

XBOX 360



EVERYONE 10+
ENFANTS et ADULTES 10+
E
10+
ESRB

ACTIVISION



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels d'instructions de la console Xbox 360^{MD}, du capteur Kinect^{MC} et des périphériques afin de prendre connaissance de renseignements importants relativement à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Xbox LIVE

Xbox LIVE[®] est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissements, plus de plaisir. Apprenez-en plus sur www.xbox.com/live.

Établir une connexion

Avant de pouvoir utiliser le Xbox LIVE, branchez votre console Xbox 360 à une connexion Internet haute vitesse et inscrivez-vous pour devenir membre du Xbox LIVE. Consultez www.xbox.com/live/countries pour en savoir plus sur la connexion et la façon d'établir si Xbox LIVE est offert dans votre région.

Réglages familiaux

Ces outils simples et adaptables permettent aux parents et tuteurs de décider à quels jeux les jeunes enfants peuvent accéder en fonction de la cote de contenu. Les parents peuvent restreindre l'accès au contenu coté pour adultes. Approuvez avec qui et comment votre famille interagit en ligne avec le service Xbox LIVE, puis réglez la durée de jeu permise. Pour de plus amples renseignements, consultez www.xbox.com/familysettings.

TABLE DES MATIÈRES

Introduction	2
<i>Portal of Power™</i>	2
Commandes de jeu	3
Menus	4
Déroulement du jeu	5
Modes d'arène	9
Fonctions de sauvegarde	9
Service à la clientèle.....	Couverture arrière

INTRODUCTION

Les Skylands somment votre aide, oh Maître du portail! Lancez-vous dans une toute nouvelle aventure emballante avec les Skylanders et la *SWAP Force*. Des générations durant, la *SWAP Force* protégeait les Îles éclaircies, site d'un volcan mystique qui fait éruption une fois par siècle pour réenergiser toute la magie des Skylands. C'est au cours de la dernière éruption que la *SWAP Force* s'est fait prendre par une explosion magique qui les a envoyés sur Terre, leur donnant cette aptitude unique d'échanger leurs pouvoirs! Mais voilà qu'un nouveau démon hante les Îles éclaircies et c'est à vous, Maître du portail, de renvoyer les Skylanders et la *SWAP Force* dans les Skylands pour sauver les îles!

PORTAL OF POWER

Pour jouer à *Skylanders SWAP Force*[™], vous devez d'abord brancher le *Portal of Power* à votre console Xbox 360. La console Xbox 360 éteinte, branchez le *Portal of Power* dans une prise USB disponible. Allumez votre console Xbox 360 et le *Portal of Power* sera automatiquement prêt à fonctionner.

C'est par le *Portal of Power* que les Skylanders peuvent passer aux îles anciennes qui forment les Skylands. Une fois placé sur le *Portal of Power*, le Skylander prendra vie et pourra jouer le jeu.

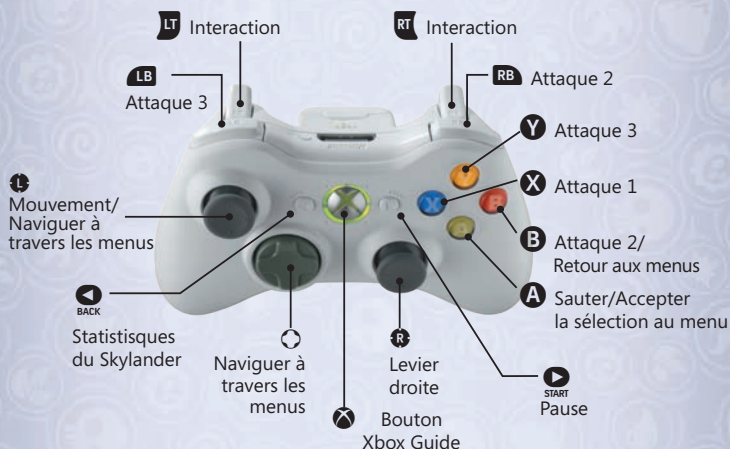
MISE EN PLACE DES JOUETS

Vous pouvez placer jusqu'à 3 jouets à la fois sur le *Portal of Power* dont 2 Skylanders jouables (mode à 2 joueurs seulement) et 1 article magique ou 1 jeton d'emplacement (vendu séparément).



COMMANDES DU JEU

Il faut au moins le *Portal of Power* et une figurine Skylander pour créer un nouveau profil et passer à la première partie du tutoriel.



Xbox 360	Action de base
START	Pause
Levier gauche	Mouvement/Naviguer à travers les menus
Bouton A	Sauter/Accepter la sélection au menu
Bouton X	Attaque 1
Bouton B	Attaque 2/Retour aux menus
Bouton Y/Butoir gauche	Attaque 3
Gâchette droite/Gâchette gauche	Interaction
BACK	Statistiques du Skylander
Croix directionnelle	Naviguer à travers les menus

MENUS

NAVIGATION À TRAVERS LES MENUS

Levier gauche - Naviguer à travers les menus

Bouton A - Appuyer pour accepter

Bouton B - Appuyer pour retourner au menu précédent ou pour annuler

MENU PRINCIPAL

Mode histoire - Débutez votre aventure en mode à un joueur ou co-op avec un ami.

Modes d'arène - Survivez seul ou avec un ami à travers une série de stages enlevants ou affrontez un ami dans divers modes d'arène.

Options - Commandes de visualisation, réglages du son (musique, voix, effets sonores), mise en/hors circuit des sous-titres, réglages de la brillance et visualisation du générique.

MENU DE PAUSE

Skylander - Voir et gérer les statistiques, chapeaux, quêtes uniques et mises à niveau uniques sur les parties supérieures et inférieures de votre Skylander.

Maître du portail - Voir votre rang de maître du portail ainsi que le nombre d'étoiles acquises.

Collection - Voir votre collection de chapeaux, de trésors légendaires, de cartouches d'histoires, de cartes de mission en prime, de charmes, de Skylanders acquis et de combinaisons *Skylander SWAP Force*.

Options - Voir les réglages du contrôleur, ajuster le niveau de difficulté, régler le son, mettre les sous-titre en/hors circuit, régler la brillance et voir l'emplacement du manuel en lign.

Choix de niveau - Visiter des niveaux déjà complétés et accéder à vos missions en prime.

Menu principal - Quitter le jeu et retourner au menu principal.

DÉROULEMENT DU JEU



- 1. Barre de vie** - La barre verte affiche le niveau de santé de votre Skylander. Si la barre de vie d'un Skylander atteint zéro, vous devez le retirer du *Portal of Power* et le remplacer par un autre Skylander sinon vous devrez reprendre le niveau. Si la barre de vie d'un SWAP Force™ Skylander atteint zéro, ses deux moitiés doivent être retirées du *Portal of Power*. Quelle que soit la combinaison SWAP, aucune moitié ne fonctionnera tant que le prochain niveau ne sera pas atteint ou que le niveau actuel soit repris.
- 2. Niveau et barre de niveaux** - La barre affiche le niveau actuel de votre Skylander. Une fois la barre entièrement remplie, votre Skylander passe au niveau supérieur. Le plus haut niveau qu'un Skylander puisse atteindre est le 20. Les Skylanders du *Skylanders Spyro's Adventure*® et du *Skylanders Giants*™ peuvent aussi atteindre le niveau 20 quand ils sont utilisés sur *Skylanders SWAP Force*.
- 3. Symbole de pouvoir élémental** - Affiche le symbole de pouvoir élémental de votre Skylander. Si vous utilisez des parties *SWAP Force* avec des pouvoirs élémentaux différents, les deux pouvoirs élémentaux seront affichés.
- 4. Symbole de pouvoir élémental boni** - Quand vous vous trouvez dans l'un de ces secteurs, placer un Skylander qui a le même symbole de pouvoir élémental sur le *Portal of Power* rendra le Skylander plus puissant que d'habitude.
- 5. Porte à double pouvoir élémentaire** - Cette porte peut être déverrouillée par un *SWAP Force* Skylander qui possède les deux pouvoirs élémentaux figurants. Au jeu co-op, cette porte peut être déverrouillée si les deux pouvoirs élémentaux figurants sont représentés par l'un des Skylanders.
- 6. Porte élémentaire** - Cette porte peut être déverrouillée par un Skylander qui possède ce pouvoir élémental.
- 7. Reprise de santé** - Ramasser des paquets d'aliments ajoutera des lignes à votre barre de vie.
- 8. Monnaie** - Ramasser diverses formes de trésor vous permettra d'acheter des améliorations.

DÉROULEMENT DU JEU

INFO SUR LES SKYLANDERS

Appuyez sur le bouton BACK pour visualier et gérer chacun de vos Skylanders dans la section « Info sur les Skylanders » (Skylander Info). Cette section comprend les menus et sous-menus suivants :

Statistiques - Affiche les statistiques courants.

Chapeaux - Affiche les chapeaux que votre Skylander a ramassé et permet de mettre ou d'enlever un chapeau.

Améliorations - Visualisez les améliorations acquises par la moitié supérieure et inférieure de votre Skylander.

Quêtes - Définit vos quêtes Skylander individuelles et affiche votre rang qui dépend du nombre de quêtes réalisées.

Gérer - Permet de réinitialiser le progrès de la partie supérieure ou inférieure de votre Skylander, de donner un surnom à votre Skylander ou d'en prendre possession.

AMÉLIORATIONS

Dépenser des pièces de monnaie sur monnaie sur le Plot des pouvoirs situé dans Fondubois ou sur de plus petits îlots à travers les Îles Éclaircies permettra à votre Skylander d'améliorer ses aptitudes et même de gagner de nouvelles aptitudes.

CLASSES DE POUVOIRS ÉLÉMENTAUX

Chaque Skylander possède le pouvoir d'une des huit classes de pouvoirs élémentaux. Les classes de pouvoirs élémentaux sont :



Air



Vie



Mort vivant



Terre



Feu



Eau



Magie



Techno

PORTES ÉLÉMENTAIRES

Des portes élémentaires se trouvent à travers les Skylands et seul le Skylander avec cet élément peut ouvrir la porte. À l'intérieur se trouvent des endroits spéciaux où vous pourrez découvrir de nouveaux défis, des objets de collection et d'autres récompenses.

Certains portillons élémentaux requièrent deux pouvoirs élémentaux pour se déverrouiller. Ouvrez ces portillons avec deux Skylanders aux pouvoirs élémentaux appariés au mode co-op ou, au mode à un joueur, utilisez un personnage *SWAP Force* dont la partie supérieure et inférieure possède les deux pouvoirs élémentaux requis.

DÉROULEMENT DU JEU

POUVOIRS SWAP FORCE

Chaque *SWAP Force* Skylander possède l'un de 8 pouvoirs *SWAP Force*. Suivent les pouvoirs *SWAP Force* :



Creuser



Rebondir



Téléport



Faufileur



Fusée



Vitesse



Grimper



Tournoyer

ZONES DE POUVOIRS SWAP FORCE

Les Skylands sont parsemés de zones de pouvoirs *SWAP Force* que seuls les Skylanders possédant le même pouvoir *SWAP Force* peuvent pénétrer. Pour pénétrer dans une zone, une moitié du Skylander doit avoir le même icône que celui de la zone, indiquant qu'il possède ce pouvoir *SWAP Force*. Une fois dans la zone de pouvoirs *SWAP Force*, soyez prêt à relever de nouveaux défis uniques pour chaque pouvoir *SWAP Force*. Gagnez des objets de collection comme des chapeaux, des articles légendaires et des missions en boni en bondissant, volant et courant (pour ne nommer que quelques actions) à travers ces zones de pouvoirs *SWAP Force*.

MONTÉE DE NIVEAU

Vos Skylanders gagnent de l'expérience en vainquant leurs ennemis. Alors que votre Skylander monte de niveau, il en est de même pour son niveau de santé. Le plus haut niveau qu'un Skylander puisse atteindre est le 20.

FONDUBOIS

Le village de Fondubois était le lieu de renconder des Anciens pouvoirs élémentaux pendant des générations et elle se trouve tout près du volcan magique, le Mont Éclairci. C'est ici que vos Skylanders peuvent s'entraîner soit en achetant de nouvelles améliorations ou des articles pour vos Skylanders, soit en développant de nouvelles adresses en utilisant les défis dans l'arène.

Rufus - Rufus est le crieur de Fondubois et sait tout sur le village. Si vous ne savez pas trop quoi faire pendant votre visite, parlez-lui et il vous dira où aller.

Cheftaine - La cheftaine est la seule personne du village qui peut communiquer avec les Anciens pouvoirs élémentaux. Elle sera d'une aide précieuse dans votre quête pour les protéger contre Kaos.

Frères Hip (Tuk et Gorm) - Ces frères ne sont pas toujours des plus amicaux, mais Gorm protège le seul Plot des pouvoirs du village alors que Tuk gère la seule boutique du vilage. Il serait bon que vous les connaissiez tous les deux afin de pouvoir transformer la monnaie de votre quête en améliorations.

DÉROULEMENT DU JEU

Docks - S'il y a une aventure à poursuivre ou un voyage à faire, voilà l'endroit où vous rendre! Vous pouvez toujours y trouver Flynn qui garde l'oeil ouvert sur son navire, le Dread Yacht, et Tessa s'y trouve aussi habituellement, prenant soin de son oiseau Whiskers.

Eon - Passez voir Eon à son autel près du Docks pour y voir votre rang de maître du portail et les accolades que vous avez reçues. Plus vous ramassez d'étoiles, plus votre rang sera élevé.

Défis d'arène de Snagglescale - Rendez-vous dans l'arène pour mettre votre force et celle d'un ami à l'épreuve dans le cadre d'une série de modes comme Survie en Solitaire, Survie en Équipe, Survie Rival, et les modes en tête-à-tête comme Arène de bataille et Hors du Ring.

Piédestals de trésors légendaires - Ces piédestals se trouvent ça et là dans Fondubois, mais vous ne pouvez les utiliser que lorsque vous avez atteint un rang de maître de portail suffisamment élevé. Consultez Eon à son autel pour savoir comment vous pouvez obtenir un plus haut rang de maître du portail.

Wheellock - Visitez Wheellock après avoir complété le jeu afin de revoir certains niveaux et compléter divers défis au mode Score.

Avril - Si la vitesse vous intéresse plus que les points, vous pouvez aussi visiter Avril après avoir complété le jeu et relever quelques défis Contre la montre.

JOUETS

Skylanders SWAP Force peut être joué avec les figurines *Skylanders Giants* et *Skylanders Spyro's Adventure*, ainsi que les nouvelles figurines *Skylanders SWAP Force*.

Vous pouvez changer de Skylander en tout temps au cours du jeu. Les Skylanders peuvent être utilisés sur leur propre *Portal of Power* ou sur celui d'un ami aux modes d'histoire et d'arène. Tous les points d'expérience, la monnaie et les améliorations sont automatiquement sauvegardés pour chaque jouet.

JEU CO-OP

Un deuxième joueur peut entrer en jeu en tout temps dans le mode d'histoire en appuyant sur le bouton A d'une deuxième manette et en plaçant un Skylander sur le *Portal of Power*. Pour se retirer du jeu, le joueur 1 ou le joueur 2 doit enlever son Skylander du *Portal of Power* et appuyer sur le bouton B de sa manette.

MODES D'ARÈNE

Aux divers modes de combat, vous pouvez choisir parmi plusieurs arènes et vous batailler avec vos amis. Utilisez les articles, les trappes et les îlots de saut à votre avantage alors que vous tentez de devenir le maître ultime du portail. Défiez un ami dans l'un de cinq modes en tête-à-tête :

Survie en solitaire – Survivez plusieurs stages de combat de difficulté croissante.

Survie en équipe – Survivez, avec un ami, plusieurs stages de combat de difficulté croissante.

Survie rival – Accumulez plus de points que votre adversaire alors que vous combattez des ennemis.

Arène de bataille – Vainquez votre adversaire en lançant des attaques et déclenchant des pièges dans l'arène.

Hors du ring – Faites voler votre adversaire hors de l'arène avec des coups puissants au moment opportun.

FONCTIONS DE SAUVEGARDE

SAUVEGARDE DES JOUETS

Quand vous vous trouvez sur votre *Portal of Power*, vous pouvez sauvegarder ces articles dans vos jouets :

- Niveau d'expérience
- Le « surnom » donné à votre Skylander
- La monnaie
- Les améliorations et les statistiques
- Le chapeau que votre Skylander porte
- Le rang de votre Skylander dans sa quête

Vous pouvez ainsi placer votre Skylander sur un autre *Portal of Power* et jouer avec vos propres améliorations et votre collection personnelle de Skylanders. Si vous êtes chez un ami, votre Skylander continue de sauvegarder la monnaie, les articles, les quêtes de personnage et l'expérience accumulés et collectionnés.

Amenez vos Skylanders personnalisés chez un ami et aidez-le dans sa quête...ou affrontez-le dans les modes d'arène!

SAUVEGARDE DU JEU

Vos progrès dans les l'objectifs en mode d'histoire ainsi que certains types d'articles à collectionner sont enregistrés dans la sauvegarde du jeu plutôt que sur votre jouet. plutôt que sur votre jouet. Ces articles de collection comprennent les cartouches d'histoires, les chapeaux, les Soul Gems, les missions en boni et les trésors légendaires.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Vous trouverez réponse à vos besoins de soutien à support.activision.com. Le site vous permet de créer un compte personnalisé et de gagner accès à notre base de connaissance extensive et à notre énorme communauté. Vous pouvez aussi obtenir une aide personnalisée pour votre jeu en cliquant « Contact Us », fournissant les renseignements demandés et faisant un choix parmi les options offertes.

ACTIVISION

© 2013 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS SWAP FORCE, SWAP FORCE, SWAPPABLE. UNSTOPPABLE., SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE, PORTAL OF POWER, LIGHTCORE, BRING THE SKYLANDERS TO LIFE et ACTIVISION sont des marques de commerce d'Activision Publishing, Inc. Utilisez la Blink Video. Droits d'auteur © 1997-2013 par RAD Game Tools, Inc. Toutes les autres marques de commerce et appellations commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.