Powered by Wwise audio pipeline solution

Activision Blizzard Spain, SL, C/ Anabel Segura, 7, 1 PLANTA, 28108 Alcobendas, Madrid

El personaje Spider-Man es TM y © 2012 de Marvel Characters, Inc. The Amazing Spider-Man, la película, es © 2012 de Columbia Pictures Industries, Inc. Todos los derechos reservados. El juego es © 2012 de Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. El resto de marcas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Las herramientas de desarrollo y la tecnología relacionada se usan con permiso de CRI Middleware, Inc. © 2008 de CRI Middleware, Inc. Todos los derechos reservados. Con motor Wwise © 2006 - 2012 de Audiokinetic Inc. Todos los derechos reservados.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.

84349226SP

XBOX 360

ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a **www.xbox.com/support**.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles
Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

¿Qué es el sistema PEGI?
El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. TENGA EN CUENTA que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:

La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:

Para más información, visite http://www.pegi.info y pegionline.eu

ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

1. La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
2. La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
3. La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
4. La **Federación Anti Piratería** (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
5. Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección **abog0042@tesai.es**

FAP
cine.video.tv

ÍNDICE

Xbox LIVE 2
CONTROLES DE JUEGO 2
MENÚ PRINCIPAL 3
GUARDAR PARTIDAS 3
MENÚ DE PAUSA 3
MENÚ DEL MÓVIL 3
VISOR 4
IMPULSO CON RED (WEB RUSH) 4
SERVICIO TÉCNICO 5
CONTRATO DE LICENCIA DEL PRODUCTO 6

PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN, VISITA:

www.TheAmazingSpiderManGame.com
www.Facebook.com/TheAmazingSpiderManGame

23242_av_0025_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_SP_v3.indd 1 27/06/2012 16:06

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita **www.xbox.com/live.**

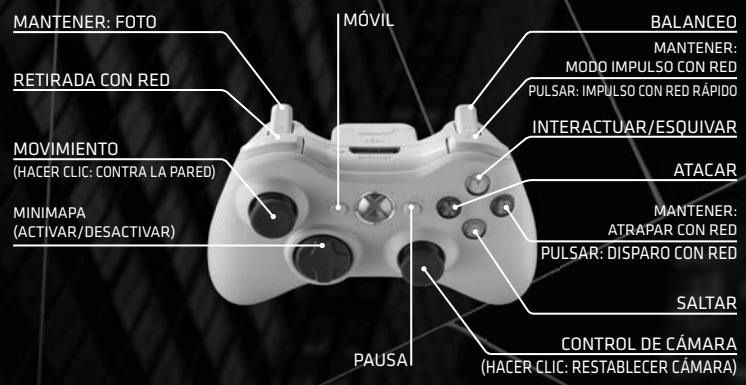
Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite **www.xbox.com/live/countries.**

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite **www.xbox.com/familysettings.**

CONTROLES DE JUEGO



CONTROLES ADICIONALES

TREPAR POR PAREDES: mantén LT hacia una superficie plana y pulsa Y.

CANCELAR IMPULSO CON RED: pulsa B en el modo Impulso con red.

CORRER POR PAREDES: mantén presionado RT trepando por las paredes (solo en Manhattan).

SALTO DE ALTURA: mantén pulsado A (solo en Manhattan).

MENÚ PRINCIPAL

Tras empezar una partida y seleccionar el dispositivo de almacenamiento, hay varias opciones entre las que elegir.

CONTINUAR: empieza desde el último punto de control al que llegaste en el juego.

NUEVA PARTIDA: selecciona la dificultad y empieza una partida nueva.

AJUSTES: configura el sonido, brillo, juego, dificultad y controles.

EXTRAS: ve los cómics desbloqueados, las fotos tomadas, las biografías de los personajes desbloqueadas, las ilustraciones y los créditos.

DESAFÍOS: juega los desafíos que haya disponibles y mira las clasificaciones en el marcador de cada uno.

GUARDAR PARTIDAS

En ciertos momentos del juego, se activarán puntos de control que te permitirán guardar tus progresos. Los puntos de control antiguos se verán sobrescritos por los nuevos. Cuando la partida se esté guardando, aparecerá un icono de guardado automático en la parte inferior izquierda de la pantalla.

MENÚ DE PAUSA

Al pulsar START, aparecen varias opciones disponibles en el juego.

REANUDAR: continúa la partida que tengas en pausa.

OPCIONES: configura el sonido, brillo, juego, dificultad y controles.

ABANDONAR PARTIDA: sal de la partida y vuelve al menú principal.

MENÚ DEL MÓVIL

Al pulsar BACK, aparecerá el teléfono móvil, que contiene varias opciones entre las que elegir.

MAPA: cuando estás en Manhattan, muestra el mapa y, cuando estás en un nivel, los objetivos de este e información sobre los objetos coleccionables.

MENSAJES: muestra los mensajes que se pueden ver.

MEJORAS DE EXPERIENCIA: ve y adquiere mediante puntos de experiencia las mejoras que hay disponibles.

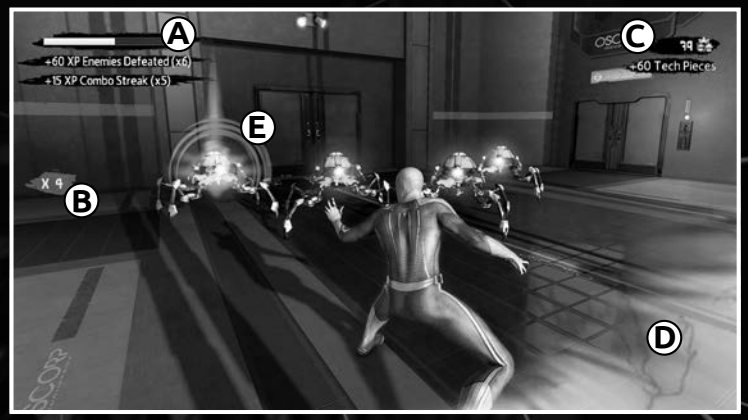
MEJORAS DE TECNOLOGÍA DE RED: ve y adquiere mediante tecnologías de red las mejoras que hay disponibles.

ESTADÍSTICAS DE JUEGO: ve las estadísticas sobre el progreso del jugador en la partida.

BARRA DE EXPERIENCIA: muestra el nivel actual del jugador y el progreso en experiencia hacia el nivel siguiente.

p23242_av_0025_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_SP_v3.indd 2-3 27/06/2012 16:06

VISOR



A. BARRA DE EXPERIENCIA: muestra la experiencia obtenida por superar con éxito combates y completar objetivos.

B. CONTADOR DE COMBOS: cuenta el número de golpes consecutivos pegados en el combo actual. Recibir daño pone a cero el contador.

C. TECNOLOGÍAS: indica las tecnologías que se han recogido por objetos coleccionables y combates.

D. SALUD DEL PERSONAJE: cuando el personaje reciba daño, los bordes de la pantalla cada vez serán más rojos. Haz una retirada con red y escóndete en las sombras para recuperar salud.

E. INDICADORES DE IMPULSO CON RED: aparecen de color amarillo, morado, rojo, azul o verde para indicar el tipo de acción de impulso con red que se llevará a cabo.

IMPULSO CON RED (WEB RUSH)

El impulso con red se puede activar si se mantiene pulsado RB. El tiempo se ralentizará y el jugador verá los indicadores de impulso con red que muestran las distintas acciones de ese modo que se pueden llevar a cabo en la zona. Resaltar un indicador de impulso con red y soltar RB hará que al jugador realice la acción asociada a dicho icono. También puedes pulsar RB, lo que hará que el impulso con red sea para el indicador más cercano al centro de la pantalla.

AMARILLO: señala un lugar al que el jugador puede impulsarse con red.

MORADO: indica que se puede realizar una eliminación silenciosa mediante impulso con red.

ROJO: muestra que se puede realizar un ataque de impulso con red.

AZUL: permite que el jugador use el impulso con red con un objeto interactivo del nivel.

VERDE: permite que el jugador use el impulso con red con un objeto interactivo o active un desafío en Manhattan.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

http://activision-es.custhelp.com

La sección de Atención al cliente de nuestro sitio web contiene información reciente sobre el producto, incluidos enlaces de actualizaciones que pueden descargarse de forma gratuita. Actualizamos a diario las páginas de este servicio, así que consúltalas antes de ponerte en contacto con nosotros. Entra en la sección Respuestas y selecciona una plataforma y un juego para ver una lista con las preguntas más frecuentes. Si no encuentras lo que buscas, intenta utilizar una palabra clave.

Servicio por correo y teléfono

Consulta la web para obtener la información actualizada y los horarios de atención para tu país e idioma. Sólo se ofrece servicio técnico. No podemos facilitarte pistas, códigos ni trucos.

Nota: Te rogamos que no devuelvas ningún juego a Activision sin haber contactado antes con el servicio de Atención al Cliente. Nuestra política establece que las devoluciones de juegos y los reembolsos económicos deben realizarse en primera instancia a través de la tienda (física o en línea) en la que se adquirió el producto.

Ayuda en línea y Correo electrónico:	http://activision-es.custhelp.com#
Teléfono:	91 182 9403 (tarifa local)
Horario:	De lunes a viernes de 10.00 a 20.00
	Sábados de 12.00 a 18.00

MES2011.08

p23242_av_0025_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_SP_v3.indd 4-5 27/06/2012 16:06

CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE: EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHOS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LICENCIA DE USO LIMITADO: Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD: todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

GARANTÍA LIMITADA. ACTIVISION garantiza al comprador original de este Producto que el soporte de grabación en que se ha grabado el Producto carecerá de defectos de material y mano de obra durante los 6 (seis) meses a partir de la fecha de compra. Si se descubre que el soporte de grabación se encuentra defectuoso dentro del período de 6 (seis) meses a partir de la compra original, Activision se compromete a sustituir, sin recargo alguno, cualquier producto defectuoso durante el período anteriormente mencionado o a devolver el importe pagado por el comprador original para adquirir el producto de software informático al recibo del mismo, a porte pagado, acompañado de una prueba de la fecha de compra, siempre que Activision siga fabricando el Producto. Si se diera la circunstancia de que el Producto ya no estuviera disponible, Activision se reserva el derecho a sustituirlo por un producto similar de valor equivalente o superior.

Esta garantía está limitada al soporte de grabación que contiene el Producto tal y como lo proporcionó originalmente Activision y no es aplicable al desgaste por uso normal. Asimismo, esta garantía no será aplicable y se declarará nula si el defecto ha sido originado por abuso, uso indebido o negligencia. Todas las garantías implícitas prescritas por estatuto se limitan expresamente al período de 6 (seis) meses descrito anteriormente.

A EXCEPCIÓN DE LAS INDICACIONES ANTERIORES Y EN TODA MEDIDA QUE PERMITA LEY, ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIONES U OBLIGACIONES, YA SEAN ORALES O ESCRITAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ENTRE LAS QUE SE INCLUYE CUALQUIER GARANTÍA DE CALIDAD SATISFACTORIA. ASIMISMO, ACTIVISION NO SE VERÁ VINCULADA NI OBLIGADA POR CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIÓN, OBLIGACIÓN O RECLAMACIÓN DE CUALQUIER TIPO.

LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS: BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS / PAÍSES NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA NI / O EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTES, POR LO CUAL LAS LIMITACIONES Y / O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE ESTA GARANTÍA OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN.

TERMINACIÓN. Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

p23242_av_0025_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_SP_v3.indd 6-7 27/06/2012 16:06

REQUERIMIENTO JUDICIAL. Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

COMPENSACIÓN. Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

MISCELÁNEOS. Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.

LACO.ES.2011.11

23242_av_0025_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_SP_v3.indd 8 27/06/2012 16:06