



UYARI Bu oyunu oynamadan önce, önemli güvenlik ve sağlık bilgileri için Xbox 360® konsolu, Xbox 360 Kinect® Sensörü ve aksesuar kılavuzlarını okuyun. www.xbox.com/support.

Önemli Sağlık Uyarısı: Işık Hassasiyetinden Kaynaklanan Nöbetler

Çok az sayıda insan, yanıp sönen ışıkların ya da video oyunlarında da görülebilecek olan kimi desenlerin de içinde olduğu belli görsel unsurlarla yüz yüze geldiklerinde nöbet geçirebilirler. Geçmişte herhangi bir nöbet ya da sara hastalığı geçirmemiş olan insanlarda bile video oyunlarını seyrederken "ışık hassasiyetinden kaynaklanan sara nöbetleri"ne neden olabilecek, henüz teşhis edilmemiş bir hastalık bulunabilir. Bunun belirtileri arasında baş dönmesi, görme bozukluğu, göz ya da yüz kasılması, kol ve bacakların istemsiz hareketi ya da sallanması, yön bulma duygusunun yitimi, kafa karışıklığı, anlık bilinç kaybı, düşme ya da yakındaki nesnelere çarpmadan kaynaklı kazalara neden olabilecek olan bilinç kaybı ya da kasılmalar bulunabilir.

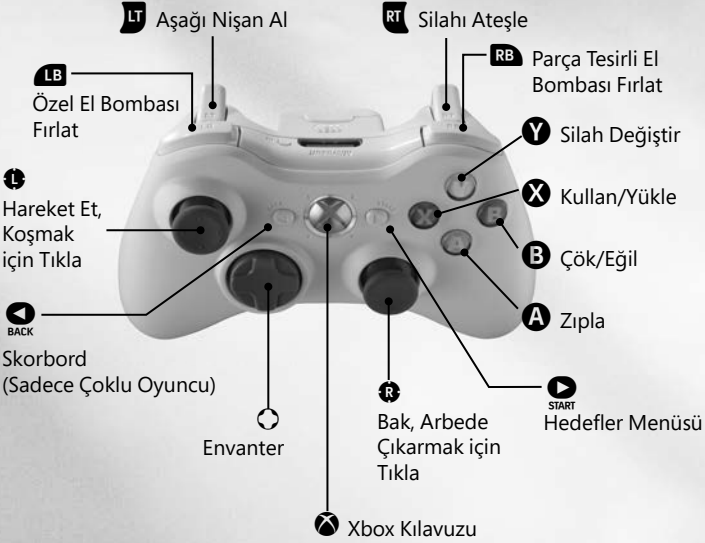
Bu belirtilerden herhangi birini yaşıyorsanız derhal oyunu bırakın ve bir doktora danışın. Ebeveynler, çocuklarınızda bu belirtilerin olup olmadığını gözlemleyin ya da kendilerine sorun; çocuklar ve gençlerde bu nöbetlerin olma ihtimali daha yüksektir. Nöbet riski ekrana daha uzak oturarak; daha küçük bir ekran kullanarak; iyi aydınlatılmış bir ortamda oynayarak ve uyuklu ve yorgunken oynamamak suretiyle azaltılabilir. Siz ya da herhangi bir yakınınız geçmişte nöbet ya da sara hastalığı geçirmişseniz, oyuna başlamadan önce bir doktora danışın.

İÇİNDEKİLER

OYUN KONTROLLERİ.....	3
ANA MENÜ	4
BAŞ ÜSTÜ GÖSTERGE (HUD)	5
SAĞLIK SİSTEMİ	6
DURAKLATMA/HEDEF EKRANI	6
ÇOKLU OYUNCU HEDEF EKRANI.....	6
OYUNCU KARTI (YALNIZCA ÇO)	6
KATKIDA BULUNANLAR	7
MÜŞTERİ DESTEK.....	22
ÜRÜN LİSANS SÖZLEŞMESİ	23

OYUN KUMANDASI

Xbox 350 Kumandası



Saldiri Operasyonu Kumandası



ANA MENÜ

Sefer, Çoklu Oyuncu ve Zombilerden birini seçin.

SEFER

Call of Duty: Black Ops'un kaldığı yerden devam edin ve Call of Duty: Black Ops II seferlerinde tek oyuncu deneyimini sürdürün. Sefer menüsünden, en yeni seferlerinize kaldığınız yerden devam edebilir ya da yeni bir tane başlatabilirsiniz. Ayrıca Görev Seçimi menüsünü kullanarak, tamamlanmış herhangi bir görevi istediğiniz zorluk derecesinde tekrar oynatabilirsiniz.

Not: Black Ops II, oyundaki gelişiminizi kaydeden otomatik bir denetim noktası kaydetme sistemine sahiptir. Oyun içindeki Duraklatma menüsünden Kaydet ve Çık seçeneğini de kullanabilirsiniz.

SALDIRI OPERASYONU

Call of Duty: Black Ops II'deki Saldırı Operasyonu görevleri, gerçek zamanlı strateji taktikleri ile denenmiş ve kabul görmüş birinci şahıs nişancı işlevlerini bir potada eriterek, geleneksel Call of Duty tek oyuncu deneyimine yeni ve yenilikçi bir boyut katıyor. Özel hikâyeli görevlere katılıp, ister bir cephe hattı askeri, ister bir yukarıdan aşağıya savaş komutanı, ister de çok çeşitli özel insansız bir savaş uçağı olarak tamamlayın. Başarılı olup ülkenizi zafere taşıyın; yenilip ana sefer hikâyesinin yanında cereyan eden sonuçları oturup izleyin.

ÇOKLU OYUNCU

Diğer Call of Duty: Black Ops II oyuncularıyla internette ve yerel olarak, Çoklu Oyuncu (ÇO) menüsündeki birçok farklı harita ve oyun modunda çarpışın. ÇO'daki yeni silahların, aksesuarların, artıların ve rütbelerin kilidini açın!

ZOMBİLER (1-8 OYUNCU)

Yeni ve genişletilmiş Call of Duty: Black Ops II Zombiler deneyiminde, Zombi sürüsünden ister tek başınıza ister birlikte ya da karşı karşıya savaşarak kurtulun. Geleneksel Hayatta Kalma modunda sayıları gitgide artan ölümcül Zombi dalgasını savuşturmak için arkadaşlarınızla takım oluşturun; yepyeni Keder modunda, hayatta kalan son grup olmak için, Zombi kıyametinden sağ kalmayı başarmış diğer takımla karşı karşıya çarpışın ya da ilk Zombi seferi olan TranZit'te yepyeni Zombi strateji seviyelerinin tadını çıkarın. Dikkatli olun: Yeşil Mera kasabasında pusuda bekleyen sadece Zombiler değil...

SEÇENEKLER

Size uygun ayarlara getirmek için oyunun seçeneklerini değiştirin. Ayarlanabilir seçenekler: Kumanda ayarları, hedef desteği, görüş hassasiyeti, grafik içerik filtresi ve altyazılar.

STEREOSKOPIK 3D

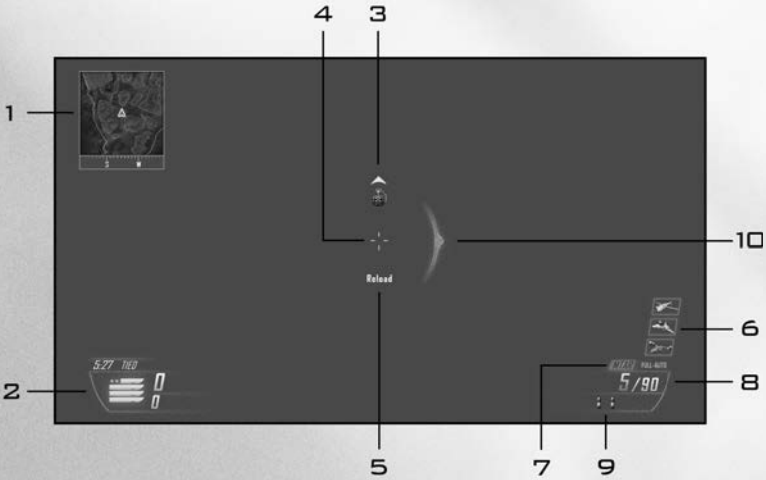
Call of Duty: Black Ops II, Seçenekler menüsünden açılıp kapatılabilen stereoskopik 3D oyun deneyimini destekler. 3D oyun deneyimini yaşayabilmemiz için, 3D desteği olan bir televizyona ve onun yanında aktif obtüratör 3D destekli gözlüğe ihtiyacınız olduğunu unutmayın. 3D görüntüyü aktif hale getirmek konusunda daha ayrıntılı bilgiyi 3D TV'nizin kullanım kılavuzundan alabilirsiniz.

! DİKKAT !

3D Güvenlik Önlemleri: Bazı insanlar, 3D televizyonlarda stereoskopik 3D oyun oynarken rahatsızlık (göz kasılması, göz yorgunluğu veya baş dönmesi dahil) yaşayabilir. Bu tip bir rahatsızlık durumunda, rahatsızlık geçene kadar derhal izlemeyi ve oynamayı bırakın.

Genel olarak uzun süreli oyun oynanmasını önermiyoruz, her bir saatlik oyun ya da izleme sonrasında 15 dakika ara vermenizi tavsiye ediyoruz. Ancak, gereken ara süreleri ve sıklığı kişiden kişiye değişmektedir. O nedenle, rahatsızlık hissinin geçmesine yetecek kadar ara verdiğinizden emin olun. Çok ciddi rahatsızlık ya da sancı hissediyorsanız veya belirtiler sık sık tekrarlıyorsa, oyun oynamayı bırakın ve doktorunuza başvurun.

Güvenlik önlemlerini daima uygulayın ve düzgün kullanım için 3D televizyonunuz ve 3D gözlüğünüzle birlikte verilen talimatlara uyun.



BAŞ ÜSTÜ GÖSTERGE

1. **Mini-Harita** – Yerel alanın haritası ile birlikte dost ve düşman yerleri gösterir.
2. **Müsabaka Bilgisi** – O andaki skoru, takım simgesini ve müsabakada kalan zamanı gösterir. (Yalnızca ÇÖ)
3. **El Bombası Göstergesi** – Bu simge, yakında bir yerde bir el bombası olduğu konusunda sizi uyarır, ok da el bombasının yerini gösterir.
4. **Artı** – Silahınızı o anda nereye doğrulttuğunuzu gösterir. Bir düşmana doğrulttuğunuzda kırmızı, bir dosta doğrulttuğunuzda yeşil olur. Yürümek ya da koşmak, artının genişlemesine veya hepten kaybolmasına neden olur, bu da isabet hassasiyetinin azaldığı anlamına gelir. Durma hareketi, çömelme ve öne eğilme isabet hassasiyetini artırır.*


5. **Kullan Simgesi** – Bu simge, yalnızca bir silahın ya da etkileşimli bir nesnenin yanında olduğunuzda belirir, silahla ya da nesneyle iletişim kurmak için hangi düğmeye basacağınızı gösterir.
6. **Puan Dizisi Envanteri** – Bir sonraki Puan Dizisini elde etmeniz için ne kadar puana ihtiyacınız olduğunu ve kazanabilmek için müsabaka sırasında hangi Puan Dizilerini seçtiğinizi gösterir. Elde edilen her Puan Dizisi, Puan Dizisi Envanteri'nden D-Pad'deki üst ya da alt tuşlarına basılarak içinde gezilebilir ve D-Pad'deki sağ tuşuna basılarak kullanılabilir.
7. **Silah Göstergesi** – Şu anda hangi silahı kullandığınızı gösterir.
8. **Mühimmat Hesabı** – Elinizdeki silahta kalan kurşun sayısını ve kalan el bombası sayısını gösterir.
9. **Envanter** – Kullanılabilir durumdaki ekipman ve/veya silah aksesuarlarını görüntüler.
10. **Hasar Göstergesi** – Kırmızı işaret hasar aldığınızı gösterir, yön de hasarın geldiği doğrultuyu gösterir. (Bkz. Sağlık Sistemi, sayfa 6).

**Not: ADS düğmesine bastığınızda, nişangâhın ya da silahınızın kapsamının aşağısına nişan alırsınız. Bu, isabet hassasiyetinizi ciddi biçimde artırır, hareket hızınızı düşürür. ADS modundayken, kare kaybolur.*


SAĞLIK SİSTEMİ

Düşman ateşleyle yara aldığınızda, sıçrayan kan belirecek ve yara göstergesi de ateşin geldiği doğrultuyu işaret edecek. Daha çok yara aldıkça ekran da gitgide kırmızılaşacak, kalp atış hızınızın düştüğünü duyacaksınız ve nefes alışverişiniz güçleşecek. Siper alıp düşman ateşinden korunursanız, yaranız ağır ağır iyileşecek ve tam sağlıklı hale gelebileceksiniz.

DURAKLATMA/HEDEF EKRANI

Sefer ya da Zombiler ekranındayken oyunu duraklatmak ve menüye erişmek için herhangi bir anda  tuşuna basın. Buradan oyunun Seçenekler menüsüne ulaşabilir, o andaki seviyeyi yeniden başlatabilir ya da oyunu kaydedip Ana Menü'ye dönebilirsiniz.

ÇOKLU OYUNCU HEDEFLER EKRANI

Call of Duty: Black Ops II, ÇO modundayken duraklatılamaz. ÇO'dayken  tuşuna basıldığında, yeni bir sınıf seçmenizi (bir sonraki ortaya çıkışınızda aktif olacak), mevcut oyun modunuzun tanımını görüntülemenizi ve Seçenekler menüsüne erişmenizi sağlayan bir menü açılacak. Siz ekrandayken o esnada ÇO müsabakasının geri planda hâlâ devam ettiğini unutmayın.

OYUNCU KARTI (YALNIZCA ÇO)

İnternetteki kişiliğinizi temsil edecek, size ait Amblemi oluşturmak için Oyuncu Kartınıza erişin. Sizin veya arkadaşlarınızın oynadığı Son Oyunları görüntüleyin ve bu oyunları güvenli olarak saklamak için Dosya Paylaş'a kaydedin. Diğer Filmleri, Klipleri, Ekran Resimlerini ve Call of Duty: Black Ops II topluluğunun diğer üyeleri tarafından oluşturulmuş Özel Oyunları görüntüleyebilirsiniz.

Ayrıca, Savaş Kayıtları'ndaki tüm önemli oyun istatistiklerinizi görüntüleyebilir, oyun içi Mücadelelerdeki gelişiminizi kontrol edebilir, oyunun Liderlik Tablosu'nu görüntüleyebilir ve Oyuncu Kartı'nda yeni bir Klan Etiketi oluşturabilirsiniz.

KATKIDA BULUNANLAR

Story by
David S. Goyer

Directed By
Dave Anthony

Executive Producer
Jason Blundell

Director - Online
Daniel Bunting

Design Director - Online
David Vonderhaar

Studio Creative Director
Corky Lehmkuhl

Chief Technology Officer
Mark Gordon

Technical Director
David King

Art Director
Colin Whitney

Animation Director
Dom Drozd

Audio Director
Brian Tuey

Story By
Dave Anthony
&
David S. Goyer



Directed By
Dave Anthony

Executive Producer
Jason Blundell

Director Online
Dan Bunting

Project Senior Producer
Pat Dwyer

Producers
Charles Conroy
Daniel Donaho
Miles Leslie
Sam Nouriani
Shane Sasaki

Associate Producers
Steven Eldredge
Ronnie Fazio
Zach Gonzalez
Don Oades
John Shubert
Brent Toda

Production Coordinators
Richard Garcia
Matt Sronce
Kornelia Takacs

Build Engineer
Dan Baker

Associate Build Managers
Daniel Germann
Dustin Rowe

Chief Technology Officer
Mark Gordon

Project Technical Director
David King

Project Lead Engineer
Trevor Walker

Lead Engineers - Online
Alexander Conserva
Martin Donlon

Lead Engineer
James Snider

Lead Engineer - Graphics
Dimitar Lazarov

Senior Engineers
Omar Aziz
Scott Bean
Blair Bitonti
Stephen Crowe
Micah Dedmon
Jose Doran
Marcus Goodey
Lei Hu
Sumeet Jakatdar
Matthew Kimberling
Johan Kohler
Austin Krauss
Dan Laufer
Dan Leslie
Jay Mattis
Tom McDevitt
Dan Olson
Ewan Oughton
Eran Rich
Joe Scheinberg
Dimitar "malkia" Stanev
Chris Strickland
Krassimir Touevsky
Mike Uhlik
Jivko Velev
Leo Zide

Engineers
Pravin Babar
Amit Bhura
Penny Chock
Adam Demers
Ryan Feltrin
Mark Hu
Tommy Keegan
Bryce Mercado
Juan Morelli
Bharathwaj Nandakumar
Jamie Parent
Timothy Rapp
Diarmaid Roche
Caleb Schneider
Lucas Seibert
Varun Sharma
David Young

Associate Engineer
Mark Soriano

Additional Engineering
Bryan Blumenkopf
Naty Hoffman
Josh Menke

Engineering Interns
Jeffrey Colvin
Tarun Sharma

Art Director
Colin Whitney

Technical Art Director
Brian Anderson

Associate Art Directors
Shaun Bell
Ken Harsha

Lead Character Artists
Loudvik Akopyan
Brad Grace

Senior Character Artists
Yaw Chang
Mike Curran
Dennis Eusebio
Thomas Inesi
Michael McMahan
Anh Nguyen
Scott Wells
Peter Zoppi

Lead Effects Artist
Barry Whitney

Lead Effects Animation Artist
Jess Feidt

Senior Effects Artists
Michael Chubb
Darwin Dumlao
Robert Moffat
Dale Mulcahy
My Wu

Effects Artists Asher Dudley Mike Gevorkian Gavin Lerner David Seabaugh	Additional UI Art Byron Cunningham Alex Stodolnik	Additional Animation Amelie Le-Roche
Associate Effects Artist Tyler Robinson	Lead Lighting Artist Timothy Bud McMahon	Animation Interns Aggie Christakis Anthony DiCenzo
Lead Weapon Artist Murad Ainuddin	Senior Lighting Artists Angus Bencke Yonghee Choi James Ford	Design Director - Online David Vonderhaar
Senior Weapon Artists Will Huang Max Porter	Lighting Artists Christin Hiser Neil Masiclat	Principal Designer - Online Colm Nelson
Weapons Artists Blaed Hutchinson Mark Manto	Senior Concept Artists Kevin Baik Eric Chiang Daniel Cheng Peter Lam Chris Miller Dan Padilla Khang Pham	Designer - Online Anthony Flame
Associate Weapons Artist Geoffrey Ng Caleb Turner	Additional Concept Art Sam Gebhardt Josh Kao Eugene Negri	Associate Designer - Online Mark Yetter
Lead Vehicle Artist Chad Birosh	Animation Director Dom Drozdz	Campaign Design Directors Dave Anthony Jason Blundell Corky Lehmkuhl
Senior Vehicle Artists Tony Kwok John McGinley Daniel Mod	Lead Animator Adam Rosas	Campaign Game Designer Joe Chiang
Lead Environment Artist Gilbert Martinez	Animation Specialist Yanick Lebel	Lead Scriptor Gavin Locke
Senior Environment Artists Chris Erdman Andrew Krelle Andrew Livingston Brandon Martynowicz Nelson Plumey	Animation Project Manager Guy Silliman	Senior Scripters Brian Barnes Kevin Drew Mark Maestas June Park Chad Proctor
Environment Artists Bryce Houska Wilson Ip Chris Ledesma Austin Montgomery Joe Simanello Fidel Villa	Senior Animators Jason Barnidge Jae Chung David Kim Phil Lozano Timothy Smilovitch	Scripters Mike Anthony Matt Bettelman Brian Joyal Mike Slone
Associate Environment Artists Joaquin Espinoza Juan Gil	Animators Jordan Abeles Jeremy Agamata Ben DeGuzman Phillip Kourie Kevin Kraer Cody Mitchell Jae Park Jon Stoll Kristen Sych	Associate Scripters Pokee Chan Anthony Grafft Travis Janssen Joanna Leung Damoun Shabestari Jameson Silcox Jacob True Greg Zheng
Lead Technical Artist Stev Kalinowski	Associate Animators David Pumpa Ernie Urzua Eji Yared	Lead Level Builders Phil Tasker Kevin Worrel
Senior Technical Artist Brendan Holloway		Senior Level Builder Susan Arnold
Lead UI Artist Stewart Roud		Level Builders John Delgado Jared Dickinson Brian Douglas Werner Eggers
UI Artist Gil Doron		

Gavin Goslin
Doug Guanlao
Dave Harper
Adam Hoggatt
Matthew Hutchinson
Ross Kaylor
Paul Mason-Firth
Thomas Schneider
Lia Tjiong

Associate Level Builders
Muhammad Ayub
Ian Bowie
James Cusano
Ian Kowalski
Mike Madden
Anthony Saunders
Allen Wu

Audio Director
Brian Tuey

Lead Audio Designer
Chris Cowell

Audio Designers
Collin Ayers
Scott Eckert
Shawn Jimmerson
James McCawley
Kevin Sherwood
Lee Staples

Senior Audio Engineer
Stephen McCaul

Audio Intern
Elliott Ward-Bowen

Additional Production Support
Nakia Harris

ZOMBIES

Producer
Reza Elghazi

Associate Producer
Aaron Roseman

Lead Engineer
Peter Livingstone

Senior Engineers
Dan Laufer
Evan Olson
Bryan Pearson

Engineers
Ryan Higa
Feng Zhang

Additional Art Direction
Dan Padilla

Senior Artists
Gary Bergeron
Omar Gonzalez

Artist
Jesse Moody

Design Director
Jimmy Zielinski

Senior Game Designer
Donald Sielke

Scripter
Chris Pierro

Associate Scripter
Alex Romo

Level Builders
Brian Glines
Erika Narimatsu

Additional Dialog
Micah Ian Wright

Additional Design
Dallas Middleton

PRE-RENDERED CINEMATICS

Senior Producer
Anna Donlon

Associate Producers
Adrienne Arrasmith
Jacob Porter

Production Coordinator
André Lawton

Art Director
David Dalzell

Senior Artists
Mayan Escalante
Edward Helmers
Omar McClendon

Artists
Juan Mendiola
Lee Souder
Mayumi Suzuki

Lead Animator
Jamie Egerton

Senior Animator
Steven Rivera

Animators
Ian Adams
Fred Carrico
Megan Goldbeck
Steven Tom
Alexandra Zedalis

Associate Animator
James Fiorella

Cinematics Designer
Michael Barnes

Cinematics Scripter
G. Henry Schmitt

Additional Editing
Joi Tanner

STORY

Story By
Dave Anthony
David S. Goyer

Written By
Dave Anthony
Craig Houston

Additional Dialog
James C. Burns
Kamar de los Reyes

credits_movie_8
scroll_sequence_2

TREYARCH STUDIO MANAGEMENT

Studio Head
Mark Lamia

Vice President
Dave Anthony

Chief Technology Officer
Mark Gordon

Studio Creative Director
Corky Lehmkuhl

Director Of Technology
Cesar Stastny

Director - Brand Development
Jay Puryear

Director - Communications
John Rafacz

HR Manager
Monica Temperly

Senior Director - Technology
Rose Villaseñor

Senior Manager - Operations
Amy Hurdelbrink

Operation Coordinator
Tristan Curran

Director - IT
Robert Sanchez

Systems Administrator
Nick Westfield

Senior IT Technician
Kris Magpantay

Senior Recruiter
Michelle Gallego

Reception
Joe Puralewski

QUALITY ASSURANCE

QA Senior Manager
Igor Krinitskiy

QA Project Lead
Kimberly Park

QA Senior Testers
Czyznyck Deco
Tristen Sakurada

QA Platform Specialists
Jonah Dok
Tom Duong
Cody Kennedy
Tan La
Craig D. Nelson
Garrett Oshiro

QA Database Specialist
Wayne Williams

QA Training Manager
Brian Carlson

QA Dev Testers
Melvin Allen
Tuan Bui
Eric Chan
Hubert Cheng

QA Testers

Moises Lopez
Paul A. Barfield
Frank J. Martinez III
Andrew L. Baxter
Graham S. McGuire
Earl M. Baylon
Joseph T. McMahon
Anthony Benavides
Josue D. Medina
Jose R. Bernal
Alexander A. Mejia
Brandt C. Binkley
Yasheera Mendoza
John E. Blakely
Sam Mogharabi
Zachary B. Blough

Maria Morales
Charles Buckley
Nestor Murillo
Felicia Buckley
Eduardo Navarro
Adam Carrillo
Robert J. Newman
Cordera Carter
Dan Young T. Nguyen
Christopher Caswell
Neal E. Nikaido
Kevin R. Chester
Patrick J. O'Malley
Charlton Chu
Marvin Oraguzie
Rodney Clanor
Norman Ovando
Juan Cole
Edwin G. Payen
Michael Coleman II
Angel T. Perez
Kyle Collier
Jason Peyton
Francisco J. Delgadillo
Vien Vien V. Pham
Cody G. Deming
Benjamin A. Plunk
John Doherty
David C. Quevedo
Alex Elling
Jonathan Richardson
Joel Espana
Edward Robles
Elijah Figures
Oscar O. Rojas
Taylor T. Fontecchio
Alexis JS Ruegger
Anthony H. Franco
Anthony J. Ruiz
Andres A. Garcia
Mehrzad Sadeghi
Brandon C. Garrett
Roger J. Sawkins
Andrew Girard
Daniel B. Seamans
Jason S. Glenn
Kenneth Sit
James R. Gobert
John Sleiman
Christian Gomez
Adam Smith
Jeremy C. Gonzagowski
Edward Smith
David Hambarzumyan
Frankie S. Smith
Daniel Haynes
Michael S. Stewart
Raymond B. Jackson
Kevin Sweeney
Jennifer M. Kalinowski
Tony Tang
Francis Kim
Evan Textor
Jefferson J. Kittell
Colin A. Tistaert

Quy G. Le
Jason Tong
Martin Limon
Enrique Valentin
Matthew Littel
David G. Weaver
Jesse Lloyd-Dominik
Stuart R. Zinke
Nicholas Long

Additional Contributions

Jeanne Anderson
Manuel Plank
Hess Barber
Jason Schoonover
James Dargie
Jordan Smith
John Dehart
Ryan Smith
John Enricco
Ashley Soriano
Leif Johansen
Tyler Sparks
Gary Spinrad
Dallas Middleton
Tricia Vitug
Geoffrey Moyer
Walter Williams
Alex Perelman

CAST

SINGLE PLAYER CAMPAIGN

FEATURING THE VOICES OF

Alex Mason
Sam Worthington

Jason Hudson
Michael Keaton

Mike Harper
Michael Rooker

Frank Woods
James Burns

Raul Menendez
Kamar De Los Reyes

David "Section" Mason
Rich McDonald

Admiral Tony Briggs
Tony Todd

Javier Salazar
Celestin Cornielle

Chloe "Karma" Lynch
Erin Cahill

Farid Kizginkaya/
Mujahideen Soldier
Omid Abtahi

Defalco
Julian Sands

Jonas Savimbi
Robert Wisdom

Tian Zhao
Byron Mann

Manuel Noriega
Benito Martinez

Secretary of Defense
Jim Meskimen

Premier Jiang
James Hong

Col. Lev Kravchenko
Andrew Divoff

President of the United States
(POTUS)
Cira Larkin

Himself
Lt. Colonel Oliver L. North

SUPPORTING VOICES

Pilot "Anderson"/Dispatcher
Jennifer Hale

Young David Mason
Hayden Byerly

Jane McKnight/Josefina/
Dispatcher
Eden Riegel

Secretary of the Treasury/
Graveyard Attendant
Kirk Thornton

Mullah Rahmaan
Cas Anvar

Erik Brieghner
Robert Picardo

Jimmy Kimmel
Jimmy Kimmel

CIA Nerd
Desmond Askew

Newscaster Andrew Robbins
Mary Beth McDade

General/Government Agent
Michael Gregory

Mark McKnight
Andy Hawkes

Secret Service Agent Jones
Ken Lally

Strike Force Soldier/Navy SEAL/
Doorman
Brian Bloom

Strike Force Soldier
Al Rodrigo

Strike Force Soldier
Michelle Rodriguez

Strike Force Soldier
Clancy Brown

ADDITIONAL VOICES

Brianna Lynn Brown
Valerie Arem
Armando Valdez
Yuri Lowenthal
Crispin Freeman
Marc Worden
Richard Epcar
Travis Willingham

John Bentley
Chad Guerrero
Josh Gillman
Matt Mercer
Jordan Marder
Dave Paladino
Patrick Seitz
Jamieson Price
Troy Baker
Shaun Piccinini
Chad Guerrero
Michael Roderick
Jenn Wong

Jeremy Dunn
Steve Wilcox
Danny Pardo
Steven Bauer
Liane Schirmer
Cathy Lizzio
Yousef
Fahim Fazli
Boris Kievsky
Pasha Lynchikov
Dimitri Diatchenkov
Bernardo De Paula
Maxwell De Paula
Coy Clark
Leo Azevedo
Navid Negaban
Ethan Rains
Pej Vehdat

MULTIPLAYER

Rick Wasserman
Travis Willingham
Brian Bloom

Troy Baker
Matt Mercer
Jason Beghe
Scott Whyte
Dave Forseth
Ian Anthony Dale
Brian Delaney
Glen Morshower
Liam O'Brien
Kirk Thornton
Dave Boat
Roger Cross
Ron Yuan
James Leung
Jen Sung Outerbridge
Ron Yuan
Ming Lo
Liam O'Brien
Avery Kidd Waddell
Jeff Fischer
Dave Fouquette
Steve Blum
Michael Benyaer
Said Faraj
Sam Sako
Zuhair Haddad
Michael Desante

ZOMBIES

Abigail "Misty" Briarton
Stephanie Lemelin

Marlton Johnson
Scott Menville

Russman/Survivor 4
Keith Szarabajka

Samuel Stuhlinger
David Boat

Richtofen, Bus Driver, Bus PA,
Survivors
Nolan North

Maxis/Survivors 1 & 2
Fred Tatasciore

Survivor 3
Jack Angel

FEATURING THE MUSIC OF
Trent Reznor
Elbow
Avenge Sevenfold
Skrillex

AND

Composed, Conducted and
Produced by
Jack Wall

Orchestrated by
Neal Desby & Edward Trybek

Assistant to Jack Wall
Alex Hemlock

Additional Writing - Zombies
Micah Ian Wright

Military & Historical Consultants
Peter Singer
Lt. Colonel Oliver L. North
Matthew Raby Frost

VOICE OVER RECORDING

PCB Productions

Recording Facilities:
PCB Productions -
Los Angeles, CA

Talent Director:
Keith Arem

Dialog Editorial Supervisor:
Matt Lemberger

Dialog Editorial /
Location Sound:
Austin Krier
Matt Lemberger
Paden James
Trevor Greer
Aaron Gallant
David Kehs

Production Coordinator:
Valerie Arem
Casey Boyd
Jonathan Neely

Soundelux Design Music Group

Executive Creative Director
Scott Martin Gershin

Facility Manager
Janet Rankin

Manager, VO and Talent Services
William "Chip" Beaman

VO Direction
Kris Zimmerman

Voice Over Coordinator
Melissa Grillo

Voice Over Recording Engineer/
VO Editorial
Justin Langley

Senior Asset Coordinator/
VO Editorial
Charles Gondak

VO Recording Engineer/
Asset Coordination/Editorial
Dave Natale

Voice Over Editorial
Bryan Celano
Bob Rankin
Anthony Sorise
Justin Langley
Eliot Connors

Production Assistant
Lindsay Fishman
Tyrone Forte

WEAPON RECORDING

Recordist
John Fasal

Armors
Gregg Edgar
Ron Licari
Larry Zanoff

ACTIVISION CAPTURE STUDIO

Capture Studio Director
Matt Karnes

Capture Studio Producer
Evan Button

Motion Capture Supervisor
Michael Jantz

Face Capture Lead
Ben Watson

Sr. Scan Technician
Chris Ellis

Scan Technician
Nick Otto
David Bullat

Assistant Directors
Noel Vega
Liz Tom

Stunt Coordinator
Noel Vega

Motion Capture Performers
Jeremy Dunn
Shaun Piccinino
Chad Guerrero
Randall Archer
Anthony Nanakornpanom
Dave Paladino
America Young

Cazzie Golum
Aaron Brown
Alina Andrei
Mimi Newman
Andy Hawkes
Chris Torres
Dave Buglione
Solomon Brende
Craig Flaherty
Michael Barnes
Jon Payne
Karl Johnson
Donald Robison
Gabriel Suarez
Chad Guerrero, Jr.
Bryan Ludens
Tess Kielhamer
Michelle Lee
Ron Fazio
Brent Toda
Anson Beck
Aoni Ma
Chris Torres
Mallory Thompson
Erin Cummings
Matt del Negro
Terrence Evans
Carlee Holden (Wrangler)
Mystic (the horse)

Marker Cleanup
Animation Vertigo

PERFORMANCE MOTION
CAPTURE SERVICES BY

House of Moves

MOTION GRAPHICS
SEQUENCES

SPOV
Allen Leitch
Paul Hunt
Emma Clarke
Dan Higgott
Julio Dean
Miles Christensen
Yugen Blake
Chris Boyle
Kieran Gee-Finch
Andrea Braga
Ian Jones
James Brocklebank
Ryan Jefferson Hays
Matt Tsang
Mantas Grigaitis
Luis Ribeiro
Sam Kerridge
Rachel Chu
Agi Adamkiewicz
AnneMarie Walsh
Evan Boehm
Adam Roche
Ryan Phelan

Keko Ahmed
Jose Blay
Nick Wood
Vincent Kane
Jane Hargreaves

ADDITIONAL DEVELOPMENT

FXVille
Joe Olson
Jonathan Peters
John Scrapper
Garrett Smith
Reed Shingledecker
Lindsay Ruiz
Chris Eng
Dan Bruington

Nerve Software
Brandon James
Nick Pappas
Bryan Cavett
Kristian Kane
James Gresko
Aaron Hausmann
Steve Maines

COLOR, VFX & POST PRODUCTION PROVIDED BY

Company 3 Games

CO3g Team
Malte Wagener - Vice President
of Games
Daniel Oberlerchner -
Executive Producer & Operations
Alexander Stein - Art Director
Anton Borkel - Creative Lead

Color Grading & Look Design
Team
Stefan Sonnenfeld -
Colorist & Sheriff
Damien Pelphrey - DI Assist
Alexander Stein - Art Director
Rhuhie Jovanova -
Executive Producer

VFX Team
Stephanie Gilgar -
Head of Production
Anastasia Von Rahl -
Associate Producer
Steve Viola - Creative Director
Mike Sausa -
Associate Creative Director
Alex Gitler -
Compositing Supervisor
Jim Kuroda - Lead Compositor

Sound Team
Brian Anderson -
Audio Production Manager
Jeremy Moore - Producer

Maggie Price - Audio Assist
Chris Basta -
Sound Designer/Mixer
Matt Melberg -
Sound Designer/Mixer
Erich Netherton -
Sound Designer/Mixer

Editorial Team
Sean Fazende - Editor
Jerry Sukys -
Executive Producer
Mary Stasilli - Producer

Operations Team
Thatcher Peterson -
Head of Operations
Michael Boggs -
Director of Commercial DI

Company 3 Special Thanks
Naty Hoffman
Patrick Davenport
Cyril Dabrinisky
Mike Chiado
William Beaudin
Richard Alcalá

ACTIVISION

PRODUCTION MANAGEMENT GROUP

Executive Producer
Ben Brinkman

Producer
Yale Miller

Associate Producers
James Bonti
Jason Harris

Production Coordinators
John Banayan
Shannon Wahl
Chris Baggio

Production Coordinator Intern
Lisa Ohanian

Administrative Assistant
Alyssa Delhotal

Vice President, Production
Daniel Suarez

EVP, Production & Development
WW Studios
Dave Stohl

GLOBAL BRAND MANAGEMENT

Senior Vice President,
Product Management
Rob Kostich

Director, Product Management
Geoff Carroll

Director, Global Media
Rochelle Webb

Director, Global Experiential
Marketing
Jonathan Murnane

Senior Product Manager
Tyler Michaud
Mike Schaefer

Associate Product Manager
Ryan Scott

Associate Product
Marketing Manager
Alex Gomez

Vice President and GM
Michael Sportouch

Marketing Director - Europe
Daniel Green

Marketing Director - Europe
Ruben Dehouck

Marketing Director of Digital
Product - Europe
Mark Cox

Senior Brand Manager - UK
Eric Folliot

Senior Brand Manager - Italy
Carlo Barone

Senior Brand Manager -
Emerging Markets
Stefania Vanerio

Senior Brand Manager - Spain
Marian Holties

Brand Manager - Germany
Oliver Beck

Brand Manager - Benelux
Esteban Barten

Brand Manager - Nordics
Christian Valeur

Brand Manager - France
Lucie Linant de Bellefonds
Senior Manager of Digital
Marketing
Shane Bellamy

Commercial Manager - Asia
Paul Butcher
Marketing Director
Jeff Wong

Senior Brand Manager Nick Exikanas	Sr. UK PR Manager Lucy Donald	Anderson Cahet Ari Heiskanen Axel Anani Christopher Bugny Claudio Porcu Clement Raigneau Epifania Alarcon Eros Castaldi Esther Reimann Giovanni Basilico Giovanni Guglielmo Heberto Rios Ivar Rocha Arias Jan Vester Javier Fernandez Cordoba Juha Salorinne Leandro Andrade Lidia Rodríguez Luis Hernández Dalmau Manuela Loritz Marc Masure Marcel Preiß Marcos Exequiel Ramirez Michael Schulz Neidson Pereira Patrick Friedrich Paula Del Valle Philip Hill Stefan Jönsson Sylvain Villedary William Haugland
Latin America Marketing Jesus Rosales	Head of PR, Germany Christian Blendl	
Latin America Marketing Max Morais	Associate PR Specialist, Germany Silja Meyer	
Latin America Marketing Rossana Torres	Sr. PR Manager, Spain Monica Garcia	
PUBLIC RELATIONS		
PR Director Mike Mantarro	Head of PR, France Diane De Domecy	
PR Manager Kyle Walker	PR Coordinator, France Kenjy Vanitou	
Senior Publicists Robert Taylor Josh Selinger	Manager, Asset Delivery & Reporting Simon Dawes	
Publicist Monica Pontrelli Bianca Blair	Sr. Marketing Manager – Emerging Markets Stefania Vanerio	
Senior Global Asset Manager Karen Yi	PR Manager, Emerging Markets Francesca Squellerio	
PR Coordinator Ali Miller	Sr. PR Manager, APAC Natasha Brack	
PR Special Thanks Dan Amrich Step 3 PMK/BNC	PR Manager, APAC Tegan Knight	Burn Room Technician Todd Lambert Kamlesh Thurmadoo
Director – EU Public Relations Craig O'Boyle	PRODUCTION SERVICES - EUROPE	IT Network Technician Fergus Lindsay
Sr. EU PR Manager Sophie Orlando	Senior Director of Production Services - Europe Barry Kehoe	Localisation Tools & Support Provided by Stephanie Deming & XLOC, inc
Sr. UK PR Manager Adam Paris	Senior Localisation Manager Fiona Ebbs	Planning & Procurement Manager Heath Jansson
UK PR Manager Henry Clay	Localisation Project Manager Conor Harlow Localisation Project Coordinator Paola Palermo	Creative Services Project Manager Robyn Henderson
UK PR Manager Karen Ward	Localisation QA Manager Mannix Kelly	Commercial Manager, Asia Michael Bache
PR Manager, Nordics Daniel Gustafson	Localisation QA Lead Franck Morisseau Localisation QA Floor Leads Thomas Lopez Idefonso Ranchal Localisation QA Testers Akseli Asikainen Aleksejs Radcenko Alessandro Giongo Alexander Wiberg Anders Nielsen	Senior Production Planner Lynne Moss
Sr. PR Manager, Italy Francesca Carotti		Senior Production Planner Joris De Haer
PR Manager, Benelux Rick Sloof		Senior Manager, Supply Chain Analysis Frank Leusink
Sr. EU PR Manager Tim Ende-Styra		

Senior Creative Services
Manager
Jackie Sutton

Creative Services Project
Manager
Alessandro Cilano

Creative Services Project
Manager
Steve Clark

Creative Services Project
Coordinator
Mark Lugli

Creative Services Project
Coordinator
Mike Wand Tetley

Creative Services Project
Coordinator
Kevin Jamieson

ACTIVISION STUDIO CENTRAL

Vice President, Design
Carl Schnurr

Executive Producer
Mike Ward

Associate Producer
Sasha Rebecca Gross
Chris Codding

Production Coordinator
Jennifer Velazquez

STUDIO CENTRAL - ENGINEERING

VP, Technology
Pat Griffith

Director of Technology, Online
Bill Petro

Online Technical Director
Steve Wang

Online Technical Intern
Tarun Sharma

Lead Software Engineer
Gaurav Shellikeri

Principal Technical Director
Wade Brainerd

Technical Director
Michael Vance
Paul Edelstein
Etienne Danvoye

Release Engineer
Ryan Ford
Kimberly Carrasco

Technical Artist
Michael Ehler

CENTRAL TECHNOLOGY

DemonWare
John Allen
Nadia Alramli
Ruy Asan
Edward Baker
Kathryn Baker
David Ballano Fernandez
Miroslaw Baran
Gustavo Baratto
Patrick Barrington
Rick Barzilli
Annie Bennett
Rashid Bhamjee
Ryan Blazecka
David "REspawn" Brennan
Morgan Brickley
Don Browne
Jaime Buelta
Luke Burden
Graham Campbell
Lee Cash
Stephanie Cates
Riley Chang
Martin Clarke
Nicola Colleran
Michael Collins
Owen Corrigan
Colin Cox
Alex Couture-Beil
Lok Crystal Koo
Marian Cullen
Tim Czerniak
Stephanie Dean
Colin Deasy
Richard Delaney
Sinead Devereaux
Brendan Dillon
Tyler Dixon
Malcolm Dowse
Stephane Dudzinski
Dmytro Dyachuk
Matthew Edwards
Michael Edwards
David Falloon
Brendan Fields
Christian Flodiin
Stuart Fox
Jonathan Frawley
Ellie Frost
Azamat Galimzhov
Siobhan Golden
Arthur Green
Padraic Hallinan
John Hamill
Geoff Haugan
Conor Hennessy

Sterling Hoeree
Graeme Humphries
Ryan Hunter
Steffen Higel
Travis Kay
Eli Kazmirouk
Tony Kelly
Colleen Keyland
John Kirk
Gordon Klok
Allan Kumka
Lance Laursen
Roman Lisagor
Garrett Lynch
Gerald Magnusson
Patrick Marnaid
Damien Marshall
Tendayi Mawushe
Michele Mazucco
Rob McAdoo
Emma McBreen
Ciarán McCann
Catherine McCarthy
Mark McGree
Craig McInnes
Liam MacInnes
Duncan McNab
Francisco Garcia Miranda
Christopher Mueller
Faham Negini
Nic Nero
Jonathan Neufeld
Y Nguyen
Erik Niklas
Hugh Nowlan
Sean O'Donnell
Sean O'Sullivan
Adrian Oliver
Tim Patterson
Craig Penner
Andrey Polakov
Joseph Power
Ruaidhrí Power
Henry Precheur
Dara Price
Gary Quan
Gary Rafter
Yunduz Rakhmangulov
Lisa Reilly
Stefan Reimer
Wendy Robillard
Nic Roland
Davide Romani
David Ruane
Vladimir Ryzhov
Matthew Sawasy
Parvinder Singh Grewal
Amy Smith
Evan Smith
Fei Song
Kale Stedman
Tao Su
Adam Talsma
Craig Thompson
Stefan Tjarks

Michael Tom Wing Vladislav Titov Max Vizard Jason "Hagao" Wei Christie Wilson Joyce Wu Steven Young	STUDIO CENTRAL - ART AND ANIMATION	Sr Manager, Consumer Insights Mike Swiontkowski
CENTRAL USER-TESTING	Technical Director Javier von der Pahlen	BUSINESS & LEGAL AFFAIRS
Central User-Testing, Senior Manager Ray Kowalewski	Art Director, Technical Bernardo Antoniazzi	Chris Walther Kap Kang Kate Ogosta Keith Hammons Kelly Schwarm Lip Ho Mary Tuck Phil Terzian Terri Durham Terry Kiel Travis Stansbury
Central User-Testing, Manager Alexandre Debrousse	Character Artist Nick Lombardo	OPERATIONS & STUDIO PLANNING
Central User-Testing, Supervisor Phil Keck	Tools Programmer Yanbing Chen	Vice President, Operations & Planning World Wide Studios Marcus Sanford
Central User-Testing, Lead Gareth Griffiths	Concept Artists Lim Hur	Senior Director, Production Operations Stuart Roch
Central User-Testing Moderator Vincent Edwards David A. Flores Henry Wang Jeremy Le Mandy Wong	CONSUMER MARKETING	Director, Production Ops & WW Partner Relations Samuel Peterson Director, Studio Finance Sang Kim Director, Studio Planning Evan Sroka
TALENT & AUDIO MANAGEMENT GROUP	SVP, Consumer Marketing Call of Duty Todd Harvey	
Talent Acquisitions Manager Marchele Hardin	Senior Director, Consumer Marketing Call of Duty Susan Hallock	
Talent Associate Noah Sarid	Consumer Marketing Managers, Call of Duty Mike Pelletier Karen Starr Associate Consumer Marketing Managers, Call of Duty David Cushman Andrew Drake	
Talent Coordinator Marie Bagnell	Consumer Marketing Coordinator Lynn Ballew Consumer Marketing Specialist Maile Robertson	Senior Manager, Studio Planning Carl Hughes
Senior Audio Manager Adam Boyd	DIGITAL MARKETING	Finance Manager, Studio Planning Jason Jordan
Senior Audio Designer Trevor Bresaw	VP, Digital Marketing Jonathan Anastas	Senior Manager, Studio Finance Clinton Allen
Associate Technical Audio Designer Victor Durling	Sr. Director, Digital Marketing Jeff Goodwin	Financial Analyst, Studio Planning Jerry Wu
MUSIC DEPARTMENT	Sr. Mgr, Digital Marketing Danielle Wolfson	Greenlight Coordinator Jennifer Hare & Evalina Shin
Vice President, Music Affairs Tim Riley	Manager, Digital Marketing Michelle Fonseca	Studio Operations Supervisor Sheilah Brooks
Director, Music Affairs Brandon Young	Web Content Specialist, Digital Marketing Christy Buena	1st Party Hardware / Asset Manager Todd Mueller
Music & Licensing Coordinator Katie Sippel	CONSUMER INSIGHTS	Studio Operations Assistant Jennifer Hendrickson
	VP, Consumer Insights Lisa Welch	

Studio Operations Assistant
George Hom

Senior Vice President,
Global Supply Chain
Bob Wharton

Director,
Supply Chain Operations
Jennifer Sullivan

Manager,
Supply Chain Operations
Derek Brown

Project Manager,
Supply Chain Operations
Jon Lomibao
Melissa Wessely

Planning & Procurement
Manager
Heath Jansson

Creative Services Project
Manager
Robyn Henderson

Commercial Manager, Asia
Michael Bache

Senior Production Planner
Lynne Moss

Senior Production Planner
Joris De Haer

Senior Manager, Supply Chain
Analysis
Frank Leusink
Senior Creative Services
Manager
Jackie Sutton

Creative Services Project
Manager
Alessandro Cilano

Creative Services Project
Manager
Steve Clark

Creative Services Project
Coordinator
Mike Wand Tetley

Creative Services Project
Coordinator
Mark Lugli

BUSINESS DEVELOPMENT

Vice President,
Global Digital and Mobile Sales
Rob Schonfeld

Director, Digital Distribution
Jon Estanislao

Manager, Digital Distribution
Suggie Oh

ART SERVICES

Art Services Manager
Todd Pruyun

Art Services Associate,
Video Specialist
Ben Szeto

Art Services Associate,
Screenshots & Design
Mike Hunau

Art Services Lead
Angel Garcia

Art Services Coordinators
Rob LeBeau
Daniel Perez
Matt Wahlquist

Art Services Video Lab
Technician
Brandon Schebler
Joi Tanner
SPECIAL THANKS

Bobby Kotick
Thomas Tippl
Eric Hirshberg
Dennis Durkin
Dave Oxford

Coddy Johnson
Philip Earl
Maryanne Lataif
Brian Hodous
Steve Young
Tony Hsu
Michael Sportouch
Eric Lynch
Carl Schnurr
Stefan Luludes
Mark Cox
Ruben Dehouck
Marcus Iremonger
Vince Fennel
James Lodato
Jason Ades
Graham Hagmaier
Andrew Hoffacker
Brian Abrams
Chris Chowdhury
Meghan Morgan
Eve Chang
Emory Irpan
Joel Taubel
Mike Mejia
Neven Dravinski

Chetan Desai
Scott Blair
Brent McDonald
Byron Beede
Noah Kircher-Allen
Jamie Parent
Ryan Feltrin
The Ant Farm
Rob Troy
Scott Carson
Ryan Vickers
Davis Jung
Rick Grubel
Jason Norrid
Federico Jimenez
Marquis Cannon
Team Todd
Suzanne Todd
Juliana Hayes
Jerrold Green
Bill Beasley from American
Defense Enterprises
Jared Chandler from Combat
Films/Sacred Sword Inc.
Larry Zanoff from Independent
Studio Services
Off Base Productions
Ricardo Romero
Jason Posada
Rodrigo Mora
Victor Lopez
Isaac Lee Weichert and the
Weichert Family
Jared Chandler from Combat
Films/Sacred Sword Inc.
Andre Sepulveda
Glenn Oliver
Sylvain Doreau
Stephen Sanders
Jeff Parker
Tenben, Inc.
Xpec Entertainment
General Atomics Aeronautical
Systems, Inc
EOTech
Remington Arms Company, Inc.
Colt's Manufacturing Company
Barrett Firearms Manufacturing
Kryptek
HyperStealth Biotechnology
Corporation
Eon Interactive
Firelight Technologies
Riot Atlanta
Method Studios
Havok
Ncompass
NJLive

QUALITY ASSURANCE
Senior Director,
Quality Assurance
Christopher D. Wilson

QUALITY ASSURANCE,
FUNCTIONALITY EL SEGUNDO

QA Manager
Glenn Vistante

QA Senior Project Leads
Jeff Roper
James Lara

QA Senior Testers
Giancarlo Contreras
Jay Menconi
Johnny Kim
Pedro Aguilar
Ryan Trondsen
Sung Yoo

QA Testers
Aaron J. Ravelo
Adan S. Carta
Alicia Hopson
Altheria Weaver
Andrew Tagtmeyer
Andy Milenovic
Antoine Leroux
Antonio Whitfield
Armen Zeynalvand
Brandon Morrison
Brian Boswell
Brian Cutts
Brian Kim
Brian Urbina
Cameron Razavi
Chase J. Hall
Chris Haley
Christian Baptiste
Ciarra Ingles
Colin Bennett
Conor Fallen Bailey
Corey A. Rogers
Cynthia Ibarra
Daniel Helwig
David O'Brien
David Solomon
Diego Carrillo
Dustin Loudon
EJ Alcantara
Eric Kelly
Eric Liffers
Eugene Cha
Evan Chiang
Frederick Guese
Gary Jones
Glen McKinney
Greg Sands
Hector Gonzalez
Henry Chi
Henry Dykstra
Isaac Escobar
Isaias Llamas
Jack Michael Rowe
Jarad Buntain
Jaron Bennet
Jason Jackson Harrison
Javier Panameno

Jeff Blean
Jeff Thomas Border
Jimmy Nguyen
Joseph Utley
John Garcia
John Mills
Joshua McCormick
Julio Cesar Cervantes
Justen C. Quirante
Justin Gomez
Justin Lundy
Kathryn Cwynar
Kelvin Young
Kenneth S. Amaya
Kenny Tiara
Kevin Dator
Kory Stennett
Lauren McMullen
Luis Gutierrez
Luke Quattrocchi
Mario Botero
Mark Hamlon
Mark Luzzi
Mark Murphy
Mark Simons
Markus Frolich
Matthew Lemieux
Max Palazzo
Max Sena
Nehemiah C.S. Westmoreland
Patrick Ory
Paul A. Gehringer
Paul E. Parker
Paul Virgin
Quenton Quarles
Robert Chaplan
Robert Maldonado
Ronald Bondal
Sebastian Liczner
Shawn Warren
Stephanie Gonzales
Steven Luevano
Thomas Hermann
Tony Q. Tran
Tristan Camacho
Tyler J. Kinkopf
Wesley Thatcher
Zeena Jointer

QUALITY ASSURANCE,
FUNCTIONALITY QUEBEC
QA Director
Matt McClure

QA Managers
Albert Yao
Guillaume Weber

QA Senior Project Lead
Simon Duquet-Galarneau

QA Project Leads
Marc Plamondon
Samuel Dubois
Martin Beauvais

QA Associate Project Leads
Eric Demers
Marie-Claude Blais

QA Floor Leads
Mathieu Bibeau-Morin
Guillaume Morin
Maxime Picard
Patrick Pouliot
François Sylvain

QA Testers
Alexandre Giroux
Alexandre Martel-Brunet
Alexandre Massicotte
Andréanne Fiola
Benoit Allaire
Christophe Béliveau
Daniel Demers
Daniel Girard
David Huot
David Létourneau-Brochu
Djamel Caufriez
Dominic Labbé
Dominic Poirier
Eric Pouliot
Éric Tessier
Étienne Bilodeau
Faruk Kastrati
Félix Arcand-Delisle
François Audette
François Routhier
François Toupin
Frédéric Tailleur
Frederik Paré
Gabriel Moisan-Morin
Gabriel St-Laurent
Gabriel Taca-Aubé
Guillaume Gagné-Gauthier
Guillaume Lemieux
Heidi Nadeau
Jason De Ciccio
Jason Gagné
Jean-Félix Dubé
Jean-François Boutin
Jean-Michel Gagnon
Jean-Philippe Bujold-Boutin
Jean-Philippe Gignac
Jean-Philippe Landry
Jean-Philippe Ross
Jean-Philippe Saucier
Jessica Desrosiers
Jonathan Lajoie
Jonathan Raymond
Jonathan Rousseau
Jordane Gagnon
Julie Guay
Kevin Vallée
Kim Valcourt
Laurent Dumont-Saucier
Louis Blanchet
Louis-Julien Paquette
Louis-Olivier St-Pierre
Luc Morency
Manuel Lamy
Marc-André Ducharme

Marc-André Thibeault	Admin Technician	QA TECHNOLOGY GROUP
Marco Castonguay	Josée Laboissonnière	Director, Quality Assurance
Marie-Christine Barrette		Jason Wong
Mathieu Roy	HR Manager	Sr. Manager, QA Technologies
Mathieu Simard-Audet	Antoine Lépine	Indra Yee
Matthieu Bélanger		
Maxime Desbiens	TECHNICAL REQUIREMENTS GROUP	QA Applications Programmers
Maxime Monarque-Tremblay		Brad Saavedra
Maxime Proulx		Ari Epstein
Mélodie Bonin	TRG Manager	
Michaël Villeneuve	John Rosser	QA Tester
Michel Plourde		Paul Taniguchi
Nancy Demers	TRG Submissions Leads	
Nickolas Pozer	Dustin Carter	QA DATABASE
Nicolas Morin		ADMINISTRATION GROUP
Nicolas Potvin	TRG Submissions Adjutants	Senior Lead Database
Normand Désilets	Richard Tom	Administrator
Olivier Samson		Jeremy Richards
Owen Nolan	TRG Senior Platform Leads	Lead Database Administrator
Philip Coons	Sasan "Sauce" Helmi	Kelly Huffine
Pierre Moreau	Teak Holley	
Pierre-Luc Cormier		QA-MIS
Pierre-Luc Viens	TRG Platform Leads	QA-MIS Senior Technician
Rafaële Bolduc	Brian Bensi	Teddy Hwang
Raphaël Corbin		
Raphael Guay-Picard	TRG Testers	QA-MIS Technicians
Rémi Gosselin	Colin Kawakami	Gary Washington
Rocky Drolet-Croteau	Daniel Angers	Elliott Ehlig
Roxane Theriault-Lapointe	Elias Uribe	Danny Feng
Sébastien Bisson	Jason Garza	QA MASTERING LAB
Simon Boucher	Jonathan Butcher	QA Mastering Lab Technicians
Stéphane Larocque	Kirt Sanchez	Kai Hsu
Stéphany Leclerc	Lucas Goodman	CUSTOMER CARE
Sylvain Devost	Matthew Haugen	Senior Director, Customer Care
Tommy Fortin	Michael Laursen	Tim Rondeau
Vincent Lachance	Scott Smith	
William Daggett		Senior Manager, Service Design
William Emond-Paradis	QA CERTIFICATION GROUP	and Supportability
Yannick Bolduc	QA Certification Group	Paul Boustany
	Project Lead	
QA Lead Database Administrator	Matt Ryan	Senior Manager, Web Strategy
Jean-François Le Houillier	QA Certification Group Testers	& Support Solutions
	Christian Vasco	Melanie Marcell
	Steve Stoker	
QA Database Specialists	Matthew Stockwell	Senior Manager, Service Delivery
Lukaël Bélanger		and Advocacy
Sébastien Dusseault	QA NETWORK LAB	Noel Feliciano
Frédéric Garneau		
Guillaume Gauthier	QA Network Lab Project Leads	Senior Manager, Service Delivery
Jean-François Giguère	Leonard Rodriguez	International
Dany Paquet		Christiane Brand
Pier-Luc Poulin	QA Network Lab Senior Tester	
Guillaume Rochat	Bryan Chice	Senior Manager, Player
Émilie Saindon		Engagement
Mathieu Simard	QA COMPATIBILITY LAB	Khalid Asher
Karine Windy Boudreault	QA-CL Lab Project Lead	
	Eric Stanzone	Manager, Global Training and
QA IT Lead		Quality
Etienne Dubé	QA-CL Lab Testers	Rozaane Gallegos
	Carlos Monroy	
QA IT Technicians	QA AUDIO VISUAL LAB	Trainer, Global Player Support
Nicolas M. Careau		Pedro Pulido
Stéphane Elie		
Hugo Roy	QA AV Lab Senior Tester	Customer Experience Program
	Cliff Hooper	Managers

Samantha Wood Chuck McNamee Kevin Crawford	ORCHESTRA AND MUSICAL SCORE	Duduk, Dizi (bamboo flutes), Zourna: Chris Bleth Lap Steel guitar: Jay Leach Cello: John Galt Electric Cello: Tina Guo Flamenco Guitar on "Nino Precioso": Gabriel Reyna Flamenco Guitar in Panama: Edward Trybek Electric Sitar in Pakistan: Edward Trybek Chapman Stick in Yemen: Larry Tuttle Flamenco Guitar in Nicaragua: Ramon Stagnaro
Supportability Analyst Kirk McNesby	Abbey Road Recorded by: Joel Iwataki Score Supervisor/Supervising Copyist: Ross deRoche Session Supervisor/Budget Supervisor: Audrey deRoche Booth Supervisor: Neal Desby Score Recordist: Gordon Davidson Assistant Score Recordist : Seb Truman Assistant Score Recordist : Jamie Ashton	Orchestra Musicians: Violins Leader - Perry Montague-Mason Leader of 2nds - Roger Garland Alison Kelly John Bradbury Rolf Wilson Mark Berrow Dave Woodcock Jonathan Rees Tom Pigott-Smith Cathy Thompson Dai Emanuel Robin Brightman Dermot Crehan Jim McLeod Emil Chakalov Paul Willey Jonathan Evans-Jones Dorina Markoff Pauline Lowbury Natalia Bonner David Ogden Debbie Preece Harriet Davies Gillian Findlay Laura Melhuish Dave Williams Simon Baggs Jonathan Strange Debbie Widdup Sonia Slany Manon Derome Katherine Mayes Emlyn Singleton (10th) / Debbie Widdup (11th)
Supervisor, Player Advocacy Russell Johnson	Orchestra Contractor: Isobel Griffiths Assistant Orchestra Contractor: Charlotte Matthews Librarian: Jill Streater Orchestra Accountant: Mandy Hadler	
Player Advocacy Group Dov Carson Guillermo Hernandez Jack Balduf Louis Blackwell Ruth Berenji	Trevor Morris Studios Mixed by: Joel Iwataki Mix Recordist: Phil McGowan	
Supervisor, Social and Community Miguel Vega	Raul Menendez Theme ("Niño Precioso") arr. by: Jack Wall & Neal Desby	
Social and Community Team Salvador Magana Maximiliano Murillo Tang Roger	Black Ops 2 Theme* composed and produced by: Trent Reznor *Orchestral arrangement by: Timothy Williams & Jonathan deRoche *Conducted by: Jack Wall	
Vendor Relationship Administrators Jeff Walsh Sjoerd van den Berg Administrator, Warranty & Logistics Mike Dangerfield	Additional Music: Jimmy (Big Giant Circles) Hinson, Sergio Jimenez Lacima	
Administrator, Systems Sam Akiki	Select Tracks Mastered by: John Rodd	
Project Manager Philip Chung	Vocal Soloists: Pakistan vocals: Azam Ali Yemen vocals: Barak Marshall 'Niño Precioso' vocal: Kamar de los Reyes 'Niño Precioso' child vocal: Gracie Wall Raul Menendez Theme ('Niño Precioso') vocal: Rudy Cardenas Haitian vocals: Joel Virgel Vocal Contractor: Nancy Clayton	
Content Coordinator T'Challa Jackson	Instrumental Soloists: Pakistan bowed Guitariol: Loga Ramin Torkian Percussion: Jamie Papish, MB Gordy, Henrik Jakobsson, Daniel de los Reyes	
Associate Supportability Engineer Jonathan Albaugh		
Associate Systems Analyst Quang Tran		
QA SPECIAL THANKS		
Abby Alvarado Maria Gonzalez Rachel Levine Rachel Overton Marc Williams Shara Jones Louise Grace Rose Clarke, Jonathan Piché Jérôme Béisle		

Jon Thorne
Morgan Goff
Gustav Clarkson
Steve Wright
Rusen Gunes

Celli
1st - Anthony Pleeth
Martin Loveday
Caroline Dale
John Heley
Frank Schaefer
Chris Worsey
Paul Kegg
Sophie Harris
Tony Woollard
James Potter
Tony Lewis (10th) /
Jonathan Tunnell (11th)

Basses
1st - Chris Laurence
Stacey Watton
Steve Mair
Richard Pryce
Steve McManus
Steve Williams
Roger Linley
Steve Rossell

Flute/Piccolo
Karen Jones (ex 11th 2-5 =
Eliza Marshall)

Flute
Helen Keen
Eliza Marshall (14th) / Helen
Keen (15th)

Oboe
David Theodore (10th) / Daniel
Bates (11th)

Oboe/Cor Anglais
Jane Marshall

Clarinet
Nicholas Bucknall

Clarinet/Bass Clarinet
Dave Fuest

Bassoon
Richard Skinner

Bassoon/Contra Bassoon
Gavin McNaughton

Horn
Nigel Black
Richard Berry
Laurence Davies
Phil Woods

Carsten Williams
John Thurgood (10th) /
Nicholas Korth (11th)
Nick Ireson
Kira Doherty (10th) /
Simon Rayner (11th)
Philip Eastop
Nicholas Korth
Katie Woolley

Trumpet
John Barclay
Derek Watkins
Kate Moore
Paul Mayes

Tenor Trombone
Richard Edwards
Andy Wood (10th) / Ed Tarrant
(11th)

Bass Trombone
Roger Argente
Andy Wood

Bass/Contrabass Tbone
Dave Stewart

Tuba
Owen Slade

Tuba/Cimbasso
Ross deRoche

Licensed Music

"Theme"
Written, arranged, produced and
performed by Trent Reznor
Mixed by Alan Moulder
Additional production by
Atticus Ross
Mastered by Tom Baker at
Precision Mastering,
Hollywood, CA

"The Night Will Always Win"
Performed by Elbow
Written by Guy Edward John
Garvey, Craig Lee Potter, Mark
Potter, Peter James Turner and
Richard Barry Jupp
Published by Salvation Music
Ltd (NS)
All Rights administered
by WB Music Corp
Courtesy of Polydor Ltd. (UK)
Under license from Universal
Music Enterprises
All Rights Reserved.
Used by Permission.

"Niño Precioso"

Based on a Nicaraguan lullaby
Arranged by Jack Wall
Vocal by Kamar de los Reyes
Flamenco guitar by
Gabriel Reyna

"Raul Menendez Theme"
('Niño Precioso')
Based on a Nicaraguan lullaby
Composed by Jack Wall
Arranged by Jack Wall &
Neal Desby
Orchestrated by Neal Desby
& Edward Trybek
Vocal: Rudy Cardenas
Trumpet solo: John Barclay
Harp: Amy Black
Performed by London musicians
at Abbey Road
Orchestra contractor:
Isobel Griffiths
Vocal contractor:
Nancy Gassner-Clayton
"Ima Try It Out"
Performed by Skrillex
Written and produced by
Sonny Moore and Alvin Risk
Courtesy of Atlantic
Recording Corp.
By arrangement with Warner
Music Group Video Game
Licensing
Published by Copaface,
administered by Kobalt Music
Publishing America, Inc.
and Eclipse Media
Enterprise, LLC
(P) 2012 Big Beat Records Inc.

"The Christmas Song (Chestnuts
Roasting On An Open Fire)"
Performed by Nat King Cole
Written by Mel Torme and
Robert Wells
Published by Edwin H. Morris
& Company, A Division of MPL
Music Publishing, Inc. (ASCAP)
& Sony/ATV Tunes LLC (ASCAP)
Courtesy of King Cole
Partners, LP
All Rights Reserved.
Used by Permission.

"Carry On"
Performed by
Aveneg Sevenfold
Written by Sanders/Haner/
Baker/Seward
Courtesy of Warner Bros.
Records Inc.
By arrangement with
Warner Music Group Video
Game Licensing
Published by EMI
April Music Inc.

All rights reserved.
Used by Permission.
© 2012

Additional Music by
Shawn Jimmerson
Kevin Sherwood
Brian Tuey

Schecter Guitar Research

Kevin Sherwood uses Halo
guitars and 8Dio instruments

Manual and
Packaging Design by

Petrol

Uses Bink Video.
Copyright © 1997-2010
by RAD Game Tools, Inc.

Fonts Licensed from

T26, Inc.
Monotype
The Font Bureau, Inc

Data Compression by
Oberhumer.com

Footage and Still Images
Supplied by
Getty Images
WebM
Copyright (c) 2010, Google Inc.
All rights reserved.

MÜŞTERİ DESTEK

En son duyurular ve bilgiler için ziyaret edebilirsiniz, <http://support.activision.com>,
<http://www.aralgame.com> Ücretlendirme telefon sağlayınıza göre değişebilir Tel:
+90 212 602 27257

ÜRÜN LİSANS SÖZLEŞMESİ

ÖNEMLİ - LÜTFEN DİKKATLE OKUYUN: İŞBU ÜRÜNÜN KULLANIMI AŞAĞIDA BELİRTİLMİŞ YAZILIM LİSANS ŞART VE KOŞULLARINA TABİDİR. "ÜRÜN", İŞBU SÖZLEŞME KAPSAMINDAKİ YAZILIMI, İLGİLİ ORTAMLARI, BASILI TÜM MATERYALLERİ, ÇEVİRİMİÇİ YA DA ELEKTRONİK DOKUMANTASYONLARI İLE BİRLİKTE ADI GEÇEN YAZILIM VE MATERYALLERİN TÜM NÜSHALARI VE TÜRETİLMİŞ ÇALIŞMALARINI KAPSAMAKTADIR. İŞBU PAKETİ AÇARAK VE/VEYA ÜRÜNÜ KULLANARAK, ACTIVISION PUBLISHING, INC.'NİN ("ACTIVISION") LİSANS KOŞULLARINI KABUL ETMİŞ SAYILIRSINIZ.

SINIRLI KULLANIM LİSANSI. Activision, salt ve münhasıran kişisel kullanımınız amacıyla işbu Ürün'ün bir kopyasını kullanmanız için size münhasır olmayan, devredilemez, sınırlı bir hak vermektedir. İşbu Sözleşme altında özel olarak anılmayan tüm haklar Activision'da saklı kalacaktır. İşbu Ürün lisanslanmış, satılmamıştır. Lisansınız, size işbu Ürün'ün mülkiyet hakkını ya da tasarruf hakkı vermemektir ve işbu Ürün'deki hakların satılması olarak da yorumlanmayacaktır.

MÜLKİYET HAKKI. İşbu Ürün'ün içinde ve Ürün'e ait olan (işbu Ürün'e dahil edilen her türlü mülkiyet hakları, bilgisayar kodu, temalar, nesnelere, karakterler, karakter isimleri, öyküler, diyaloglar, sloganlar, bölgeler, konseptler, sanat çalışmaları, animasyonlar, sesler, müzik besteleri, ses-görsel etkiler, operasyon metotları, ahlaki haklar ve ilgili tüm dokümantasyonlar dahil ve bunlarla da sınırlı olmamak kaydıyla) tüm mülkiyet, tasarruf ve fikri mülkiyet hakları ile adı geçen hakların tüm nüshalarının sahibi Activision veya lisansörleridir. İşbu Ürün; Amerika Birleşik Devletleri'nin, uluslararası telif hakkı sözleşme ve mukavelelerinin, ve diğer yasaların telif hakkı kanunlarıyla koruma altına alınmıştır. İşbu Ürün, bazı lisanslı materyalleri içermektedir ve Activision'ın lisansörleri, işbu Sözleşme'nin ihlal edilmesi durumunda söz konusu haklarını koruyabilirler.

YAPMAMANIZ GEREKENLER:

- İşbu Programdan ya da kısımlarının herhangi bir yerinden, internet cafede, oyun merkezlerinde veya herhangi bir konumda bulunan bir sitede kullanım dahil ve bunla sınırlı olmamak kaydıyla ticari olarak kazanç sağlamak. Activision, işbu Ürün'ü ticari kazanç olarak kullanabilmeniz için size ayrı bir Site Lisans Sözleşmesi ile bu hakkı izni verebilir; bunun için lütfen iletişim bilgilerine bakınız.
- İşbu Ürünü ya da işbu Ürünün herhangi bir nüshasını, Activision'ın önceden vereceği yazılı onay olmaksızın satmak, kiralamak, lisans vermek, dağıtımını yapmak veya başka yollardan devretmek.
- İşbu Ürünün, tamamını ya da kısmın bir parçasını, ters mühendislik işlemine sokmak, kaynak kodlarını çıkarmak, değiştirmek, geri derlemek, sökmek veya türetilmiş iş yapmak.
- İşbu Ürün'ün üzerinde ya da Ürün'ün içindeki tescil hakkı uyarılarını veya etiketlerini sökmek, etkisiz hale getirmek veya hırsızlıkla kurtulmak.
- İşbu Ürün'ü ya da herhangi bir nüshasını ya da uyarlamasını, geçerli yasa veya düzenlemelere aykırı bir şekilde ihraç etmek veya yeniden ihraç etmek.

SINIRLI GARANTİ. Activision, işbu Ürün'ün asıl müşteri alıcısına, satın alım tarihinden itibaren 90 günlük süre boyunca, ürünün üzerine kaydedildiği kayıt ortamının malzeme ve işçilik kusurları içermediğine dair garanti vermektedir. Kayıt ortamının, ilk alım tarihini müteakiben

90 günlük süre içinde kusurlu olduğu tespit edilmişse, Activision, Ürün'ün Activision tarafından üretilmiş olması şartıyla, satın alım tarihinin kanıtını içeren, posta pulu ödenmiş olarak sevk edilmiş Ürün'ü teslim aldıktan sonra, söz konusu süre içinde kusurlu bulunan ürünlerin tamamını ücretsiz olarak değiştirmeyi taahhüt eder. Ürün'ün halihazırda bulunmadığı durumlarda Activision, ürünü, ona eşdeğerde ya da ondan daha değerli benzer bir ürünle değiştirme hakkını kendinde saklı tutar. İşbu garanti, Ürün'ü içeren kayıt ortamının Activision tarafından ilk elden temin edilmiş haliyle sınırlıdır ve olağan aşınma ve çizikleri kapsamaz. İşbu garanti, söz konusu kusur suistimal, hatalı kullanım veya ihmal sonucu oluştuğunda geçersiz olacaktır. Yasalarda belirtilen tüm zımnî garantiler, yukarıda belirtilen 90 günlük süre içinde geçerli olacaktır.

YUKARIDA ANLATILANLARDAN AYRI OLARAK İŞBU GARANTİ, PAZARLANABİLİRLİK, BELLİ BİR AMACA UYGUNLUK VEYA İHLAL ETMEME GARANTİLERİ DAHİL OLMAK ÜZERE, İSTER SÖZLÜ İSTER YAZILI, İSTER AÇIKÇA İSTER ZİMNEN BELİRTİLMİŞ OLSUN, DİĞER TÜM GARANTİLERİN YERİNE GEÇMEKTEDİR VE YAPILACAK DİĞER TÜM BEYANLAR VEYA HAK TALEPLERİNİN HERHANGİ BAĞLAYICILIĞI OLMAYACAK VEYA ACTIVISION'A YÜKÜMLÜLÜK ATAMAYACAKTIR.

Ürünün garanti kapsamında değiştirilmesi için geri gönderdiğinizde, lütfen <http://www.activision.com/support> adresindeki talimatlara uyunuz ya da bizimle iletişime geçiniz. Ayrıca bu internet sitesinden, ülkeniz ve dilinize ait en güncel iletişim bilgilerini ve çalışma saatlerini öğrenebilirsiniz.

TAZMİNATLARIN SINIRLANDIRILMASI. ACTIVISION'DAN, ÜRÜNE HASAR VERİLMESİ, İTİBAR KAYBI, BİLGİSAYAR ARIZASI VEYA HATASI DAHİL VE YASALARCA İZİN VERİLDİĞİ ÖLÇÜDE KİŞİSEL YARALANMALARINI DA İÇERMEK ÜZERE, ÜRÜNÜN AİDİYETİ, KULLANIMI VEYA HATALARINDAN DOĞACAK ÖZEL, KAZARA VEYA DOLAYLI ZARARLAR İÇİN, ACTIVISION'A TAZMİNAT OLUŞTURABİLECEĞİ YÖNÜNDE BİLGİLENDİRME YAPILMIŞ OLSA BİLE HİÇBİR ŞART ALTINDA TAZMİNAT TALEP EDİLMEMEYECİKTİR. ACTIVISION'UN YÜKÜMLÜLÜĞÜ, İŞBU ÜRÜNÜN KULLANILMASI İÇİN VERİLEN LİSANSA ÖDENEN ASIL ÜCRETİ AŞMAYACAKTIR. BAZI EYALETLER/ÜLKELER, ZİMNİ GARANTİLERİN NE KADAR SÜRELİ OLACAĞINA VE/VEYA KAZARA YA DA DOLAYLI TAZMİNATLARIN REDDİ VEYA SINIRLANDIRILMASI KONULARINDA HERHANGİ BİR KISITLAMA KABUL ETMEMEKTEDİR, DOLAYISIYLA YUKARIDA ADI GEÇEN SINIRLANDIRMALAR VE/VEYA REDLER VEYA YÜKÜMLÜLÜK SINIRLANDIRMALARI SİZİN İÇİN GEÇERLİ OLMAYABİLİR. İŞBU GARANTİ SİZE, ÖZGÜN YASAL HAKLAR TANIMAKTADIR. BÖLGEDEN BÖLGEYE DEĞİŞİBİLECEK DİĞER HAKLARINIZ DA BULUNMAKTADIR.

FESİH. Activision'ın diğer haklarına halel getirmemek suretiyle, işbu Sözleşme, sizin şart ve koşulları ihlal etme durumunuz halinde otomatik olarak fesholacaktır. Böyle bir durumda, işbu Ürün'ün tüm nüshalarını ve bileşen parçalarının tümünü yok etmeniz gerekmektedir.

YÜRÜTMİYİ DURDURMA. İşbu Sözleşme'nin koşulları uygulanmadığı için Activision'ın tamir edilemez biçimde zarar görmesi durumunda Activision'ın, geçerli yasalar uyarınca Activision'ın sahip olabileceği diğer yasal çözümlere ek olarak, herhangi bir senet, zarar güvencesi veya senedi olmadan, işbu Sözleşmenin ihlallerini esas alarak adil çözüm yollarını tahsis etme hakkına sahip olacağını kabul etmiş sayılırsınız.

TAZMİNAT. Ürün'ü, işbu Sözleşme'nin şartlarına göre kullanırken yaptığınız fiiller ve ihmaller neticesinde doğrudan ya da dolaylı olarak oluşan tüm zarar, ziyan ve masraflara karşı Activision'ı, ortaklarını, iştiraklerini, yüklenicilerini, yetkililerini, yöneticilerini, çalışanlarını ve mümessillerini tazmin edeceğinizi taahhüt etmiş sayılırsınız.

DİĞER. İşbu Sözleşme, tarafların arasındaki işbu lisansla ilgili anlaşmanın tümünü temsil etmektedir ve aralarında daha önce yapılan tüm anlaşma ve beyanların hükümsüz kılar. Ancak her iki tarafça yazılı olarak yapıldığı sürece değiştirilebilir. İşbu Sözleşme'nin herhangi bir maddesi, herhangi bir nedenden ötürü uygulanamaz hale gelirse, söz konusu madde, ancak ve ancak uygulanabilir hale gelmesi ve işbu Sözleşme'nin kalan maddelerinin bundan etkilenmemesi şartıyla değiştirilebilir. California eyaletinin sınırlarından giren ve bu sınırlar dahilinde faaliyet gösteren mukimler arasındaki anlaşmalarda California yasaları geçerli olduğu için, işbu Sözleşme de, federal yasanın geçerli olduğu yerler haricinde California yasasına tabi olacaktır. Siz de, Los Angeles, California'daki eyalet ve federal mahkemelerin münhasır kaza yetkisini tanımış sayılırsınız.

LACO.ENUK.2011.11



Uses Bink Video. Copyright ©1997-2010 by RAD Game Tools, Inc.

© 2012 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, CALL OF DUTY, CALL OF DUTY BLACK OPS ve belirli bir stilde yapılmış olan roma rakamı II; Activision Publishing, Inc.'in ticari markalarıdır. Activision, çevrimiçi oyunun kullanılabilirliği hakkında hiçbir garanti vermemektedir ve örneğin hizmetin az sayıda oyuncu tarafından uzun süreli kullanımı nedeniyle çevrimiçi hizmetlerin ekonomik sebeplere bağlı olarak kesilmesi gibi bir durum dâhil olmak üzere haber vermeksizin, kendi takdirine göre çevrimiçi hizmeti değiştirebilir ya da sona erdirebilir.