

XBOX 360



ACTIVISION®



ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Introducción	2
<i>Portal de Poder</i> [®]	2
Controles de juego	3
Menús.....	4
Cómo jugar.....	5
Modos de arena	9
Funciones de guardado	9
Servicio de atención al cliente	10

INTRODUCCIÓN

iSkylands te necesita, Maestro del Portal! Prepárate para una nueva aventura con los Skylanders y el equipo SWAP Force. Durante generaciones, los miembros del equipo SWAP Force han protegido las Islas Rompenubes, hogar de un volcán místico que entra en erupción cada cien años y reabastece de magia a Skylands. Pero en la última erupción, el equipo SWAP Force se quedó atrapado en la explosión mágica, que los envió a la Tierra y les otorgó la habilidad única de cambiar de poderes. Ahora, un nuevo mal está amenazando las Islas Rompenubes y solo tú, Maestro del Portal, podrás enviar a los Skylanders y a la SWAP Force de nuevo a Skylands para salvar el mundo.

PORTAL DE PODER

Para empezar a jugar a Skylanders SWAP Force™, primero hay que conectar el Portal de Poder a la consola Xbox 360. Con la consola Xbox 360 apagada, introduce el Portal de Poder en un puerto USB disponible. Enciende tu consola Xbox 360 y el Portal de Poder estará automáticamente listo para usarse.

Gracias al Portal de Poder, los Skylanders podrán entrar en las antiguas islas que componen Skylands. Una vez colocado sobre el Portal de Poder, el Skylander cobrará vida y se podrá jugar con él en pantalla.

CÓMO COLOCAR EL JUGUETE

Puedes poner hasta 3 juguetes en el Portal de Poder a la vez, es decir, 2 Skylanders para jugar (solo para el modo de 2 jugadores) y 1 objeto mágico o 1 ubicación.

(se venden por separado).



CONTROLES DE JUEGO

Para comenzar un nuevo perfil y pasar a la primera parte del tutorial, se necesitan el Portal de Poder y al menos una figura de Skylanders.



Xbox 360	Acción básica
START	Pausa
Stick izquierdo	Moverse/Desplazarse por los menús
Botón A	Saltar/Aceptar selección de menú
Botón X	Ataque 1
Botón B	Ataque 2/Volver atrás en los menús
Botón Y/Botón superior frontal izquierdo	Ataque 3
Gatillo derecho/Gatillo izquierdo	Interactuar
BACK	Estadísticas
Mando D	Desplazarse por el menú

MENÚS

DESPLAZARSE POR LOS MENÚS

Stick izquierdo - desplazarse por los menús.

Botón A - pulsar para aceptar

Botón B - pulsar para volver al menú anterior o cancelar.

MENÚ PRINCIPAL

Modo Historia - comienza tu aventura en solitario o juega en cooperativo con un amigo.

Modo Arena - sobrevive en solitario o con un amigo en varias fases llenas de desafíos, o bien enfréntate a un amigo en diversos modos de arena.

Opciones - aquí podrás ver los controles, ajustar las opciones de sonido del juego (música, voz y efectos), activar o desactivar los subtítulos, ajustar el brillo y disfrutar de los créditos.

MENÚ DE PAUSA

Skylander - aquí podrás ver y gestionar a tu Skylander. Estadísticas, sombreros, misiones únicas y mejoras únicas, tanto en la parte superior como en la parte inferior de tu Skylander.

Maestro del Portal - aquí podrás ver tu rango de Maestro del Portal, así como el número de estrellas que has conseguido.

Colección - aquí podrás ver tu colección de sombreros, tesoros legendarios, pergaminos de historia, mapas de bonificación, amuletos, Skylanders adquiridos y combinaciones de Skylanders de la SWAP Force.

Opciones - aquí podrás consultar los ajustes de tu mando, ajustar la dificultad del juego, ajustar las opciones de sonido, activar o desactivar los subtítulos, ajustar el brillo y ver el manual en línea.

Selección nivel - visita niveles ya completados y accede a tus misiones de bonificación.

Menú principal - sal del juego y regresa al menú principal

CÓMO JUGAR



- 1. Indicador de salud** - este indicador verde muestra la salud que tiene tu Skylander. Si el indicador de salud de un Skylander llega a cero, tendrás que quitarlo del *Portal de Poder* y sustituirlo por un Skylander diferente; si no, tendrás que volver a empezar el nivel. Si el indicador de salud de un Skylander de la SWAP Force llega a cero, entonces tendrás que quitar del *Portal de Poder* tanto la parte superior como la parte inferior. Ninguna de esas dos mitades volverá a funcionar en ninguna otra combinación SWAP hasta llegar al siguiente nivel o reiniciar ese mismo nivel.
- 2. Nivel y medidor de nivel** - este medidor indica el nivel actual de tu Skylander. Cuando este medidor esté completamente lleno, tu Skylander subirá de nivel. El nivel máximo que puede alcanzar un Skylander es 20. Los Skylanders de Skylanders Spyro's Adventure® y Skylanders Giants™ que se usen en Skylanders SWAP Force también podrán alcanzar el nivel 20.
- 3. Símbolo elemental** - muestra el símbolo elemental de tu Skylander. Si estás usando partes del equipo SWAP Force con elementos diferentes, se mostrarán ambos elementos.
- 4. Símbolo elemental de bonificación** - en estas zonas, si colocas un Skylander del mismo elemento en el Portal de Poder, el Skylander se volverá más poderoso de lo normal.
- 5. Puerta elemental doble** - esta puerta se podrá abrir con un Skylander de la SWAP Force que tenga los dos elementos necesarios. Si estás jugando en cooperativo, esta puerta se podrá abrir si ambos elementos están representados por uno de los Skylanders.
- 6. Puerta elemental** - esta puerta solo la podrá abrir un Skylander que sea de ese elemento.
- 7. Objetos de salud** - al recoger objetos de comida, recuperarás parte de tu indicador de salud.
- 8. Dinero** - al recoger diversos objetos valiosos, podrás comprar mejoras.

CÓMO JUGAR

INFORMACIÓN DE SKYLANDER

Pulsa el Botón BACK para ver y gestionar cada uno de tus Skylanders en la sección "Información de Skylander".

Los siguientes menús y submenús se pueden encontrar en "Información de Skylander":

Estadísticas - Muestra las estadísticas actuales de tu Skylander.

Sombreros - Mira los sombreros que ha recogido tu Skylander y pónselos o quítaselos.

Mejoras - Consulta qué mejoras ha conseguido tu Skylander tanto en la parte superior como en la inferior.

Misiones - Define tus misiones individuales de Skylander y muestra tu rango, que depende de cuántas misiones hayas completado.

Gestionar - Te permite reiniciar los progresos de las partes superior e inferior de tu Skylander, así como darle un nombre o determinar que eres su dueño.

MEJORAS

Tus Skylanders podrán mejorar sus habilidades, o incluso conseguir habilidades nuevas, si inviertes monedas en la Megacápsula de poder que encontrarás en Madriguera de Madera o en las Cápsulas de poder más pequeñas que habrá por todas las Islas Rompenubes.

CLASES ELEMENTALES

Cada Skylander tiene el poder de una de las ocho clases elementales. Estas clases incluyen:



Aire



Vida



Muertos



Tierra



Fuego



Agua



Magia



Tecnología

PUERTAS ELEMENTALES

En Skylands hay puertas elementales que solo los Skylanders de ese elemento pueden abrir. ¡Dentro de las zonas especiales hay nuevos desafíos, objetos coleccionables y otras recompensas que puedes descubrir!

Algunas puertas elementales necesitarán dos elementos para abrirlas. Abre dichas puertas jugando en cooperativo con cualquier par de Skylanders de los elementos adecuados, o usa un personaje de la SWAP Force con partes superior e inferior que concuerden con ambos elementos en el modo para un jugador.

CÓMO JUGAR

PODERES SWAP

En Skylands hay puertas elementales que solo los Skylanders de ese elemento pueden abrir. ¡Dentro de las zonas especiales hay nuevos desafíos, objetos coleccionables y otras recompensas que puedes descubrir!



Cavar



Rebote



Teletransporte



Sigilo



Cohete



Velocidad



Tregar



Giro

ZONAS DE PODER DEL EQUIPO SWAP FORCE

Por todo Skylands habrá zonas de poder SWAP a las que solo los Skylanders que posean ese poder podrán acceder. Para ello, la parte inferior del Skylander deberá tener el mismo icono que la zona, lo cual significará que tienen ese poder SWAP. Una vez dentro de una zona de poder SWAP, deberás estar preparado para afrontar nuevos desafíos que serán especiales para cada poder. Atraviesa dichas zonas de poder saltando, volando o corriendo a toda velocidad, por citar algunos ejemplos, para conseguir objetos coleccionables, tales como sombreros, tesoros legendarios o misiones de bonificación.

SUBIR DE NIVEL

Tus Skylanders ganarán experiencia al derrotar a sus enemigos. A medida que suban de nivel tus Skylanders, su salud también aumentará. El nivel máximo que podrá alcanzar un Skylander será 20.

MADRIGUERA DE MADERA

La aldea de Madriguera de Madera ha sido, durante generaciones, el punto de encuentro de los Antiguos elementales. Se encuentra muy cerca del volcán mágico de Monte Rompenubes. Es aquí donde podrás entrenar a tus Skylanders para hacerlos más fuertes, ya sea comprando nuevas mejoras u objetos, o bien puliendo sus habilidades en los desafíos de la arena.

Rufus - Rufus es el pregonero de Madriguera de Madera y lo sabe todo sobre la aldea. Si alguna vez no sabes qué hacer a continuación y estás en la aldea, habla con él y te indicará el camino.

Cacica - La cacica es la única persona de la aldea que puede comunicarse con los Antiguos elementales. Desempeñará un papel muy importante en tu misión para intentar defenderlos de Kaos.

Hermanos Hip (Tuk y Gorm) - Estos hermanos no siempre son amistosos, pero Gorm protege la única Megacápsula de poder de la aldea y Tuk regenta la única tienda, así que deberías conocer bien a ambos para poder invertir en mejoras el dinero que has ganado en tus aventuras.

CÓMO JUGAR

Muelles - El lugar al que tendrás que ir siempre que haya una aventura o un viaje en el horizonte. Flynn siempre estará aquí vigilando su nave, la Dreadyacht, y también será habitual ver a Tessa por allí, cuidando de su pájaro Whiskers.

Eon - Ve a ver a Eon a su altar, junto a los muelles, para ver tu rango de Maestro del Portal, así como tus galardones. Cuantas más estrellas consigas, mayor será tu rango.

Desafíos de la arena de Snagglescale - Ve a la arena a poner a prueba tu fuerza y la de un amigo en diversos modos de juego, incluidos modos como Supervivencia individual, Supervivencia de equipo, Supervivencia rival y modos de enfrentamiento cara a cara como Arena de combate y Fuera del ring.

Pedestales de tesoro legendarios - Estos pedestales están colocados por toda Madriguera de Madera, pero solo podrás usarlos cuando tengas un rango de Maestro del Portal lo bastante elevado. Habla con Eon en su altar para descubrir cómo conseguir aumentar tu rango de Maestro del Portal.

Wheellock - Visita a Wheellock tras acabar el juego para volver a visitar los niveles y completar varios desafíos del modo Puntuación.

Avril - Si prefieres la velocidad a los puntos, también podrás visitar a Avril tras terminar el juego y participar en desafíos Contrarreloj.

JUGUETES

Podrás jugar a *Skylanders SWAP Force* con las figuras de *Skylanders Giants* y *Skylanders Spyro's Adventure*, así como con los nuevos personajes de *Skylanders SWAP Force*.

Durante el juego puedes cambiar de Skylanders en cualquier momento. Puedes usar tus Skylanders en tu Portal de Poder o como invitados en el Portal de Poder de un amigo, tanto en el modo Historia como en el modo Arena. Todos los puntos de experiencia, el dinero y las mejoras se guardan automáticamente en cada juguete.

PARTIDAS COOPERATIVAS

En cualquier momento durante el modo Historia, un segundo jugador puede unirse al juego si pulsa el Botón A en su mando y luego pone un Skylander en el Portal de Poder. Para salir del juego, el jugador 1 o el jugador 2 deben quitar su Skylander del Portal de Poder y luego pulsar el Botón B del mando.

MODOS DE ARENA

En los diversos modos Batalla podrás seleccionar una de las arenas disponibles para enfrentarte a tus amigos. Usa objetos, trampas y trampolines para coger ventaja e intentar convertirte en el Maestro del Portal definitivo. Desafía a un amigo en cinco modos cara a cara diferentes:

Supervivencia individual - Sobrevive a varias fases de enemigos de dificultad creciente.

Supervivencia de equipo - Sobrevive con un amigo a varias fases de enemigos de dificultad creciente.

Supervivencia rival - Gana más puntos que tu adversario al luchar contra enemigos.

Arena de combate - Derrota a tu oponente con tus ataques y activando peligros en la arena.

Fuera del ring - Echa a tu oponente de la arena con golpes potentes bien calculados.

FUNCIONES DE GUARDADO

FUNCIÓN DE GUARDADO DE JUGUETE

Cuando estás en tu Portal de Poder, los siguientes elementos se guardan en tus juguetes:

- Nivel de experiencia.
- El “apodo” que le pones a tu Skylander.
- El dinero.
- Las estadísticas y las habilidades mejoradas.
- El sombrero que lleva puesto tu Skylander.
- La clasificación de misión de tu Skylander

Esto te permite llevar a tu Skylander a otro Portal de Poder y jugar con tu propia colección de Skylanders mejorada y personalizada. En casa de tu amigo, tu Skylander recordará y guardará todo el dinero, objetos, misiones de personaje y experiencia que obtenga.

Lleva a tus Skylanders personalizados a casa de un amigo y ayúdalos con su misión... ¡o combate contra ellos en los modos Arena!

PARTIDA GUARDADA

Los progresos de tus objetivos en el modo Historia, así como ciertos tipos de objetos coleccionables, se guardan en la ranura de partida guardada en vez de guardarse en el juguete. Entre estos objetos están los pergaminos de historia, los sombreros, las Gemas del alma, las misiones de bonificación y los tesoros legendarios.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Visita nuestro sitio web en <http://support.activision.com> para acceder a nuestra extensa base de datos y conseguir la información más reciente sobre cómo obtener ayuda.

El servicio técnico está disponible en los siguientes idiomas: inglés, francés, italiano, alemán, español, holandés, portugués y sueco.

Instrucciones del juego:

- Consulta el manual electrónico del juego o visita support.activision.com/manuals

Contrato de licencia del software:

- Abrir esta caja implica que aceptas el contrato de licencia del software, disponible en support.activision.com/license.

Política de privacidad:

- Tu uso de este producto cumplirá nuestra política de privacidad, disponible en <http://s.activision.com/privacy/privacy.html>.

Garantías:

- Consulta las garantías aplicables, disponibles en support.activision.com/license.

Información sobre clasificación por edad:

- PEGI (Pan European Game Information)
- Categorías de clasificación por edad:



- Las siguientes son descripciones del tipo de contenido que puede aparecer en el juego:



- La tercera parte es una etiqueta que indica que el juego puede jugarse en línea:



- Para obtener más información, visita www.pegionline.eu

Información sobre el servicio de atención al cliente:

- Visita support.activision.com. Este producto ha sido fabricado por Coöperatie Activision Blizzard International U.A., Beechavenue 131-D, 1119RB Schiphol-Rijk, Países Bajos.

ACTIVISION®

© 2013 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS SWAP FORCE, SWAP FORCE, SWAPPABLE. UNSTOPPABLE., SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE, PORTAL DE PODER, LIGHTCORE, BRING THE SKYLANDERS TO LIFE y ACTIVISION son marcas comerciales de Activision Publishing, Inc. Utiliza Bink Video. Copyright © 1997-2013 de RAD Game Tools, Inc.

El resto de marcas comerciales y nombres de marcas pertenecen a sus respectivos titulares.