SPIDER-MAN™ 1, 2 E 3
DISPONIBILI IN DIGITALE
SU XBOX LIVE MARKETPLACE

www.he.sonypictures.it

Activision Blizzard Italia, Corso Sempione 221, 20025 Legnano (MI)
Spider-Man, il personaggio: TM e © 2012 Marvel Characters, Inc. The Amazing Spider-Man, il film © 2012 Columbia Pictures Industries, Inc. Tutti i diritti riservati. Gioco © 2012 Activision Publishing, Inc. Activision è un marchio registrato di Activision Publishing, Inc. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali sono di proprietà dei rispettivi detentori. Gli strumenti di sviluppo e le relative tecnologie sono forniti su licenza da CRI Middleware, Inc. © 2012 CRI Middleware, Inc. Tutti i diritti riservati. Con tecnologia Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. Tutti i diritti riservati.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

84349226IT

THE AMAZING SPIDER-MAN™

ACTIVISION®

AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito **www.xbox.com/support**.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità
In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati.
È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-

Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone.
La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-

Per ulteriori informazioni, visitare il sito http://www.pegi.info e pegionline.eu

SOMMARIO

Xbox LIVE 2
COMANDI DI GIOCO 2
MENU PRINCIPALE 3
SALVARE LA PARTITA 3
MENU DI PAUSA 3
MENU CELLULARE 3
INTERFACCIA 4
SCATTO DI RAGNO 4
ASSISTENZA CLIENTI 5
ACCORDO DI LICENZA 6

PER MAGGIORI INFORMAZIONI:

www.TheAmazingSpiderManGame.com
www.Facebook.com/TheAmazingSpiderManGame

23242_av_0029_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_IT_v2.indd 1 27/06/2012 16:06

Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito **www.xbox.com/live.**

CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su **www.xbox.com/live/countries.**

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web **www.xbox.com/familysettings.**

COMANDI DI GIOCO

COMANDI AGGIUNTIVI

ARRAMPICATI: tieni premuta LT contro una superficie piana e premi Y.

ANNULLA SCATTO DI RAGNO: premi B in modalità Scatto di ragno.

CORRI SUL MURO: tieni premuto RT mentre ti arrampichi (solo Manhattan).

SALTO ALTO: tieni premuto A (solo Manhattan)

MENU PRINCIPALE

Dopo aver avviato il gioco e selezionato un dispositivo di memorizzazione, hai a disposizione le seguenti opzioni.

CONTINUA: continua dall'ultimo checkpoint raggiunto.

NUOVA PARTITA: seleziona la difficoltà e inizia una nuova partita.

IMPOSTAZIONI: regola le impostazioni di audio, luminosità, gioco, difficoltà e comandi.

EXTRA: guarda i fumetti sbloccati, le foto scattate, le biografie sbloccate, i bozzetti e i riconoscimenti.

SFIDE: affronta le sfide disponibili e guarda le classifiche di ogni sfida.

SALVARE LA PARTITA

Durante la partita, il gioco è salvato automaticamente in certi punti. I checkpoint più obsoleti vengono sovrascritti da quelli più recenti. Quando il gioco sta salvando, nell'angolo inferiore sinistro dello schermo compare l'icona di autosalvataggio.

MENU DI PAUSA

Quando premi START hai disposizione le seguenti opzioni.

RIPRENDI: continua la partita in pausa.

OPZIONI: regola le impostazioni di audio, luminosità, gioco, difficoltà e comandi.

ESCI: abbandona la partita e torna al menu principale.

MENU CELLULARE

Quando premi BACK the Cell Phone is displayed, and contains several options to choose from.

MAPPA: mostra la mappa quando sei a Manhattan o gli obiettivi di livello e le informazioni sugli oggetti all'interno di un livello.

MESSAGGI: mostra i messaggi visualizzabili.

POTENZIAMENTI ESPERIENZA: acquista i potenziamenti disponibili usando i punti esperienza.

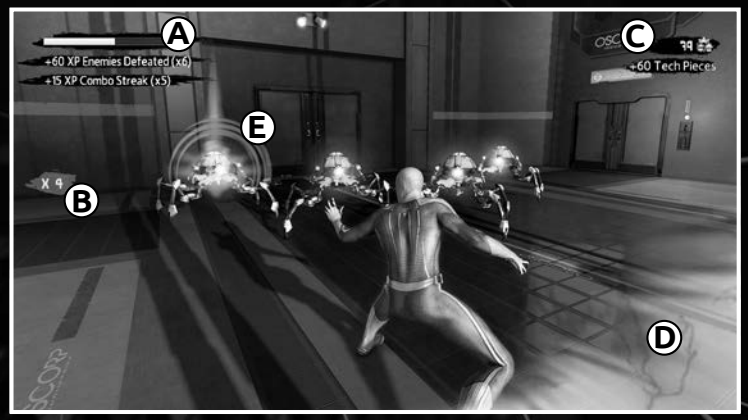
POTENZIAMENTI RAGNA-TECH: acquista i potenziamenti disponibili usando i pezzi Ragna-tech.

STATISTICHE DI GIOCO: guarda le statistiche dei tuoi progressi di gioco.

BARRA DELL'ESPERIENZA: mostra il livello attuale e l'esperienza necessaria al successivo.

p23242_av_0029_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_IT_v2.indd 2-3 27/06/2012 16:06

INTERFACCIA



A. BARRA DELL'ESPERIENZA: mostra l'esperienza guadagnata completando combattimenti e obiettivi.

B. CONTATORE DELLE COMBO: conta il numero di colpi consecutivi della combo attuale. I danni subiti azzerano il contatore.

C. PEZZI TECH: mostra i pezzi tech ottenuti da combattimenti e oggetti.

D. SALUTE: quando subisci danni, i margini dello schermo diventano rossi. Usa la fuga di ragno e nasconditi nell'ombra per recuperare.

E. INDICATORI SCATTO DI RAGNO: di colore giallo, viola, rosso, blu o verde a indicare il tipo di scatto di ragno che è possibile eseguire.

SCATTO DI RAGNO

Attiva lo scatto di ragno tenendo premuto RB. Il tempo rallenta e puoi vedere i vari indicatori dello scatto di ragno che ti permettono di eseguire diverse azioni nell'area. Evidenzia un indicatore dello scatto di ragno e rilascia RB per eseguire l'azione associata all'indicatore selezionato. Premi RB per attivare l'indicatore più vicino al centro dello schermo.

GIALLO: indica un luogo verso cui scattare.

VIOLA: indica la possibilità di effettuare un atterramento furtivo.

RED: indica la possibilità di sferrare un attacco.

BLU: indica la possibilità di interagire con un oggetto all'interno di un livello.

VERDE: indica la possibilità di interagire con un oggetto o attivare una sfida a Manhattan.

SERVIZIO CLIENTI ITALIA

http://activision-it.custhelp.com

La nostra sezione di assistenza clienti online contiene le ultime informazioni, inclusi i collegamenti agli aggiornamenti scaricabili gratuitamente. Poiché aggiorniamo le pagine di assistenza quotidianamente, ti consigliamo di ricercare qui la soluzione al tuo problema. Accedi alla sezione Risposte e seleziona piattaforma e gioco per visualizzare le domande più frequenti. Se non trovi l'informazione desiderata, prova a usare una parola chiave.

Assistenza telefonica e via e-mail

Consulta il sito web per ottenere le informazioni più aggiornate sui contatti e sugli orari d'apertura relativi al tuo paese e alla tua lingua. Forniamo esclusivamente assistenza tecnica; non forniamo suggerimenti, codici e trucchi.

Nota: Ti preghiamo di non restituire il gioco direttamente ad Activision senza prima aver contattato il servizio clienti. In linea con le nostre direttive, la restituzione del gioco e l'eventuale rimborso devono essere gestiti direttamente con il rivenditore o con il sito online dove hai effettuato l'acquisto

E-mail : http://activision-it.custhelp.com

Telefono : 02 4032 6777 (le chiamate sono soggette alle tariffe locali applicabili)

Orario : Da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 20.00

MIT2011.08

p23242_av_0029_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_IT_v2.indd 4-5 27/06/2012 16:06

LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

LICENZA D'USO LIMITATA. Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

POSSESSO. Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

È VIETATO:

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

GARANZIA LIMITATA.
ACTIVISION UK LIMITED ("ACTIVISION") garantisce all'acquirente l'assenza di difetti di materiale e di fabbricazione del supporto di registrazione del prodotto per i primi 90 giorni dalla data dell'acquisto. Qualora il supporto di registrazione risulti difettoso entro 90 giorni dalla data di acquisto, Activision si impegna a sostituire il prodotto gratuitamente, dietro spedizione della ricevuta di pagamento del prodotto stesso e di una prova della data di acquisto, a condizione che esso sia ancora prodotto da Activision.

Nel caso in cui il prodotto non sia più disponibile, Activision si riserva il diritto di sostituirlo con un prodotto simile di valore uguale o superiore. Questa garanzia si applica solo al supporto di registrazione del prodotto originariamente fornito da Activision ed esclude le condizioni normali d'uso. Questa garanzia non è valida e risulterà nulla se il difetto è derivante da uso non idoneo o erroneo o da negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita dalla legge è anch'essa limitata al periodo di 90 giorni.

LA PRESENTE GARANZIA NON INFICIA I DIRITTI LEGALI DELL'ACQUIRENTE DI QUESTO PRODOTTO SOFTWARE.

CON L'ECCEZIONE DI QUANTO DETTO SOPRA E IN ACCORDO CON LE NORMATIVE VIGENTI, QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, RAPPRESENTAZIONI, TERMINI E CONDIZIONI O OBBLIGAZIONI SIA SCRITTE CHE VERBALI, IMPLICITE O ESPLICITE, INCLUSA QUALSIASI GARANZIA DI QUALITÀ. NESSUNA ALTRA GARANZIA, RAPPRESENTAZIONE, TERMINE, CONDIZIONE, OBBLIGAZIONE O RISARCIMENTO DI ALCUN TIPO POTRÀ VINCOLARE OD OBBLIGARE ACTIVISION.

Per restituire della merce in garanzia, segui le istruzioni riportate sul sito http://www.activision.com/support oppure contattaci. Sul sito web indicato, troverai i contatti e gli orari relativi al tuo paese e alla lingua selezionata.

LIMITAZIONI AI DANNI.
In nessun caso Activision sarà responsabile per danni speciali, incidentali o consequenziali, derivanti dal possesso, dall'uso o dal malfunzionamento del prodotto, inclusi i danni alla proprietà, la perdita di fiducia, guasti o malfunzionamenti del computer e, nell'ambito consentito dalla legge, le lesioni derivanti alle persone, anche se Activision fosse stata messa al corrente della possibilità che simili lesioni si verifichino. La responsabilità di Activision non supererà l'importo del prezzo pagato per la licenza d'uso di questo prodotto. Alcune/i nazioni/paesi non consentono limitazioni sulla durata di una garanzia implicita e/o l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni consequenziali o incidentali, pertanto le limitazioni e/o esclusioni sopra riportate potrebbero non essere applicabili al vostro caso. Questa garanzia vi attribuisce degli specifici diritti, ma voi potreste averne altri, che variano da giurisdizione a giurisdizione.

TERMINE. Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

p23242_av_0029_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_IT_v2.indd 6-7 27/06/2012 16:06

INGIUNZIONE. Dal momento che Activision sarebbe irreparabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

INDENNITÁ. Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissione di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

ALTRE CONSTATAZIONI. Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.

LACO.IT.2011.11

23242_av_0029_Amazing_Spider_Man_x360_guts_84349_226_IT_v2.indd 8 27/06/2012 16:06