

XBOX 360



ACTIVISION®



ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности.
www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. **Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.**

Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

СОДЕРЖАНИЕ

Вступление	2
Портал Силы (Portal of Power®)	2
Управление	3
Меню.....	4
Игра.....	5
Режимы арены	9
Функции сохранения	9
Техническая поддержка	10

ВСТУПЛЕНИЕ

Скайлендерам нужна твоя помощь, Властитель порталов! Приготовься к новому приключению вместе со Скайлендерами и SWAP Force. На протяжении многих веков Скайлендеры SWAP Force защищали расположенный на Облачных островах магический вулкан, который извергается каждые сто лет и восстанавливает магию Скайлендса. Во время последнего извержения SWAP Force попали в центр магического взрыва, который перенес их на Землю и дал им уникальную способность меняться силами. Теперь над Облачными островами нависла новая угроза, и только ты, Властитель порталов, можешь послать Скайлендеров и SWAP Force назад в Скайлендс и спасти их мир!

ПОРТАЛ СИЛЫ

Чтобы начать играть в Skylanders SWAP Force™, нужно сначала подсоединить Портал Силы к игровой приставке Xbox 360. Подключи Портал Силы к одному из портов USB (консоль должна быть выключена). Включи Xbox 360, и Портал Силы сразу же можно будет использовать.

Именно с помощью Портала Силы Скайлендеры могут попадать на древние острова Скайлендса. Если поставить Скайлендера на Портал Силы, он оживет и станет персонажем игры.



РАЗМЕЩЕНИЕ ФИГУРОК

Ты можешь поставить на Портал Силы до 3 фигурок одновременно, включая 2 играющих Скайлендеров (в режиме для двух игроков) и 1 магический предмет или 1 фигурку из набора приключений (продаются отдельно).



УПРАВЛЕНИЕ

Для того чтобы создать новый профиль игрока и перейти к первой части обучения, нужны Портал Силы и как минимум один Скайлендер.



Xbox 360	Основное действие
Кнопка START	Пауза
Левый мини-джойстик	Движение / Перемещение по меню
Кнопка A	Прыжок / Подтвердить выбор
Кнопка X	Атака 1
Кнопка B	Атака 2 / Назад в меню
Кнопка Y / Кнопка LB	Атака 3
Правая кнопка-триггер / Левая кнопка-триггер	Взаимодействие
BACK	Параметры Скайлендеров
Крестовина	Перемещение по меню

МЕНЮ

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ПО МЕНЮ

Левый мини-джойстик – перемещение по меню

Кнопка А – нажми, чтобы подтвердить выбор

Кнопка В – нажми, чтобы вернуться к предыдущему меню или отменить выбор

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Сюжетный режим – начни приключение в режиме одиночной или командной игры.

Режимы арены – выживай в одиночку или с другом, проходя разнообразные испытания и уровни или сражайся с другом в различных режимах арены.

Настройки – проверь управление, настрой звук (музыку, голос, эффекты), субтитры, яркость и узнай об авторах игры!

МЕНЮ ПАУЗЫ

Скайлендер – просматривай и меняй параметры, шляпы, уникальные задания и уникальные улучшения для верхней и нижней частей.

Властитель порталов – проверь свой ранг и число звезд, полученных тобой в качестве Властителя порталов.

Коллекция – просмотрю свою коллекцию шляп, легендарных сокровищ, исторических свитков, карт бонусных миссий, амулетов, полученных Скайлендеров и комбинаций Скайлендеров SWAP Force.

Настройки – проверь настройки управления, выбери сложность игры, настрой звук, субтитры, яркость и просмотрю сетевое руководство.

Выбор уровня – ты можешь посетить уже пройденные уровни или перейти к бонусным миссиям.

Главное меню – выход из игры и возврат в главное меню.

ИГРА



- 1. Шкала жизни** – эта зеленая шкала отображает здоровье твоего Скайландера. Если шкала опустеет, Скайландера придется убрать с Портала Силы и заменить другим или начать уровень сначала. Если до нуля упало здоровье Скайландера SWAP Force, то и нижнюю, и верхнюю его половины нужно будет убрать с Портала Силы. Ни одна из половинок не сможет работать в других комбинациях, пока не будет достигнут следующий уровень или текущий уровень не будет начат сначала.
- 2. Уровень и шкала уровня** – эта шкала показывает текущий уровень твоего Скайландера. Когда шкала заполнится, уровень Скайландера повысится. Максимальный уровень для Скайландера – 20-й. Скайландеры из *Skylanders Spyro's Adventure*® и *Skylanders Giants*™ также могут достичь уровня 20 в *Skylanders SWAP Force*.
- 3. Символ стихии** – показывает символ стихии твоего Скайландера. Если ты используешь части SWAP Force с разными стихиями, будут показаны обе стихии.
- 4. Символ бонуса стихии** – если в такой зоне ты поставишь на Портал Силы Скайландера соответствующей стихии, он станет сильнее, чем обычно.
- 5. Двойные ворота стихии** – такие ворота может открыть только Скайландер SWAP Force с 2 соответствующими стихиями. При командной игре такие ворота могут открыть два Скайландера с соответствующими стихиями.
- 6. Ворота стихии** – такие ворота может открыть Скайландер с соответствующей стихией.
- 7. Улучшение здоровья** – собирая еду, ты восстанавливаешь здоровье на шкале жизни.
- 8. Валюта** – сбор различных сокровищ позволит тебе покупать улучшения.

ИГРА

ИНФОРМАЦИЯ О СКАЙЛЕНДЕРЕ

Нажми кнопку BACK, чтобы открыть меню “Информация о Скайлендере” и управлять своими персонажами. В разделе “Информация о Скайлендере” ты найдешь следующие пункты:

Параметры – показывает параметры текущего Скайлендера.

Шляпы – показывает собранные шляпы и позволяет снимать и надевать их.

Улучшения – показывает улучшения, полученные Скайлендером для верхней и нижней частей.

Задания – описывает индивидуальные задания Скайлендера и показывает ранг, которого можно достичь, выполнив определенное количество заданий.

Управление – позволяет сбросить прогресс обеих частей Скайлендера, дать Скайлендеру имя или стать владельцем Скайлендера.

УЛУЧШЕНИЯ

Твои Скайлендеры могут усиливать старые и приобретать новые способности, тратя монеты в Суперкоконе силы, расположенном в Лесном убежище, а также в маленьких коконах силы на Облачных островах.

КЛАССЫ СТИХИЙ

Каждый Скайлендер принадлежит к одному из 8 классов стихий и обладает его силой. Классы стихий:



Воздух



Жизнь



Нежить



Земля



Огонь



Вода



Магия



Технология

ВРАТА СТИХИИ

По всему Скайлендсу разбросаны Врата стихии, которые могут открыть только Скайлендеры соответствующей стихии. Врата содержат новые задачи, предметы для коллекций и другие награды.

Некоторые Врата стихии могут открыть только Скайлендеры, принадлежащие двум стихиям. Тебе понадобится персонаж SWAP Force с нижней и верхней частями соответствующих стихий или два Скайлендера с нужными стихиями (в командном режиме).

ИГРА

СПОСОБНОСТИ SWAP FORCE

Каждый Скайлендер SWAP Force имеет одну из 8 способностей SWAP Force.



Шахтер



Отскок



Телепорт



Разведка



Ракета



Бегун



Альпинист



Вращение

ЗОНЫ СИЛЫ SWAP FORCE

По всему Скайлендсу разбросаны также зоны силы SWAP Force, которые могут открыть только Скайлендеры с соответствующей способностью. Чтобы войти туда, нижняя часть Скайлендера должна иметь тот же значок, что и зона, – это означает, что их способности совпали. Зоны содержат новые задачи, уникальные для каждой способности. Используя свою способность, Скайлендер сможет получить предметы для коллекции, такие как шляпы, легендарные сокровища и бонусные миссии.

ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ

Твои Скайлендеры будут накапливать опыт, побеждая врагов. Когда Скайлендер перейдет на новый уровень, улучшится и его здоровье. Максимальный уровень для Скайлендера – 20.

ЛЕСНОЕ УБЕЖИЩЕ

Лесное убежище уже многие годы служит местом встречи Древних Элементалей. Оно расположено у подножия Облачного вулкана. Здесь ты можешь тренировать своих Скайлендеров, чтобы они стали сильнее, – либо покупая улучшения и предметы, либо повышая их мастерство в испытаниях на арене.

Rufus – Rufus служит глашатаем в Лесном убежище и знает о своей деревне все. Если, оказавшись в поселке, ты не знаешь, чем заняться, поговори с ним, и он скажет тебе, куда направиться.

Правительница – единственная жительница деревни, способная общаться с Древними Элементальями. В битве против Хаоса без нее не обойтись.

HipBros (Тук и Gorm) – эти братья не всегда ладят между собой, но Gorm охраняет единственный Суперкокон силы в деревне, а Тук владеет единственным магазином, так что тебе стоит познакомиться с ними обоими, чтобы иметь возможность обменять полученную в приключениях валюту на улучшения.

ИГРА

Воздушная пристань – если тебя ждет приключение или путешествие, тебе именно сюда! Flynn всегда здесь – он стережет свой корабль Dread Yacht, и Tessa обычно тоже рядом – возится со своей птичкой Whiskers.

Еон – навести Еон в его алтаре возле Воздушной пристани, чтобы узнать, какого уровня ты достиг как Повелитель порталов, и увидеть свои награды. Чем больше звезд ты соберешь, тем выше будет твой уровень.

Испытания на арене Snagglescale – посети арену, чтобы испытать себя или помериться силами с другом в самых разных режимах, включая Одиночное выживание, Командное выживание, Выживание один на один и в рукопашных режимах: Битва и Выбывание.

Пьедесталы для легендарных сокровищ – эти пьедесталы разбросаны по всему Лесному убежищу, но использовать их может только Властитель порталов с достаточно высоким рангом. Поговори с Еон у его алтаря, чтобы узнать, как достичь более высокого ранга.

Wheellock – посети Wheellock, завершив игру, чтобы заново пройти некоторые уровни и выполнить задания в режиме игры на очки.

Avril – если скорость интересует тебя больше, чем очки, ты можешь навестить Avril, завершив игру, и выполнить задания в режиме игры на время.

ПЕРСОНАЖИ

В *Skylanders SWAP Force* можно играть фигурками не только от *Skylanders SWAP Force*, но и персонажами *Skylanders Giants* и *Skylanders Spyro's Adventure*.

Во время игры ты можешь в любой момент сменить Скайленера. Их можно использовать на родном Портале Силы или на Портале Силы друга, в режиме арены и в сюжетном режиме. Все очки опыта, валюта и улучшения автоматически сохраняются каждой фигуркой.

КОМАНДНАЯ ИГРА

В любое время в сюжетном режиме в игру может войти второй игрок, нажав кнопку A на втором геймпаде и поставив Скайленера на Портал Силы. Чтобы выйти из игры, игрок 1 или 2 должен снять своего Скайленера с Портала Силы и нажать кнопку B на своем геймпаде.

РЕЖИМЫ АРЕНЫ

Выбирай среди множества арен в различных боевых режимах и сразись с друзьями! Используй предметы, ловушки и батуты, чтобы получить преимущества и стать абсолютным Властителем порталов. Брось вызов другу в пяти рукопашных режимах:

Одиночное выживание – отбивайся от множества врагов, каждый из которых сильнее предыдущего.

Командное выживание – вместе с другом отбивайся от множества врагов, каждый из которых сильнее предыдущего.

Выживание один на один – заработай больше очков, чем соперник, сражаясь с врагами.

Битва – победи противника, атакуя и вызывая катастрофы на арене.

Выбывание – выбей своего противника с арены точно рассчитанными мощными ударами.

ФУНКЦИИ СОХРАНЕНИЯ

ФУНКЦИЯ СОХРАНЕНИЯ ФИГУРОК

На родном Портале Силы Скайлендер сохраняет следующие данные:

- Уровень опыта
- Имя, которое ты дал ему
- Валюту
- Улучшенные способности и параметры
- Шляпу
- Ранг заданий

Все это позволяет тебе взять своих собственных, натренированных Скайлендеров к другу и играть на чужом Портале Силы. В гостях твои Скайлендеры продолжают запоминать и сохранять валюту, предметы, задания и полученный опыт.

Принеси своего Скайлендера к друзьям и помоги им проходить задания... или сражайся против них в режимах арены!

СОХРАНЕНИЕ ИГРЫ

Твой прогресс в сюжетном режиме и некоторые типы предметов для коллекции сохраняются в слоте сохранения игры, а не на самой фигурке. Эти предметы коллекции включают в себя исторические свитки, шляпы, камни душ, бонусные миссии и легендарные сокровища.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Посетив сайт <http://support.activision.com>, вы сможете ознакомиться с нашей обширной базой знаний и самой свежей информацией о технической поддержке.

Поддержка осуществляется на следующих языках: английский, французский, итальянский, немецкий, испанский, датский, португальский и шведский.

Руководство к игре:

- Электронную версию руководства для этой игры можно найти в самой игре или на support.activision.com/manuals

Пользовательское соглашение:

- Открыв эту коробку, вы подтвердили согласие с условиями пользовательского соглашения, доступного по адресу support.activision.com/license.

Политика конфиденциальности:

- Использование этого продукта регламентируется политикой конфиденциальности, доступной на <http://s.activision.com/privacy/privacy.html>

Гарантии:

- Ознакомьтесь со списком применимых гарантий на support.activision.com/license.

Поддержка пользователей:

- Посетите support.activision.com. Этот продукт изготовлен Coöperatie Activision Blizzard International U.A, Beechavenue 131-D, 1119RB Schipol-Rijk, The Netherlands.

ACTIVISION®

© Activision Publishing, Inc., 2013. Обозначения "SKYLANDERS SWAP FORCE", "SWAPPABLE. UNSTOPPABLE.", "SKYLANDERS GIANTS", "SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE", "LIGHTCORE", "PORTAL OF POWER", "BRING THE SKYLANDERS TO LIFE" и "ACTIVISION" являются товарными знаками Activision Publishing, Inc. Игра использует Bink Video. Copyright © RAD Game Tools, Inc., 1997-2013. Все прочие товарные знаки и коммерческие обозначения принадлежат соответствующим владельцам.