

Wii™



BEDIENUNGSANLEITUNG

ACTIVISION®

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sein können, dass alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo-System passt.



WARNUNG: Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen, wichtigen Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch.



Kompatibel mit



DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT SOWOHL DEN 50 Hz (576i)- ALS AUCH DEN 60 Hz (480i)-MODUS.

Kompatibel mit



WICHTIGER RECHTSHINWEIS

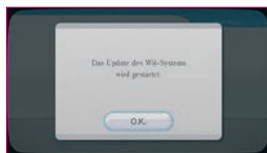
DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGEWÄHRLEISTUNG. DAS KOPIEREN JEDLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

LICENSED BY



Update des Wii-Menüs

Wenn Sie die Disc das erste Mal in Ihre Wii-Konsole einlegen, wird überprüft, ob die aktuellste Version des **Wii-Menüs** verfügbar ist. Falls nicht, erscheint automatisch der **Wii-System-Update-Bestätigungsbildschirm**. Wählen Sie O.K., um fortzufahren. Das Update kann einige Minuten in Anspruch nehmen und es ist möglich, dass dabei dem **Wii-Menü** neue Kanäle hinzugefügt werden. Beachten Sie bitte, dass die Wii-Konsole über das aktuellste Update des **Wii-Menüs** verfügen muss, um diese Disc abzuspielen.



HINWEIS: Sollte nach dem Durchführen des Updates im Disc-Kanal nicht der Titel der eingeschobenen Disc angezeigt werden, ist ein weiteres Update notwendig. Wiederholen Sie in diesem Falle die oben genannte Vorgehensweise.

Während eines Updates des **Wii-Menüs** hinzugefügte Kanäle werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt, sofern genügend Speicherplatz vorhanden ist. Diese zusätzlichen Kanäle können auf dem **Datenverwaltungsbildschirm** in den Wii-Optionen gelöscht werden. Wurden die Kanäle gelöscht, können sie später im Wii-Shop-Kanal erneut kostenlos heruntergeladen werden.

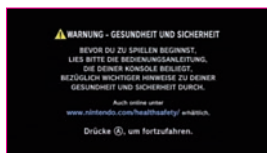
Wenn das **Wii-Menü** auf den neuesten Stand gebracht wird, werden Speicherdaten oder Programme, die auf nicht autorisiertem Wege erstellt wurden, aus dem Speicher der Wii-Konsole gelöscht, da sie die Wii-Konsole beschädigen und/oder Fehler in Spielesoftware verursachen können. Wir möchten darauf hinweisen, dass Nintendo keine Gewährleistung für die Funktionsfähigkeit von unlizenzierter Software oder unlizenzierterm Zubehör nach diesem oder einem zukünftigen Update des **Wii-Menüs** gibt.

Vor dem Spiel

Schieben Sie die *SKYLANDERS SWAP FORCE*-Disc korrekt in den Disc-Schacht der Wii™-Konsole.

Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Der abgebildete **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm** wird angezeigt. Lesen Sie die Informationen auf diesem Bildschirm

sorgfältig durch und drücken Sie den A-Knopf. Der **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm** wird angezeigt, wenn die Disc vor dem Einschalten der Wii-Konsole eingelegt wird, oder wenn die Wii-Konsole eingeschaltet wird, ohne dass eine Disc eingelegt ist.



Zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung auf den Disc-Kanal im **Wii-Menü** und drücken Sie den A-Knopf.

Der **Startbildschirm des Kanals** wird angezeigt. Wählen Sie START aus und drücken Sie den A-Knopf.

Es werden Informationen zur Handgelenksschleife angezeigt. Stellen Sie sicher, dass die Handgelenksschleife fest sitzt, und drücken Sie anschließend den A-Knopf.



Der **Titelbildschirm** erscheint.

Weitere Gesundheits- und Sicherheitshinweise sowie Informationen zu Vorbereitung und Gebrauch von mit dieser Software kompatiblen Zubehör können in den jeweiligen Abschnitten der Bedienungsanleitungen (siehe unten) gefunden werden.

| | |
|--|--|
| Gebrauch der Handgelenksschleife | Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Gebrauch der Wii-Fernbedienung, Gebrauch des Nunchuks™) |
| 60 Hz (480i)-Modus, EDTV/HDTV (480p)-Modus | Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen (Wii Systemeinstellungen und Datenverwaltung) |
| Registrieren der Wii-Fernbedienung | Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Registrieren der Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole) |

INHALTSVERZEICHNIS

| | |
|--|----|
| Einleitung | 2 |
| <i>Magisches Portal</i> [®] | 2 |
| Spielsteuerung | 3 |
| Menüs..... | 4 |
| Das Spiel spielen | 5 |
| Arenamodi | 9 |
| Speicherfunktionen..... | 9 |
| Kundendienst | 10 |

EINLEITUNG

Die Skylands brauchen deine Hilfe, Portalmeister! Bereite dich auf ein brandneues Abenteuer mit den Skylandern und der SWAP Force vor. Über Generationen hinweg wachte die SWAP Force über die Wolkenbruch-Inseln, die Heimat eines mystischen Vulkans, der alle hundert Jahre ausbricht, um die Magie der Skylands zu erneuern. Während der letzten Eruption wurden die Mitglieder der SWAP Force von der magischen Wucht erfasst und auf die Erde geschleudert, wo sie die einzigartige Fähigkeit bekamen, ihre Kräfte zu tauschen! Jetzt bedroht ein neues Unheil die Wolkenbruch-Inseln und es liegt an dir, Portalmeister, die Skylander und die SWAP Force zurück in die Skylands zu schicken, um sie zu retten!

MAGISCHES PORTAL®

Bevor du *Skylanders SWAP Force™* spielen kannst, musst du zunächst das *Magische Portal* an deine Wii-Konsole anschließen. Achte darauf, dass die Wii-Konsole ausgeschaltet ist, und schließe dann das *Magische Portal* an einen freien USB-Anschluss an. Schalte die Wii-Konsole wieder ein. Dein Magisches Portal ist automatisch einsatzbereit.

Durch das *Magische Portal* können die Skylander die alten Inseln betreten, aus denen die Skylands zusammengesetzt sind. Setze einen Skylander auf dein *Magisches Portal*, damit er zum Leben erwacht und im Spiel gesteuert werden kann.



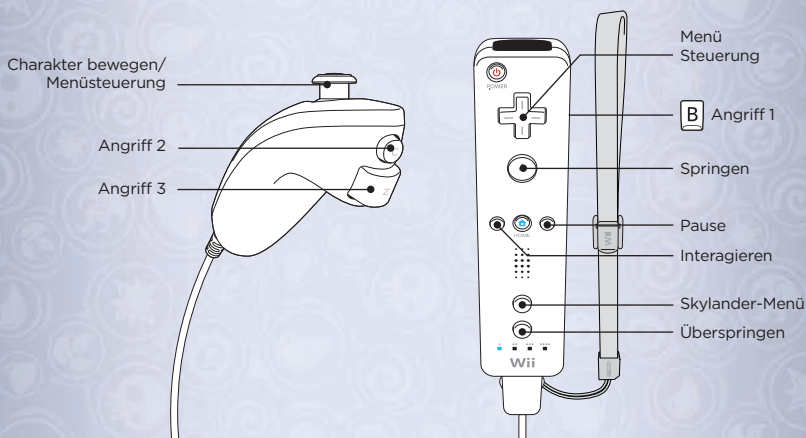
PLATZIERUNG VON SPIELZEUGEN

Du kannst bis zu 3 Spielzeuge gleichzeitig auf das *Magische Portal* setzen. Das können 2 spielbare Skylander (nur im 2-Spieler-Modus) und 1 magisches Objekt oder 1 Ortselement (separat erhältlich) sein.



SPIELSTEUERUNG

Du benötigst das *Magische Portal* und mindestens eine Skylander-Figur, um ein neues Profil anzulegen und den ersten Teil des Tutorials zu spielen.



MENÜS

MENÜSTEUERUNG

Steuerkreuz/Control Stick - Menüsteuerung

A-Knopf - Drücken, um zu bestätigen

B-Knopf - Drücken, um zum vorherigen Menü zurückzukehren oder abzubrechen

HAUPTMENÜ

Story-Modus - Beginne hier dein Skylander-Abenteuer im Einzelspieler-Modus oder mit einem Freund im Koop-Modus.

Arenamodi - Überlebe alleine oder mit einem Freund in verschiedenen, herausfordernden Leveln oder kämpfe in verschiedenen Arenamodi gegen einen Freund.

Optionen - Sieh dir die Steuerung an, passe die Audio-Einstellungen (Musik, Sprache und Effekte) an, schalte Untertitel an/aus, stelle die Helligkeit ein und sieh dir die Credits an!

PAUSEMENÜ

Skylander - Sieh dir die Werte, Hüte, einzigartigen Quests und einzigartigen Verbesserungen der Ober- und Unterteile deiner Skylander an und verwalte sie.

Portalmeister - Sieh dir deinen Portalmeister-Rang und die Anzahl der gesammelten Sterne an.

Sammlung - Sieh dir deine gesammelten Hüte, legendären Schätze, Schriftrollen, Bonus-Missionskarten, Glücksbringer und Skylander an.

Optionen - Sieh dir deine Controller-Einstellungen an, passe die Schwierigkeit des Spiels an, passe die Audio-Einstellungen (Musik, Sprache und Effekte) an, schalte Untertitel an/aus, stelle die Helligkeit ein und sieh nach, wo das Online-Handbuch zu finden ist.

Levelauswahl - Besuche bereits abgeschlossene Level und greife auf deine Bonus-Missionen zu!

Hauptmenü - Verlasse das Spiel und kehre zum Hauptmenü zurück.

DAS SPIEL SPIELEN



- 1. Gesundheitsanzeige** - Die grüne Anzeige gibt die Gesundheit deines Skylanders an. Sinkt die Gesundheitsanzeige eines Skylanders unter null, so musst du ihn vom *Magischen Portal* entfernen und durch einen anderen Skylander ersetzen oder den Level neu starten. Wenn die Gesundheitsanzeige eines SWAP Force-Skylanders leer ist, muss sowohl die Ober- als auch die Unterhälfte vom *Magischen Portal* entfernt werden. Keine der beiden Hälften wird in einer anderen SWAP-Kombination funktionieren, bis der nächste Level erreicht wurde oder der aktuelle Level neu gestartet wurde.
- 2. Stufe und Stufenanzeige** - Zeigt an, welche Stufe dein Skylander bisher erreicht hat. Sobald die Anzeige komplett gefüllt ist, steigt dein Skylander eine Stufe auf. Ein Skylander kann maximal die Stufe 20 erreichen. Skylander aus *Skylanders Spyro's Adventure*® und *Skylanders Giants*™ können auch in *Skylanders SWAP Force* die Stufe 20 erreichen.
- 3. Elementarsymbol** - Gibt an, zu welchem Element dein Skylander gehört. Wenn du SWAP Force-Unterteile oder -Oberteile mit verschiedenen Elementen verwendest, werden beide Elemente angezeigt.
- 4. Elementarbonus-Symbol** - Wenn du in einem dieser Gebiete einen Skylander vom selben Element auf das Magische Portal setzt, ist dieser Skylander dort stärker als sonst.
- 5. Dual-Elementartor** - Dieses Tor kann mit einem SWAP Force-Skylander freigeschaltet werden, der beide Elemente in sich vereint. Im kooperativen Spiel wird dieses Tor freigeschaltet, wenn beide Skylander zusammen diese Elemente haben.
- 6. Elementartor** - Dieses Tor kann mit einem Skylander des entsprechenden Elements freigeschaltet werden.
- 7. Gesundheitsobjekt** - Wenn du Nahrungsobjekte einsammelst, wird deine Gesundheitsanzeige teilweise wiederaufgefüllt.
- 8. Währung** - Sammle verschiedene Arten von Schätzen ein, damit du Verbesserungen kaufen kannst.

DAS SPIEL SPIELEN

SKYLANDER-INFO

Drücke den Minus-Knopf, um deine Skylander im Abschnitt 'Skylander-Info' zu betrachten und zu verwalten. Folgende Menüs und Untermenüs findest du unter 'Skylander-Info':

Statistik - Zeigt die aktuellen Werte deines Skylanders an.

Hüte - Hier kannst du sehen, welche Hüte dein Skylander gesammelt hat, und sie ausrüsten oder entfernen.

Verbesserungen - Sieh dir an, welche Verbesserungen dein Skylander für die Ober- und Unterhälfte erhalten hat.

Quests - Gibt deine individuellen Skylander-Quests an und zeigt dir auch deinen Rang, der davon abhängig ist, wie viele Quests du abgeschlossen hast.

Verwalten - Ermöglicht dir, den Fortschritt der Ober- oder Unterhälfte deines Skylanders zurückzusetzen, deinem Skylander einen Spitznamen zu geben oder einen Skylander als dein Eigentum zu beanspruchen.

VERBESSERUNGEN

Du kannst an der Mega-Energiekapsel in Holzhausen oder an den kleineren Energiekapseln auf den Wolkenbruch-Inseln Münzen ausgeben, um die Fähigkeiten deiner Skylanders zu verbessern und sogar brandneue Fähigkeiten zu erhalten!

ELEMENTARKLASSEN

Jeder Skylander besitzt die Kraft einer der acht Elementarklassen. Zu den Elementarklassen zählen:



Luft



Leben



Gespenster



Erde



Feuer



Wasser



Magie



Technologie

ELEMENTARTORE

Überall in den Skylands gibt es Elementartore, die nur Skylander des passenden Elements öffnen können. Dahinter warten spezielle Gebiete mit neuen Herausforderungen, Sammlerstücke und anderen Belohnungen darauf, von dir entdeckt zu werden!

Einige Elementartore erfordern zwei passende Elemente, damit sie freigeschaltet werden. Öffne diese entweder im kooperativen Spiel mit zwei Skylandern der entsprechenden Elemente oder verwende im Einzelspieler-Modus einen SWAP Force-Skylander mit einer Ober- und Unterhälfte der passenden Elemente.

DAS SPIEL SPIELEN

SWAP FORCE-KRÄFTE

Jeder SWAP Force-Skylander verfügt über eine von 8 SWAP Force-Kräften. Die SWAP Force-Kräfte sind:



Buddeln



Hüpfen



Teleportieren



Tarnen



Rakete



Tempo



Klettern



Wirbeln

SWAP FORCE-ZONEN

In den Skylands gibt es SWAP Force-Zonen, die nur von SWAP Force-Skylandern mit der entsprechenden SWAP Force-Kraft geöffnet werden können. Dazu muss die Unterhälfte das gleiche SWAP Force-Kraft-Symbol haben wie die Zone.

Im Innern der SWAP Force-Zonen kannst du dich auf neue Herausforderungen gefasst machen, die auf die speziellen SWAP Force-Kräfte ausgelegt sind.

Verdiene Sammelobjekte wie Hüte, legendäre Schätze und Bonus-Missionen, indem du herumhüpfst, fliegst und Rennen gewinnst. Und das ist nur eine kleine Auswahl der vielen neuen Aktionen in den SWAP Force-Zonen.

STUFENAUFSTIEG

Wenn deine Skylander Gegner besiegen, erlangen sie Erfahrung.

Wenn sie dann in der Stufe aufsteigen, erhalten sie auch mehr Gesundheit. Ein Skylander kann maximal die Stufe 20 erreichen.

HOLZHAUSEN

Die Stadt Holzhausen ist seit Generationen der Treffpunkt der Alten Elementarwesen und befindet sich in unmittelbarer Nähe eines magischen Vulkans, der Wolkenbruch-Berg genannt wird. Dort trainierst du deine Skylanders, damit sie stärker werden. Du kannst entweder Verbesserungen und Objekte für deine Skylander kaufen, oder ihre Fähigkeiten in Arena-Herausforderungen verbessern.

Rufus - Rufus ist der Dorfschreier von Holzhausen und weiß einfach alles über das Dorf. Wenn du mal nicht weißt, was du im Dorf machen sollst, sprich ihn an und er sagt dir, wohin du gehen sollst.

Hauptline - Die Hauptline ist die einzige im Dorf, die mit den Alten Elementarwesen kommunizieren kann. Sie ist für deine Quest, sie vor Chaos zu schützen, von unschätzbarem Wert.

Die HipBros (Tuk und Gorm) - Diese Brüder kommen nicht immer perfekt miteinander aus, aber Gorm beschützt die einzige Mega-Energiekapsel und Tuk gehört der einzige Laden im Dorf, also solltest du dich mit ihnen gut stellen, damit du deine gesammelte Währung gegen Verbesserungen eintauschen kannst.

DAS SPIEL SPIELEN

Lufthafen - Wenn es Zeit für ein Abenteuer oder eine Reise ist, bist du hier genau richtig! Hier passt Flynn stets auf seine Schreckyacht auf und Tessa kümmert sich dort meistens um ihren Vogel Whiskers.

Eon - Besuche Eon an seinem Altar beim Lufthafen, um deinen Portalmeister-Rang und deine Portalmeister-Ehrungen anzusehen. Je mehr Sterne du sammelst, desto höher steigt dein Rang.

Snagglescales Arena-Herausforderungen - Wage dich in die Arena, um deine Kräfte mit Freunden zusammen in verschiedenen Modi unter Beweis zu stellen, darunter Einzel-Überleben, Team-Überleben, Rivalen-Überleben, Kampf und Aus dem Ring.

Legendäre Schatzpodeste - Diese Podeste sind in ganz Holzhausen verstreut, aber du kannst sie erst verwenden, wenn der Portalmeister-Rang hoch genug ist. Sprich mit Eon bei seinem Altar, um zu erfahren, wie du einen höheren Portalmeister-Rang erreichen kannst

Wheellock - Besuche Wheellock, nachdem du das Spiel abgeschlossen hast, um bestimmte Level erneut zu spielen und verschiedene Punktemodus-Herausforderungen zu meistern.

Avril - Wenn dich Tempo mehr interessiert als Punkte, besuche Avril, nachdem du das Spiel abgeschlossen hast, um dich ein paar Zeitmodus-Herausforderungen zu stellen.

SPIELFIGUREN

Du kannst *Skylanders SWAP Force* mit Spielfiguren aus *Skylanders Giants* und *Skylanders Spyro's Adventure*, sowie mit den neuen Charakteren aus *Skylanders SWAP Force* spielen.

Du kannst jederzeit während des Spiels den Skylander wechseln, den du steuerst. Du kannst die Skylander im Storymodus und in den Arenamodi auf deinem *Magischen Portal* zu Hause oder als Gast auf dem *Magischen Portal* eines Freundes einsetzen. Sämtliche Erfahrungspunkte, Währung und Verbesserungen werden automatisch auf der Spielfigur gespeichert.

KOOPERATIVES SPIEL

Im Storymodus kann jederzeit ein zweiter Spieler einsteigen, indem er den **A-Knopf** auf einer zweiten Wii-Fernbedienung drückt und dann einen Skylander auf das *Magische Portal* setzt. Zum Aussteigen aus dem Spiel entfernt Spieler 1 oder Spieler 2 einfach seinen Skylander vom *Magischen Portal* und drückt den **B-Knopf** auf der Wii-Fernbedienung.

ARENAMODI

Wähle in den verschiedenen Arenamodi zwischen einer Vielzahl von Arenen und tritt gegen deine Freunde an. Nutze Objekte, Fallen und Sprungkissen zu deinem Vorteil, während du dich bemühest, der ultimative Portalmeister zu werden. Du kannst deine Freunde in vier Kopf-an-Kopf-Modi herausfordern:

Einzel-Überleben - Überlebe mehrere Stufen von immer schwereren Gegnern.

Team-Überleben - Überlebe zusammen mit einem Freund mehrere Stufen von immer schwereren Gegnern.

Rivalen-Überleben - Sammle mehr Punkte als dein Gegenspieler, während du den Gegner bekämpfst.

Kampfarena - Besiege deinen Gegner mit deinen Angriffen und indem du die Gefahren in der Arena nutzt.

Aus dem Ring - Stoße deinen Gegner mit gut getimten Kraftschlägen aus der Arena.

SPEICHERFUNKTIONEN

SPEICHERN AUF DER SPIELFIGUR

Auf deinem *Magischen Portal* zu Hause wird Folgendes auf deinen Spielfiguren gespeichert:

- Erfahrungsstufe
- Der "Spitzname", den du deinem Skylander gegeben hast
- Währung
- Verbesserte Fähigkeiten und Statistiken
- Der Hut, den dein Skylander trägt
- Der Quest-Rang deines Skylanders

So kannst du deinen Skylander auf ein anderes Magisches Portal mitnehmen und mit deiner eigenen verbesserten und angepassten Skylander-Sammlung spielen. Wenn du einen Freund besuchst, merkt sich dein Skylander weiterhin alle Änderungen und Objekte, Charakter-Quests und Erfahrungspunkte, die er verdient und gesammelt hat, werden gespeichert.

Nimm deine persönlichen Skylander mit zu einem Freund und hilf ihm bei seinen Quests ... oder tritt in den Arenamodi gegen ihn an!

SPEICHERN IM SPIEL

Dein Fortschritt bei den Zielen im Storymodus sowie bestimmte Sammlerstücke werden nicht auf deiner Spielfigur, sondern in deinem Spielstand gespeichert. Zu diesen Sammlerstücken zählen Schriftrollen, Hüte, Seelensteine, Bonus-Missionen und legendäre Schätze.

KUNDENDIENST

Bitte besuchen Sie unsere Website <http://support.activision.com> für unsere umfangreiche Wissensdatenbank und aktuelle Informationen, wie Sie Hilfe erhalten.

Die Konsumentenberatung ist in den folgenden Sprachen verfügbar: Englisch, Französisch, Italienisch, Deutsch, Spanisch, Niederländisch, Portugiesisch und Schwedisch.

Lizenzvereinbarung:

- Durch das Öffnen der Verpackung gelten die Bestimmungen der Lizenzvereinbarung unter support.activision.com/license als angenommen.

Datenschutz:

- Die Nutzung dieses Produkts unterliegt den Datenschutzrichtlinien unter <http://s.activision.com/privacy/privacy.html>.

Garantie:

- Bitte die geltenden Garantiebestimmungen unter support.activision.com/license beachten.

Kundendienst:

- Erreichbar unter support.activision.com. Dieses Produkt wird hergestellt von Coöperatie Activision Blizzard International U.A, Beechavenue 131-D, 1119RB Schipol-Rijk, Niederlande.

ACTIVISION®

© 2013 Activision Publishing, Inc. *Skylanders SWAP Force*, SWAP FORCE, SWAPPABLE, UNSTOPPABLE., *Skylanders Giants*, *Skylanders Spyro's Adventure*, PORTAL OF POWER, LIGHTCORE, BRING THE SKYLANDERS TO LIFE, and ACTIVISION are trademarks of Activision Publishing, Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.