

⚠ Důležitá zdravotní varování v souvislosti s hraním videoher

Fotosenzitivní epileptické záchvaty

Malé procento lidí může při sledování obrázků včetně blikajících světel nebo obrazců, které se mohou ve videohrách objevit, dostat epileptický záchvat. Dokonce i u lidí, kteří netrpí epilepsií nebo záchvaty, se může projevit doposud nediagnostikovaný stav, který způsobí „fotosenzitivní epileptické záchvaty“ při sledování videoher.

Záchvaty se mohou projevit několika různými příznaky, jako jsou například závratě, zdvojené vidění, třes víček nebo tváře, šubání nebo třes končetin, dezorientace nebo chvilková ztráta vědomí. Záchvaty mohou rovněž způsobit ztrátu vědomí nebo křeče s následným zraněním v důsledku pádu nebo nárazu na okolní předměty.

Pokud se u vás projeví některý z uvedených příznaků, okamžitě přerušte hru a vyhledejte lékaře. Povinností rodičů je sledovat děti a zjistit, zda se u nich neprojeví některý z uvedených příznaků – výskyt epileptických záchvatů tohoto typu je u dětí a dospívajících pravděpodobnější než u dospělých. Riziko vzniku fotosenzitivních epileptických záchvatů lze snížit následujícími opatřeními: posaďte se ve větší vzdálenosti od obrazovky; používejte menší obrazovku; místnost má být dobře osvětlená; nehrajte videohry, jste-li ospalí nebo unavení.

Pokud se u vás nebo u některého z vašich příbuzných vyskytly záchvaty nebo epilepsie, před hraním videoher se poraďte s lékařem.

Co je systém PEGI?

Systém klasifikace podle věkových kategorií PEGI chrání nezletilé před hrami, které jsou nevhodné pro určitou věkovou skupinu. Vezměte na vědomí, že se nejedná o označení obtížnosti her. Systém PEGI se skládá ze dvou částí a umožňuje rodičům a osobám, které kupují hry pro děti, provádět erudovaný výběr podle věku hráče, kterému je hra určena. První částí je klasifikace vhodnosti pro věkové kategorie:



Druhou částí jsou ikony, které označují typ obsahu hry. V závislosti na hře může být uvedeno i více těchto ikon. Klasifikace vhodnosti hry pro věkové kategorie odpovídá míře tohoto obsahu. Ikony jsou:



NÁSILÍ



VULGÁRNÍ MLÚVA



STRACH



NANOTA



SEX



DROGY



HRÁČSTVÍ



GAMBLERSTVÍ



ONLINE

Další informace získáte na adrese <http://www.pegi.info> a [pegionline.eu](http://www.pegionline.eu)

OBSAH

ÚVOD.....	2
OVLÁDÁNÍ HRY	2
HLAVNÍ NABÍDKA	4
PRŮHLEDOVÝ DISPLEJ (HUD)	5
SYSTÉM ZDRAVÍ.....	5
OBRAZOVKA „PAUSE/OBJECTIVES“	6
OBRAZOVKA „MULTIPLAYER OBJECTIVE“.....	6
KARTA HRÁČE (POUZE U HRY VÍCE HRÁČŮ)	6
RADY PRO HARDWAROVÉ NASTAVENÍ.....	6
SPOLUPRACOVALI	7
ZÁKAZNICKÁ PODPORA.....	23
LICENČNÍ SMLOUVA NA SOFTWARE	24

ZAČÍNÁME

Vložte *Call of Duty: Black Ops II* disk do mechaniky DVD. Za okamžik se objeví Menu. Kliknutím na tlačítko Instalovat spustíte proces instalace a postupujte podle pokynů na obrazovce. Pokud se Menu nezobrazí je možné že máte vypnutou možnost Automatického spuštění. Na ploše klikněte na ikonu Tento počítač (u některých verzí systému Windows může být nutné kliknout na tlačítko Start a potom na tlačítko Tento počítač). Klikněte na ikonu disku DVD, kde se *Call of Duty: Black Ops II* disk nachází. Klikněte na soubor Setup.exe a spustíte instalační program.

Poznámka: Instalace vyžaduje internetové připojení.

OVLÁDÁNÍ

VÝCHOZÍ NASTAVENÍ	OVLÁDÁNÍ
W	Dopředu
S	Dozadu
A	Doleva
D	Doprava
Q	Nahnutí vlevo
E	Nahnutí vpravo
SHIFT	Sprint/zadržet dech
Levé tlačítko myši	Střelba ze zbraně
Pravé tlačítko myši	Zamířit přes hledí
V	Útok nablízko
5	Modifikace zbraně/speciální střelivo
6	Pozemní podpora
1, kolečko myši	Přepínání mezi zbraněmi
G, prostřední tlačítko myši	Vrhnout útočný granát
4	Vrhnout taktický granát
F	Použít
R	Přebít zbraň
Mezerník	Postavit se/skočit
CTRL	Zalehnout
C	Zakleknout

X	Inventorář
Esc	Cíle/Pauza
~	Konzole
T	Textový chat
Y	Týmový chat
Z	Hlasový chat
F1	Hlasovat „Ano“
F2	Hlasovat „Ne“
F3	Pozorovací pohled
Tab	Zobrazit skóre/cíle
F12	Snímek obrazovky

OVLÁDÁNÍ ÚTOČNÝCH SIL

VÝCHOZÍ NASTAVENÍ	OVLÁDÁNÍ
W	Pouze v taktickém módu – Taktický pohyb Zobrazit na mapě sever
S	Pouze v taktickém módu – Taktický pohyb Zobrazit na mapě jih
A	Pouze v taktickém módu – Taktický pohyb Zobrazit na mapě západ
D	Pouze v taktickém módu – Taktický pohyb Zobrazit na mapě východ
1	Výběr jednotky 1
2	Výběr jednotky 2
3	Výběr jednotky 3
4/Levé tlačítko myši	Poslání vybrané jednotky na pozici/cíl Při stisknutí klávese 4/Levého tlačítka myši Poslání všech jednotek na pozici/cíl
5	Výběr jednotky 4
TAB	Zapnout/vypnout taktický mód

HLAVNÍ MENU

Výběr mezi Kampaní, Hrou více hráčů a Zombie misemi

KAMPAŇ

Začněte od místa kde skončilo Call of Duty: Black Ops a pokračujte v kampani pro jednoho hráče v *Call of Duty: Black Ops II*. Z menu Kampaň můžete pokračovat v poslední hrané kampani nebo začít kampaň novou. Můžete znovu odehrát již splněnou misi na jakoukoli obtížnost.

Poznámka: *Black Ops II používá systém automatického ukládání po dosažení určitého místa ve hře. Můžete rovněž využít možnosti Save a Quit v Pause menu.*

ÚTOČNÉ SÍLY

Mise Útočných sil v *Call of Duty: Black Ops II* nabízí inovativní přístup k tradiční hře pro jednoho hráče propojením taktického plánování v reálném čase s hrou v první osobě. Mise můžete hrát z pohledu frontového vojáka, vojenského velitele nebo jednoho z mnoha válečných dronů.

Vyhrajte a získajte vítězství pro svou zemi; prohrajte a sledujte jaké změny to přinese v příběhové linii.

HRA PRO VÍCE HRÁČŮ

Soupeřte s ostatními hráči online nebo po síti v různých hracích módech a na různých mapách ve hře pro více hráčů. Odemkněte nové zbraně, modifikace, schopnosti a postupujte v žebříčku hráčů.

ZOMBIE (Pro 1 až 8 hráčů)

Zkuste přežít mezi hordami zombie sami, v kooperaci nebo soupeřte s ostatními hráči v novém rozšíření *Call of Duty: Black Ops II Zombies*. Spojte se s kamarády a čelte vlnám stále více smrtících zombie v tradičním módu kdo přežije nejdéle, soupeřte s dalšími týmy v úplně novém módu a nebo zkuste vůbec první Zombie TranZit kampaň. Buďte ale varováni, nejsou to jen zombie co se plíží ulicemi města Green Run...

NASTAVENÍ

Nastavte si hru podle svých osobních preferencí. Nastavitelné možnosti jsou:

Nastavení ovladače, automatické zaměřování cíle, citlivost ovládání při rozhlížení se a titulky.

PRŮHLEDOVÝ DISPLEJ (HUD)

- **Minimapa** – Zobrazuje mapu nejbližšího okolí a lokaci přátelských a zjištěných nepřátelských elementů
- **Informace o boji** – Zobrazuje aktuální skóre, ikonu týmu a čas zbývající do konce boje více hráčů
- **Indikátor granátů** – Ikona, varující, že poblíž se nachází granát; šipka indikuje polohu granátu
- **Záměrný kříž** – Indikuje aktuální směr zamíření zbraně. Po zamíření nepřítele se zbarví červeně, po zamíření přítele zeleně. Při chůzi či běhu se záměrný kříž rozšíří, nebo dokonce zmizí, čímž je indikováno snížení, či úplná ztráta schopnosti přesného zamíření. Při zastavení pohybu, zakleknutí či zalehnutí se schopnost přesného zamíření opět zvýší*
- **Ikona použití** – Objeví se, jen pokud se přiblížíte k nějaké zbrani nebo interaktivnímu objektu; indikuje, kterou klávesu, či tlačítko je třeba stisknout k interakci se zbraní či objektem
- **Inventář Pointstreak** – Indikuje počet bodů, které potřebujete k získání dalších položek z nabídky Pointstreak. Jakékoli získané body Pointstreak lze použít v inventáři jeho procházením a volbou položek z nabídky Pointstreak, které chcete použít.
- **Stav munice** – Zobrazuje počet zbývajících nábojů v aktuálně používané zbrani a počet zbývajících granátů
- **Inventář** – Zobrazí zařízení nebo zbraňové modifikace, které jsou momentálně k dispozici
- **Indikátor poškození** – Červená značka ukazuje, že inkasujete zásahy a směr, odkud přichází (viz *Systém zdraví*)

***Poznámka:** Jakmile stisknete tlačítko pro zamíření přes hledí, zamíříte zbraň pomocí hledí a mušky nebo puškohledu. Tím značně zvýšíte přesnost zamíření, ale současně zpomalíte svůj pohyb. Při míření přes hledí zmizí záměrný kříž.

SYSTÉM ZDRAVÍ

Ve chvíli, kdy začnete inkasovat zásahy nepřátelské palby, objeví se stříkance krve a indikátor poškození vám zobrazí směr, odkud palba přichází. Při dalších zásazích obrazovka ještě více zčervená, váš tep se zrychlí a dýchání ztěží. Pokud se vám podaří najít kryt a vyhnout se nepřátelské palbě, pomalu se zotavíte a budete schopni pokračovat v boji v plné síle.

OBRAZOVKA „PAUSE/ OBJECTIVES“ (PAUZA/CÍLE)

Kdykoli v průběhu režimu Campaign nebo Zombie stisknete tlačítko <Start> k přerušení hry a zobrazení této nabídky. Z ní můžete vstoupit do nabídky Options (Možnosti; popsána níže), restartovat aktuální úroveň, vrátit se k poslednímu kontrolnímu bodu, snížit obtížnost hry, pokud je mise příliš náročná, nebo hru uložit a vrátit se do Main Menu (Hlavní nabídky).

OBRAZOVKA „MULTIPLAYER OBJECTIVES“ (CÍLE HRY VÍCE HRÁČŮ)

Hru *Call of Duty: Black Ops II* nelze v průběhu režimu více hráčů přerušit. Stiskem tlačítka <Start> v režimu více hráčů zobrazíte nabídku, která vám umožní zvolit si novou třídu vojáka (změna se projeví po dalším obživenutí), zobrazit popis aktuálního herního režimu a vstoupit do nabídky Options (Možnosti). Pamatujte, že během přítomnosti na této obrazovce je boj více hráčů stále aktivní na pozadí.

KARTA HRÁČE

Na vaší kartě hráče si můžete vytvořit svůj vlastní emblém který bude representovat vaši osobu při online hraní. Můžete zobrazit hry které jste vy nebo vaši přátelé hráli a můžete si je uložit do svého archivu File Share. Můžete shlédnout a oznámkovat filmy, klipy, obrázky a mise vytvořené členy *Call of Duty: Black Ops II* komunity.

Můžete si také prohlížet své statistiky v Combat Record, zjistit svůj postup při plnění úkolů ve hře v Challenges, podívat se na žebříček skóre a vytvořit si znak vaší skupiny.

RADY PRO HARDWAROVÉ NASTAVENÍ

PROBLÉMY PŘI SPOUŠTĚNÍ A BĚHU HRY

- Ujistěte se že váš počítač splňuje minimální nároky na spuštění hry a že máte nainstalovány poslední dostupné ovladače pro vaši grafickou a zvukovou kartu. Pokud vlastníte kartu NVIDIA® navštivte prosím tyto stránky www.nvidia.com a stáhněte si aktuální ovladače. Pokud vlastníte kartu od ATI™ navštivte prosím tyto stránky www.ati.amd.com

- Pokud spouštíte hru z DVD naistalujte si prosím poslední verzi DirectX® kterou si můžete stáhnout ze stránek www.microsoft.com

VŠEOBECNÉ RADY PŘI POTÍŽÍCH

- Pokud spouštíte hru z DVD a hra se automaticky nespustí, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu mechaniky, která se nachází v menu Můj počítač, a vyberte možnost Spustit Automaticky
- Pokud hra běží pomalu nebo se trhá obraz, zkuste snížit nastavení kvality videa a zvuku v menu hry. Snížení rozlišení obrazu může často pomoci zlepšit výkon.
- Pro optimální herní výkon je vhodné vypnout všechny aplikace běžící na pozadí ve Windows, ty které nejsou potřebné k funkci systému.

SPOLUPRACOVALI

Story by
David S. Goyer

Directed By
Dave Anthony

Executive Producer
Jason Blundell

Director - Online
Daniel Bunting

Design Director - Online
David Vonderhaar

Studio Creative Director
Corky Lehmkuhl

Chief Technology Officer
Mark Gordon

Technical Director
David King

Art Director
Colin Whitney

Animation Director
Dom Drozdz

Audio Director
Brian Tuey

Story By
Dave Anthony
&
David S. Goyer



Directed By
Dave Anthony

Executive Producer
Jason Blundell

Director Online
Dan Bunting

Project Senior Producer
Pat Dwyer

Project Lead - PC Team
Cesar Stastny

Producers
Charles Connoy
Daniel Donaho
Miles Leslie
Sam Nouriani
Shane Sasaki

Associate Producers
Steven Eldredge
Ronnie Fazio
Zach Gonzalez
Don Oades
John Shubert
Brent Toda

Production Coordinators
Richard Garcia
Matt Scronce
Kornelia Takacs

Build Engineer
Dan Baker

Associate Build Managers
Daniel Germann
Dustin Rowe

Chief Technology Officer
Mark Gordon

Project Technical Director
David King

Project Lead Engineer
Trevor Walker

Lead Engineers - Online
Alexander Conserva
Martin Donlon

Lead Engineer
James Snider

Lead Engineer - PC Team
Krassimir Touevsky

Lead Engineer - Graphics
Dimitar Lazarov

Senior Engineers
Omar Aziz
Scott Bean
Blair Bitonti
Stephen Crowe
Micah Dedmon
Jose Doran
Marcus Goodey
Lei Hu
Sumeet Jakatdar
Matthew Kimberling
Johan Kohler

Austin Krauss
Dan Laufer
Dan Leslie
Jay Mattis
Tom McDevitt
Dan Olson
Ewan Oughton
Eran Rich
Joe Scheinberg
Dimitar "malkia" Stanev
Chris Strickland
Mike Uhlik
Jivko Velev
Leo Zide

Engineers
Pravin Babar
Amit Bhura
Penny Chock
Adam Demers
Ryan Feltrin
Mark Hu
Tommy Keegan
Bryce Mercado
Juan Morelli
Bharathwaj Nandakumar
Jamie Parent
Timothy Rapp
Diarmuid Roche
Caleb Schneider
Lucas Seibert
Varun Sharma
David Young

Associate Engineer
Mark Soriano

Additional Engineering
Bryan Blumenkopf
Naty Hoffman
Josh Menke

Engineering Interns
Jeffrey Colvin
Tarun Sharma

Art Director
Colin Whitney

Technical Art Director
Brian Anderson

Associate Art Directors
Shaun Bell
Ken Harsha

Lead Character Artists
Loudvik Akopyan
Brad Grace

Senior Character Artists

Yaw Chang
Mike Curran
Dennis Eusebio
Thomas Inesi
Michael McMahan
Anh Nguyen
Scott Wells
Peter Zoppi

Lead Effects Artist

Barry Whitney

Lead Effects Animation Artist

Jess Feidt

Senior Effects Artists

Michael Chubb
Darwin Dumlao
Robert Moffat
Dale Mulcahy
My Wu

Effects Artists

Asher Dudley
Mike Gevorkian
Gavin Lerner
David Seabaugh

Associate Effects Artist

Tyler Robinson

Lead Weapon Artist

Murad Ainuddin

Senior Weapon Artists

Will Huang
Max Porter

Weapons Artists

Blaed Hutchinson
Mark Manto

Associate Weapons Artist

Geoffrey Ng
Caleb Turner

Lead Vehicle Artist

Chad Birosh

Senior Vehicle Artists

Tony Kwok
John McGinley
Daniel Mod

Lead Environment Artist

Gilbert Martinez

Senior Environment Artists

Chris Erdman
Andrew Krelle
Andrew Livingston
Brandon Martynowicz
Nelson Plumey

Environment Artists

Bryce Houska
Wilson Ip
Chris Ledesma
Austin Montgomery
Joe Simanello
Fidel Villa

Associate Environment Artists

Joaquin Espinoza
Juan Gil

Lead Technical Artist

Stev Kalinowski

Senior Technical Artist

Brendan Holloway

Lead UI Artist

Stewart Roud

UI Artist

Gil Doron

Additional UI Art

Byron Cunningham
Alex Stodolnik

Lead Lighting Artist

Timothy Bud McMahon

Senior Lighting Artists

Angus Bencke
Yonghee Choi
James Ford

Lighting Artists

Christin Hiser
Neil Masiclat

Senior Concept Artists

Kevin Baik
Eric Chiang
Daniel Cheng
Peter Lam
Chris Miller
Dan Padilla
Khang Pham

Additional Concept Art

Sam Gebhardt
Josh Kao
Eugene Negri

Animation Director

Dom Drozd

Lead Animator

Adam Rosas

Animation Specialist

Yanick Lebel

Animation Project Manager

Guy Silliman

Senior Animators

Jason Barnidge
Jae Chung
David Kim
Phil Lozano
Timothy Smilovitch

Animators

Jordan Abeles
Jeremy Agamata
Ben DeGuzman
Phillip Kourie
Kevin Kraeer
Cody Mitchell
Jae Park
Jon Stoll
Kristen Sych

Associate Animators

David Pumpa
Ernie Urzua
Eji Yared

Additional Animation

Amelie Le-Roche

Animation Interns

Aggie Christakis
Anthony DiCenzo

Design Director - Online

David Vonderhaar

Principal Designer - Online

Colm Nelson

Designer - Online

Anthony Flame

Associate Designer - Online

Mark Yetter

Campaign Design Directors

Dave Anthony
Jason Blundell
Corky Lehmkuhl

Campaign Game Designer

Joe Chiang

Lead Scriptor

Gavin Locke

Senior Scripters

Brian Barnes
Kevin Drew
Mark Maestas
June Park
Chad Proctor

Scripters

Mike Anthony

Matt Bettelman
Brian Joyal
Mike Slone

Associate Scripters
Pokee Chan
Anthony Grafft
Travis Janssen
Joanna Leung
Damoun Shabestari
Jameson Silcox
Jacob True
Greg Zheng

Lead Level Builders
Phil Tasker
Kevin Worrel

Senior Level Builder
Susan Arnold

Level Builders
John Delgado
Jared Dickinson
Brian Douglas
Werner Eggers
Gavin Goslin
Doug Guanlao
Dave Harper
Adam Hoggatt
Matthew Hutchinson
Ross Kaylor
Paul Mason-Firth
Thomas Schneider
Lia Tjong

Associate Level Builders
Muhammad Ayub
Ian Bowie
James Cusano
Ian Kowalski
Mike Madden
Anthony Saunders
Allen Wu

Audio Director
Brian Tuey

Lead Audio Designer
Chris Cowell

Audio Designers
Collin Ayers
Scott Eckert
Shawn Jimmerson
James McCawley
Kevin Sherwood
Lee Staples

Senior Audio Engineer
Stephen McCaul

Audio Intern
Elliott Ward-Bowen

Additional Production
Support
Nakia Harris

ZOMBIES

Producer
Reza Elghazi

Associate Producer
Aaron Roseman

Lead Engineer
Peter Livingstone

Senior Engineers
Dan Laufer
Evan Olson
Bryan Pearson

Engineers
Ryan Higa
Feng Zhang

Additional Art Direction
Dan Padilla

Senior Artists
Gary Bergeron
Omar Gonzalez

Artist
Jesse Moody

Design Director
Jimmy Zielinski

Senior Game Designer
Donald Sielke

Scripter
Chris Pierro
Associate Scripter
Alex Romo

Level Builders
Brian Glines
Erika Narimatsu

Additional Dialog
Micah Ian Wright

Additional Design
Dallas Middleton

PRE-RENDERED CINEMATICS

Senior Producer
Anna Donlon

Associate Producers
Adrienne Arrasmith

Jacob Porter

Production Coordinator
André Lawton

Art Director
David Dalzell

Senior Artists
Mayan Escalante
Edward Helmers
Omar McClendon

Artists
Juan Mendiola
Lee Souder
Mayumi Suzuki

Lead Animator
Jamie Egerton

Senior Animator
Steven Rivera

Animators
Ian Adams
Fred Carrico
Megan Goldbeck
Steven Tom
Alexandra Zedalis

Associate Animator
James Fiorella

Cinematics Designer
Michael Barnes

Cinematics Scripter
G. Henry Schmitt

Additional Editing
Joi Tanner

STORY

Story By
Dave Anthony
David S. Goyer

Written By
Dave Anthony
Craig Houston

Additional Dialog
James C. Burns
Kamar de los Reyes

credits_movie_8
scroll_sequence_2

TREYARCH STUDIO MANAGEMENT

Studio Head
Mark Lamia

Vice President
Dave Anthony

Chief Technology Officer
Mark Gordon

Studio Creative Director
Corky Lehmkuhl

Director Of Technology
Cesar Stastny

Director - Brand
Development
Jay Puryear

Director - Communications
John Rafacz

HR Manager
Monica Temperly

Senior Director - Technology
Rose Villaseñor

Senior Manager - Operations
Amy Hurdelbrink

Operation Coordinator
Tristan Curran

Director - IT
Robert Sanchez

Systems Administrator
Nick Westfield

Senior IT Technician
Kris Magpantay

Senior Recruiter
Michelle Gallego

Reception
Joe Puralewski

QUALITY ASSURANCE

QA Senior Manager
Igor Krinitskiy

QA Project Lead
Kimberly Park

QA Senior Testers
Czyznyck Deco
Tristen Sakurada

QA Platform Specialists
Jonah Dok
Tom Duong
Cody Kennedy
Tan La
Craig D. Nelson
Garrett Oshiro

QA Database Specialist
Wayne Williams

QA Training Manager
Brian Carlson

QA Dev Testers
Melvin Allen
Tuan Bui
Eric Chan
Hubert Cheng

QA Testers
Moises Lopez
Paul A. Barfield
Frank J. Martinez III
Andrew L. Baxter
Graham S. McGuire
Earl M. Baylon
Joseph T. McMahon
Anthony Benavides
Josue D. Medina
Jose R. Bernabel
Alexander A. Mejia
Brandt C. Binkley
Yasheera Mendoza
John E. Blakely
Sam Mogharabi
Zachary B. Blough
Maria Morales
Charles Buckley
Nestor Murillo
Felicia Buckley
Eduardo Navarro
Adam Carrillo
Robert J. Newman
Cordera Carter
Dan Young T. Nguyen
Christopher Caswell
Neal E. Nikaido
Kevin R. Chester
Patrick J. O'Malley
Charlton Chu
Marvin Oraguzie
Rodney Clanor
Norman Ovando
Juan Cole
Edwin G. Payen
Michael Coleman II
Angel T. Perez
Kyle Collier
Jason Peyton
Francisco J. Delgadillo
Vien Vien V. Pham
Cody G. Deming
Benjamin A. Plunk
John Doherty

David C. Quevedo
Alex Elling
Jonathan Richardson
Joel Espana
Edward Robles
Elijah Figures
Oscar O. Rojas
Taylor T. Fontecchio
Alexis JS Ruegger
Anthony H. Franco
Anthony J. Ruiz
Andres A. Garcia
Mehrzad Sadeghi
Brandon C. Garrett
Roger J. Sawkins
Andrew Girard
Daniel B. Seamans
Jason S. Glenn
Kenneth Sit
James R. Gobert
John Sleiman
Christian Gomez
Adam Smith
Jeremy C. Gonzagowski
Edward Smith
David Hambardzumyan
Frankie S. Smith
Daniel Haynes
Michael S. Stewart
Raymond B. Jackson
Kevin Sweeney
Jennifer M. Kalinowski
Tony Tang
Francis Kim
Evan Textor
Jefferson J. Kittell
Colin A. Tistaert
Quy G. Le
Jason Tong
Martin Limon
Enrique Valentin
Matthew Littel
David G. Weaver
Jesse Lloyd-Dominik
Stuart R. Zinke
Nicholas Long

Additional Contributions
Jeanne Anderson
Manuel Plank
Hess Barber
Jason Schoonover
James Dargie
Jordan Smith
John Dehart
Ryan Smith
John Enrico
Ashley Soriano
Leif Johansen
Tyler Sparks
Gary Spinrad
Dallas Middleton
Tricia Vitug
Geoffrey Moyer
Walter Williams
Alex Perelman

CAST

SINGLE PLAYER CAMPAIGN

FEATURING THE VOICES OF

Alex Mason
Sam Worthington

Jason Hudson
Michael Keaton

Mike Harper
Michael Rooker

Frank Woods
James Burns

Raul Menendez
Kamar De Los Reyes

David "Section" Mason
Rich McDonald

Admiral Tony Briggs
Tony Todd

Javier Salazar
Celestin Cornielle

Chloe "Karma" Lynch
Erin Cahill

Farid Kizginkaya/Mujahideen
Soldier
Omid Abtahi

Defalco
Julian Sands

Jonas Savimbi
Robert Wisdom

Tian Zhao
Byron Mann

Manuel Noriega
Benito Martinez

Secretary of Defense
Jim Meskimen

Premier Jiang
James Hong

Col. Lev Kravchenko
Andrew Divoff

President of the United
States (POTUS)
Cira Larkin
Himself
Lt. Colonel Oliver L. North

SUPPORTING VOICES

Pilot "Anderson"/Dispatcher
Jennifer Hale

Young David Mason
Hayden Byerly

Jane McKnight/Josefina/
Dispatcher
Eden Riegel

Secretary of the Treasury/
Graveyard Attendant
Kirk Thornton

Mullah Rahmaan
Cas Anvar

Erik Brieghner
Robert Picardo

Jimmy Kimmel
Jimmy Kimmel

CIA Nerd
Desmond Askew

Newscaster Andrew Robbins
Mary Beth McDade

General/Government Agent
Michael Gregory

Mark McKnight
Andy Hawkes

Secret Service Agent Jones
Ken Lally

Strike Force Soldier/Navy
SEAL/Doorman
Brian Bloom

Strike Force Soldier
Al Rodrigo

Strike Force Soldier
Michelle Rodriguez

Strike Force Soldier
Clancy Brown

ADDITIONAL VOICES

Brianna Lynn Brown
Valerie Arem
Armando Valdez
Yuri Lowenthal
Crispin Freeman
Marc Worden
Richard Epcar
Travis Willingham
John Bentley
Chad Guerrero
Josh Gillman

Matt Mercer
Jordan Marder
Dave Paladino
Patrick Seitz
Jamieson Price
Troy Baker
Shaun Piccinini
Chad Guerrero
Michael Roderick
Jenn Wong
Jeremy Dunn
Steve Wilcox
Danny Pardo
Steven Bauer
Liane Schirmer
Cathy Lizzio
Yousef
Fahim Fazli
Boris Kievsky
Pasha Lynchikov
Dimitri Diatchenko
Bernardo De Paula
Maxwell De Paula
Coy Clark
Leo Azevedo
Navid Negaban
Ethan Rains
Pej Vehdat

MULTIPLAYER

Rick Wasserman
Travis Willingham
Brian Bloom
Troy Baker
Matt Mercer
Jason Beghe
Scott Whyte
Dave Forseth
Ian Anthony Dale
Brian Delaney
Glen Morshower
Liam O'Brien
Kirk Thornton
Dave Boat
Roger Cross
Ron Yuan
James Leung
Jen Sung Outerbridge
Ron Yuan
Ming Lo
Liam O'Brien
Avery Kidd Waddell
Jeff Fischer
Dave Fouquette
Steve Blum
Michael Benyaer
Said Faraj
Sam Sako
Zuhair Haddad
Michael Desante

ZOMBIES

Abigail "Misty" Briarton
Stephanie Lemelin

Marlton Johnson
Scott Menville

Russman/Survivor 4
Keith Szarabajka

Samuel Stuhlinger
David Boat

Richtofen, Bus Driver, Bus
PA, Survivors
Nolan North

Maxis/Survivors 1 & 2
Fred Tatasciore

Survivor 3
Jack Angel

FEATURING THE MUSIC OF

Trent Reznor
Elbow
Averged Sevenfold
Skrillex

AND

Composed, Conducted and
Produced by
Jack Wall

Orchestrated by:
Neal Desby & Edward
Trybek

Assistant to Jack Wall:
Alex Hemlock

Additional Writing - Zombies
Micah Ian Wright

Military & Historical
Consultants
Peter Singer
Lt. Colonel Oliver L. North
Matthew Raby Frost

VOICE OVER RECORDING

PCB Productions

Recording Facilities:
PCB Productions - Los
Angeles, CA

Talent Director:
Keith Arem

Dialog Editorial Supervisor:
Matt Lemberger

Dialog Editorial / Location
Sound:
Austin Krier
Matt Lemberger
Paden James
Trevor Greer
Aaron Gallant
David Kehs

Production Coordinator:
Valerie Arem
Casey Boyd
Jonathan Neely

Soundelux Design Music
Group

Executive Creative Director
Scott Martin Gershin

Facility Manager
Janet Rankin

Manager, VO and Talent
Services
William "Chip" Beaman

VO Direction
Kris Zimmerman

Voice Over Coordinator
Melissa Grillo

Voice Over Recording
Engineer/VO Editorial
Justin Langley

Senior Asset Coordinator/VO
Editorial
Charles Gondak

VO Recording Engineer/
Asset Coordination/Editorial
Dave Natale

Voice Over Editorial
Bryan Celano
Bob Rankin
Anthony Sorise
Justin Langley
Eliot Connors

Production Assistant
Lindsay Fishman
Tyrone Forte

WEAPON RECORDING

Recordist
John Fasal

Armors
Gregg Edgar
Ron Licari
Larry Zano

ACTIVISION CAPTURE STUDIO

Capture Studio Director
Matt Karnes

Capture Studio Producer
Evan Button

Motion Capture Supervisor
Michael Jantz

Face Capture Lead
Ben Watson

Sr. Scan Technician
Chris Ellis

Scan Technician
Nick Otto
David Bullat

Assistant Directors
Noel Vega
Liz Tom

Stunt Coordinator
Noel Vega

Motion Capture Performers
Jeremy Dunn
Shaun Piccinino
Chad Guerrero
Randall Archer
Anthony Nanakornpanom
Dave Paladino
America Young
Cazzie Golum
Aaron Brown
Alina Andrei
Mimi Newman
Andy Hawkes
Chris Torres
Dave Buglione
Solomon Brende
Craig Flaherty
Michael Barnes
Jon Payne
Karl Johnson
Donald Robison
Gabriel Suarez
Chad Guerrero, Jr.
Bryan Ludens
Tess Kielhamer
Michelle Lee
Ron Fazio
Brent Toda
Anson Beck
Aoni Ma
Chris Torres

Mallory Thompson
Erin Cummings
Matt del Negro
Terrence Evans
Carlee Holden (Wrangler)
Mystic (the horse)

Marker Cleanup
Animation Vertigo

PERFORMANCE MOTION CAPTURE SERVICES BY

House of Moves

MOTION GRAPHICS SEQUENCES

SPOV

Allen Leitch
Paul Hunt
Emma Clarke
Dan Higgott
Julio Dean
Miles Christensen
Yugen Blake
Chris Boyle
Kieran Gee-Finch
Andrea Braga
Ian Jones
James Brocklebank
Ryan Jefferson Hays
Matt Tsang
Mantas Grigaitis
Luis Ribeiro
Sam Kerridge
Rachel Chu
Agi Adamkiewicz
AnneMarie Walsh
Evan Boehm
Adam Roche
Ryan Phelan
Keko Ahmed
Jose Blay
Nick Wood
Vincent Kane
Jane Hargreaves

ADDITIONAL DEVELOPMENT

FXVille

Joe Olson
Jonathan Peters
John Scraper
Garrett Smith
Reed Shingledecker
Lindsay Ruiz
Chris Eng
Dan Bruington

Nerve Software
Brandon James
Nick Pappas
Bryan Cavett

Kristian Kane
James Gresko
Aaron Hausmann
Steve Maines

COLOR, VFX & POST PRODUCTION PROVIDED BY

Company 3 Games

CO3g Team
Malte Wagener - Vice
President of Games
Daniel Oberlerchner -
Executive Producer &
Operations
Alexander Stein - Art Director
Anton Borkel - Creative Lead

Color Grading & Look Design Team

Stefan Sonnenfeld - Colorist
& Sheriff
Damien Pelphrey - DI Assist
Alexander Stein - Art Director
Rhubie Jovanova - Executive
Producer

VFX Team

Stephanie Gilgar - Head of
Production
Anastasia Von Rahl -
Associate Producer
Steve Viola - Creative
Director
Mike Sausa - Associate
Creative Director
Alex Gitler - Compositing
Supervisor
Jim Kuroda - Lead
Compositor

Sound Team

Brian Anderson - Audio
Production Manager
Jeremy Moore - Producer
Maggie Price - Audio Assist
Chris Basta - Sound
Designer/Mixer
Matt Melberg - Sound
Designer/Mixer
Erich Netherton - Sound
Designer/Mixer

Editorial Team

Sean Fazende - Editor
Jerry Sukys - Executive
Producer
Mary Stasilli - Producer

Operations Team
Thatcher Peterson - Head of
Operations
Michael Boggs - Director of
Commercial DI

Company 3 Special Thanks

Naty Hoffman
Patrick Davenport
Cyril Dabirsky
Mike Chiado
William Beaudin
Richard Alcalá

ACTIVISION

PRODUCTION MANAGEMENT GROUP

Executive Producer
Ben Brinkman

Producer
Yale Miller

Associate Producers
James Bonti
Jason Harris

Production Coordinators

John Banayan
Shannon Wahl
Chris Baggio

Production Coordinator
Intern
Lisa Ohanian

Administrative Assistant
Alyssa Delhotal

Vice President, Production
Daniel Suarez

EVP, Production &
Development WW Studios
Dave Stohl

GLOBAL BRAND MANAGEMENT

Senior Vice President,
Product Management
Rob Kostich

Director, Product
Management
Geoff Carroll

Director, Global Media
Rochelle Webb

Director, Global Experiential Marketing Jonathan Murnane Senior Product Manager Tyler Michaud Mike Schaefer	Brand Manager - Germany Oliver Beck	Sr. UK PR Manager Adam Paris
Associate Product Manager Ryan Scott	Brand Manager - Benelux Esteban Barten	UK PR Manager Henry Clay
Associate Product Marketing Manager Alex Gomez	Brand Manager - Nordics Christian Valeur	UK PR Manager Karen Ward
Senior Vice President, Product Management Rob Kostich Director, Product Management Geoff Carroll	Brand Manager - France Lucie Linant de Bellefonds Senior Manager of Digital Marketing Shane Bellamy	PR Manager, Nordics Daniel Gustafson
Director, Global Media Rochelle Webb	Commercial Manager - Asia Paul Butcher Marketing Director Jeff Wong Senior Brand Manager Nick Exikanas	Sr. PR Manager, Italy Francesca Carotti
Director, Global Experiential Marketing Jonathan Murnane	Latin America Marketing Jesus Rosales	PR Manager, Benelux Rick Sloof
Senior Product Manager Tyler Michaud Mike Schaefer	Latin America Marketing Max Morais	Sr. EU PR Manager Tim Ende-Styra Sr. UK PR Manager Lucy Donald
Associate Product Manager Ryan Scott	Latin America Marketing Rossana Torres	Head of PR, Germany Christian Blendl
Associate Product Marketing Manager Alex Gomez	PUBLIC RELATIONS	Associate PR Specialist, Germany Silja Meyer
Vice President and GM Michael Sportouch	PR Director Mike Mantarro	Sr. PR Manager, Spain Monica Garcia
Marketing Director - Europe Daniel Green	PR Manager Kyle Walker	Head of PR, France Diane De Domecy
Marketing Director - Europe Ruben Dehouck	Senior Publicists Robert Taylor Josh Selinger	PR Coordinator, France Kenjy Vanitou
Marketing Director of Digital Product - Europe Mark Cox	Publicist Monica Pontrelli Bianca Blair	Manager, Asset Delivery & Reporting Simon Dawes
Senior Brand Manager - UK Eric Folliot	Senior Global Asset Manager Karen Yi	Sr. Marketing Manager – Emerging Markets Stefania Vanerio
Senior Brand Manager - Italy Carlo Barone	PR Coordinator Ali Miller	PR Manager, Emerging Markets Francesca Squellerio
Senior Brand Manager - Emerging Markets Stefania Vanerio	PR Special Thanks Dan Amrich Step 3 PMK/BNC	Sr. PR Manager, APAC Natasha Brack
Senior Brand Manager - Spain Marian Holties	Director – EU Public Relations Craig O'Boyle	PR Manager, APAC Tegan Knight
	Sr. EU PR Manager Sophie Orlando	PRODUCTION SERVICES - EUROPE
		Senior Director of Production Services - Europe Barry Kehoe

Senior Localisation Manager
Fiona Ebbs

Localisation Project Manager
Conor Harlow

Localisation Project
Coordinator
Paola Palermo

Localisation QA Manager
Mannix Kelly

Localisation QA Lead
Franck Morisseau

Localisation QA Floor Leads
Thomas Lopez
Ildefonso Ranchal

Localisation QA Testers
Akseli Asikainen
Aleksejs Radcenko
Alessandro Giongo
Alexander Wiberg
Anders Nielsen
Anderson Cahet
Ari Heiskanen
Axel Anani
Christopher Bugny
Claudio Porcu
Clement Raigneau
Epifania Alarcon
Eros Castaldi
Esther Reimann
Giovanni Basilico
Giovanni Guglielmo
Hiberto Rios
Ivar Rocha Arias
Jan Vester
Javier Fernandez Cordoba
Juha Salorinne
Leandro Andrade
Lidia Rodríguez
Luis Hernández Dalmau
Manuela Loritz
Marc Masure
Marcel Preiß
Marcos Exequiel Ramirez
Michael Schulz
Neidson Pereira
Patrick Friedrich
Paula Del Valle
Philip Hill
Stefan Jönsson
Sylvain Villedary
William Haugland

Burn Room Technician
Todd Lambert
Kamlesh Thurmadoo

IT Network Technician
Fergus Lindsay

Localisation Tools & Support
Provided by Stephanie
Deming & XLOC, inc

ACTIVISION STUDIO
CENTRAL

Vice President, Design
Carl Schnurr

Executive Producer
Mike Ward

Associate Producer
Sasha Rebecca Gross
Chris Coddling

Production Coordinator
Jennifer Velazquez

STUDIO CENTRAL -
ENGINEERING

VP, Technology
Pat Griffith

Director of Technology,
Online
Bill Petro

Online Technical Director
Steve Wang

Online Technical Intern
Tarun Sharma

Lead Software Engineer
Gaurav Shellikeri

Principal Technical Director
Wade Brainerd

Technical Director
Michael Vance
Paul Edelstein
Etienne Danvoye

Release Engineer
Ryan Ford
Kimberly Carrasco

Technical Artist
Michael Eheler

CENTRAL TECHNOLOGY

DemonWare
John Allen
Nadia Alramli
Ruy Asan
Edward Baker
Kathryn Baker
David Ballano Fernandez

Mirosław Baran
Gustavo Baratto
Patrick Barrington
Rick Barzilli
Annie Bennett
Rashid Bhamjee
Ryan Blazecka
David "RESpawn" Brennan
Morgan Brickley
Don Browne
Jaime Buelta
Luke Burden
Graham Campbell
Lee Cash
Stephanie Cates
Riley Chang
Martin Clarke
Nicola Colleran
Michael Collins
Owen Corrigan
Colin Cox
Alex Couture-Beil
Lok Crystal Koo
Marian Cullen
Tim Czerniak
Stephanie Dean
Colin Deasy
Richard Delaney
Sinead Devereaux
Brendan Dillon
Tyler Dixon
Malcolm Dowse
Stephane Dudzinski
Dmytro Dyachuk
Matthew Edwards
Michael Edwards
David Falloon
Brendan Fields
Christian Flodiin
Stuart Fox
Jonathan Frawley
Ellie Frost
Azamat Galimzhov
Siobhan Golden
Arthur Green
Padraic Hallinan
John Hamill
Geoff Haugan
Conor Hennessy
Sterling Hoeree
Graeme Humphries
Ryan Hunter
Steffen Higel
Travis Kay
Eli Kazmirouk
Tony Kelly
Colleen Keyland
John Kirk
Gordon Klok
Allan Kumka
Lance Laursen
Roman Lisagor
Garrett Lynch
Gerald Magnusson
Patrick Mamaid

Damien Marshall
 Tendayi Mawushe
 Michele Mazzucco
 Rob McAdoo
 Emma McBreen
 Ciarán McCann
 Catherine McCarthy
 Mark McGree
 Craig McInnes
 Liam MacInnes
 Duncan McNab
 Francisco Garcia Miranda
 Christopher Mueller
 Faham Negini
 Nic Nero
 Jonathan Neufeld
 Y Nguyen
 Erik Niklas
 Hugh Nowlan
 Sean O'Donnell
 Sean O'Sullivan
 Adrian Oliver
 Tim Patterson
 Craig Penner
 Andrey Polakov
 Joseph Power
 Ruaidhri Power
 Henry Precheur
 Dara Price
 Gary Quan
 Gary Rafter
 Yunduz Rakhmangulov
 Lisa Reilly
 Stefan Reimer
 Wendy Robillard
 Nic Roland
 Davide Romani
 David Ruane
 Vladimir Ryzhov
 Matthew Sawasy
 Parvinder Singh Grewal
 Amy Smith
 Evan Smith
 Fei Song
 Kale Stedman
 Tao Su
 Adam Talsma
 Craig Thompson
 Stefan Tjarks
 Michael Tom Wing
 Vladislav Titov
 Max Vizard
 Jason "Hagao" Wei
 Christie Wilson
 Joyce Wu
 Steven Young

CENTRAL USER-TESTING

Central User-Testing, Senior
 Manager
 Ray Kowalewski

Central User-Testing,
 Manager
 Alexandre Debrousse

Central User-Testing,
 Supervisor
 Phil Keck

Central User-Testing, Lead
 Gareth Griffiths

Central User-Testing
 Moderator
 Vincent Edwards
 David A. Flores
 Henry Wang
 Jeremy Le
 Mandy Wong

TALENT & AUDIO MANAGEMENT GROUP

Talent Acquisitions Manager
 Marcheale Hardin

Talent Associate
 Noah Sarid

Talent Coordinator
 Marie Bagnell

Senior Audio Manager
 Adam Boyd

Senior Audio Designer
 Trevor Bresaw

Associate Technical Audio
 Designer
 Victor Durling

MUSIC DEPARTMENT

Vice President, Music Affairs
 Tim Riley

Director, Music Affairs
 Brandon Young

Music & Licensing
 Coordinator
 Katie Sippel

STUDIO CENTRAL - ART AND ANIMATION

Technical Director
 Javier von der Pahlen

Art Director, Technical
 Berndardo Antoniazzi

Character Artist
 Nick Lombardo

Tools Programmer
 Yanbing Chen

Concept Artists
 Lim Hur

CONSUMER MARKETING

SVP, Consumer Marketing
 Call of Duty
 Todd Harvey

Senior Director, Consumer
 Marketing Call of Duty
 Susan Hallock

Consumer Marketing
 Managers, Call of Duty
 Mike Pelletier
 Karen Starr

Associate Consumer
 Marketing Managers, Call
 of Duty
 David Cushman
 Andrew Drake

Consumer Marketing
 Coordinator
 Lynn Ballew

Consumer Marketing
 Specialist
 Maile Robertson

DIGITAL MARKETING

VP, Digital Marketing
 Jonathan Anastas

Sr. Director, Digital Marketing
 Jeff Goodwin

Sr. Mgr, Digital Marketing
 Danielle Wolfson

Manager, Digital Marketing
 Michelle Fonseca

Web Content Specialist,
 Digital Marketing
 Christy Buena

CONSUMER INSIGHTS

VP, Consumer Insights
 Lisa Welch

Sr Manager, Consumer
Insights
Mike Swiontkowski

BUSINESS & LEGAL AFFAIRS

Chris Walther
Kap Kang
Kate Ogosta
Keith Hammons
Kelly Schwarm
Lip Ho
Mary Tuck
Phil Terzian
Terri Durham
Terry Kiel
Travis Stansbury

OPERATIONS & STUDIO PLANNING

Vice President, Operations &
Planning World Wide Studios
Marcus Sanford

Senior Director, Production
Operations
Stuart Roch

Director, Production Ops &
WW Partner Relations
Samuel Peterson

Director, Studio Finance
Sang Kim

Director, Studio Planning
Evan Sroka

Senior Manager, Studio
Planning
Carl Hughes

Finance Manager, Studio
Planning
Jason Jordan

Senior Manager, Studio
Finance
Clinton Allen

Financial Analyst, Studio
Planning
Jerry Wu

Greenlight Coordinator
Jennifer Hare & Evalina Shin

Studio Operations
Supervisor
Sheilah Brooks

1st Party Hardware / Asset
Manager
Todd Mueller

Studio Operations Assistant
Jennifer Hendrickson

Studio Operations Assistant
George Hom

Senior Vice President,
Global Supply Chain
Bob Wharton

Director, Supply Chain
Operations
Jennifer Sullivan

Manager, Supply Chain
Operations
Derek Brown

Project Manager, Supply
Chain Operations
Jon Lomibao
Melissa Wessely

Planning & Procurement
Manager
Heath Jansson

Creative Services Project
Manager
Robyn Henderson

Commercial Manager, Asia
Michael Bache

Senior Production Planner
Lynne Moss

Senior Production Planner
Joris De Haer

Senior Manager, Supply
Chain Analysis
Frank Leusink

Senior Creative Services
Manager
Jackie Sutton

Creative Services Project
Manager
Alessandro Cilano

Creative Services Project
Manager
Steve Clark

Creative Services Project
Coordinator
Mike Wand-Tetley

Creative Services Project
Coordinator
Mark Lugli

Creative Services Project
Coordinator
Kevin Jamieson

BUSINESS DEVELOPMENT

Vice President, Global Digital
and Mobile Sales
Rob Schonfeld

Director, Digital Distribution
Jon Estanislao

Manager, Digital Distribution
Suggie Oh

ART SERVICES

Art Services Manager
Todd Pruy

Art Services Associate,
Video Specialist
Ben Szeto

Art Services Associate,
Screenshots & Design
Mike Hunau

Art Services Lead
Angel Garcia

Art Services Coordinators
Rob LeBeau
Daniel Perez
Matt Wahlquist

Art Services Video Lab
Technician
Brandon Schebler
Joi Tanner

SPECIAL THANKS

Bobby Kotick
Thomas Tippi
Eric Hirshberg
Dennis Durkin
Dave Oxford
Caddy Johnson
Philip Earl
Maryanne Lataif
Brian Hodous
Steve Young
Tony Hsu
Michaël Sportouch
Eric Lynch
Carl Schnurr
Stefan Luludes
Mark Cox

Ruben Dehouck
 Marcus Iremonger
 Vince Fennel
 James Lodato
 Jason Ades
 Graham Hagmaier
 Andrew Hoffacker
 Brian Abrams
 Chris Chowdhury
 Meghan Morgan
 Eve Chang
 Emory Irpan
 Joel Taubel
 Mike Mejia
 Neven Dravinski
 Chetan Desai
 Scott Blair
 Brent McDonald
 Byron Beede
 Noah Kircher-Allen
 Jamie Parent
 Ryan Feltrin
 The Ant Farm
 Rob Troy
 Scott Carson
 Ryan Vickers
 Davis Jung
 Rick Grubel
 Jason Norrid
 Federico Jimenez
 Marquis Cannon
 Team Todd
 Suzanne Todd
 Juliana Hayes
 Jerrold Green
 Bill Beasley from American
 Defense Enterprises
 Jared Chandler from Combat
 Films/Sacred Sword Inc.
 Larry Zanooff from
 Independent Studio Services
 Off Base Productions
 Ricardo Romero
 Jason Posada
 Rodrigo Mora
 Victor Lopez
 Isaac Lee Weichert and the
 Weichert Family
 Jared Chandler from Combat
 Films/Sacred Sword Inc.
 Andre Sepulveda
 Glenn Oliver
 Sylvain Doreau
 Stephen Sanders
 Jeff Parker

Tenben, Inc.
 Xpec Entertainment
 General Atomics
 Aeronautical Systems, Inc
 EO Tech
 Remington Arms Company,
 Inc.
 Colt's Manufacturing
 Company

Barrett Firearms
 Manufacturing
 Kryptek
 HyperStealth Biotechnology
 Corporation
 Eon Interactive
 Firelight Technologies
 Riot Atlanta
 Method Studios
 Havok
 Ncompass
 NJLive

QUALITY ASSURANCE
 Senior Director, Quality
 Assurance
 Christopher D. Wilson

QUALITY ASSURANCE,
 FUNCTIONALITY EL
 SEGUNDO
 QA Manager
 Glenn Vistante

QA Senior Project Leads
 Jeff Roper
 James Lara

QA Senior Testers
 Giancarlo Contreras
 Jay Menconi
 Johnny Kim
 Pedro Aguilar
 Ryan Trondsen
 Sung Yoo

QA Testers
 Aaron J. Ravelo
 Adan S. Carta
 Alicia Hopson
 Altheria Weaver
 Andrew Tagtmeyer
 Andy Milenovic
 Antoine Leroux
 Antonio Whitfield
 Armen Zeynalvand
 Brandon Morrison
 Brian Boswell
 Brian Cutts
 Brian Kim
 Brian Urbina
 Cameron Razavi
 Chase J. Hall
 Chris Haley
 Christian Baptiste
 Ciarra Ingles
 Colin Bennett
 Conor Fallen Bailey
 Corey A. Rogers
 Cynthia Ibarra
 Daniel Helwig
 David O'Brien
 David Solomon
 Diego Carrillo
 Dustin Loudon

EJ Alcantara
 Eric Kelly
 Eric Liffers
 Eugene Cha
 Evan Chiang
 Frederick Guese
 Gary Jones
 Glen McKinney
 Greg Sands
 Hector Gonzalez
 Henry Chi
 Henry Dykstra
 Isaac Escobar
 Isaías Llamas
 Jack Michael Rowe
 Jarad Buntain
 Jaron Bennet
 Jason Jackson Harrison
 Javier Panameno
 Jeff Blean
 Jeff Thomas Border
 Jimmy Nguyen
 Joseph Utley
 John Garcia
 John Mills
 Joshua McCormick
 Julio Cesar Cervantes
 Justen C. Quirante
 Justin Gomez
 Justin Lundy
 Kathryn Cwynar
 Kelvin Young
 Kenneth S. Amaya
 Kenny Tiara
 Kevin Dator
 Kory Stennett
 Lauren McMullen
 Luis Gutierrez
 Luke Quattrocchi
 Mario Botero
 Mark Hamlon
 Mark Luzzi
 Mark Murphy
 Mark Simons
 Markus Frolich
 Matthew Lemieux
 Max Palazzo
 Max Sena
 Nehemiah C.S.
 Westmoreland
 Patrick Ory
 Paul A. Gehringer
 Paul E. Parker
 Paul Virgin
 Quenton Quarles
 Robert Chaplan
 Robert Maldonado
 Ronald Bondal
 Sebastian Liczner
 Shawn Warren
 Stephanie Gonzales
 Steven Luevano
 Thomas Hermann
 Tony Q. Tran
 Tristan Camacho

Tyler J. Kinkopf
Wesley Thatcher
Zeena Jointer

QUALITY ASSURANCE, FUNCTIONALITY QUEBEC

QA Director
Matt McClure

QA Managers
Albert Yao
Guillaume Weber

QA Senior Project Lead
Simon Duquet-Galarneau

QA Project Leads
Marc Plamondon
Samuel Dubois
Martin Beauvais

QA Associate Project Leads
Eric Demers
Marie-Claude Blais

QA Floor Leads
Mathieu Bibeau-Morin
Guillaume Morin
Maxime Picard
Patrick Pouliot
François Sylvain

QA Testers
Alexandre Giroux
Alexandre Martel-Brunet
Alexandre Massicotte
Andréanne Fiola
Benoit Allaire
Christophe Béliveau
Daniel Demers
Daniel Girard
David Huot
David Létourneau-Brochu
Djamel Caufriez
Dominic Labbé
Dominic Poirier
Éric Pouliot
Éric Tessier
Étienne Blodeau
Faruk Kastrati
Félix Arcand-Delisle
François Audette
François Routhier
François Toupin
Frédéric Tailleux
Frederik Paré
Gabriel Moisan-Morin
Gabriel St-Laurent
Gabriel Taca-Aubé
Guillaume Gagné-Gauthier
Guillaume Lemieux
Heidi Nadeau
Jason De Ciccio
Jason Gagné
Jean-Félix Dubé

Jean-François Boutin
Jean-Michel Gagnon
Jean-Philippe Bujold-Boutin
Jean-Philippe Gignac
Jean-Philippe Landry
Jean-Philippe Ross
Jean-Philippe Saucier
Jessica Desrosiers
Jonathan Lajoie
Jonathan Raymond
Jonathan Rousseau
Jordane Gagnon
Julie Guay
Kevin Vallée
Kim Valcourt
Laurent Dumont-Saucier
Louis Blanchet
Louis-Julien Paquette
Louis-Olivier St-Pierre
Luc Morency
Manuel Lamy
Marc-André Ducharme
Marc-André Thibeault
Marco Castonguay
Marie-Christine Barrette
Mathieu Roy
Mathieu Simard-Audet
Matthieu Bélanger
Maxime Desbiens
Maxime Monarque-Tremblay
Maxime Proulx
Mélodie Bonin
Michaël Villeneuve
Michel Plourde
Nancy Demers
Nickolas Pozzer
Nicolas Morin
Nicolas Potvin
Normand Désilets
Olivier Samson
Owen Nolan
Philip Coons
Pierre Moreau
Pierre-Luc Cormier
Pierre-Luc Viens
Rafaële Bolduc
Raphaël Corbin
Raphael Guay-Picard
Rémi Gosselin
Rocky Drolet-Croteau
Roxane Theriault-Lapointe
Sébastien Bisson
Simon Boucher
Stéphane Larocque
Stéphany Leclerc
Sylvain Devost
Tommy Fortin
Vincent Lachance
William Daggett
William Emond-Paradis
Yannick Bolduc

QA Lead Database
Administrator
Jean-François Le Houillier

QA Database Specialists
Lukaël Bélanger
Sébastien Dusseault
Frédéric Garneau
Guillaume Gauthier
Jean-François Giguère
Dany Paquet
Pier-Luc Poulin
Guillaume Rochat
Émilie Saindon
Mathieu Simard
Karine Windy Boudreault

QA IT Lead
Etienne Dubé

QA IT Technicians
Nicolas M. Careau
Stéphane Elie
Hugo Roy

Admin Technician
Josée Laboissonnière

HR Manager
Antoine Lépine

TECHNICAL REQUIREMENTS GROUP

TRG Manager
John Rosser

TRG Submissions Leads
Dustin Carter

TRG Submissions Adjutants
Richard Tom

TRG Senior Platform Leads
Sasan "Sauce" Helmi
Teak Holley

TRG Platform Leads
Brian Bensi

TRG Testers
Colin Kawakami
Daniel Angers
Elias Uribe
Jason Garza
Jonathan Butcher
Kirt Sanchez
Lucas Goodman
Matthew Haugen
Michael Laursen
Scott Smith

CERTIFICATION GROUP
QA
Certification Group Project
Lead
Matt Ryan

QA Certification
Group Testers
Christian Vasco
Steve Stoker
Matthew Stockwell
QA NETWORK LAB

QA Network Lab Project
Leads
Leonard Rodriguez

QA Network Lab Senior
Tester
Bryan Chice

QA COMPATIBILITY LAB
QA-CL Lab Project Lead
Eric Stanzione

QA-CL Lab Testers
Carlos Monroy

QA AUDIO VISUAL LAB

QA AV Lab Senior Tester
Cliff Hooper

QA TECHNOLOGY GROUP
Director, Quality Assurance
Jason Wong
Sr. Manager,
QA Technologies
Indra Yee

QA Applications
Programmers
Brad Saavedra
Ari Epstein

QA Tester
Paul Taniguchi

QA DATABASE
ADMINISTRATION GROUP
Senior Lead Database
Administrator
Jeremy Richards
Lead Database Administrator
Kelly Huffine

QA-MIS
QA-MIS Senior Technician
Teddy Hwang

QA-MIS Technicians
Gary Washington
Elliott Ehlig
Danny Feng

QA MASTERING LAB
QA Mastering Lab
Technicians
Kai Hsu

CUSTOMER CARE
Senior Director, Customer
Care
Tim Rondeau

Senior Manager, Service
Design and Supportability
Paul Boustany

Senior Manager, Web
Strategy & Support Solutions
Melanie Marcell
Senior Manager, Service
Delivery and Advocacy
Noel Feliciano

Senior Manager, Service
Delivery International
Christiane Brand

Senior Manager, Player
Engagement
Khalid Asher

Manager, Global Training
and Quality
Rozanne Gallegos

Trainer, Global Player
Support
Pedro Pulido

Customer Experience
Program Managers
Samantha Wood
Chuck McNamee
Kevin Crawford

Supportability Analyst
Kirk McNesby

Supervisor, Player Advocacy
Russell Johnson

Player Advocacy Group
Dov Carson
Guillermo Hernandez
Jack Balduf
Louis Blackwell
Ruth Berenji

Supervisor, Social and
Community
Miguel Vega

Social and Community Team
Salvador Magana
Maximiliano Murillo
Tang Roger

Vendor Relationship
Administrators
Jeff Walsh
Sjoerd van den Berg

Administrator, Warranty &
Logistics
Mike Dangerfield

Administrator, Systems
Sam Akiki

Project Manager
Philip Chung

Content Coordinator
T'Challa Jackson

Associate Supportability
Engineer
Jonathan Albaugh

Associate Systems Analyst
Quang Tran

QA SPECIAL THANKS

Abby Alvarado
Maria Gonzalez
Rachel Levine
Rachel Overton
Marc Williams
Shara Jones
Louise Grace
Rose Clarke,
Jonathan Piché
Jérôme Bélisle

ORCHESTRA AND
MUSICAL SCORE

Abbey Road
Recorded by: Joel Iwataki
Score Supervisor/
Supervising Copyist: Ross
deRoche
Session Supervisor/Budget
Supervisor: Audrey deRoche
Booth Supervisor: Neal
Desby
Score Recordist: Gordon
Davidson
Assistant Score Recordist :
Seb Truman
Assistant Score Recordist :
Jamie Ashton
Orchestra Contractor: Isobel
Griffiths
Assistant Orchestra
Contractor: Charlotte
Matthews
Librarian: Jill Streater
Orchestra Accountant:
Mandy Hadler

Trevor Morris Studios
Mixed by: Joel Iwataki
Mix Recordist: Phil
McGowan

Raul Menendez Theme
("Niño Precioso") arr. by:
Jack Wall & Neal Desby

Black Ops 2 Theme*
composed and produced by:
Trent Reznor

*Orchestral arrangement by:
Timothy Williams & Jonathan
deRoche

*Conducted by: Jack Wall

Additional Music: Jimmy (Big
Giant Circles) Hinson, Sergio
Jimenez Lacima

Select Tracks Mastered by:
John Rodd

Vocal Soloists:

Pakistan vocals: Azam Ali

Yemen vocals: Barak
Marshall

'Niño Precioso' vocal: Kamar
de los Reyes

'Niño Precioso' child vocal:

Gracie Wall

Raul Menendez Theme

('Niño Precioso') vocal: Rudy
Cardenas

Haitian vocals: Joel Virgel

Vocal Contractor: Nancy

Clayton

Instrumental Soloists:

Pakistan bowed Guitar/viol:

Loga Ramin Torkian

Percussion: Jamie

Papish, MB Gordy, Henrik

Jakobsson, Daniel de los

Reyes

Duduk, Dizi (bamboo flutes),

Zourna: Chris Bleth

Lap Steel guitar: Jay Leach

Cello: John Galt

Electric Cello: Tina Guo

Flamenco Guitar on "Niño

Precioso": Gabriel Reyna

Flamenco Guitar in Panama:

Edward Trybek

Electric Sitar in Pakistan:

Edward Trybek

Chapman Stick in Yemen:

Larry Tuttle

Flamenco Guitar in

Nicaragua: Ramon Stagnaro

Orchestra Musicians:

Violins

Leader - Perry Montague-

Mason

Leader of 2nds - Roger

Garland

Alison Kelly

John Bradbury

Rolf Wilson

Mark Berrow

Dave Woodcock

Jonathan Rees

Tom Pigott-Smith

Cathy Thompson

Dai Emanuel

Robin Brightman

Dermot Crehan

Jim McLeod

Emil Chakalov

Paul Willey

Jonathan Evans-Jones

Dorina Markoff

Pauline Lowbury

Natalia Bonner

David Ogden

Debbie Preece

Harriet Davies

Gillian Findlay

Laura Melhuish

Dave Williams

Simon Baggs

Jonathan Strange

Debbie Widdup

Sonia Slany

Manon Derome

Katherine Mayes

Emlyn Singleton (10th) /

Debbie Widdup (11th)

Violas

1st - Peter Lale

Katie Wilkinson

Clare Finnimore

Rachel Bolt

Andy Parker

Paul Cassidy

George Robertson

Chris Pitsillides

Reiad Chibah

Don McVay

Jon Thorne

Morgan Goff

Gustav Clarkson

Steve Wright

Rusen Gunes

Celli

1st - Anthony Pleeth

Martin Loveday

Caroline Dale

John Heley

Frank Schaefer

Chris Worsey

Paul Kegg

Sophie Harris

Tony Woollard

James Potter

Tony Lewis (10th) / Jonathan

Tunnell (11th)

Basses

1st - Chris Laurence

Stacey Watton

Steve Mair

Richard Pryce

Steve McManus

Steve Williams

Roger Linley

Steve Rossell

Flute/Piccolo

Karen Jones (ex 11th 2-5 =

Eliza Marshall)

Flute

Helen Keen

Eliza Marshall (14th) / Helen

Keen (15th)

Oboe

David Theodore (10th) /

Daniel Bates (11th)

Oboe/Cor Anglais

Jane Marshall

Clarinet

Nicholas Bucknall

Clarinet/Bass Clarinet

Dave Fuest

Bassoon

Richard Skinner

Bassoon/Contra Bassoon

Gavin McNaughton

Horn

Nigel Black

Richard Berry

Laurence Davies

Phil Woods

Carsten Williams

John Thurgood (10th) /

Nicholas Korth (11th)

Nick Ireson

Kira Doherty (10th) / Simon

Rayner (11th)

Philip Eastop

Nicholas Korth

Katie Woolley

Trumpet

John Barclay

Derek Watkins

Kate Moore

Paul Mayes

Tenor Trombone

Richard Edwards

Andy Wood (10th) / Ed

Tarrant (11th)

Bass Trombone
Roger Argente
Andy Wood

Bass/Contrabass Tbone
Dave Stewart

Tuba
Owen Slade

Tuba/Cimbasso
Ross deRoche

Licensed Music

Theme"
Written, arranged, produced
and performed by Trent
Reznor
Mixed by Alan Moulder
Additional production by
Atticus Ross
Mastered by Tom Baker
at Precision Mastering,
Hollywood, CA

"The Night Will Always Win"
Performed by Elbow
Written by Guy Edward John
Garvey, Craig Lee Potter,
Mark Potter, Peter James
Turner and Richard Barry
Jupp
Published by Salvation Music
Ltd (NS)
All Rights administered by
WB Music Corp
Courtesy of Polydor Ltd.
(UK)
Under license from Universal
Music Enterprises
All Rights Reserved. Used by
Permission.

"Niño Precioso"
Based on a Nicaraguan
lullaby
Arranged by Jack Wall
Vocal by Kamar de los
Reyes
Flamenco guitar by Gabriel
Reyna

"Raul Menendez Theme"
('Niño Precioso')
Based on a Nicaraguan
lullaby
Composed by Jack Wall
Arranged by Jack Wall &
Neal Desby
Orchestrated by Neal Desby
& Edward Trybek
Vocal: Rudy Cardenas
Trumpet solo: John Barclay
Harp: Amy Black

Performed by London
musicians at Abbey Road
Orchestra contractor: Isobel
Griffiths
Vocal contractor: Nancy
Gassner-Clayton

"Ima Try It Out"
Performed by Skrillex
Written and produced by
Sonny Moore and Alvin Risk
Courtesy of Atlantic
Recording Corp.
By arrangement with Warner
Music Group Video Game
Licensing
Published by Copaface,
administered by Kobalt
Music Publishing America,
Inc.
and Eclipse Media
Enterprise, LLC
(P) 2012 Big Beat Records
Inc.

"The Christmas Song
(Chestnuts Roasting On An
Open Fire)"
Performed by Nat King Cole
Written by Mel Torme and
Robert Wells
Published by Edwin H. Morris
& Company, A Division of
MPL Music Publishing, Inc.
(ASCAP) & Sony/ATV Tunes
LLC (ASCAP)
Courtesy of King Cole
Partners, LP
All Rights Reserved. Used by
Permission.

"Carry On"
Performed by Avenged
Sevenfold
Written by Sanders/Haner/
Baker/Seward
Courtesy of Warner Bros.
Records Inc.
By arrangement with Warner
Music Group Video Game
Licensing
Published by EMI April Music
Inc.
All rights reserved. Used by
Permission.
© 2012

Additional Music by
Shawn Jimmerson
Kevin Sherwood
Brian Tuey

Schecter Guitar Research

Kevin Sherwood uses Halo
guitars and 8Dio instruments

Packaging Design by
Petrol

Uses Bink Video. Copyright
© 1997-2010 by RAD Game
Tools, Inc.

Fonts Licensed from
T26, Inc.
Monotype
The Font Bureau, Inc

Data Compression by
Oberhumer.com

Footage and Still Images
Supplied by
Getty Images

TECHNICKÁ PODPORA

Pro informace o podpoře a posledních novinkách prosím navštivte naši stránku
<http://support.activision.com>

Telefonicky na čísle +44 845 5280 269 (zpoplatněno podle tarifu pro volání do Velké Británie).
Provozní doba: pondělí až pátek od 11:00 do 23:00 SEČ; v sobotu od 13:00 do 19:00 SEČ

SOFTWAREVÁ LICENČNÍ SMLOUVA

DŮLEŽITÉ – ČTĚTE PEČLIVĚ: POUŽITÍ TOHOTO PROGRAMU JE PŘEDMĚTEM NÍŽE STANOVENÝCH SOFTWAREVÝCH LICENČNÍCH PODMÍNEK. „PROGRAMEM“ JE MÍNĚN VEŠKERÝ SOFTWARE UVEDENÝ V TÉTO SMLOUVĚ, PŘÍLOŽENÁ MÉDIA, JAKÉKOLI TIŠTĚNÉ MATERIÁLY, JAKÁKOLI ONLINOVÁ NEBO ELEKTRONICKÁ DOKUMENTACE A VEŠKERÉ KOPIE TAKOVÉHO SOFTWARE A MATERIÁLŮ. OTEVŘENÍM TOHOTO BALENÍ, INSTALACÍ ANEBP POUŽITÍM TOHOTO PROGRAMU A JAKÝCHKOLI SOFTWAREVÝCH PROGRAMŮ, KTERÉ JSOU JEHO SOUČÁSTÍ, SOUHLASÍTE S PODMÍNKAMI TÉTO LICENCE SPOLEČNOSTI ACTIVISION PUBLISHING (dále jen „ACTIVISION“).

LICENCE K OMEZENÉMU POUŽITÍ. Na základě níže uvedených podmínek vám společnost Activision uděluje neexkluzivní, nepřenositelné a omezené právo a licenci k instalaci jedné kopie tohoto programu výhradně a jedine pro osobní účely. Všechna práva, která nejsou výslovně udělena v rámci této smlouvy, jsou vyhrazena společností Activision a jejím příslušným poskytovatelům licencí. Tento program je vám pro užívání licencován, nikoli prodáván. Vaše licence vám neuděluje vlastnické právo či vlastnictví tohoto programu a neměla by být vykládána jako prodej jakýchkoli práv k němu. Tato Softwarevá licenční smlouva se rovněž vztahuje na jakékoli opravné balíčky (patche) nebo aktualizace, které můžete k tomuto programu obdržet.

PODMÍNKY LICENCE

Souhlasíte, že nebudete:

- Využívat tento program ani žádnou jeho část komerčně, včetně, ale nikoli výlučně, v internetové kavárně, počítačovém herním centru, či jiném podobném místě; Společnost Activision vám může nabídnout oddělenou Místní licenční smlouvu a povolit vám využívat tento program pro komerční účely; viz kontaktní informace níže;
- Používat tento program, nebo povolit používat tento program na více než jednom počítači, počítačovém terminálu či pracovní stanici současně;
- Vytvářet kopie tohoto programu nebo jakýchkoli jeho částí, či vytvářet kopie materiálů, které jsou k němu přiloženy;
- Kopie tohoto programu na pevný disk nebo jiné úložné zařízení; tento program musíte spouštět z přiloženého CD nebo DVD-ROM (i když samotný program se může automaticky částečně zkopírovat na váš pevný disk během instalace z důvodu efektivnějšího fungování);
- Používat, nebo povolit používat tento program v síti, prostředí pro více uživatelů nebo umožnit k němu vzdálený přístup, včetně jakéhokoli použití online kromě výjimek explicitně umožněných tímto programem;
- Prodávát, pronajímat, licencovat, distribuovat či jinak přenášet tento program nebo jakékoli jeho kopie bez předchozího písemného souhlasu společnosti Activision;
- Zpětně analyzovat, derivovat zdrojový kód, modifikovat, dekompileovat a rozebírat tento program, či vytvářet jeho deriváty, a to jak jeho částí, tak celku;
- Odstraňovat, deaktivovat či obcházet jakékoli vlastnické informace či obchodní známky na, nebo uvnitř programu.
- Exportovat nebo re-exportovat program, či jeho kopie a adaptace v rozporu s příslušnými zákony či právními předpisy vlády Spojených států amerických.

POVOLENÍ INSTALACE. Pokud stahujete tento program online od prodejce autorizovaného společností Activision, můžete tento program nainstalovat na svůj pevný disk.

VLASTNICTVÍ. Veškerá práva na titul, vlastnická práva a práva na duševní vlastnictví spojená s tímto programem (včetně, ale nikoli výhradně, kterýmikoli opravnými balíčky a aktualizacemi) a jakýmkoli jeho kopiemi (včetně, ale nikoli výhradně, kterýmikoli tituly, počítačovými kódy, tématy, objekty, postavami, jmény postav, příběhy, dialogy, charakteristickými frázemi, lokacemi, koncepty, výtvarnými díly, animacemi, zvuky, hudebními skladbami, audiovizuálními efekty, metodami operace, morálními právy, veškerou dokumentací s produktem spojenou a “applety”, které tento program doprovázejí) náleží společnosti Activision nebo jejím udělovatelům licence.

Program je chráněn autorskými zákony Spojených států amerických, mezinárodními smlouvami a dohodami o autorských právech a dalšími příslušnými zákony. Program může obsahovat určité licencované materiály a poskytovatelé licencí společnosti Activision mohou v případě porušení této smlouvy svá práva hájit.

OMEZENÁ ZÁRUKA. S výjimkou opravných balíčků, aktualizací a veškerého staženého obsahu společnost Activision garantuje zákazníkovi, který původně program zakoupil, že záznamové médium, na němž je program nahrán, bude prosté všech závad výrobních i na materiálu, a to po dobu 90 dnů od data nákupu. V případě, že se během 90 dnů od původního nákupu objeví vady, společnost Activision souhlasí, že bezplatně nahradí každý produkt, shledaný vadným, ve stejné lhůtě po obdržení produktu s uhrazeným poštovním, dokladem o datu nákupu, za podmínky, že je program společností Activision stále vyráběn. V případě, že program již není k dispozici, společnost Activision si vyhrazuje právo nahradit jej programem stejné, nebo vyšší hodnoty. Záruka je omezena na záznamové médium obsahující program tak, jak bylo původně poskytnuto společností Activision a nevztahuje se na běžné opotřebení a poškození. Tato záruka je neuplatnitelná a neplatná v případě, kdy poškození vzniklo hrubým či špatným zacházením či nedbalostí. Všechny domnělé záruky Jakékoli domnělé záruky předepsané zákonem jsou výlučně omezeny na výše uvedenou lhůtu 90 dnů.

KROMĚ PŘÍPADŮ UVEDENÝCH VÝŠE PLATÍ TATO ZÁRUKA MÍSTO VŠECH OSTATNÍCH ZÁRUK, AŽ UŽ ÚSTNÍCH NEBO PÍSEMNÝCH, VYJÁDRĚNÝCH NEBO VYPLYNUVŠÍCH, VČETNĚ JAKÉKOLI ZÁRUKY PRODEJNOSTI, VHDNOSTI K URČITÉMU ÚČELU NEBO NEPŘESTUPKU, A ŽÁDNÁ DALŠÍ ZJIŠTĚNÍ A ZÁRUKY

NEBO NÁROKY JAKÉHOKOLI DRUHU NEBUDOU ZÁVAZNÁ NEBO POVINNÁ PRO SPOLEČNOST ACTIVISION. SPOLEČNOST ACTIVISION NEBUDE V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ POVINNÁ K NÁHRADĚ ŠKODY ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NEPŘÍMÉ VZNIKLÉ Z DRŽENÍ, POUŽÍVÁNÍ NEBO SELHÁNÍ PRODUKTU, VČETNĚ ŠKOD NA MAJETKU A, V ROZSAHU POVOLENÉM ZÁKONEM, ZA ODŠKODNÉ ZA OSOBNÍ ZRANĚNÍ, I KDYBY BYLA SPOLEČNOST ACTIVISION UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCHTO POŠKOZENÍ. NĚKTERÉ STÁTY NEUMOŽŇUJÍ OMEZIT TO, JAK DLOUHO TRVÁ MLČKY PŘEDPOKLÁDANÁ VÝJIMKA ANEBY VYLOUČENÍ ČI OMEZENÍ NAHODILÝCH NEBO NEPŘÍMÝCH POŠKOZENÍ, TAKŽE SE NA VÁS VÝŠE UVEDENÉ VYMEZENÍ ANEBY VYLOUČENÍ ČI OMEZENÍ ODPOVĚDNOSTI NEMUSÍ VZTAHOVAT. TATO ZÁRUKA VÁM DÁVÁ SPECIFICKÁ ZÁKONNÁ PRÁVA A VY MŮŽETE MÍT DALŠÍ PRÁVA, KTERÁ SE LIŠÍ STÁT OD STÁTU.

S výjimkou týkající se oprav, aktualizací, stahovatelného obsahu a tohoto programu v případě, že byl stažen od online prodejce autorizovaného společnosti Activision, se řiďte záručními postupy v zemi vašeho bydliště.

V případě že stahujete tento program online od prodejce autorizovaného společnosti Activision, řiďte se prosím jeho záručními podmínkami a postupy.

OMEZENÍ NÁHRADY ŠKODY: SPOLEČNOST ACTIVISION NEBUDE V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ POVINNÁ K NÁHRADĚ ŠKODY ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NEPŘÍMÉ VZNIKLÉ Z DRŽENÍ, POUŽÍVÁNÍ NEBO SELHÁNÍ PROGRAMU, VČETNĚ ŠKOD NA MAJETKU, ZTRÁTY DOBRÉHO JMÉNA, PORUCHY NEBO NEFUNKČNOSTI POČÍTAČE A, V ROZSAHU POVOLENÉM ZÁKONEM, ZA ODŠKODNÉ ZA OSOBNÍ ZRANĚNÍ, I KDYBY BYLA SPOLEČNOST ACTIVISION UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCHTO POŠKOZENÍ. RUČENÍ SPOLEČNOSTI ACTIVISION NEPŘEVÝŠÍ SKUTEČNOU CENU ZAPLACENOU ZA LICENCI NA POUŽÍVÁNÍ TOHOTO PROGRAMU. NĚKTERÉ STÁTY ČI ZEMĚ NEUMOŽŇUJÍ OMEZIT TO, JAK DLOUHO TRVÁ MLČKY PŘEDPOKLÁDANÁ VÝJIMKA ANEBY VYLOUČENÍ ČI OMEZENÍ NAHODILÝCH NEBO NEPŘÍMÝCH POŠKOZENÍ, TAKŽE SE NA VÁS VÝŠE UVEDENÉ VYMEZENÍ ANEBY VYLOUČENÍ ČI OMEZENÍ ODPOVĚDNOSTI NEMUSÍ VZTAHOVAT. TATO ZÁRUKA VÁM DÁVÁ SPECIFICKÁ ZÁKONNÁ PRÁVA A VY MŮŽETE MÍT DALŠÍ PRÁVA, KTERÁ SE LIŠÍ OD JURISDIKCE K JURISDIKCI.

ZRUŠENÍ: Bez újmy jiných práv společnosti Activision, bude tato smlouva automaticky ukončena v případě, že porušíte její podmínky a požadavků. V takovém případě musíte okamžitě zničit jak program, tak i veškeré jeho kopie a komponenty s ním spojené.

SODNÍ NAŘÍZENÍ. Protože by společnost Activision byla nenapravitelně poškozena, pokud by podmínky této smlouvy nebyly specificky vynucovány, souhlasíte s tím, že společnost Activision bude oprávněna bez závazků, jiného zabezpečení nebo důkazu o utrpění škodě přivlastnit si spravedlivou náhradu s ohledem na porušení této smlouvy, navíc k jiným takovým náhradám, které by společnost Activision jinak měla podle příslušných zákonů.

BEZTRESTNOST. Souhlasíte s tím, že zbavíte odpovědnosti, obhájíte a podržíte společnost Activision, její partnery, poskytovatele licencí, přidružené subjekty, dodavatele, úřední osoby, ředitele, zaměstnance a zprostředkovatele jako bezúhonné za všechna poškození, ztráty a výdaje, které vznikly přímo nebo nepřímo z vašeho vlastního jednání a opomenutí při používání tohoto produktu podle podmínek této smlouvy.

RŮZNÉ. Tato smlouva představuje kompletní smlouvu týkající se této licence mezi stranami a nahrazuje všechny předchozí smlouvy a dohody mezi nimi. Může být upravena pouze písemnou formou mezi oběma stranami. Jestliže je nějaké opatření této smlouvy z jakéhokoli důvodu nevynutitelné, bude takové opatření přetvořeno pouze v rozsahu nutném k zajištění vynutitelnosti a zbývající opatření této smlouvy nebudou dotčena. Tato smlouva bude vykládána podle kalifornského práva, které se jako takové vztahuje ke smlouvám mezi občany Kalifornie, kteří se smlouvou souhlasili a bude provedena v Kalifornii, kromě případů řízených federálním právem, a když vy budete souhlasit s výhradním použitím soudní moci státních a federálních soudů v Los Angeles ve státě Kalifornie.

WebM

Copyright © 2010, Google Inc. Veškerá práva vyhrazena.

Další šíření a používání ve zdrojové a binární formě, s modifikacemi nebo bez nich, je povoleno za předpokladu, že jsou dodrženy následující podmínky:

Další šíření zdrojového kódu musí obsahovat výše uvedené oznámení o autorském právu, tento seznam podmínek a následující zřeknutí se odpovědnosti.

Další šíření v binární formě musí obsahovat výše uvedené oznámení o autorském právu, tento seznam podmínek a následující zřeknutí se odpovědnosti v rámci dokumentace a/nebo ostatních materiálů, které jsou dodávány při dalším šíření.

Jméno společnosti Google nebo jména přispěvatelů nesmí být použita pro propagaci produktů odvozených z tohoto softwaru bez předchozího specifického písemného povolení.

TENTO SOFTWARE DODÁVAJÍ OSOBY S AUTORSKÝM PRÁVEM A PŘÍSPĚVATELÉ V TÉTO FORMĚ A JAKÉKOLI VÝSLOVNÉ ČI IMPLIKOVANÉ ZÁRUKY VČETNĚ, AVŠAK NIKOLI POUZE, IMPLIKOVANÝCH ZÁRUK PRODEJNOSTI PRODUKTU ČI JEHO ZPŮSOBILOSTI PRO URČITÝ ÚČEL NEJSOU PLATNÉ. VLASTNÍK AUTORSKÉHO PRÁVA NEBO PŘÍSPĚVATELÉ NEJSOU V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODPOVĚDNÍ ZA JAKOUKOLI PŘÍMOU, NEPŘÍMOU, NÁHODNOU, ZVLÁŠTNÍ, PŘÍKLADNOU NEBO DŮSLEDKOVOU ÚJMU (VČETNĚ, AVŠAK NIKOLI POUZE NÁKUPU NÁHRADNÍHO ZBOŽÍ NEBO SLUŽEB; ZTRÁTY POUŽITELNOSTI, ZTRÁTY DAT NEBO ZISKŮ; NEBO PŘERUŠENÍ PODNIKÁNÍ) JAKKOLI ZPŮSOBENOU V RÁMCI JAKÉKOLI TEORIE ODPOVĚDNOSTI, SMLOUVY, PŘÍMÉ ODPOVĚDNOSTI ZA ŠKODU NEBO PŘESTUPKU (VČETNĚ, AVŠAK NIKOLI POUZE ZANEDBÁNÍ APOD.), KTERÁ JAKKOLI VZNIKLA POUŽÍVÁNÍM TOHOTO SOFTWARE I PŘES UPOZORNĚNÍ NA MOŽNOST VZNIKU TAKOVÉ ÚJMY.



Využívá Bink Video. Copyright ©1997-2010 společnosti RAD Game Tools, Inc.

© 2012 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, CALL OF DUTY, CALL OF DUTY BLACK OPS

a stylizovaná římská číslice II jsou ochrannými známkami společnosti Activision Publishing, Inc. Activision neposkytuje žádnou záruku s ohledem na dostupnost online hry a může změnit či přerušit poskytování online služeb, pokud uzná za vhodné, bez předchozího oznámení včetně například ukončení poskytování online služeb z ekonomických důvodů v důsledku faktu, že postupem času bude služby využívat omezený počet hráčů.