ACTIVISION BLIZZARD FRANCE - 102 / 116 RUE VICTOR HUGO - 92300 LEVALLOIS PERRET

SPIDER-MAN, LE PERSONNAGE : TM & © 2012 MARVEL CHARACTERS, INC.
THE AMAZING SPIDER-MAN, LE FILM © 2012 COLUMBIA PICTURES INDUSTRIES, INC.
TOUS DROITS RÉSERVÉS. JEU © 2012 ACTIVISION PUBLISHING, INC. ACTIVISION EST UNE MARQUE DÉPOSÉE D'ACTIVISION PUBLISHING, INC. TOUTES LES AUTRES MARQUES ET DÉNOMINATIONS COMMERCIALES SONT LA PROPRIÉTÉ DE LEURS DÉTENTEURS RESPECTIFS.

IMPRIMÉ DANS L'UE

84355260FR

NINTENDO DS™

MAA-NTR-TAMP-FRA

THE AMAZING SPIDER-MAN™

MODE D'EMPLOI

ACTIVISION®

[1011/FRA/NTR]

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

Cette carte Nintendo DS ne peut être utilisée qu'avec les consoles de jeu Nintendo DS™.

Powered by mobiclip

IMPORTANT : lisez attentivement les informations importantes sur la santé et la sécurité incluses dans ce mode d'emploi avant toute utilisation de votre Nintendo DS, d'une carte Nintendo DS, d'une cartouche de jeu, ou d'un accessoire. Nous vous conseillons de lire attentivement le mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu ! Conservez ces documents pour référence ultérieure.

IMPORTANT : utiliser un appareil illégal avec votre Nintendo DS peut rendre ce jeu inutilisable.

LICENSED BY

Nintendo

LES MARQUES SONT LA PROPRIÉTÉ DE LEURS PROPRIÉTAIRES RESPECTIFS.
NINTENDO DS EST UNE MARQUE DE NINTENDO.

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:
Les catégories de tranche d'âge:

Content Descriptors:
Description du contenu:

The 'Online' logo indicates that a game allows the player to have access to online game play against other players.

Le logo « Online » indique qu'un titre vous permet de jouer avec d'autres personnes en ligne.

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info

Commencer à jouer

Assurez-vous que votre Nintendo DS est éteinte. Insérez la carte Nintendo DS The Amazing Spider-Man dans le port carte DS situé à l'arrière de la console et enfoncez-la jusqu'à ce que vous entendiez un clic.

Allumez la console. L'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité s'affiche (voir ci-contre). Touchez l'écran tactile une fois que vous avez lu les informations.

Si vous utilisez une console Nintendo DSi™/Nintendo DSi™ XL, touchez simplement l'icône The Amazing Spider-Man pour commencer à jouer.

Si vous utilisez une console Nintendo DS/Nintendo DS Lite, touchez le panneau The Amazing Spider-Man pour commencer à jouer. Si votre console a été paramétrée en mode automatique, cette étape n'est pas nécessaire car le jeu se chargera automatiquement. Veuillez consulter le mode d'emploi de votre console Nintendo DS/Nintendo DS Lite pour plus d'informations.

Note : « Nintendo DS » est l'appellation générique utilisée pour désigner à la fois la console Nintendo DS originelle, la Nintendo DS Lite, la Nintendo DSi et la Nintendo DSi XL.

COMMANDES DE BASE

Nintendo DS™ Lite

BOUTON L :
FLIP

MANETTE + :
◄ ►: COURIR VERS LA GAUCHE ou VERS LA DROITE
▼: S'ACCROUPIR

BOUTON R :
CHARGE DE TOILE (maintenir)
TOILE ÉCRASANTE
RAID AÉRIEN
(appuyer quand en l'air)

BOUTON X : INTERAGIR

BOUTON Y : ATTAQUER

BOUTON A : FIL DE TOILE

BOUTON B :
SAUTER
BALANCEMENT
(maintenir quand en l'air)

START : PAUSE

p23225_av_0007_Amazing_Spider_Man_nds_guts_84355_260_FR_v3.indd 2-3 27/06/2012 16:02

COMMANDES SUPPLÉMENTAIRES

Près d'un mur, **bouton B (Sauter)** et ▲ ▼ ◀ ou ▶ sur la manette +.	**Escalader un mur**
En l'air, **bouton A** et ▲ ▼ ◀ ou ▶ sur la manette +	**Toile accrocheuse**
En l'air, **bouton R** et ▼ sur la manette +	**Arachnattaque**
Bouton Y et ▲ sur la manette +	**Uppercut**
Bouton Y et ▼ sur la manette +	**Coup de pied glissé**
En face d'un ennemi, **bouton A (maintenir)**	**Grappin de toile**
Bouton Y trois fois de suite	**Combo de 3 coups**
En l'air, **bouton Y** trois fois de suite	**Combo aérien**

MENU PRINCIPAL

Après avoir démarré le jeu, tu dois d'abord choisir un emplacement pour ton profil. Tu peux choisir un profil déjà enregistré pour continuer ta partie, ou un emplacement vide pour commencer une nouvelle partie.

MENU PROFIL

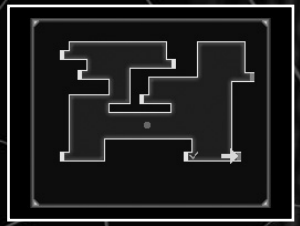
JOUER : reprendre la partie à partir du profil sélectionné.

CRÉDITS : voir les crédits des équipes qui ont conçu le jeu.

SUPPRIMER : supprimer le profil actuel depuis l'emplacement sélectionné.

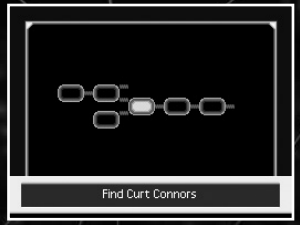
SAUVEGARDER UNE PARTIE

Une fois la mission terminée, un écran de résultats apparaîtra et affichera les points gagnés et le rang atteint pour cette mission. À ce moment-là, le jeu sauvegardera automatiquement le profil auquel tu joues actuellement.



MINI-CARTE

L'écran supérieur affiche une mini-carte indiquant l'endroit où se trouve Spider-Man ainsi que ses missions précédentes.



CARTE DE MISSION

Pendant une mission, la mini-carte affiche un plan de la mission de Spider-Man en cours, ainsi que son objectif actuel et les différentes pièces qu'il devra franchir afin d'accomplir son objectif.

p23225_av_0007_Amazing_Spider_Man_nds_guts_84355_260_FR_v3.indd 4-5 27/06/2012 16:02

JAUGE DE SANTÉ

La jauge de santé et la jauge d'énergie se trouvent en haut à gauche de l'écran tactile. Lorsque Spider-Man est attaqué ou subit des dégâts, sa santé diminue. Il récupèrera sa santé peu à peu. Tu peux aussi augmenter la santé de Spider-Man de manière permanente en récupérant certains objets. La jauge d'énergie diminue lorsque tu utilises des pouvoirs spéciaux.

POUVOIRS SPÉCIAUX

Spider-Man possède des pouvoirs uniques qui l'aident lors des combats.

CHARGE DE TOILE : maintiens le **bouton R** pour l'exécuter. Spider-Man saute dans les airs et charge son attaque. Les joueurs ont alors un temps limité pour appuyer sur le **bouton Y** et ainsi utiliser la puissance maximale de cette attaque. Une fois le compte à rebours terminé, Spider-Man se balancera de long en large pour attaquer ses adversaires, infligeant ainsi de sérieux dégâts.

TOILE ÉCRASANTE : appuie plusieurs fois sur le **bouton R** pour l'exécuter. Spider-Man lance une grosse boule de toile qui inflige un coup critique, faisant tomber ses adversaires au sol.

ARACHNATTAQUE : en l'air ou accroché au plafond, appuie plusieurs fois sur le **bouton R +** ▼ sur **la manette +** pour l'exécuter. Spider-Man tombe lourdement au sol, infligeant de gros dégâts à tous les adversaires qui se trouvent à proximité.

RAID AÉRIEN : en l'air, appuie plusieurs fois sur le **bouton R** pour l'exécuter. Spider-Man fonce sur un adversaire dans les airs, lui infligeant des dégâts moyens.

OBJETS À RÉCUPÉRER

Explore l'environnement et bats tes ennemis pour récupérer les différentes améliorations cachées à divers endroits du jeu.

BONUS DE SANTÉ : augmente la jauge de santé de Spider-Man.

BONUS DE RÉGÉNÉRATION : augmente la vitesse à laquelle Spider-Man récupère sa santé.

BONUS DE DÉGÂTS : augmente les dégâts infligés par les attaques simples de Spider-Man.

UNES DU DAILY BUGLE : observe ton impact sur le monde grâce aux articles du Daily Bugle.

BIOGRAPHIES : lis les histoires des personnages en découvrant et en débloquant des biographies cachées dans Manhattan.

POUR PLUS D'INFORMATIONS, ALLER SUR :

www.TheAmazingSpiderManGame.com
www.Facebook.com/TheAmazingSpiderManGame
* Les conditions d'utilisation de Facebook s'appliquent. Des restrictions d'âge s'appliquent sur Facebook.

p23225_av_0007_Amazing_Spider_Man_nds_guts_84355_260_FR_v3.indd 6-7 27/06/2012 16:02

SERVICE CONSOMMATEURS POUR LA FRANCE

http://activision-fr.custhelp.com

Notre rubrique d'assistance web répertorie les dernières informations disponibles et propose les liens permettant de télécharger gratuitement les correctifs. Cette rubrique étant mise à jour quotidiennement, veuillez s'il vous plaît vous y référer avant de nous contacter. Pour consultez la liste des questions les plus fréquemment posées, sélectionnez une plateforme dans la section "Réponses". Si vous ne trouvez aucune question correspondant à votre problème, saisissez un mot-clé.

Assistance par e-mail et téléphone

Veuillez consulter notre site pour obtenir les dernières informations de contact et les horaires d'ouverture pour votre pays et langue. Notre Service Consommateurs offre uniquement une assistance technique. Ni aide de jeu ni code de triche ne seront fournis.

Remarque: Merci de ne pas renvoyer de jeu à Activision sans avoir au préalable contacté le Service Consommateurs. Selon notre politique, les demandes de retour et de remboursement doivent être effectuées auprès du détaillant ou du site Internet via lequel vous avez acheté le produit.

France

Aide en ligne et email	http://activision-fr.custhelp.com
Téléphone	01 8288 2725 (coût d'un appel local)
Horaires	Du lundi au vendredi de 10h à 20h Le samedi de 12h à 18h

Belgique et Luxembourg (Français)

Aide en ligne et email	http://activision-fr.custhelp.com
Téléphone	02 8082 848 (coût d'un appel local)
Horaires	Du lundi au vendredi de 10h à 20h Le samedi de 12h à 18h

CONTRAT DE LICENCE PRODUIT

IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST SUJETTE AUX TERMES DE LA LICENCE DU LOGICIEL CI-DESSOUS. LE TERME "PRODUIT" INCLUT LE LOGICIEL RELATIF A CE CONTRAT, LES MOYENS DE DIFFUSION COMPRIS, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE ET FOURNITURE DERIVEES DU LOGICIEL ET DU MATERIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE ET EN INSTALLANT ET/OU UTILISANT LE PRODUIT, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITATION D'UTILISATION. Activision vous accorde un droit limité, non exclusif et non transférable et une licence pour utiliser une copie de ce Produit exclusivement à un usage personnel. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision. Notez que la licence du Kit de Construction vous accorde un droit d'utilisation, mais que vous n'êtes pas propriétaire. Votre licence ne vous confère aucun titre ni droit de propriété dans le Produit et ne doit pas être considéré comme une vente de droits dans ce Produit.

DROIT DE PROPRIETE. Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce Produit et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux, toute documentation s'y rapportant, et les "applets" intégrés au produit) sont la propriété d'Activision ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois de copyright des Etats-Unis, les traités, conventions et autres lois internationaux de copyright. Ce programme contient du matériel licencié et les concédants d'Activision feraient valoir leurs droits dans l'éventualité d'une violation de ce contrat.

p23225_av_0007_Amazing_Spider_Man_nds_guts_84355_260_FR_v3.indd 8-9 27/06/2012 16:02

VOUS NE DEVEZ PAS :

- Utiliser à des fins commerciales ce produit ou n'importe quel de ses composants, y compris le diffuser dans un cyber café, centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce produit à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations ci-dessous pour des informations supplémentaires.
- Utiliser le produit ou permettre l'autorisation de ce produit sur plus d'une console à la fois.
- Effectuer des copies de ce produit ou d'un de ses composants, ou effectuer des copies du matériel fourni avec le produit.
- Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce produit, ou toute copie, sans l'autorisation écrite d'Activision.
- Désosser, extraire le code source, modifier, décompiler, démonter le produit ou créer des travaux dérivés de ce produit en totalité ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou circonvenir toute marque ou label déposé(e) contenu(e) dans le produit.
- Exporter ou réexporter ce produit ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés.

GARANTIE ACTIVISION LIMITEE A 90 JOURS

Activision garantit à l'acquéreur initial de ce produit logiciel que le support sur lequel le logiciel est enregistré est exempt de tout défaut matériel et fonctionnel pour une durée de 90 jours à compter de la date d'achat. Si, dans ce délai de 90 jours, le support d'enregistrement s'avérait défectueux, ACTIVISION s'engage à le remplacer, sans frais de la part de l'acquéreur, à réception dudit produit au Centre de service d'assistance technique (Factory Service Centre), frais de port payés et avec preuve de la date à laquelle le produit a été acquis, sous réserve que le produit est encore fabriqué par ACTIVISION. Au cas où le logiciel ne serait plus fabriqué par ACTIVISION, la société se réserve le droit de remplacer le produit défectueux par un produit similaire de valeur égale ou supérieure.

Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le logiciel fourni à l'origine par ACTIVISION, et ne s'applique pas en cas d'usure normale du produit.

Cette garantie est nulle et inapplicable si le défaut du produit provient d'une mauvaise utilisation, d'un manque d'entretien ou de la négligence de l'utilisateur. Toute garantie implicite portant sur ce produit est limitée à la période de 90 jours mentionnée précédemment.

LA PRESENTE GARANTIE NE MODIFIE PAS LES DROITS STATUTAIRES DONT DISPOSE L'ACQUEREUR INITIAL DU PRODUIT LOGICIEL.

ABSENCE DE GARANTIE

HORMIS LES DISPOSITIONS CI-DESSUS ET DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE, REPRESENTATION, TERME ET CONDITION OU OBLIGATION, ORALE OU ECRITE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE QUALITE, ET AUCUNE GARANTIE, REPRESENTATION, TERME ET CONDITION, OBLIGATION OU RECLAMATION, DE QUELQUE NATURE QU'ELLE SOIT, NE SAURAIT LIER OU ENGAGER LA RESPONSABILITE DE ACTIVISION.

SPECIFICATIONS POUR LE RETOUR DU SUPPORT D'ENREGISTREMENT

Lorsque vous renvoyez une marchandise en faisant jouer la garantie de remplacement, veuillez suivre les instructions sur le site http://www.activision.com/support ou contactez-nous. Vous trouverez des informations de contact à jour, nos heures d'ouverture pour votre pays, ainsi que la langue disponible sur ce site Internet.

LIMITATION DE RESPONSABILITE.

ACTIVISION N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES EVENTUELS PREJUDICES, GRAVES, OU SANS CONSEQUENCE, DUS A LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LA MAUVAISE MANIPULATION DE CE PRODUIT, CECI COMPREND LES DEGATS MATERIELS, LA PERTE DE CLIENTELE, DEFAILLANCE, OU MAUVAIS FONCTIONNEMENT INFORMATIQUE ET, DANS LES LIMITES PREVUES PAR LA LOI, LES DOMMAGES PERSONNELS, MEME SI ACTIVISION A ETE INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DEGATS. LA RESPONSABILITE D'ACTIVISION NE DEPASSERA PAS LE PRIX ACTUEL DE LA LICENCE POUR UTILISER CE PRODUIT.

p23225_av_0007_Amazing_Spider_Man_nds_guts_84355_260_FR_v3.indd 10-11 27/06/2012 16:02

CERTAINS ETATS/PAYS NE PERMETTENT PAS DES LIMITATIONS SUR LA DUREE DE GARANTIE IMPLICITE NI SUR L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES GRAVES OU SANS CONSEQUENCE. PAR CONSEQUENT LA LIMITATION/EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITE PRECITEE NE S'APPLIQUE PAS FORCEMENT DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS CONFERE DES DROITS LEGAUX, MAIS VOUS POUVEZ EGALEMENT REVENDIQUER D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURIDICTION A L'AUTRE.

RESILIATION. Ce contrat sera résilié automatiquement sans aucun préjudice pour Activision , si vous ne respectez pas ses termes et conditions. Dans un tel cas, vous devez détruire toute copie de ce produit ainsi que ses composants.

MISE EN DEMEURE. Puisque le non-respect des termes de ce contrat peut porter irrémédiablement préjudice à Activision, vous devez accepter qu'Activision soit habilité, sans obligation, sécurité ou preuves de dommages, à avoir des recours équitables en respectant les ruptures de ce contrat, en plus des lois auxquelles Activision peut avoir recours.

INDEMNITES. Vous acceptez d'indemniser, défendre et soutenir Activision, ses associés, affiliés, entrepreneurs, responsables, directeurs, employés et agents devant tous les torts, pertes et dépenses occasionnés directement ou indirectement par vos actes ou omissions lors de l'utilisation du Produit conformément aux termes de ce contrat.

DIVERS. Ce contrat représente un accord global relatif à cette licence entre les parties et annule et remplace tout accord et représentation antérieurs entre elles. Il peut être modifié uniquement par écrit par les deux parties. Si une clause de ce contrat s'avère inapplicable pour une quelconque raison, cette clause sera reformulée de manière à être applicable sans que les autres clauses doivent être modifiées. Ce contrat sera régi par la loi de l'Etat et exécutés entièrement en Californie et entre des résidents de Californie, sauf là où régi par la loi fédérale américaine, et vous consentez à être sous la compétence exclusive des lois fédérales de l'Etat et de Los Angeles, Californie.

LANT.FR.2011.11

23225_av_0007_Amazing_Spider_Man_nds_guts_84355_260_FR_v3.indd 12 27/06/2012 16:02