© 2017 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, CRASH, CORTEX STRIKES BACK, CRASH BANDICOOT et WARPED sont des marques d'Activision Publishing, Inc. L'icône de classement est une marque de l'Entertainment Software Association. En ouvrant la boîte du jeu et en utilisant le logiciel, vous acceptez les termes du Contrat de Licence Utilisateur Final, disponible sur <http://support.activision.com/license>. CRASH BANDICOOT™ N. SANE TRILOGY utilise Havok®. © Copyright 1999-2017 Havok.com Inc. (et ses ayants-droits). Tous droits réservés. Voir www.havok.com pour plus de détails. Utilise Bink Video. Copyright © 1997-2017 RAD Game Tools, Inc. Toutes les autres marques et noms de marque appartiennent à leurs propriétaires respectifs.