

Wii™



MODE D'EMPLOI

ACTIVISION®

VEUILLEZ LIRE LE MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ EN ENTIER ET AVEC SOIN AVANT D'UTILISER LA CONSOLE Wii, LE DISQUE DE JEU OU UN PÉRIPHÉRIQUE. CE MANUEL OFFRE DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ : AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO, LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS.

▲ AVERTISSEMENT - Danger d'attaques

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Troubles de la vue
Perte de conscience	Mouvements involontaires	Désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

▲ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou ressentez des symptômes comme un fourmillement, un engourdissement, un brûlement ou une crispation, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de jouer de nouveau.
- Si les symptômes précédents ou toute autre douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

▲ ATTENTION - Cinétose

Jouer à des jeux vidéo peut causer une cinétose chez certains. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entrez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

RENSEIGNEMENTS JURIDIQUES IMPORTANTS

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé sur une console non agréée. L'utilisation d'une telle console rendra la garantie du produit Nintendo nulle et sans effet. Les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle interdisent et rendent illégales la copie de tout jeu Nintendo. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas permises et sont inutiles pour protéger votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.



Le sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits connexes.



Les marques de commerce sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Wii est une marque de commerce de Nintendo. © 2006 Nintendo.

Licencié par Nintendo



MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Notez qu'au premier chargement du disque de jeu dans la console Wii, la Wii vérifiera si vous possédez le plus récent menu du système et, s'il le faut, affichera l'écran de mise à jour du système Wii. Cliquez OK pour procéder.

Une fois le menu du système mis à jour, toute quincaillerie et/ou modification de logicielle non agréée pourra être détectée et le contenu non autorisé pourra être supprimé, causant une inopération immédiate ou retardée de la console. Un manque à accepter la mise à jour pourra rendre ce jeu et tout autre jeu injouables. Notez que Nintendo ne peut pas garantir que les logiciels ou accessoires non agréés continueront de fonctionner avec la console Wii après cette mise à jour ou toute autre ultérieure du menu du système Wii.

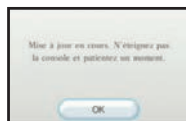


TABLE DES MATIÈRES

Introduction.....	2
<i>Portal of Power™</i>	2
Commandes de jeu.....	3
Menus.....	4
Déroulement du jeu.....	5
Modes d'arène.....	9
Fonctions de sauvegarde.....	9
Service à la clientèle	Couverture Arrière

INTRODUCTION

Les Skylands somment votre aide, oh Maître du portail! Lancez-vous dans une toute nouvelle aventure emballante avec les Skylanders et la *SWAP Force*. Des générations durant, la *SWAP Force* protégeait les Îles éclaircies, site d'un volcan mystique qui fait éruption une fois par siècle pour réénergiser toute la magie des Skylands. C'est au cours de la dernière éruption que la *SWAP Force* s'est fait prendre par une explosion magique qui les a envoyés sur Terre, leur donnant cette aptitude unique d'échanger leurs pouvoirs! Mais voilà qu'un nouveau démon hante les Îles éclaircies et c'est à vous, Maître du portail, de renvoyer les Skylanders et la *SWAP Force* dans les Skylands pour sauver les îles!

PORTAL OF POWER

Pour jouer à *Skylanders SWAP Force*[™], vous devez d'abord brancher le *Portal of Power* à votre console Wii. La console Wii éteinte, branchez le *Portal of Power* dans une prise USB disponible. Allumez votre console Wii et le *Portal of Power* sera automatiquement prêt à fonctionner.



C'est par le *Portal of Power* que les Skylanders peuvent passer aux îles anciennes qui forment les Skylands. Une fois placé sur le *Portal of Power*, le Skylander prendra vie et pourra jouer le jeu.

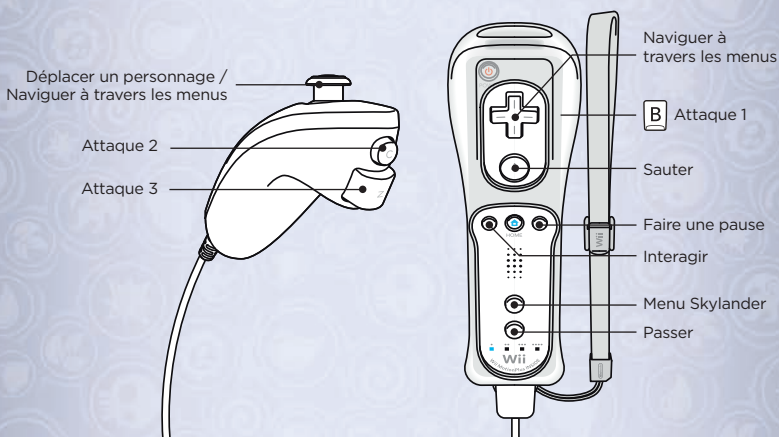
MISE EN PLACE DES JOUETS

Vous pouvez placer jusqu'à 3 jouets à la fois sur le *Portal of Power* dont 2 Skylanders jouables (mode à 2 joueurs seulement) et 1 article magique ou 1 jeton d'emplacement (vendu séparément).



COMMANDES DU JEU

Il faut au moins le *Portal of Power* et une figurine Skylander pour créer un nouveau profil et passer à la première partie du tutoriel.



MISE EN GARDE : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Utilisez la dragonne afin de ne pas échapper et endommager la télécommande Wii et pour protéger les personnes ou les objets autour de vous advenant que vous échappiez la télécommande Wii en cours de jeu.

Suivez aussi ces conseils :

- Assurez-vous que tous les joueurs portent la dragonne correctement quand c'est à eux de jouer.
- Ne lâchez pas la télécommande Wii en cours de jeu.
- Séchez-vous les mains si elles deviennent moites.
- Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace libre autour de vous pendant le jeu et qu'aucune personne ou qu'aucun objet ne se trouve là où vous pourriez vous déplacer.
- Placez-vous à au moins un mètre du téléviseur.
- Utilisez la manchette de la télécommande Wii.

MENUS

NAVIGATION À TRAVERS LES MENUS

Croix directionnelle/Levier de contrôle - Permet de naviguer à travers les menus

Bouton A - Appuyer pour accepter

Bouton B - Appuyer pour retourner au menu précédent ou pour annuler

MENU PRINCIPAL

Mode histoire - Débutez votre aventure en mode à un joueur ou co-op avec un ami.

Modes d'arène - Survivez seul ou avec un ami à travers une série de stages enlevants ou affrontez un ami dans divers modes d'arène.

Options - Commandes de visualisation, réglages du son (musique, voix, effets sonores), mise en/hors circuit des sous-titres, réglages de la brillance et visualisation du générique.

MENU DE PAUSE

Skylander - Voir et gérer les stats, chapeaux, quêtes uniques et mises à niveau uniques sur les parties supérieures et inférieures de votre Skylander.

Maître du portail - Voir votre rang de maître du portail ainsi que le nombre d'étoiles acquises.

Collection - Voir votre collection de chapeaux, de trésors légendaires, de cartouches d'histoires, de cartes de mission en prime, de charmes et de Skylanders acquis.

Options - Voir les réglages du contrôleur, ajuster le niveau de difficulté, régler le son, mettre les sous-titre en/hors circuit, régler la brillance et voir l'emplacement du manuel en ligne.

Choix de niveau - Visiter des niveaux déjà complétés et accéder à vos missions en prime.

Menu principal - Quitter le jeu et retourner au menu principal.

DÉROULEMENT DU JEU



- 1. Barre de vie** – La barre verte affiche le niveau de santé de votre Skylander. Si la barre de vie d'un Skylander atteint zéro, vous devez le retirer du *Portal of Power* et le remplacer par un autre Skylander sinon vous devrez reprendre le niveau. Si la barre de vie d'un *SWAP Force* Skylander atteint zéro, ses deux moitiés doivent être retirées du *Portal of Power*. Quelle que soit la combinaison *SWAP*, aucune moitié ne fonctionnera tant que le prochain niveau ne sera pas atteint ou que le niveau actuel soit repris.
- 2. Niveau et barre de niveaux** – La barre affiche le niveau actuel de votre Skylander. Une fois la barre entièrement remplie, votre Skylander passe au niveau supérieur. Le plus haut niveau qu'un Skylander puisse atteindre est le 20. Les Skylanders du *Skylanders Spyro's Adventure*® et du *Skylanders Giants*™ peuvent aussi atteindre le niveau 20 quand ils sont utilisés sur *Skylanders SWAP Force*.
- 3. Symbole de pouvoir élémental** – Affiche le symbole de pouvoir élémental de votre Skylander. Si vous utilisez des parties *SWAP Force* avec des pouvoirs élémentaux différents, les deux pouvoirs élémentaux seront affichés.
- 4. Symbole de pouvoir élémental boni** – Quand vous vous trouvez dans l'un de ces secteurs, placer un Skylander qui a le même symbole de pouvoir élémental sur le *Portal of Power* rendra le Skylander plus puissant que d'habitude.
- 5. Porte à double pouvoir élémentaire** – Cette porte peut être déverrouillée par un *SWAP Force*™ Skylander qui possède les deux pouvoirs élémentaux figurants. Au jeu co-op, cette porte peut être déverrouillée si les deux pouvoirs élémentaux figurants sont représentés par l'un des Skylanders.
- 6. Porte élémentaire** – Cette porte peut être déverrouillée par un Skylander qui possède ce pouvoir élémental.
- 7. Reprise de santé** – Ramasser des paquets d'aliments ajoutera des lignes à votre barre de vie.
- 8. Monnaie** – Ramasser diverses formes de trésor vous permettra d'acheter des améliorations.

DÉROULEMENT DU JEU

INFO SUR LES SKYLANDERS

Appuyez sur le bouton « - » pour visualier et gérer chacun de vos Skylanders dans la section « Info sur les Skylanders » (Skylander Info). Cette section comprend les menus et sous-menus suivants :

Statistiques - Affiche les statistiques courants.

Chapeaux - Affiche les chapeaux que votre Skylander a ramassé et permet de mettre ou d'enlever un chapeau.

Améliorations - Visualisez les améliorations acquises par la moitié supérieure et inférieure de votre Skylander.

Quêtes - Définit vos quêtes Skylander individuelles et affiche votre rang qui dépend du nombre de quêtes réalisées.

Gérer - Permet de réinitialiser le progrès de la partie supérieure ou inférieure de votre Skylander, de donner un surnom à votre Skylander ou d'en prendre possession.

AMÉLIORATIONS

Dépenser des pièces de monnaie sur monnaie sur le Plot des pouvoirs situé dans Fondubois ou sur de plus petits îlots à travers les Îles Éclaircies permettra à votre Skylander d'améliorer ses aptitudes et même de gagner de nouvelles aptitudes.

CLASSES DE POUVOIRS ÉLÉMENTAUX

Chaque Skylander possède le pouvoir d'une des huit classes de pouvoirs élémentaux. Les classes de pouvoirs élémentaux sont :



Air



Vie



Mort vivant



Terre



Feu



Eau



Magie



Techno

PORTES ÉLÉMENTAIRES

Des portes élémentaires se trouvent à travers les Skylands et seul le Skylander avec cet élément peut ouvrir la porte. À l'intérieur se trouvent des endroits spéciaux où vous pourrez découvrir de nouveaux défis, des objets de collection et d'autres récompenses.

Certaines portes élémentaires requièrent deux pouvoirs élémentaux pour se déverrouiller. Ouvrez ces portes avec deux Skylanders aux pouvoirs élémentaux appariés au mode co-op ou, au mode à un joueur, utilisez un personnage *SWAP Force* dont la partie supérieure et inférieure possède les deux pouvoirs élémentaux requis.

DÉROULEMENT DU JEU

POUVOIRS SWAP FORCE

Chaque *SWAP Force* Skylander possède l'un de 8 pouvoirs *SWAP Force*. Suivent les pouvoirs *SWAP Force* :



Creuser



Rebondir



Téléport



Faufileur



Fusée



Vitesse



Grimper



Tournoyer

ZONES DE POUVOIRS SWAP FORCE

Les Skylands sont parsemés de zones de pouvoirs *SWAP Force* que seuls les Skylanders possédant le même pouvoir *SWAP Force* peuvent pénétrer. Pour pénétrer dans une zone, une moitié du Skylander doit avoir le même icône que celui de la zone, indiquant qu'il possède ce pouvoir *SWAP Force*. Une fois dans la zone de pouvoirs *SWAP Force*, soyez prêt à relever de nouveaux défis uniques pour chaque pouvoir *SWAP Force*. Gagnez des objets de collection comme des chapeaux, des articles légendaires et des missions en boni en bondissant, volant et courant (pour ne nommer que quelques actions) à travers ces zones de pouvoirs *SWAP Force*.

MONTÉE DE NIVEAU

Vos Skylanders gagnent de l'expérience en vainquant leurs ennemis. Alors que votre Skylander monte de niveau, il en est de même pour son niveau de santé. Le plus haut niveau qu'un Skylander puisse atteindre est le 20.

FONDUBOIS

Le village de Fondubois était le lieu de renconder des Anciens pouvoirs élémentaux pendant des générations et elle se trouve tout près du volcan magique, le Mont Éclairci. C'est ici que vos Skylanders peuvent s'entraîner soit en achetant de nouvelles améliorations ou des articles pour vos Skylanders, soit en développant de nouvelles adresses en utilisant les défis dans l'arène.

Rufus - Rufus est le crieur de Fondubois et sait tout sur le village. Si vous ne savez pas trop quoi faire pendant votre visite, parlez-lui et il vous dira où aller.

Cheftaine - La cheftaine est la seule personne du village qui peut communiquer avec les Anciens pouvoirs élémentaux. Elle sera d'une aide précieuse dans votre quête pour les protéger contre Kaos.

Frères Hip (Tuk et Gorm) - Ces frères ne sont pas toujours des plus amicaux, mais Gorm protège le seul Plot des pouvoirs du village alors que Tuk gère la seule boutique du vilage. Il serait bon que vous les connaissiez tous les deux afin de pouvoir transformer la monnaie de votre quête en améliorations.

DÉROULEMENT DU JEU

Docks - S'il y a une aventure à poursuivre ou un voyage à faire, voilà l'endroit où vous rendre! Vous pouvez toujours y trouver Flynn qui garde l'oeil ouvert sur son navire, le Dread Yacht, et Tessa s'y trouve aussi habituellement, prenant soin de son oiseau Whiskers.

Eon - Passez voir Eon à son autel près du Docks pour y voir votre rang de maître du portail et les accolades que vous avez reçues. Plus vous ramassez d'étoiles, plus votre rang sera élevé.

Défis d'arène de Snagglescale - Rendez-vous dans l'arène pour mettre votre force et celle d'un ami à l'épreuve dans le cadre d'une série de modes comme Survie en Solitaire, Survie en Équipe, Survie Rival, et les modes en tête-à-tête comme Arène de bataille et Hors du Ring.

Piédestals de trésors légendaires - Ces piédestals se trouvent ça et là dans Fondubois, mais vous ne pouvez les utiliser que lorsque vous avez atteint un rang de maître de portail suffisamment élevé. Consultez Eon à son autel pour savoir comment vous pouvez obtenir un plus haut rang de maître du portail.

Wheellock - Visitez Wheellock après avoir complété le jeu afin de revoir certains niveaux et compléter divers défis au mode Score.

Avril - Si la vitesse vous intéresse plus que les points, vous pouvez aussi visiter Avril après avoir complété le jeu et relever quelques défis Contre la montre.

JOUETS

Skylanders SWAP Force peut être joué avec les figurines *Skylanders Giants* et *Skylanders Spyro's Adventure*, ainsi que les nouvelles figurines *Skylanders SWAP Force*.

Vous pouvez changer de Skylander en tout temps au cours du jeu. Les Skylanders peuvent être utilisés sur leur propre *Portal of Power* ou sur celui d'un ami aux modes d'histoire et d'arène. Tous les points d'expérience, la monnaie et les améliorations sont automatiquement sauvegardés pour chaque jouet.

JEU CO-OP

Un deuxième joueur peut entrer en jeu en tout temps dans le mode d'histoire en appuyant sur le bouton A d'une deuxième manette Wii et en plaçant un Skylander sur le *Portal of Power*. Pour se retirer du jeu, le joueur 1 ou le joueur 2 doit enlever son Skylander du *Portal of Power* et appuyer sur le bouton B de sa manette Wii.

MODES D'ARÈNE

Aux divers modes de combat, vous pouvez choisir parmi plusieurs arènes et vous batailler avec vos amis. Utilisez les articles, les trappes et les îlots de saut à votre avantage alors que vous tentez de devenir le maître ultime du portail. Défiez un ami dans l'un de cinq modes en tête-à-tête :

Survie en solitaire – Survivez plusieurs stages de combat de difficulté croissante.

Survie en équipe – Survivez, avec un ami, plusieurs stages de combat de difficulté croissante.

Survie rival – Accumulez plus de points que votre adversaire alors que vous combattez des ennemis.

Arène de bataille – Vainquez votre adversaire en lançant des attaques et déclenchant des pièges dans l'arène.

Hors du ring – Faites voler votre adversaire hors de l'arène avec des coûts puissants au moment opportun.

FONCTIONS DE SAUVEGARDE

SAUVEGARDE DES JOUETS

Quand vous vous trouvez sur votre *Portal of Power*, vous pouvez sauvegarder ces articles dans vos jouets :

- Niveau d'expérience
- Le « surnom » donné à votre Skylander
- La monnaie
- Les améliorations et les statistiques
- Le chapeau que votre Skylander porte
- Le rang de votre Skylander dans sa quête

Vous pouvez ainsi placer votre Skylander sur un autre *Portal of Power* et jouer avec vos propres améliorations et votre collection personnelle de Skylanders. Si vous êtes chez un ami, votre Skylander continue de sauvegarder la monnaie, les articles, les quêtes de personnage et l'expérience accumulés et collectionnés.

Amenez vos Skylanders personnalisés chez un ami et aidez-le dans sa quête...ou affrontez-le dans les modes d'arène!

SAUVEGARDE DU JEU

Vos progrès dans les l'objectifs en mode d'histoire ainsi que certains types d'articles à collectionner sont enregistrés dans la sauvegarde du jeu plutôt que sur votre jouet plutôt que sur votre jouet. Ces articles de collection comprennent les cartouches d'histoires, les chapeaux, les Soul Gems, les missions en boni et les trésors légendaires.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Vous trouverez réponse à vos besoins de soutien à support.activision.com. Le site vous permet de créer un compte personnalisé et de gagner accès à notre base de connaissance extensive et à notre énorme communauté. Vous pouvez aussi obtenir une aide personnalisée pour votre jeu en cliquant « Contact Us », fournissant les renseignements demandés et faisant un choix parmi les options offertes.

ACTIVISION®

© 2013 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS SWAP FORCE, SWAP FORCE, SWAPPABLE. UNSTOPPABLE., SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE, PORTAL OF POWER, LIGHTCORE, BRING THE SKYLANDERS TO LIFE et ACTIVISION sont des marques de commerce d'Activision Publishing, Inc. Utilisez la Blink Video. Droits d'auteur © 1997-2013 par RAD Game Tools, Inc. Toutes les autres marques de commerce et appellations commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.